

DIE MINITENDO GALERIE

Um die **Minitendo Galerie** zu öffnen, begeben sich ihr euch zunächst nach Tanntopia. Mit Hilfe des Deku-Blatts und einem Nordwind gleitet ihr zur nördlichen Insel hinüber und lockt mit einer Putput-Frucht eine Möwe an. Fliegt nun als Möwe zum Berghang von Tanntopia und betätigt den Schalter. Nun öffnet sich eine Einstiegs Luke, die euch zum Meister Minitendo führt.

Mit Hilfe der **Fotobox Deluxe** könnt ihr Farbfotos von den Personen und Tieren des Spiels knipsen, um in der Galerie Figuren davon machen zu lassen. Achtet unbedingt darauf, dass ihr eure Motive von vorne aufnehmt und den ganzen Körper auf dem Foto habt.

[Mehr zur *Fotobox Deluxe* findet ihr in unseren *Guide: Kameratricks.*]

Folgende Liste enthält die einzelnen Räume, ihre Figuren und wie ihr sie etwa finden könnt:

Halle A: Tanntopia

1 Makorus

Der Waldschrat mit der Geige, den ihr nach dem Zephir-Tempel beim Endgegner findet.

2 Fodo

Könnt ihr beim Fotografen in Port Monee kaufen.

3 Deku-Baum

Der große Baum mit dem Gesicht.

4 Ulmus

Ihn findet ihr auf der Nadelfels-Insel. Erst nach dem Verbotenen Hain.

5 Payenus

Ihr findet ihn in der Waldapotheke.

6 Celtus

Er erwartet euch auf dem Östlichen Feen-Cordial. Erst nach dem Verbotenen Hain.

7 Juglanus

Auf der Insel Niemandsland. Erst nach dem Verbotenen Hain.

8 Sorbus

Auf der Mutter-und-Kind-Insel. Erst nach dem Verbotenen Hain.

9 Betulus

Auf der Haifisch-Insel. Erst nach dem Verbotenen Hain.

10 Tilius

Auf der Insel Ichthusk. Erst nach dem Verbotenen Hain.

11 Alnus

Auf der Plateauklippen-Insel. Erst nach dem Verbotenen Hain.

12 Quercus

Auf dem Eiland des Sternenstaubs. Erst nach dem Verbotenen Hain.

13 Meister Minitendo

Der Figurenmacher.

14 Manny A.C.

Der Fan von Meister Minitendo in der Galerie.

Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker

www.zeldaeurope.de

Halle B: Drakonia

1 Medolie

Das Orni-Mädchen. Nach dem Terra-Tempel im Raum des Stammesführers.

2 Lart

Könnt ihr beim Fotografen in Port Monee kaufen.

3 Komori

Wenn Medolie in den Terra-Tempel geht.

4 Stammesführer

Der Ober-Postbote im 2. Stock.

5 Fringill

Verlässt die große Höhle durch, den Ausgang im 2. Stock.
Er verschwindet wenn Medolie zum Terra-Tempel geht.

6 Anas

Orni mit spitzem Kopf.

7 Skett und Gackt

Die zwei Orni neben dem Stammesführer. Einer von beiden reicht auf dem Foto.

8 Cathartes

Der Postsortierer.

9 Beit

Nach dem Drako-Sanktuarium am Briefkasten, nach dem Post-Sortier-Spiel als Aushilfe.

10 Gyps

Der Goldfedern-Sammler.

11 Larciel

Kommt nur in Zwischensequenzen vor.
Seine Figur wird zusammen mit dem Stammesführer angefertigt.

12 Valoo

Der heilige Drache. Verlässt den Raum des Endgegners im
Drako-Sanktuarium und fotografiert seinen Kopf.

13 Zephos und Cyclos

Die Windgötter. Fotografiert Cyclos, bevor ihr den Kanon des Sturms lernt.

14 Goura

Er erzählt euch draußen vom Weitflug-Wettbewerb.

15 Pica

Nein, es ist keine gelbe Maus! Er spricht mit einem Dialekt.

16 Micronis und Accipit

Accipit findet ihr vor dem Raum des Stammesführers, Micronis steht am Ausgang
zum Drako-Sanktuarium. Einer von beiden reicht als Foto.

17 Orwill

Der Weitflug-Champion auf der Vogelmann-Plattform.

18 Willibur

Beim Empfang auf der Plattform.

Halle C: Die Monster

1 Todesgrapscher

Schwarze Hand.

2 Monopendra

Tausendfüßler, z.B. im Drako-Sanktuarium.

3 Flederbeißer

Fledermäuse, z.B. im Drako-Sanktuarium.

4 Bokblin

So gut wie überall.

5 Roter Tod/ Blauer Tod

Fliegende Totenschädel, z.B. im Terra-Tempel.

6 Ratte und Krabbelratte

Räuberische Ratten, z.B. in der Verwunschenen Bastion. Eine Gattung reicht als Foto.

7 Plantagranda

Fleisch fressende Pflanze, z.B. auf Tanntopia.

8 Petiblin

Kleine Kobolde, z.B. in der Verwunschenen Bastion.

9 Schleim

Verschiedene Arten treten an verschiedenen Orten auf.
Das Foto einer Schleim-Gattung genügt.

10 Killeranas

Propeller-Kugeln, z.B. im Verbotenen Hain.

11 Gyorg

Riesiger Haifisch im Meer.

12 Oktorok

Steine werfender Oktopus, z.B. auf Tanntopia.

13 Killeronos

Propeller-Fisch, auf dem Meer.

14 Gargorack

Großer Vogel, z.B. auf Drakonia.

15 Armos

Lebende Statue, z.B. im Turm der Götter.

16 Armos-Ritter

Große Statue, z.B. im Turm der Götter.

17 Kletthula

Schwarze Stachelkugeln, z.B. im Verbotenen Hain.

18 Irrlicht

Geist mit Laterne, z.B. im Terra-Tempel.

19 Remort

Zombie, z.B. im Terra-Tempel.

Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker

www.zelda-europe.de

Halle D: Die Zwischen- und Endgegner

1 Schattengarde mit Schwert

Achtet darauf, dass die Schattengarde nur ein Schwert trägt.

2 Quartoxuma

Im Turm der Götter. Nach eurem Sieg macht ihr ein Foto von der Statue.

3 Schattengarde mit Schwert und Schild

Achtet darauf, dass die Schattengarde Schwert und Schild trägt.

4 Pyromagus

Zwischengegner im Zephir-Tempel. Kommt nur einmal vor, unbedingt fotografieren!

5 Schattengarde mit Schwert, Schild und Mantel.

Achtet darauf, dass die Schattengarde Schwert, Schild und Mantel trägt.

6 Molblin

Ähneln einem Schwein, z.B. in der Verwunschenen Bastion.

7 Phantom-Ganon

Zwischengegner beim zweiten Besuch der Verwunschenen Bastion und im letzten Labyrinth. Unbedingt vor eurem Sieg fotografieren.

8 Pyromagus

Böser Magier, z.B. im Turm der Götter

9 Stalfos

Skelettkrieger, z.B. im Terra-Tempel.

10 Jalhalla

Endgegner im Terra-Tempel und im letzten Labyrinth.

11 Ganondorf

Könnt ihr beim Fotografieren in Port Monee kaufen.

12 Maskenkönig

Endgegner beim zweiten Besuch der Verwunschenen Bastion. Vor eurem Sieg fotografieren.

13 Mothula

Zwischengegner im Verbotenen Hain.

14 Kurganon

Zwischengegner im letzten Labyrinth. Unbedingt vor eurem Sieg fotografieren.

15 Mantara

Endgegner im Zephir-Tempel und im letzten Labyrinth.

16 Carniphora

Endgegner im Verbotenen Hain und im letzten Labyrinth.

17 Gohma

Endgegner im Drako-Sanktuarium und im letzten Labyrinth.

18 Oktalus

Die Riesenkrake im Meer. Unbedingt vor eurem Sieg fotografieren.

Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker

www.zeldaeurope.de

Halle E: Präludien

1 Krabbe

Findet ihr am Strand.

2 Masao

Der Mann mit dem Rasen.

3 Jaboo

Der große Fisch. Könnt ihr beim Fotografen in Port Monee kaufen.

4 Vadder Orca

Der Schwertmeister.

5 Vadder Orco

Im oberen Stockwerk von Vadder Orcas Haus.

6 Varsha

Die Frau mit der Vase auf dem Kopf.

7 Möwe

Findet ihr fast überall.

8 Aril

Die kleine Schwester. Wird mit der Großmutter-Figur angefertigt.

9 Großmutter

Eure Großmutter.

10 Wildschwein

Ein beliebiges Schwein. Die Farbe ist egal.

11 Rose

Die dicke Schweine-Züchterin.

12 Abraham

Der krabbelnde Schweinefänger.

13 Joel

Der Junge bei der Brücke.

14 Til

Der Junge mit der Rotznase.

Halle F: Port Monee

1 Minerva

Die Frau neben der Apotheke.

2 Anton

Der Spaziergänger.

3 Brunhilde

Die Frau am hinteren Kai.

4 Kebop

Der Mann mit der gelben Mütze an der Windmühle.

5 Garickson

Der Mann in den roten Klamotten, der ständig Briefe verschickt.

6 Sonja und Vera

Die zwei tratschenden Frauen. Es ist egal, welche der beiden ihr fotografiert.

Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker

www.zeldaeurope.de

7 Suzunari

Der Händler, nachts im Auktionshaus.

8 T. Ravolta

Der Disco-Tänzer, der euch die kleine Tag- und Nachtmusik beibringt.

9 Immanuel Kogfa

Der Fotograf.

10 Killer Bee

Die vier frechen Kinder. Welches Kind ihr fotografiert, ist egal.

11 Madame Marie

Die Lehrerin im Schulgebäude.

12 Shirley und Mary

Die beiden Mädchen auf der Wiese vor der Stadt. Es ist egal, welches Mädchen ihr fotografiert.

13 Dolores' Vater

Der arme Mann am Hafen. Bevor ihr Aril aus der Verwunschenen Bastion gerettet habt.

14 Dolores

Kleines Mädchen. Nach eurem zweiten Besuch in der verwunschenen Bastion.

15 Felizitas

Das Mädchen an Suzunaris Verkaufsstand.

Nach eurem zweiten Besuch in der Verwunschenen Bastion.

16 Felizitas' Vater

Steht unter einem Baum.

17 Gorm

Der Seemann am Stadttor, nachts in der Auktionshalle.

18 Estorik

Der Seemann am Hafen, nachts in der Bar.

19 Eberhart

Der kräftige Mann beim Bombenladen, nachts in der Bar.

20 Kjaskar

Der kräftige Mann am Hafen, der Tipps gibt.

21 Linda

Die Frau mit den gelben Klamotten unter der Windmühle.

22 Sam

Der Mann auf der Parkbank.

23 Lilian

Die Besitzerin der Bar.

24 Kossak

Der ängstliche Mann in der Bar.

25 Haubitz

Der Besitzer des Bomben-Ladens.

26 Doc Emmett

Der Apotheker.

27 Edward

Der Mann auf der Treppe.

Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker

www.zeldaeurope.de

Halle G: Weitere Figuren

1 Fee

Kleine Fee, z.B. auf jedem Feen-Cordial.

2 Große Fee

Könnt ihr beim Fotografen in Port Monee kaufen.

3 Feen-Königin

Könnt ihr beim Fotografen in Port Monee kaufen.

4 Fliegender Händler

Auf Isla Bomba, Ichthusk oder der Mutter-und-Kind-Insel.
Ihr braucht nur einen der Händler zu fotografieren.

5 Gugl

Findet ihr z.B. auf der Vogelmann-Plattform —oder der Isla Bomba.

6 Mokko

Pirat Die Figur wird zusammen mit Tetra hergestellt.

7 Niko

Pirat Die Figur wird zusammen mit Tetra hergestellt.

8 Zuko

Pirat Die Figur wird zusammen mit Tetra hergestellt.

9 Narzo

Pirat Die Figur wird zusammen mit Tetra hergestellt.

10 Seneka

Pirat Die Figur wird zusammen mit Tetra hergestellt.

11 Gonzo

Pirat Die Figur wird zusammen mit Tetra hergestellt.

12 Tetra

Piratenkapitän. Ihr müsst sie nach dem Maskenkönig und vor dem »Erwachen« fotografieren.
Oder auch am Anfang vor dem Schiff beim 2. Durchgang

13 Neptunos

Meer.

14 König von Hyrule

Könnt ihr beim Fotografen in Port Monee kaufen.

15 Link und der Rote Leuenkönig

Bekommt ihr, wenn ihr alle anderen Figuren besitzt.

16 Prinzessin Zelda

Könnt ihr beim Fotografen in Port Monee kaufen.

17 Tauch & Co.

Auf dem Meer, z.B. nahe der Tapsen-Insel.

18 Salvatore

Besitzer des Schießstands auf der Isla Binokular.

19 Geronissimo

Seemann mit Zopf. Tagsüber beim Schiffsrennen, nachts in Port Monee in der Bar.

Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker

www.zeldaeurope.de

20 Terri

In einem der schwimmenden Terri-Läden.

21 Tingle

Grüner Wichtel auf Tingles Insel.

Nachdem ihr ihn aus seinem Gefängnis in Port Monee befreit habt.

22 Jingle

Rosa Wichtel auf Tingles Insel.

23 David Jr.

Weißer Wichtel auf Tingles Insel.

24 Swingle

Nach dem GBA-Event auf Präludien. Wenn ihr einen GBA habt, solltet ihr unbedingt ein Foto von Swingle machen, bevor ihr 132 Fotos gesammelt habt, da ihr ansonsten die Link-Statue bekommt und der Figurenmacher verschwindet.

Hinweise zu den Fotos von Kogfa

Um die Fotos vom Kogfa, dem Besitzer des Fotoladens auf Port Monee zu bekommen, muss man ihn nachts während der richtigen Mondphase ansprechen. Nachfolgende Liste zeigt euch, welches Foto ihr bei welcher Mondphase erhaltet:

Große Fee: links oben fehlt ein kleines Stück

Jaboo: links oben fehlt ein großes Stück

Feen-Königin: rechts unten ist ein kleines Stück zu sehen

Fodo: Neumond

Lart: unten rechts fehlt die Mitte

König von Hyrule: rechts unten fehlt ein kleines Stück

Ganondorf: Vollmond