

TELEPORTER STANDPUNKTE

In **The Legend of Zelda** gibt es **Treppen**, die dich zu einem anderem Ort der Oberwelt transportieren. Insgesamt existieren 4 dieser Teleporter, ihre **Standorte sind in beiden Versionen identisch**. Wir zeigen dir, wie du sie findest und wohin die Treppen führen.

Es ist Hilfreich, wenn du [die Karte](#) benutzt. Das Spiel ist in **128 Felder** eingeteilt, **jeder Bildabschnitt ist ein Feld**. Anhand der Kartenmarkierung am Rande kannst du nachlesen, welche Felder gemeint sind.

#Der 1. Teleporter [Position: [H10](#)]

Wegbeschreibung: Gehe zwei Abschnitte nach rechts. Schiebe mithilfe des Kraftarmbands den linken Felsen weg. Du gelangst zu einer **Auswahl** von drei Treppen:

Linke Treppe: Nordosten, auf dem Todesberg [[B14](#)]

Mittlere Treppe: Östlich vom Friedhof [[C4](#)]

Rechte Treppe: Unterhalb der Feenquelle im Osten [[E10](#)]

#Der 2. Teleporter [Position: [B14](#)]

Wegbeschreibung ab der Startposition [[H8](#)]: Rechts, 5x Oben, 5x Rechts, Leiter nach Oben. Schiebe mithilfe des Kraftarmbands den einsamen Felsen weg.

Linke Treppe: Östlich vom Friedhof [[C4](#)]

Mittlere Treppe: Unterhalb der Feenquelle im Osten [[E10](#)]

Rechte Treppe: Östlich der Startposition [[H10](#)]

#Der 3. Teleporter [Position: [B14](#)]

Wegbeschreibung vom Friedhof [[D2](#)]: 2x Rechts, erste Leiter nach Oben. Schiebe mithilfe des Kraftarmbands den Felsen ganzlinks weg.

Linke Treppe: Unterhalb der Feenquelle im Osten [[E10](#)]

Mittlere Treppe: Östlich der Startposition [[H10](#)]

Rechte Treppe: Nordosten, auf dem Todesberg [[B14](#)]

#Der 4. Teleporter [Position: [B14](#)]

Wegbeschreibung ab der Startposition [[H8](#)]: Rechts, 2x Oben, Rechts, Oben. Schiebe mithilfe des Kraftarmbands den einsamen Felsen weg.

Linke Treppe: Östlich der Startposition [[H10](#)]

Mittlere Treppe: Nordosten, auf dem Todesberg [[B14](#)]

Rechte Treppe: Östlich vom Friedhof [[C4](#)]