

ZELDA TRI FORCE HEROES TIPPS & TRICKS

WWW.ZELDAEUROPE.DE

AUTOR: EVELYN JADE
LETZTES UPDATE: 05.12.2016

Rubine farmen

Nachdem ihr die Schneewelt gemeistert habt, erscheint bei Madame Couture das Kaufmannsgewand in der Auswahl. Dieses besitzt die passive Fähigkeit, dass Gegner und zerstörte Gegenstände öfters höherwertige Rubine fallen lassen. Die benötigten Materialien - Königlicher Ring, Antike Münze und Meisterstoff - könnt ihr im nächsten Gebiet: Festung erhalten. Bringt zusätzlich 1200 Rubine auf und lasst euch das Kaufmannsgewand schneiden.

Sobald ihr das Kostüm einmal habt, braucht ihr nicht erst ins Lumpenland aufzubrechen, um in den Missionen Rubine zu sammeln. Der Trick: Die meisten Rubine birgt Textilia! Lauft draußen vor den Häusern herum und mäht die Büsche. Diese werfen nicht nur die doppelte Menge ab, es können bis zu 2x50 Rubine=100 Rubine pro Busch eingesammelt werden. Sind keine Büsche mehr da, besucht kurz eines der Häuser - sobald ihr wieder hinausgeht, sind alle Büsche wieder da.

Materialien sammeln leichter gemacht

Mithilfe des Updates auf 2.x (DLC) erhaltet ihr die Möglichkeit, **Linebecks Uniform** zu erhalten. Dieses hat den Vorteil, das ihr am Ende eines Levels den Inhalt der Schatztruhen erkennen könnt – so könnt ihr das Zufallsprinzip der Truhen umgehen. Wählt also das Level bzw. die Spezialmission aus, um euer Wunschmaterial zu erhalten.

Die **Arena** wirft neben herkömmlichen und seltenen Materialien auch **goldene Materialien** ab, die ihr sonst nur einmalig beim König bekommt, sobald ihr alle Spezialmissionen in einem Gebiet absolviert habt. Die goldenen Materialien erscheinen in Version 1.x mit einer Wahrscheinlichkeit von 20%, in Version 2.x mit 40% bei einem eindeutigen Sieg über einen bzw. zwei Mitspieler.

Farmt ihr Rubine in Textilia, könnt ihr den **Basar** nutzen, um an das ein oder andere seltene Material zu gelangen.

Vergesst nicht die **Tägliche Schatztruhe**: Neben den eigentlichen Materialien könnt ihr auch die Werbegeschenke sammeln. 10 davon sind notwendig für das *Musketiergewand*.

Freischaltbare Kostüme

Die meisten Kostüme werden automatisch zu der Auswahl von Madame Couture hinzugefügt, sobald ihr in der Lage seid, die notwendigen Materialien zu erspielen. Es gibt dazu noch weitere Kostüme, die auf anderem Wege erhalten werden müssen:

Ganzkörperstrumpf: Sprecht Prinzessin Rüsclinde an, sobald ihr sie vom Fluch befreit habt (und den Abspann gesehen habt). Sie gibt euch ihr altes Kostüm. Ihr erhaltet doppelten Schaden, habt aber wie beim Glücks-Pyjama eine Chance, dass Gegnerische Angriffe euch nicht treffen.

Musketiergewand: Sammelt 10 Werbegeschenke in der Täglichen Schatztruhe und geht danach zu Madame Couture. Das Gewand ermöglicht euch ein schnelles Ausführen der Wirbelattacke.

Der blaue Vogel & der Basar

Der *blaue Vogel* soll laut den Bewohnern Textilia Glück bringen, wenn man ihn findet. Der Vogel erscheint auf den Straßen Textilia rein zufällig – taucht er neben dem Basar-Besitzer auf, wird er dies kommentieren und dir den **doppelten Preis für Materialien geben, die du ihm verkaufst** (dasselbe gilt auch, wenn der Ladenbesitzer den *schwarzen Geist** gesehen hat).

Ihr könnt dem Ladenbesitzer eure eigenen Materialien gegen einen kleinen Preis verkaufen. Dazu schlagt neben ihm den Topf kaputt und sprecht ihn an. Die Lady-Materialien kauft er jedoch nicht, da diese ihm im Zusammenhang mit Lady Maude als unheimlich erscheinen.

In *Version 2.1.* können **Heldenpunkte** verwendet werden, um beim Händler kostenlos Materialien zu erhalten. Diese Materialien entsprechen Solchen, die dem Spieler für unfertige Kostüme bislang fehlen. Dadurch ist es theoretisch möglich, dass darunter auch goldene Materialien erscheinen, die normalerweise über den König (Spezialmissionen) oder über das Kolosseum erhalten werden können. Freundesmünzen können nicht erhalten werden. Sobald alle Kostüme geschneidert wurden, gibt der Händler keine kostenlosen Materialien mehr.

Nach dem Durchlauf des Spiels hat Mimi den blauen Vogel gefunden.

**Bei dem schwarzen Geist handelt es sich um Prinzessin Rüsclinde im Ganzkörperstrumpf, die heimlich nach Link Ausschau hält. Sprecht ihr sie an, wird sie die Flucht ergreifen.*

Streifzüge durchs Lumpenland

In Textilia gibt es eine Buchreihe *Streifzüge durch das Lumpenland*, die im Schloss und der Stadt gefunden werden können. Sie beschreiben die Reiseberichte des Fotografen *Bubikopf-Brillenschlange*. Der Theorie nach handelt es sich beim Autor um Mr. Tudor, der Mann, der in den Lobbies der Multiplayer Räume arbeitet.

Das Finden und Lesen der Bücher bringt euch nichts für das Spiel, sie sind vielmehr als Hinweise zu versteckten Orten zu verstehen. Eine Art **Schnitzeljagd für das Miiverse**.

An folgenden Orten liegen Band 0. (Prolog) - 8. versteckt:

Streifzüge durch das Lumpenland, Prolog

Bücherregal der Multiplayer-Lobby.

Streifzüge durch das Lumpenland, Band 1

Bücherregal der Multiplayer-Lobby.

Streifzüge durch das Lumpenland, Band 2

Bücherregal der Kolosseum-Lobby.

Streifzüge durch das Lumpenland, Band 3

Bücherregal der Kolosseum-Lobby.

Streifzüge durch das Lumpenland, Band 4

Bücherregal der Einzelspieler-Lobby.

Streifzüge durch das Lumpenland, Band 5

Bücherregal der Einzelspieler-Lobby.

Streifzüge durch das Lumpenland, Band 6

Wird mündlich von den Bewohnern der Stadt erzählt. Sprecht mit jedem Bewohner, um herauszufinden, wer es hat. Sobald die Prinzessin befreit wurde, nicht mehr.

Streifzüge durch das Lumpenland, Band 7

Liegt im blauen Zelt neben dem Händler (Basar).

Kann nur mithilfe des Lampengewands gefunden werden.

Streifzüge durch das Lumpenland, Band 8

Liegt im Regal des Fotografen in Stadt Textilia.

Die Bücher geben pro Gebiet einen Hinweis für das Ziel eines Fotos in den einzelnen Leveln:

Wald: Schmetterling

Quellen: Schildkrötenfelsen

Vulkan: Fossilien

Schneeland: Prinzessin Zelda als Schneefrau

Festung: Getarnter Käfer

Wüsten: Wandbild von Link

Ruinen: Handabdruck

Himmel: Vogelnest

Die *Orte* für die versteckten Motive könnt ihr bei uns im [Zelda-Forum](#) nachschlagen.