

# Zelda Europe Lösungen – The Legend of Zelda

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

## KAPUTTE TÜREN

Nicht alle Treppen und Höhlen in **The Legend of Zelda** verheißen Gutes. Es gibt Einwohner, die möchten gar nicht gestört werden. Sie verlangen Rubine für die **Reparatur der Türen**, solltest du den Eingang unwissentlich freilegen. Wir zeigen dir, welche Eingänge du meiden solltest.

### Kaputte Türen der 1. Version

Es ist Hilfreich, wenn du [die Karte](#) benutzt. Das Spiel ist in **128 Felder** eingeteilt, **jeder Bildabschnitt ist ein Feld**. Anhand der Kartenmarkierung am Rande kannst du nachlesen, welche Felder gemeint sind.

#### #Kaputte Tür (-20 Rubine) [G4]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
Oben, 4x Links. Brenne den Busch unten ab, 2. Reihe von Links.

#### #Kaputte Tür (-20 Rubine) [G9]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
Oben, Rechts. Brenne den Busch ganz links unten ab.

#### #Kaputte Tür (-20 Rubine) [G11]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
Oben, 3x Rechts. Brenne den Busch unten ab.

#### #Kaputte Tür (-20 Rubine) [H14]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
6x Rechts. Lege eine Bombe an die Felswand.

#### #Kaputte Tür (-20 Rubine) [B15]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
Rechts, 5x Oben, 5x Rechts, Oben, Rechts. Lege eine Bombe an die Felswand.

#### #Kaputte Tür (-20 Rubine) [A8]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
Rechts, 5x Oben, Links, Oben, die Leiter nach Oben. Lege eine Bombe an die Felswand.

#### #Kaputte Tür (-20 Rubine) [B5]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
Rechts, 5x Oben, Links, Oben, 3x Links. Lege eine Bombe an die Felswand.

#### #Kaputte Tür (-20 Rubine) [A4]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
Rechts, 5x Oben, Links, Oben, 4x Links, Leiter nach Oben. Lege eine Bombe an die Felswand.

# Zelda Europe Lösungen – The Legend of Zelda

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

## #Kaputte Tür (-20 Rubine) [A2]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
Rechts, 5x Oben, Links, Oben, 4x Links, Leiter nach Oben, 2x Links.  
Lege eine Bombe an die Felswand.

## Kaputte Türen der 2. Version

Es ist Hilfreich, wenn du [die Karte](#) benutzt. Das Spiel ist in **128 Felder** eingeteilt, **jeder Bildabschnitt ist ein Feld**. Anhand der Kartenmarkierung am Rande kannst du nachlesen, welche Felder gemeint sind.

## #Kaputte Tür (-20 Rubine) [H3]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
Oben, 4x Links, Unten, Links. Brenne den Busch an der Ecke rechts oben ab.

## #Kaputte Tür (-20 Rubine) [G4]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
Oben, 4x Links. Brenne den Busch unten ab, 2. Reihe von Links.

## #Kaputte Tür (-20 Rubine) [G9]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
Oben, Rechts. Brenne den Busch ganz links unten ab.

## #Kaputte Tür (-20 Rubine) [G11]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
Oben, 3x Rechts. Brenne den Busch unten ab.

## #Kaputte Tür (-20 Rubine) [H14]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
6x Rechts. Lege eine Bombe an die Felswand.

## #Kaputte Tür (-20 Rubine) [B15]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
Rechts, 5x Oben, 5x Rechts, Oben, Rechts. Lege eine Bombe an die Felswand.

## #Kaputte Tür (-20 Rubine) [A8]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
Rechts, 5x Oben, Links, Oben, die Leiter nach Oben. Lege eine Bombe an die Felswand.

## #Kaputte Tür (-20 Rubine) [B5]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:  
Rechts, 5x Oben, Links, Oben, 3x Links. Lege eine Bombe an die Felswand.

## Zelda Europe Lösungen – The Legend of Zelda

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

### #Kaputte Tür (-20 Rubine) [A4]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:

Rechts, 5x Oben, Links, Oben, 4x Links, Leiter nach Oben. Lege eine Bombe an die Felswand.

### #Kaputte Tür (-20 Rubine) [A2]:

Wegbeschreibung ab der Startposition [H8]:

Rechts, 5x Oben, Links, Oben, 4x Links, Leiter nach Oben, 2x Links.

Lege eine Bombe an die Felswand.