

DIE DRILLHÖHLE

Der Parcours geht über **50 Ebenen**, wobei sich der Schwierigkeitsgrad der Kämpfe und Herausforderungen nach der jeweiligen Stufe richtet. Hier bist du ganz auf dich allein gestellt. Im folgenden Guide befinden sich paar Tipps zum Finden und Bestehen der Drillhöhle.

#Wo ist die Drillhöhle?

Der Eingang liegt beim Teleportpunkt der Gerudo Wüste (nicht der innerhalb der Wüstenburg). Du kannst die Höhle betreten, sobald du das Stück der Brücke von Eldin dorthin gebracht hast, wo es hingehört: In die Hyrule Ebene von Eldin. Setze Midnas Magie ein und teleportiere dich mit ihr und dem Brückenstück nach Eldin. Voraussetzung ist, du hast dort vor der zerstörten Brücke die Schattenkreaturen erlegt, um dort einen weiteren Teleportpunkt zu erzeugen.

#Aus eigener Kraft

In der Drillhöhle hast du nur das, was du mitbringst: Du kannst Munition gar nicht und Gesundheit nur selten auffüllen. Nimm also viele Elixiere, die größten Köcher und Bombentaschen, die Magie-Rüstung und eine prall gefüllte Geldbörse mit. Außerdem brauchst du bestimmte Waffen, um jeweils nach der 10. Ebene weiter zu kommen: Den Gleiter für Ebene 11, den Morgenstern für Ebene 21, den Kopierstab für Ebene 31 und den Doppelhaken für Ebene 41. Falls du nicht richtig ausgerüstet bist oder genug hast, kannst du die große Fee an jeder 10. Ebene bitten, dich an die Oberfläche zurückzusetzen.

#Feenquellen und Feentau

Wenn du alle zehn Ebenen mit der Großen Fee sprichst, lobt sie deine Stärke und entlässt Feen in eine der Quellen der Lichtgeister an der Oberwelt. Nachdem du alle 50 Ebenen geschafft hast, belohnt sie dich mit dem Feentau, den du an jeder Quelle eines Lichtgeistes auffüllen kannst.

#Vorsprung durch Vorsprung

Auf jeder Ebene ist ein Vorsprung, von dem du in den Kampf hinab springst. Verschaffe dir von oben erst einen Überblick und beseitige ein paar Feinde mit dem Bogen oder mit dem Greifhaken. Bei besonders starken Gegnern wie den Eismonstern auf Ebene 35 und 38 solltest du die Magie-Rüstung anziehen.

#Die harten Seelen

Wenn du alle Geisterseelen finden möchtest, gehört die Drillhöhle zum Pflichtprogramm. Denn dort verbergen sich drei Geister. Sie sind auf den Ebenen 17, 33 und 44 zu finden. Bevor du ihnen die Seelen abnimmst, solltest du die anderen Gegner im Raum ausschalten.

#Der Auslöser

Manchmal werden die Gegner erst aktiv, sobald du in ihre Nähe kommst. Also bleibe dicht an der Wand und halte Abstand, wenn du es mit den Statuen auf Ebene 41 oder den Drachenrittern auf Ebene 48 zu tun hast. Dann musst du nicht gegen alle gleichzeitig kämpfen.

#Herzteile und Rubine

In der Höhle liegt gewöhnlich bis auf ein paar Rubinen geschlagener Gegner nichts Nützliches herum, aber wenn du als Wolf wühlst, kannst du auf manchen Ebenen Herzen oder Rubine finden. Lebenskraft gibt es auf folgenden Ebenen: 8, 18, 22, 27, 34, 45; Rubine auf den Ebenen 14 und 39.