

ZELDA TRI FORCE HEROES MATERIALIEN

WWW.ZELDAEUROPE.DE

AUTOR: EVELYN JADE
LETZTES UPDATE: 03.12.2016

Insgesamt **70 Materialien** lassen sich in Textilia und im Lumpenland finden. Die Meisten sind der Gewinn in Schatztruhen, sobald ihr ein Level oder eine Spezialmission geschafft habt, sofern ihr nicht zu viele Feen (Versuche) verbraucht habt. Mit den Materialien lassen sich die Kostüme bei Madame Couture herstellen, um die es in *Zelda: Tri Force Heroes* geht.

Verschiedene Materialien kommen in unterschiedlichen Gebieten des Lumpenlands vor, jedes Gebiet stellt davon **8 Materialien (3 Normale, 3 Seltene, 2 Goldene)**. Davon sind **8 goldene Materialien spezifisch pro Gebiet**: Erst, wenn alle Spezialmissionen eines Gebiets absolviert sind, könnt ihr das spezifische Material des Gebiets vom König erhalten (*Alternative: Kolosseum*).

Die **Lady-Materialien** sind Teil der Rahmengeschichte, die ihr im Durchlauf nur einmal bekommt und zum Lady-Kostüm anfertigen könnt. Ihr könnt sie nicht verkaufen.

Die **Freundesmünzen** bekommt ihr in *Version 1.x* vom Jungen vor dem Schlosstor, sobald ihr im Lokalen Spiel mit einem Freund gespielt habt. Ihr müsst mit verschiedenen Freunden im Lokalen Modus spielen, der Online-Modus gilt nicht; ebenso wenig mehrere Durchgänge. In *Version 2.x* können Freundesmünzen auch auf dem Basar gegen 2000 Rubine gekauft werden, sobald Prinzessin Rüsclinde vom Fluch befreit wurde. Es ist nicht garantiert, dass jeden Tag eine Freundesmünze angeboten wird. Der Kauf einer Freundesmünze hat keinen Einfluss auf den Jungen vorm Schloss, dieser zählt nur seine Münzen.

Auf dem **Basar** lassen sich Materialien kaufen. Das Angebot ändert sich pro Tag. Unter ihnen lässt sich auch das teuerste Material, den Rüschtüll, für 3000 Rubine kaufen. Es empfiehlt sich nicht, auf dem Basar Materialien zu kaufen, da diese sehr teuer sind. Die untere Liste gibt pro Material an, 1) für wie viel der Händler *verkauft* und 2) für welchen Preis er *ankauft*.

Im **Kolosseum (Arena)** und im **Monsterhort (DLC)** könnt ihr ebenfalls Materialien erhalten; in der Arena wird zwischen *normalen*, *seltenern* und *goldenen* Materialien unterschieden.

Zuletzt könnt ihr in der **Täglichen Schatztruhe** Materialien gewinnen, vorausgesetzt, ihr habt ein wenig Glück und zieht unter den 4 Truhen die Richtige.



Lady-Brille

Basar:
-

Diese Brille dürfen nur die vornehmsten Damen tragen.

Fundort: Wald-Tempel, nach dem Kampf mit Lady Maude.
Materialien für die Hauptgeschichte.

Kostüme: Lady-Kleid



Lady-Kragen

Basar:
-

Diesen Kragen dürfen nur die vornehmsten Damen tragen.

Fundort: Ladys Bastion, nach dem Kampf mit Lady Maude.
Materialien für die Hauptgeschichte.





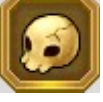






Kostüme: Lady-Kleid












	Lady-Schirm <i>Diesen Schirm dürfen nur die vornehmsten Damen nutzen.</i> <i>Basar:</i> - Fundort: Himmelstempel, nach dem Kampf mit Lady Maude. <i>Materialien für die Hauptgeschichte.</i> Kostüme: Lady-Kleid
	Rüschtüll <i>Exklusiv beim fahrenden Händler! Macht er ihn selbst?</i> <i>Basar:</i> 3000 Rubine 600 Rubine Fundort: Beim Basar in Textilia für 3000 Rubine. Einmal gekauft, taucht es erst am kommenden Tag wieder auf. Kostüme: Cheerleader-Outfit
	Freundesmünze <i>Bei Freunden zählt Qualität, nicht Quantität! Oder...?</i> <i>Basar:</i> 2000 Rubine 400 Rubine Fundort: Junge am Schlosstor. Spiele im Lokalen Mode und sprich mit dem Jungen oder kaufe ab Version 2.x für 2000 Rubine pro Stück auf dem Basar. Taucht nicht jeden Tag auf und erst nachdem Prinzessin Rüsclinde vom Fluch befreit ist. Kostüme: Team-Anzug, 8-Bit-Gewand
	Werbegeschenk <i>Bewahre es auf, falls du es irgendwann mal brauchst.</i> <i>Basar:</i> - 50 Rubine Fundort: Tägliche Schatztruhe Kostüme: Musketiergewand
	Gurkenschleim <i>Welcher Körperteil eines Gurkenmenschen war das...?</i> <i>Basar:</i> 250 Rubine 50 Rubine Fundort: Wälder Kostüme: Kokiri-Gewand
	Armos-Geist <i>Die Seele eines gefallenen Armos irrt 3 Tage lang umher.</i> <i>Basar:</i> 250 Rubine 50 Rubine Fundort: Wälder Kostüme: Bombenanzug, Kokiri-Gewand
	Arachno-Panzer <i>Wird als Glücksbringer in der Geldbörse getragen.</i> <i>Basar:</i> 250 Rubine 50 Rubine Fundort: Wälder Kostüme: Bombenanzug, Herziges Kleid
	Süßer Pilz <i>Riecht süß, aber der Genuss bringt Bauchschmerzen!</i> <i>Basar:</i> 500 Rubine 100 Rubine Fundort: Wälder Kostüme: Herziges Gewand, Glücks-Pyjama
	Blin-Collier <i>Abzeichen eines volljährigen Blin. Nu wenige erhalten es.</i> <i>Basar:</i> 500 Rubine 100 Rubine Fundort: Wälder Kostüme: Glücks-Pyjama
	Margo-Auge <i>Das Lid ist aus Gold, der Augapfel aus Smaragd.</i> <i>Basar:</i> 500 Rubine 100 Rubine Fundort: Wälder. Nur bei Spezialmissionen. Kostüme: Glücks-Pyjama
	Jadekugel <i>So selten, dass niemand weiß, wozu sie gut ist.</i> <i>Basar:</i> 1000 Rubine 200 Rubine Fundort: Wälder. Nur bei Spezialmissionen. Kostüme: Herzkönigin

	<p>Fleischblatt</p> <p>Basar: - 600 Rubine</p>	<p><i>Elastisch und wabbelig wie ein rohes Steak.</i></p> <p>Fundort: Wälder. Spezifisches Material. Nur wenn alle Spezialmissionen in den Wäldern gemeistert sind.</p> <p>Kostüme: Kaktusanzug</p>
	<p>Flusstang</p> <p>Basar: 250 Rubine 50 Rubine</p>	<p><i>Enthält viel weniger Mineralien als Seetang.</i></p> <p>Fundort: Quellen</p> <p>Kostüme: Zora-Kostüm, Wassermagier-Robe</p>
	<p>Zora-Schuppe</p> <p>Basar: 250 Rubine 50 Rubine</p>	<p><i>Die Schuppen der Zora wachsen ein Leben lang!</i></p> <p>Fundort: Quellen</p> <p>Kostüme: Zora-Kostüm</p>
	<p>Textilia-Faden</p> <p>Basar: 250 Rubine 50 Rubine</p>	<p><i>Wird von speziell trainierten Raupen gesponnen.</i></p> <p>Fundort: Quellen</p> <p>Kostüme: Herzbube, Wassermagier-Robe, Heldengewand</p>
	<p>Wasserkrone</p> <p>Basar: 500 Rubine 100 Rubine</p>	<p><i>Wenn ein Bösewicht sie trägt, wird sie zu Wasser.</i></p> <p>Fundort: Quellen</p> <p>Kostüme: Wassermagier-Robe</p>
	<p>Okto-Tentakel</p> <p>Basar: 500 Rubine 100 Rubine</p>	<p><i>Ob gegrillt, gebraten oder gekocht – eine Delikatesse!</i></p> <p>Fundort: Quellen</p> <p>Kostüme: Herzbube</p>
	<p>Feenstaub</p> <p>Basar: 500 Rubine 100 Rubine</p>	<p><i>Entsteht, wenn Feen niesen. Hat zahllose Anwendungen!</i></p> <p>Fundort: Quellen. Nur bei Spezialmissionen.</p> <p>Kostüme: Herzkönigin, Herzbube</p>
	<p>Spektralkoralle</p> <p>Basar: 1000 Rubine 200 Rubine</p>	<p><i>So begehrt, dass sie vom Aussterben bedroht ist.</i></p> <p>Fundort: Quellen. Nur bei Spezialmissionen.</p> <p>Kostüme: Ninja-Anzug</p>
	<p>Stachelfrucht</p> <p>Basar: - 600 Rubine</p>	<p><i>Aus ihren harten Fasern wird kostbarer Stoff hergestellt.</i></p> <p>Fundort: Quellen. Spezifisches Material. Nur wenn alle Spezialmissionen in den Quellen gemeistert sind.</p> <p>Kostüme: Kaktusanzug</p>
	<p>Goronen-Erz</p> <p>Basar: 250 Rubine 50 Rubine</p>	<p><i>Bekam seinen Namen wegen Härte und Feuerfestigkeit.</i></p> <p>Fundort: Vulkan</p> <p>Kostüme: Bumerang-Gewand, Goronen-Anzug</p>
	<p>Monsterherz</p> <p>Basar: 250 Rubine 50 Rubine</p>	<p><i>Enthält viel Eisen. Madame Coutures Leibgericht.</i></p> <p>Fundort: Vulkan</p> <p>Kostüme: AusdauerGewand, Goronen-Anzug</p>

	<p>Monsterfossil <i>Es gibt viele Fälschungen, aber dieses ist echt.</i></p> <p>Basar: 250 Rubine 50 Rubine</p>	<p>Fundort: Vulkan Kostüme: Ausdauereward, Bumerang-Gewand</p>
	<p>Cooles Horn <i>Sieht als Zimmerschmuck einfach unschlagbar aus.</i></p> <p>Basar: 500 Rubine 100 Rubine</p>	<p>Fundort: Vulkan Kostüme: Bumerang-Gewand</p>
	<p>Kodongo-Schwanz <i>Fällt von allein ab, wenn Kodongos wachsen.</i></p> <p>Basar: 500 Rubine 100 Rubine</p>	<p>Fundort: Vulkan Kostüme: Ausdauereward</p>
	<p>Flederflügel <i>Lässt sich zu einem belebenden Trank einkochen.</i></p> <p>Basar: 500 Rubine 100 Rubine</p>	<p>Fundort: Vulkan. Nur bei Spezialmissionen. Kostüme: Ausdauereward</p>
	<p>Sternensplitter <i>Mineral aus dem Weltall. Ein Geschenk des Himmels!</i></p> <p>Basar: 1000 Rubine 200 Rubine</p>	<p>Fundort: Vulkan. Nur bei Spezialmissionen. Kostüme: Herzkönigin</p>
	<p>Titanenborsten <i>1000 Jahre lang gewachsene Bartstoppln eines Titanen.</i></p> <p>Basar: - 600 Rubine</p>	<p>Fundort: Vulkan. Spezifisches Material. Nur wenn alle Spezialmissionen im Vulkan gemeistert sind. Kostüme: Gepardenanzug</p>
	<p>Wuschelfell <i>So weich, dass man sein Gesicht daran reiben will!</i></p> <p>Basar: 250 Rubine 50 Rubine</p>	<p>Fundort: Schneeland Kostüme: Ballon-Overall, Anti-Rutsch-Anzug</p>
	<p>Schneekristall <i>Diese Kristallform bildet sich nur bei genau -25 Grad.</i></p> <p>Basar: 250 Rubine 50 Rubine</p>	<p>Fundort: Schneeland Kostüme: Ballon-Overall, Hammerpanzer</p>
	<p>Schlangenzähne <i>Scharfe Zähne, die alles durchstoßen.</i></p> <p>Basar: 250 Rubine 50 Rubine</p>	<p>Fundort: Schneeland Kostüme: Anti-Rutsch-Anzug</p>
	<p>Roter Panzer <i>Wirft man ihn nach jemanden, trifft man fast immer.</i></p> <p>Basar: 500 Rubine 100 Rubine</p>	<p>Fundort: Schneeland Kostüme: Hammerpanzer</p>
	<p>Frostwasser <i>Geschmolzene Frostechse ohne Verunreinigungen.</i></p> <p>Basar: 500 Rubine 100 Rubine</p>	<p>Fundort: Schneeland Kostüme: Ballon-Overall, Hammerpanzer</p>

	Kaltstein <i>Basar:</i> 500 Rubine 100 Rubine	<i>Fühlt sich immer kühl an, egal wann und wo.</i> Fundort: Schneeland. Nur bei Spezialmissionen. Kostüme: Hammerpanzer
	Eisrose <i>Basar:</i> 1000 Rubine 200 Rubine	<i>Seltene Rose, die nur bei Minusgraden blüht.</i> Fundort: Schneeland. Nur bei Spezialmissionen. Kostüme: Medusentoga
	Monsterflicken <i>Basar:</i> - 600 Rubine	<i>Heftpflaster für Monster. Mit Concealer-Effekt!</i> Fundort: Schneeland. Spezifisches Material. Nur wenn alle Spezialmissionen im Schneeland gemeistert sind. Kostüme: Gepardenanzug
	Hartflaum <i>Basar:</i> 500 Rubine 100 Rubine	<i>Sieht fluffig aus, ist aber steinhart.</i> Fundort: Festung Kostüme: Rittergewand
	Silberfaden <i>Basar:</i> 500 Rubine 100 Rubine	<i>Aus Spinnweben. Antibakteriell und geruchshemmend.</i> Fundort: Festung Kostüme: Rittergewand
	Königsring <i>Basar:</i> 500 Rubine 100 Rubine	<i>Wer nicht adelig ist, dem springt er vom Finger.</i> Fundort: Festung Kostüme: Kaufmannsgewand, Rittergewand
	Antike Goldmünze <i>Basar:</i> 1000 Rubine 200 Rubine	<i>Schon vor Urzeiten standen die Leute auf Gold.</i> Fundort: Festung Kostüme: Kaufmannsgewand
	Meisterstoff <i>Basar:</i> 1000 Rubine 200 Rubine	<i>Ein Meister hat zehn Jahre an diesem Ballen gesponnen.</i> Fundort: Festung Kostüme: Kaufmannsgewand
	Luxus-Seide <i>Basar:</i> 1000 Rubine 200 Rubine	<i>Wirkt alt und fragil, dadurch aber umso edler.</i> Fundort: Festung. Nur bei Spezialmissionen. Kostüme: Herzkönigin
	Bunte Brosche <i>Basar:</i> 2000 Rubine 400 Rubine	<i>Zieht alle Blicke mit ihrem Funkeln magisch an.</i> Fundort: Festung. Nur bei Spezialmissionen. Kostüme: Gala-Smoking
	Hylia-Papyrus <i>Basar:</i> - 600 Rubine	<i>Hierauf geschriebene Liebesbriefe kommen immer an.</i> Fundort: Festung. Spezifisches Material. Nur wenn alle Spezialmissionen in der Festung gemeistert sind. Kostüme: Gepardenanzug

	Palmzapfen <i>Basar:</i> 500 Rubine 100 Rubine	<i>Frucht einer Palme, die 100 Jahre ohne Wasser auskommt.</i> Fundort: Wüste Kostüme: Pharaonengewand
	Urzeitflosse <i>Basar:</i> 500 Rubine 100 Rubine	<i>Gebraten gar köstlich, wird aber schnell zäh.</i> Fundort: Wüste Kostüme: Ninja-Anzug, Pharaonengewand
	Geheimstoff <i>Basar:</i> 500 Rubine 100 Rubine	<i>Nur eine Familie hütet das Geheimnis dieser Webkunst.</i> Fundort: Wüste Kostüme: Ninja-Anzug, Windmagie-Robe
	Gibdo-Verband <i>Basar:</i> 1000 Rubine 200 Rubine	<i>Angeblich gibt des Gibdos, die sich täglich neu einrollen.</i> Fundort: Wüste Kostüme: Ninja-Anzug, Windmagie-Robe
	Stalfos-Kopf <i>Basar:</i> 1000 Rubine 200 Rubine	<i>Stalfos-Knochen werden zu weißem Farbstoff zerstoßen.</i> Fundort: Wüste Kostüme: Ninja-Anzug, Pharaonengewand
	Sandsturmband <i>Basar:</i> 1000 Rubine 200 Rubine	<i>Magisches Bändchen, dass Sandstürme auslösen kann.</i> Fundort: Wüste. Nur bei Spezialmissionen. Kostüme: Windmagie-Robe
	Kristallschädel <i>Basar:</i> 2000 Rubine 400 Rubine	<i>Glitzert schelmisch, als wenn er ein Geheimnis verbirgt.</i> Fundort: Wüste. Nur bei Spezialmissionen. Kostüme: Wirbelrüstung
	Goldinsekt <i>Basar:</i> - 600 Rubine	<i>Manche sind mehr wert als ihr Gewicht in Gold.</i> Fundort: Wüste. Spezifisches Material. Nur wenn alle Spezialmissionen in der Wüste gemeistert sind. Kostüme: Kriegerrüstung
	Kürbotte <i>Basar:</i> 500 Rubine 100 Rubine	<i>Halb Kürbis, halb Karotte. Der Halloween-Hase liebt sie.</i> Fundort: Ruinen Kostüme: Medusentoga, Lampengewand
	Essenz-Extrakt <i>Basar:</i> 500 Rubine 100 Rubine	<i>Essenz eines Extraktes. Oder Extrakt einer Essenz?</i> Fundort: Ruinen Kostüme: Medusentoga, Feuermaske
	Spinnenseide <i>Basar:</i> 500 Rubine 100 Rubine	<i>Nicht zu zerreißen, zumindest nicht von Insekten.</i> Fundort: Ruinen Kostüme: Lampengewand

	Geisterseele <i>Basar:</i> 1000 Rubine 200 Rubine	<i>Irrlichter tragen ihre Seelen nicht im Körper. Praktisch!</i> Fundort: Ruinen Kostüme: Medusentoga, Lampengewand
	Zwirbelzweig <i>Basar:</i> 1000 Rubine 200 Rubine	<i>Sorgt als Glücksbringer für Harmonie in der Ehe.</i> Fundort: Ruinen. Kostüme: Medusentoga, Feuermaske
	Magmatropfen <i>Basar:</i> 1000 Rubine 200 Rubine	<i>Ohne geeignetes Gefäß steht man dumm da.</i> Fundort: Ruinen. Nur bei Spezialmissionen. Kostüme: Feuermaske
	Talismaske <i>Basar:</i> 2000 Rubine 400 Rubine	<i>Maske, die als Talisman wirken sollte (es aber nicht tat).</i> Fundort: Ruinen. Nur bei Spezialmissionen. Kostüme: Wirbelrüstung
	Goldstaub <i>Basar:</i> - 600 Rubine	<i>Sieht auf dem ersten Blick wie Sand aus, ist aber wertvoller.</i> Fundort: Ruinen. Spezifisches Material. Nur wenn alle Spezialmissionen in den Ruinen gemeistert sind. Kostüme: Kriegerrüstung
	Hühnerflügel <i>Basar:</i> 500 Rubine 100 Rubine	<i>Textilia-Hühner verlieren einmal im Jahr alle Federn.</i> Fundort: Himmel Kostüme: Greifbot-Gewand
	Karminkerle <i>Basar:</i> 500 Rubine 100 Rubine	<i>Ein kostbares Juwel, das auch „Sonnenwarze“ genannt wird.</i> Fundort: Himmel Kostüme: Greifbot-Gewand
	Drachenschwanz <i>Basar:</i> 500 Rubine 100 Rubine	<i>Schwanz eines Arealfos. Beständig wie Stahl.</i> Fundort: Himmel Kostüme: Greifbot-Gewand
	Farbige Feder <i>Basar:</i> 1000 Rubine 200 Rubine	<i>Frauen lieben ihre mühelose Eleganz. Monster auch...</i> Fundort: Himmel Kostüme: Greifbot-Gewand, Gala-Smoking
	Pseudo-Fee <i>Basar:</i> 1000 Rubine 200 Rubine	<i>Wird bei Gefahr von Feen als Ablenkung beschworen.</i> Fundort: Himmel Kostüme: Gala-Smoking
	Aurorastein <i>Basar:</i> 1000 Rubine 200 Rubine	<i>Großer Stein, der Nordlichter enthält.</i> Fundort: Himmel. Nur bei Spezialmissionen. Kostüme: Gala-Smoking



Stahlmaske

Aus einem Stahl, der Waffen unzerbrechlich macht.

Basar:

2000 Rubine

400 Rubine

Fundort: Himmel. Nur bei Spezialmissionen.

Kostüme: Wirbelrüstung



Phantomfalter

Insekt mit Seidenflügeln, das sich nur dem Mutigen zeigt.

Basar:

-

600 Rubine

Fundort: Himmel. Spezifisches Material. Nur wenn alle Spezialmissionen im Himmel gemeistert sind.

Kostüme: Kriegerrüstung