

## ZWEITER KONTINENT

### Kapitel 8: Das Frost-Schneefeld

Die letzte Insel überrascht uns mit einem Wintereinbruch. Doch bevor wir dahin fliegen, geht's erst einmal ab in die Stadt. Spreche mit dem Torwächter, dessen Frau wieder einmal krank geworden ist. Chiko bemerkt, dass es in Wirklichkeit Geister sind, die die arme Frau heimsuchen. Spreche anschließend mit dem Koch. Hast du noch nicht ihm die Fleischsuppe gekocht, tu dies und verkaufe diese (das Rippenfleisch bekommst du von den Affen in der Feucht-Ebene). Er verkauft dir dafür die Erdsuppe. Kaufe das Rezept entweder für 5000 Rubine oder lass dir helfen: 5 Äpfel, 3 Rippenfleisch und 3 Sehniges Fleisch sind nötig. Letzteres wirst du von den Pinguinen in dem Schneefeld gewinnen. Spreche nun mit der alten Dame. Hast du die Karten Feucht-Ebene und Dumpf-Sumpf nicht verkauft, brauchst du es nicht, aber ansonsten hast du die Option: Kaufe dir beide Karten zurück oder lass dir später von mir helfen.

Nun geht's ab zur Frostinsel. Sobald du dort angekommen bist, informiert dich kurz Pingle. Gehe anschließend nach oben-rechts, bis du einen grauen Weg erreichst und folge diesen nach rechts in den nächsten Abschnitt. Du hörst plötzlich einen Hilfeschrei und kurz darauf ein Aufprallen. Was das aber ist, kannst du im Moment nicht sagen. Gehe erst einmal weiter oben den Weg nach oben in den nächsten Abschnitt. Hier fällt dir erst einmal auf dem Boden ein komisches Blinken auf. Gehe dorthin, um den Gegenstand Aerowing zu finden. Gehe dann nach rechts, folgend die kommende kleine Treppe hoch und auf dieser Anhöhe weiter nach rechts, bis du nicht mehr weiterkannst. Jetzt gehe nach oben und du findest am Ende einen Schneemann. Doch irgendwie kommt er dir bekannt vor. Kaufe seine Karte für 2000 Rubine. Nun hast du eine Übersicht.

Jetzt geht's hinunter und dann nach links die Treppe hoch. Von dort aus gehe geradeaus nach oben in den nächsten Abschnitt. Du triffst nun einen Jungen und dessen Diener – jene zwei, dessen Hilfeschrei du zuvor gehört hast. Sie sind hier abgestürzt und suchen ihre verlorenen Maschinenteile. Eines hast du soeben gefunden. Spreche mit dem Diener. Er zeichnet dir die Flugroute in allen drei Karten ein. Anschließend verkaufe ihm das erste Flugteil für 5000 Rubine. Verlasse nun diesen Ort.

Gehe hier zunächst unten die Treppe hinab und halte dich links. Dort findest du anschließend einen neuen Schneemann. Kartiere ihn. Gehe dann rechts daneben die Treppen runter und laufe nach rechts unten den Weg entlang bis du in den nächsten unteren Abschnitt gelangst. Laufe weiter nach unten und du findest eine Rubinkugel. Kartiere diese.

Gehe anschließend nach links den Weg weiter, bis du an einem Grunzer-Tor vorbeikommst. Hast du eine Schweinenase in deinem Inventar, dann kannst du dieses öffnen. Dahinter sind Grunzer. Doch Vorsicht: Es sind nun auch Grunzer-Magier dabei, die dir ordentlich schaden können. Es lohnt sich daher diese zuerst zu vernichten. In ihrem Schatz findest du einen Lamè-Strumpf. Grabe im Boden rum, da sich darunter manchmal noch Waffen befinden. Verlasse dann das Grunzerlager und gehe nach links weiter (an Dukes Neffen vorbei) bis in den nächsten linken Abschnitt.

Du bist wieder an der Startposition. Nun gehe nach oben und stets weiter geradeaus. Kartiere auf der linken Seite das Schneemädchen und laufe weiter geradeaus, bis du den nächsten oberen Abschnitt erreichst. Hier stehst du vor einem gefrorenen See. Begibst du dich hinein, lässt dich die Schneewehe kaum noch etwas sehen. Schau daher auf die Karte, um zu gucken, wo du lang läufst. Gehe also die Passage hinein und lass den Schneefall wüten. Gehe stets weiter nach oben, bis du auf einen kleinen Platz landest, wo unten ein Schneehaufen sichtbar ist. Du findest dort mithilfe der Schaufel den Schneezylinder.

Nun gehe weiter nach oben in den nächsten Abschnitt und weiter nach oben, bis du das andere Ufer erreichst. Auch hier fällt dir links ein Schneehaufen auf. Grabe dort und du findest den Schneeschal. Anschließend grabe hier herum um Schneestaub und einen Schneekristall zu finden.

Nun gehe wieder zurück zu dem Platz, wo du vorhin den Zylinder gefunden hast. Nimm diesmal den Weg nach links bis zur Abzweigung, die nach oben führt und laufe nach oben den Weg entlang. Am anderen Ufer (und nächster Abschnitt links) gehe nach oben und schau dir das Skelett an. Du findest das Rezept Traum-Süß.

## Zelda Europe Lösungen – Tingles Rosiges Rubinland

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

Nun geht's wieder zurück bis zu der Stelle, wo du die Abzweigung nach oben genommen hast. Gehe hier nun links weiter den Weg entlang. Während des Weges wird dir trotz der Schneewehe auch ein Haufen auffallen. Grabe um den Schneeart zu finden. Gehe anschließend deinen Weg fort, bis du das andere Ufer erreichst. Dort im nächsten Abschnitt, grabe an der einzigen Schneestelle im Eis und du entdeckst ein Loch. Dort befindet sich eine Truhe mit einer leeren Flasche.

Nun geht's den ganzen Weg zurück bis du die Anfänge des Sees wieder erreichst, bevor du in die Schneewehe eingetreten bist. Gehe nun nach links, um einen zweiten Weg zu finden, der über den gefrorenen See führt. Nimm diesen Weg und dir fällt ein weiteres Blinken auf. Die Hydrokurbel ist gefunden. Darüber ist wieder ein Schneehaufen, der sich ausgraben lässt. Es sind die Schneeaugen. Gehe dann direkt unten rechts die Abzweigung entlang. Sie führt dich zu einem unvollständigen Schneemann. Setze alle 4 gefundenen Gegenstände ihm auf und er bedankt sich mit 4000 Rubinen. Ferner belohnt er dich mit dem Rubin-Item Schneereich. Kartiere hin anschließend.

Nun laufe den Weg zurück und gehe nun weiter nach oben. Folge dem Pfad bis zum Ende. Im nächsten Abschnitt geht's erst einmal nach unten, bis du wieder den nächsten Abschnitt erreichst. Hier kannst du unten links einige Riechblumen pflücken, dann geht's nach rechts in den nächsten Abschnitt. Besiege hier erst einmal die beiden Bären. Dann kannst du links unter dem Baum ein weiteres Maschinenteil ausmachen: Den Saugrüssel. Kartiere anschließend den Boden, der die Form eines Riesenkristalls hat.

Nun geht's zurück zur Startposition, wo du zu Beginn der Insel gestartet bist. Gehe nun nach links, bis du den nächsten Abschnitt erreichst. Kartiere dort den Schneejungen. Dann geht's nach oben direkt zum Friedhof. Besiege hier zunächst die lästigen Pinguine, danach schaue dir die Grabsteine an. Dort findest du unter anderem einen Grabstein eines Essensforscher. Grabe an diesem Stein um die Spezialität Frost-Bouillon zu finden.

Nun geht's weiter nach oben in den nächsten Abschnitt. Hier erscheinen Geister, die du aber nicht besiegen kannst. Ignoriere sie also und weiche gegebenenfalls ihren Geschossen aus. Schaue dir hier auch die Grabsteine an. Einer ist vollkommen mit Schnee bedeckt. Rüttle mit dem Touchpen daran und du entdeckst... ein Grabstein, der dem Gesicht von Chikos Mama sehr nahe kommt. Kartiere diesen. Anschließend geht es weiter nach oben in den nächsten Abschnitt. Auch hier lässt sich nichts gegen die Geister machen. Kartiere hier oben rechts den Schneeschnuckel, damit die Karte nun vollständig ist. Fliege anschließend nach Hause.

Es geht nun ab in den Dumpf-Sumpf. Und zwar musst du dich nun in die Nordwestliche Ecke dieses Sumpfs begeben. Das verlorene Maschinenteil befindet sich nördlich von der Rubinkugel in dem kleinen Sumpf darüber. Du erkennst es am Blinken. Lass dich an dieser Stelle ins Wasser fallen, um das Maschinenteil Nummernschild zu finden. Jetzt fliege nach Hause und ab ins Feuchtgebiet. Das letzte Maschinenteil befindet sich hier im Nordosten des Feuchtgebiets, genauer gesagt in der Senke, unterhalb der Duschblume.

Mit allen Maschinenteilen geht's nun wieder ab in die Schneelandschaft. Gebe sie dem Diener um 20000 Rubine für die restlichen 4 Teile zu bekommen. Zum Dank lasse dir 20000 Rubine auszahlen. Nachdem sie weggefliegen sind, verlasse diesen Ort und fliege anschließend nah Hause. Jetzt gibt's nur noch eins zu erledigen. Geh in dein Haus und koche die Erdsuppe. Sobald du sie hast, füll sie ab und gehe zurück zur Frostebene. Dort begeben dich zum Friedhof und kippe sie über das Grab, welches aussieht wie Chikos Mutter. Es erscheint ein Geist – die Großmutter Chikos. Spreche mit ihr.

Dann geht's ab nach Hause. Spreche mit dem Torwächter. Er glaubt dir, weiß aber nicht, wie er dorthin kommen soll. Anschließend schaltet sich der reiche Junge ein, der ihn zum Schneefeld fliegen möchte. Nachdem sie abgefliegen sind, begeben dich zum Schneefeld und in Richtung Friedhof. Spreche mit dem Leibwächter, der aber zuviel Angst vor den Geistern hat. Da hilft nur eins – schieb ihn weiter in Richtung Friedhof. Töte zuvor die Pinguine, ehe du ihn weiter nach links und anschließend nach oben schiebst. Oben wird er erwachen und sich selbst Mut zusprechen. Er möchte für diesen Kampf dein Leibwächter sein. Akzeptiere es (unter Verlust deines aktuellen Leibwächters) und gehe weiter zwei Abschnitte nach oben. Dort erscheint beim näheren Betreten die Herrin der Geister. Sie grillt aber deinen neuen Leibwächter. Weil der nicht weiß, was er tun soll, gehe zurück zum Grab von Chikos Großmutter. Zahle ihr 1000 Rubine, damit sie dir hilft.

## **Zelda Europe Lösungen – Tingles Rosiges Rubinland**

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

Gehe zurück zum verschiedenen Torwächter. Es folgt ein Dialog, wo er am Ende zum Leben und zu neuer Stärke zurückfindet. Nun besiege zusammen mit ihm alle Geister, die die Geisterherrin euch entgegen wirft. Anschließend folgt ein letzter Dialog und die Geisterherrin ist besiegt. Fliege anschließend in die Stadt zurück und treffe erneut den Torwächter. Lass dir 20000 Rubine auszahlen. Nun gehe zur Kartenhändlerin und verkaufe deine Frostkarte für 17960 Rubine. Nun geht's zum Turm. Werfe 82000 Rubine ein damit der Turm auf 11600 Meter wächst. Nach einem kurzen Gespräch mit dem Rubin-Opa steht dir nun endlich der dritte Kontinent bevor.