

ZELDA TRI FORCE HEROES ITEM GUIDE

WWW.ZELDAEUROPE.DE

AUTOR: EVELYN JADE
LETZTES UPDATE: 05.12.2016

In *Zelda: Tri Force Heroes* gibt es **8 Gegenstände**, auch Items genannt. Zu Beginn eines Levels, Pfad oder Arena können eure drei Helden zwischen fest vorgelegten oder frei zwischen den Gegenständen wählen. Sie liegen auf den Podesten – wenn ihr ein anderes Item wollt (und noch nicht alle Items verteilt sind), könnt ihr dieses austauschen, indem ihr das vorherige Item wieder auf seinen Platz legt. In diesem Guide wollen wir kurz darauf eingehen, welche Items ihr findet, was ihr mit ihnen machen könnt und welche Kostüme sie aufrüsten.



Bogen

Nutzt den Bogen für einen Distanzangriff, insbesondere für bestimmte Gegnertypen Schalter oder Ballons, die sich nicht in eurer Reichweite befinden.

Kostüm für Power-Upgrade: *Kokiri-Gewand*

Schuss von drei Pfeilen im 90 Grad Winkel statt Einem.



Bomben

Nutze Bomben, um brüchige Felsen oder gesplitterte Scheiben zu zerstören, aktiviere Schalter oder schade Gegner. Bestimmte Gegnertypen können nur via Bomben besiegt werden (Mini-Margohma). Bomben können nur geworfen, nicht platziert werden; sie können aber mit anderen Gegenständen wie Greifhaken und Bumerang aufgehoben werden.

Kostüm für Power-Upgrade: *Bombenanzug*

Wurf von Riesenbomben, größerer Explosionsradius und Schaden der Bomben. Wurfreichweite ist aufgrund der Schwere reduziert.



Wasserstab

Erschafft eine Wasserfontäne, die Gegner paralyisiert. Kann einen Mitspieler, Gegner oder Item drei Höhenstufen hinauf heben.

Wiederholter Einsatz des Wasserstabs erzeugt einen Wasserpfad, auf denen Gewässer überquert werden können.

Kostüm für Power-Upgrade: *Wassermagier-Robe*

Erhöht den Radius der Wasserfontäne.



Bumerang

Erlaubt das Greifen von Mitspielern und Gegenständen aus der Ferne, Gegner können paralysiert werden. Es kann nur ein Held pro Wurf zum Anwender geholt werden.

Kostüm für Power-Upgrade: *Bumerang-Gewand*

Bumerang kann Gegner schaden und durch Gegner gleiten, beide Teamspieler können mit einem Wurf geholt werden



Windkrug

Der Windkrug erzeugt einen Luftstoß, mit denen Mitstreiter, Gegenstände oder Feinde zurückgestoßen werden können. Nützlich, um Feinde von der Plattform in den Abgrund zu fegen, Gegner zu paralysieren, Schalter umzulegen oder Mitstreitern zu helfen, sie auf die andere Seite eines Abgrundes zu katapultieren.

Kostüm für Power-Upgrade: *Windmagier-Robe*

Geringere Aufladezeit, erhöhte Reichweite und Radius.



Magischer Hammer

Schlagt mit dem Hammer Pflöcke und Gegner in den Boden! Gegner können in einem kleinen Schlagradius von der Druckwelle paralysiert werden.

Kostüm für Power-Upgrade: *Hammerpanzer*

Größerer Hammer, erweitert den Radius der Schockwelle, doppelter Schaden, kann schneller geschwungen werden.



Greifhaken

Anders als beim Bumerang könnt ihr euch an Gegner oder Mitspielern heranziehen, Gegner können paralysiert oder Gegenstände gegriffen werden.

Kostüm für Power-Upgrade: *Greifhaken-Bot*

Erhöhte Geschwindigkeit, längere Reichweite, erzeugt Schaden bei Gegnern.



Feuerhandschuhe

Werft Feuerbälle, die an Wand und Boden abprallen, kommt mit Sound-Effekt. Eis kann geschmolzen werden. Haltet ihr den Y-Knopf gedrückt, könnt ihr ein Feuerschild unter Verbrauch der Energieanzeige erschaffen, das euch in einer Richtung schützt und Gegner schadet, sobald sie euch berühren. Geht eure Energieanzeige gen Null, während ihr das Feuerschild haltet, löst sich dieses in einen Feuerball auf.

Kostüm für Power-Upgrade: *Feuermaske*

Drei Feuerbälle statt Einer pro Wurf, Wurf besteht aus einem großen Feuerball + zwei kleinen Feuerbällen.