

Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker HD

www.zeldaeurope.de

Swingle und die Tingle-Statuen

Auch ohne den **Tingleceiver** habt ihr die Möglichkeit, in **The Wind Waker HD** euch die **fünf goldenen Tingle-Statuen**, sowie den **Tingles Bruder Swingle** für eure **Figurensammlung** freizuschalten.

Allerdings gibt es im Spiel nicht wirklich Hinweise darauf, wie man dies tut... Die **Schatztruhen mit den Tingle-Statuen** sind noch an ihren bisherigen Plätzen und genau wie auf dem GameCube sind diese nicht auf der Karte eingezeichnet. Anstatt einer Tingle-Bombe müsst ihr diesmal eine **normale Bombe** (oder alternativ eine Donnerblume) legen, um die Schatztruhen erscheinen zu lassen.

Die Statuen findet ihr dann auf Tingles Insel. Sammelt ihr alle fünf Statuen, erscheint **Swingle** in deren Zentrum, damit ihr von ihm ein Foto für die Minitendo-Galerie machen könnt. Auch bekommt ihr von **Jingle** für jede Statue nochmal 50 Rubine und 500, wenn ihr sie alle findet.

Im Folgenden erklären wir euch, wie ihr die fünf Statuen finden könnt.

Die **Fundorte** sind deckungsgleich mit der GameCube-Version. Der Unterschied ist der, dass ihr keinen Tingleceiver habt und die Schatztruhen mittels Bomben erscheinen lassen müsst.

Drakonia-Tingle-Statue

Im Drako-Sanktuarium findet ihr diese Statue auf dem Weg zum Großen Schlüssel. Wenn ihr den Raum ganz im Norden vom Erdgeschoss betretet, steht ihr vor einem Abgrund, über den ihr euch schwingen müsst und wo es links weiter geht.

Auf der anderen Seite des Abgrunds könnt ihr einen vermeintlich leeren Alkoven erblicken. Schwingt euch dorthin und legt hier eine Bombe, um die Truhe zu offenbaren.



Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker HD

www.zeldaeurope.de

Verbotene Tingle-Statue

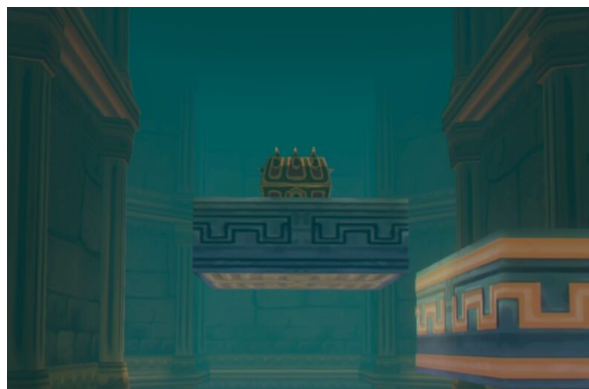
Im 1. Kellergeschoss des Verbotenen Hains kommt ihr zu einer Blume, mit der ihr über einen Fluss schwimmen könnt. Rechts daneben ist ein Raum versperrt mit Holzplatten, in welchem es eine Schatzkarte zu finden gibt. Rechts vom Eingang des Raumes aus findet ihr aber auch eine kleine Insel im Wasser. Legt hier eine Bombe, damit die Truhe mit der Statue erscheint.

Ihr könnt diese Statue aber auch bereits bei eurem ersten Besuch bekommen, indem ihr die Donnerblume im oberen Abteil nutzt. Diese könnt ihr nach unten auf die Insel werfen, indem ihr sie an der Wand abprallen lasst.



Göttliche Tingle-Statue

Sobald ihr im Turm der Götter den Teil zu Boot überwunden habt, gelangt ihr in einen hohen Raum, wo ihr mittels einer Reihe von Schwebepattformen nach oben klettert. Doch bevor ihr durch die Tür geht, dreht euch einmal um. Ihr könnt eine weitere Plattform entdecken, auf die ihr eine Bombe legt.



Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker HD

www.zeldaeurope.de

Terra-Tingle-Statue

Habt ihr zusammen mit Medolie den beiden Augen der großen Statue erleuchtet, geht es dahinter eine Treppe hinab ins 1. Kellergeschoss. Hinter der Treppe kommt ihr über eine Hängebrücke und ihr könnt sehen, dass der Raum im Osten einen merkwürdigen Zipfel hat. Fliegt hier mit Medolie oder dem Deku-Blatt über den Abgrund bis ans andere Ende, wo ihr die Truhe mit der Tingle-Statue mittels einer Bombe freilegen könnt.



Zephyr-Tingle-Statue

Vom Eingang aus folgt ihr den Räumen nach Norden, bis ihr zur ersten Abzweigung kommt. Hier in den Raum, wo Makorus entführt wird, könnt ihr unten in der Grube die Truhe mit einer Bombe erscheinen lassen.

