

# ZELDA TRI FORCE HEROES KOSTÜM-GUIDE

WWW.ZELDAEUROPE.DE

AUTOR: EVELYN JADE  
LETZTES UPDATE: 24.11.2016

In Textilia findet ihr den **Laden von Madame Couture**, die euch für Materialien und Rubine ihre Dienste im Anfertigen neuer Kostüme anbietet. Desto mehr Welten ihr im Lumpenland meistert, desto mehr Kostüme könnt ihr bei ihr kaufen.

Die Kostüme geben euch neue bzw. verbesserte Charakter-Fähigkeiten.

Das heißt: Je nachdem, welche Kostüme ihr als Einzelspieler oder zusammen in der Gruppe wählt, ermöglichen diese (in Kombination) eine unterschiedliche Herangehensweise an Rätsel und Gegner und beeinflusst das Zusammenspiel in der Gruppe. Charakter-Fähigkeiten können z.B. sein: Schutz vor Feuer, stärkere Bomben oder eine höhere Chance, Rubine oder Herzen zu finden.

Für hochwertige Kostüme empfiehlt es sich bei der Materialsammlung die Tempel und Bosse der Welten abzusuchen. Noch bessere Materialien lassen sich im **Kolosseum** finden.

ES EMPFIEHLT SICH, DIESEN GUIDE ZUSAMMEN  
MIT UNSEREM MATERIALIEN-GUIDE ZU VERWENDEN.

Es lassen sich **32 Kostüme anfertigen** + **4 Kostüme**, die ihr automatisch beim Durchlauf des Spiels bekommt (bzw. anfertigen sollt). Beim Update 2.0.0. für Tri Force Heroes im Dezember 2015 wurden **2 neue Kostüme** hinzugefügt, insgesamt **38 Kostüme** im Spiel. *Der DLC für das Update ist kostenlos und kann im eShop des Nintendo 3Ds (New 3Ds, 2DS) erworben werden.*

## DLC - KOSTÜME

---



### 1. Linebecks Uniform

*Zeit ist Geld. Eifere dem legendären Seemann nach, der immer genau den Schatz bekam, den er wollte!*

**Effekt:** Inhalt ungeöffneter Truhen können vorab eingesehen werden. Fügt 10 Sekunden bei Zeitabhängigen Aufgaben hinzu.

**Materialien:** 1x Jadekugel, 1x Wasserkrone, 1x Antike Goldmünze, 1x Stalfos-Kopf, 1x Kaminperle + 3000 Rubine

*Sprecht erst mit dem Clown vor dem Schloss, dann mit Madame Couture.*



### 2. Grimmige Gottheit

*Lässt dich nicht nur grimmig aussehen, sondern ermöglicht auch eine Strahlen verschießende Attacke. Göttlich!*

**Effekt:** Legendäre Rüstung erlaubt bei voller Herzanzeige vier Schwertstrahlen per Wirbelattacke in alle Richtungen zu schießen, plus doppelte Schwertstärke, kein Rückstoß (durch Gegner).

**Materialien:** -

*Erreicht die 40. Ebene des Monsterhorts, in der letzten Truhe.*

## STANDARD KOSTÜME

---



### 1. Heldengewand

*Uniform der Hexenjäger. Die Mitglieder müssen sie stets tragen, auch im Bett, beim Schwimmen oder in der Sauna.*

**Effekt:** Kein Effekt. Deine Standard-Tunika.

**Materialien:** 1x Textilia-Faden + 0 Rubine.

*Du erhältst das Gewand bevor du das erste Mal ins Lumpenland reist.*



### 2. Team-Anzug

*Wenn alle drei einen Team-Anzug tragen, dann geht die Post ab!*

**Effekt:** Tragen alle drei Helden den Team-Anzug, werden die Effekte des Glücks-Pyjamas und des Ausdauergewands: Gegnerische Angriffe werden manchmal verfehlen + Ausdauerbalken um 50% erhöht.

**Materialien:** 5x Freundesmünzen + 300 Rubine.



### 3. 8-Bit Kostüm

*Das 8-Bit-Gewand weckt nostalgische Gefühle!*

*Das ist eine ganz spezielle Form von Magie.*

**Effekt:** Verändert die Musik in eine 8-Bit-Retro-Variante.

**Materialien:** 3x Freundesmünzen + 100 Rubine.



### 4. Alltagsgewand

*Dein Start-Outfit. Du nimmst doppelten Schaden und hast ein Herz weniger. Beeindruckend schlecht!*

**Effekt:** Nehme doppelten Schaden, -1 Herzcontainer.

**Effekt (Upgrade):** Nehme doppelten Schaden, +2 Herzcontainer, Gegnerische Angriffe werden manchmal verfehlen, Funkeffekt!

**Materialien:** -

*Du trägst das Gewand ab Beginn des Spiels.*

*Version 2.1.: Kann mit 30 Heldenpunkten verbessert werden!*



### 5. Kokiri-Gewand

*Die Seele eines Kokiri wohnt darin.*

*Damit kannst du drei Pfeile auf einmal abschießen.*

**Effekt:** Power-Up für Bogen: Verschieße 3 Pfeile statt Einen gleichzeitig. Benötigt pro Schuss mehr Ausdauer.

**Materialien:** 1x Gurkenschleim, 1x Armos-Geist + 100 Rubine.



### 6. Bombenanzug

*Stärkere Bomben! Anstelle normaler Bomben bekommst du Superbomben! Mit großer Sprengkraft kommt große Verantwortung.*

**Effekt:** Power-Up für Bomben: Große Bombe statt kleine Bombe. Explosionsradius größer, dafür schwerer und reduzierte Wurfweite. Benötigt pro Bombe mehr Ausdauer.

**Materialien:** 1x Armos-Geist, 1x Arachno-Panzer + 100 Rubine.



### 7. Herziges Kleid

*Drücke deine Herzengüte aus! Es erscheinen mehr Herzen. Gut für dich und deine Freunde!*

**Effekt:** Erhöht die Erscheinungsrates von Herzen in der Wildnis.

**Materialien:** 1x Arachno-Panzer, 1x Süßer Pilz + 200 Rubine.



### 8. Glücks-Pyjama

*Feindliche Angriffe gehen manchmal vorbei, wenn du Glück hast. Und du hast Glück, wenn du ihn trägst!*

**Effekt:** Gegnerische Angriffe werden manchmal verfehlen.

**Materialien:** 1x Süßer Pilz, 1x Blin-Collier, 1x Margo-Auge + 200 Rubine.



### 9. Zora-Kostüm

*Lust auf Wet-Look? Mit diesem Anzug schwimmst du ohne Rücksicht auf Strömungen, und dein A-Schwimmen wird stärker.*

**Effekt:** Erhöhte Schwimmggeschwindigkeit und bewirkt Schaden, ignoriert Strömungen.

**Materialien:** 1x Flusstang, 1x Zora-Schuppe + 400 Rubine.



### 10. Wassermagier-Robe

*DER Tipp für alle Wasserstab-Fans! Verdoppelt den Wirkradius dieses spritzigen Items!*

**Effekt:** Power-Up für Wasserstab: Wasserfontänen sind im Radius doppelt so groß.

**Materialien:** 2x Flusstang, 1x Textilia-Faden, 1x Wasserkrone + 600 Rubine.



### 11. Herzcube

*Verleiht dir ein zusätzliches Herz! Nur eines? Ja, aber das kann manchmal entscheidend sein!*

**Effekt:** +1 Herzcontainer.

**Materialien:** 1x Textilia-Faden, 1x Okto-Tentakel, 1x Feenstaub + 600 Rubine.



### 12. Goronen-Anzug

*Du liebst Lava, aber hasst Verbrennungen? Dann brauchst du diesen nach Goronentradition gefertigten Anzug!*

**Effekt:** Kein Schaden beim Laufen oder Schwimmen über Lava.

**Materialien:** 1x Goronen-Erz, 1x Monsterherz + 600 Rubine.



### 13. Bumerang-Gewand

*Für alle, die schon immer ihren Bumerang durch Feinde werfen und mehrere Freunde auf einmal zu sich holen wollten.*

**Effekt:** Power-Up für Bumerang: Erweitert die Reichweite des Bumerangs, erlaubt durch Feinde zu gleiten, und Schaden anzurichten, es können zwei Helden statt Einen geholt werden.

**Materialien:** 1x Goronen-Erz, 1x Monsterfossil, 1x Cooles Horn + 800 Rubine.



### 14. Ausdauerbewand

*Ausdauerprobleme? Damit ist jetzt Schluss! Mit diesem Gewand kannst du 50% öfters Items verwenden!*

**Effekt:** Erhöht Ausdauerbalken +50%.

**Materialien:** 1x Monsterherz, 1x Monsterfossil, 1x Kodongo-Schwanz, 1x Flederflügel + 800 Rubine.



### 15. Anti-Rutsch-Anzug

*Nie wieder auf Eis ausrutschen! Dieser Anzug verleiht sicheren Tritt auch auf der glattesten Oberfläche!*

**Effekt:** Kein Rutschen auf Eis.

**Materialien:** 1x Wuschelfell, 1x Schlangenzähne + 800 Rubine.



### 16. Hammerpanzer

*Macht dich hammermäßig stark! Du schwingst den Hammer ohne Mühe und mit doppelter Wucht!*

**Effekt:** Power-Up für Hammer: Größerer Hammer, erweitert den Radius der Schockwelle, doppelter Schaden, kann schneller geschwungen werden.

**Materialien:** 1x Schneekristall, 1x Roter Panzer, 1x Frostwasser, 1x Kaltstein + 1000 Rubine.



### 17. Ballon-Overall

*Stoppt den Fall auf jeden Fall! So brauchst du keine Höhenangst mehr zu haben. Aber achte auf die Anzahl der Ballons...*

**Effekt:** 3x in den Abgrund fallen ohne Schaden zu nehmen.

**Materialien:** 1x Wuschelfell, 1x Schneekristall, 1x Frostwasser + 1000 Rubine.



### 18. Kaktusanzug

*Willst du deine Privatsphäre schützen? Dann gibt es nichts Besseres! Wirkt nicht auf deine Mitstreiter. Aber in der Arena...*

**Effekt:** Schaden Gegner / Arena-Kontrahenten bei Berührung.

**Materialien:** 1x Fleischblatt, 1x Stachelfrucht + 1000 Rubine.



### 19. Rittergewand

*Der Geist eines Schwertmeisters wohnt darin. Dein Schwert wird doppelt so stark und kann Strahlen verschießen.*

**Effekt:** Bei voller Herzanzahl Schwertstrahlen verschießen. Verdoppelter Schwertschaden.

**Materialien:** 1x Hartflaum, 1x Silberfaden, 1x Königlicher Ring + 1000 Rubine.



### 20. Kaufmannsgewand

*Rubinregen! Wer hat, dem wird gegeben. Und in diesem Gewand siehst du definitiv so aus, als hättest du!*

**Effekt:** Verdoppelt die Anzahl der Rubine in der Wildnis (Büsche!), erhöht Chance, Rubine bei Gegnern und Objekten zu finden.

**Materialien:** 1x Königsring, 1x Antike Goldmünze, 1x Meisterstoff + 1000 Rubine.



### 21. Herzkönigin

*Drei Herzcontainer mehr! Dieses Kleid zeigt, dass du kein Selbstvertrauen hast. Das zuzugeben zeugt wiederum von Stärke!*

**Effekt:** +3 Herzcontainer.

**Materialien:** 1x Jadekugel, 1x Feenstaub, 1x Sternensplitter, 1x Luxus Seide + 1200 Rubine.



### 22. Gepardenanzug

*Lässt dich schneller gehen. Nicht mehr und nicht weniger. Für alle, die es eilig haben!*

**Effekt:** + 3 Herzcontainer.

**Materialien:** 1x Titanenborsten, 1x Monsterflicken, 1x Hylia-Papyrus + 1500 Rubine.



### 23. Pharaonengewand

*Treibsand-Allergie? Wir haben ein Heilmittel! Der Geist des Pharaos wohnt in diesem Gewand und verhindert ein Einsinken.*

**Effekt:** Kein Versinken im Sand.

**Materialien:** 1x Palmzapfen, 1x Urzeitflosse, 1x Stalfos-Kopf + 1200 Rubine.



### 24. Windmagie-Robe

*Das Must-Have für alle Freunde des Windkrugs! Verringert nicht nur die Aufladezeit, erhöht auch die Reichweite.*

**Effekt:** Power-Up für Windkrug: Geringere Aufladezeit, erhöhte Reichweite.

**Materialien:** 1x Geheimstoff, 1x Gibdo-Verband, 1x Sandsturmband + 1500 Rubine.



### 25. Ninja-Anzug

*Tödlicher Sprint! Damit sind deine Sprintattacken dreimal so gefährlich! Aber lass es ab und zu trotzdem langsam angehen.*

**Effekt:** Dreifacher Schaden bei Sprintattacke.

**Materialien:** 1x Spektralkoralle, 1x Urzeitflosse, 1x Geheimstoff, 1x Gibdo-Verband, 1x Stalfos-Kopf + 1500 Rubine.



### 26. Lampengewand

*Dein Licht am Ende des Tunnels! Erhellte deine Umgebung mit einem matten Leuchten. In der Arena jedoch...*

**Effekt:** Erhellte die Umgebung. In der Arena: Schaden bei Berührung!

**Materialien:** 1x Kürbotte, 1x Spinnenseide, 1x Geisterseele + 1200 Rubine.



### 27. Feuermaske

*Brennende Leidenschaft! Wenn deine Feuerhandschuhe drei Feuerbälle auf einmal werfen, wird das ein heißer Kampf!*

**Effekt:** Power-Up für Feuerhandschuhe: Drei Feuerbälle statt Einer pro Wurf, Wurf besteht aus einem großen Feuerball + zwei kleinen Feuerbällen.

**Materialien:** 1x Essenz-Extrakt, 1x Zwirbelzweig, 1x Magnatropfen + 1500 Rubine.



### 28. Medusentoga

*Ein geheimnisvoller Fluch lässt dich versteinern, wann immer du stillstehst. Dabei bist du unverwundbar. Praktischer Fluch.*

**Effekt:** Unverwundbar, solange sich nicht bewegt oder hochgehoben wird.

**Materialien:** 1x Eisrose, 1x Kürbotte, 1x Essenz-Extrakt, 1x Geisterseele, 1x Zwirbelzweig + 1500 Rubine.



### 29. Gala-Smoking

*Wolltest du schon immer einmal auffallen? Dann ist dieser Anzug genau das Richtige für dich. Er zieht aber auch Monster an...*

**Effekt:** Lockt Gegner an und zwar nur zu dir!

**Materialien:** 1x Bunte Brosche, 1x Farbige Feder, 1x Pseudo-Fee, 1x Aurorastein + 2000 Rubine.



### 30. Kriegerrüstung

*Der Gipfel der Schwertkunst! In dieser Rüstung ruht die Seele eines Meisters. Doppelte Stärke, doppelte Reichweite!*

**Effekt:** Doppelte Reichweite und Schaden mit Schwert, bei voller Herzzahl können Schwertstrahlen verschossen werden

**Materialien:** 1x Goldinsekt, 1x Goldstaub, 1x Phantomfalter + 2000 Rubine.



### 31. Wirbelrüstung

*Wirbeln wie noch nie! In dieser Rüstung wohnt die Seele eines Kriegers, der täglich das Gedrückthalten von (B) trainierte.*

**Effekt:** Große Wirbelattacke mit mehr Reichweite, wenn B gedrückt!

**Materialien:** 1x Kristallschädel, 1x Talismaske, 1x Stahlmaske + 2000 Rubine.



### 32. Greifbot-Gewand

*Greif alles ab, was geht!*

*Mit diesem Gewand durchdringt der Greifhaken Feinde!*

**Effekt:** Power-Up für Greifhaken: Schaden bei Feinden, erhöhte Geschwindigkeit.

**Materialien:** 1x Hühnerfeder, 1x Karminperle, 1x Drachenschwanz, 1x Farbige Feder + 1500 Rubine.



### 33. Cheerleader-Outfit

*Jeder braucht ein wenig Ermutigung! Der Anblick dieses Outfits motiviert deine Mitstreiter so, dass ihre Ausdauer um 50% steigt.*

**Effekt:** Energie der Mitstreiter wird um 50% erhöht.

**Materialien:** 3x Rüschtüll + 100 Rubine.



### 34. Musketiergewand

*Wirble mit Grazie und Gelassenheit! Drücke dreimal hintereinander (B) für eine Hochgeschwindigkeits-Wirbelattacke.*

**Effekt:** Wirbelattacke ausführen mit 3x Drücken der (B)-Taste

**Materialien:** 10x Werbegeschenk + 300 Rubine.



### 35. Lady-Kleid

*Dieses Kleid kann die Prinzessin vom Fluch erlösen. Im Lumpenland wirkt es wie das herzige Kleid und verleiht dir ein Herz mehr!*

**Effekt:** 1+ Herzcontainer.

**Materialien:** 1x Lady-Brille, 1x Lady-Kragen, 1x Lady-Schirm.

*Du erhältst die Materialien beim Durchspielen der Welten 1-8.*



### **36. Ganzkörperstrumpf**

*Geschenk der Prinzessin. Du nimmst doppelten Schaden, aber hast noch mehr Glück als mit dem Glücks-Pyjama.*

**Effekt:** Nehme doppelten Schaden, Gegnerische Angriffe können verfehlen.

**Materialien:** -

*Du erhältst das Kostüm von Prinzessin Rüsclinde nach Durchspielen des Spiels. Sprich sie beim Neustart an, sobald du die End-Credits gesehen hast.*