

ZELDA TRI FORCE HEROES EASTEREGGS

WWW.ZELDAEUROPE.DE

AUTOR: EVELYN JADE
LETZTES UPDATE: 04.12.2016

Auch in *Zelda: Tri Force Heroes* gibt es ein paar versteckte Eastereggs mit Referenzen zu anderen Zelda- und Nintendo-Spielen. Wir zeigen euch, wo ihr diese findet!

Lobby Ball - Musik zum Zeitvertreib

Geht im Schloss von Textilia geradeaus in die Mehrspieler-Lobby und verbindet euch mit dem Internet. Während ihr auf die anderen Mitspieler wartet, startet einen Sprint (L-Taste) und rammt die Wand. Ein **violetter Spielball** fällt von der Decke. Haltet ihr den Ball mit dem Schwert kontinuierlich in der Luft, erzeugt jeder Treffer einen kurzen Ausschnitt aus einer bekannten Melodie des Zelda-Universum.

Je länger der Ball in der Luft gehalten wird, desto schneller wird der Ball hoch- bzw. runterspringen. Alle zehn Treffer erhaltet ihr einen grünen Rubin. Sobald der Ball den Boden berührt und ihr ihn erneut trifft, startet eine Melodie.

Folgende **Melodien** können dabei gespielt werden:

- Hyrule Field (*The Legend of Zelda*)
- Dark World (*A Link to the Past*)
- Fairy Fountain (*A Link to the Past*)
- Ballad of the Wind Fish (*Link's Awakening*)
- Lon Lon Ranch (*Ocarina of Time*)
- Lost Woods (*Ocarina of Time*)
- Windmill Hut (*Ocarina of Time*)
- Zelda's Lullaby (*Ocarina of Time*)
- Clock Town (*Majora's Mask*)
- Title Theme (*The Wind Waker*)
- Hyrule Field (*Twilight Princess*)
- Great Sea (*Phantom Hourglass*)
- Linebeck's Theme (*Phantom Hourglass*)
- Overworld Theme (*Spirit Tracks*)
- Ballad of the Goddess (*Skyward Sword*)
- Fi's Theme (*Skyward Sword*)
- Skyloft (*Skyward Sword*)
- Hilda Theme (*A Link Between Worlds*)
- Lorule Castle (*A Link Between Worlds*)
- Mother Miaimai (*A Link Between Worlds*)
- Yuga Battle (*A Link Between Worlds*)
- Madame Couture's (*Tri Force Heroes*)
- Title Theme (*Tri Force Heroes*)

2) Geheimbotschaft

Im Vorhof vor dem Schloss, lauft links die Treppenstufen hinab, springt ins Wasser und schwimmt unterhalb der Brücke nach rechts. Auf der Südseite der Wand (am Ufer, wo 4 Töpfe stehen), drücke A, um eine **geheime Botschaft** aufzudecken. Sie enthält zwei Zeilen aus ungeordneten Punkten. Ihr erhaltet einen Hinweis: Diese Zeichen kann nur lesen, wer viele Freunde hat.

Tragt ihr den **Team-Anzug** oder **Linebecks Uniform**, lässt sich der Hinweis entschlüsseln:

Deutsch: Wer das liest, ist nicht doof!

Englisch: IT'S A SECRET TO EVERYBODY.

3) Its Dangerous to Go Alone

Das berühmte Zitat aus dem Original *The Legend of Zelda* aus den 80ern findet sich auch in *Zelda: Tri Force Heroes*. Sir Schnöselschick macht eine Anspielung, sobald ihr das Heldengewand tragt.

4) Der Junge mit dem pinken Haar

Vor dem Schlosseingang findet ihr einen Jungen, der euch Freundesmünzen gibt, wenn ihr im Lokalen Spiel eine gemeinsame Mission ins Lumpenland startet. Der Junge erinnert von seinem Äußerem an den Helden aus *Zelda: A Link to the Past* (er trägt das Heldengewand, pinkes Haar). Er behauptet, berühmt zu sein und betrachtet dich als Rivale.

Wenn man 15 Freundesmünzen hat, wird er euch fortan als seinen *Kumpel* anerkennen und neue Dialoge entstehen. Er beginnt, die Kostüme zu kommentieren.

5) Der violette Link?

Wer die *Four Swords Saga* der Zelda-Reihe kennt, wird sich vielleicht die Frage stellen, was mit dem **violetten Link** passiert ist. Oben rechts in Textilia, vor dem Schlosshof, findet ihr neben einem Baum am Zaun eine vertrocknete Puppe. Nun, sie sieht dir irgendwie ähnlich...

6) Super Mario Feuerball

Der Sound der Feuerbälle, die ihr mit den Feuerhandschuhen werft, haben den gleichen Sound Effekt wie die von Super Mario.

7) Animal Crossing Sound Effekte

Wenn ihr die Lady das erste Mal in Ladys Bastion (Festung) antrefft, wird Link über Gefühlsausdrücke kommunizieren. Diese Frustwolke kommt mit den gleichen Sound Effekten aus Animal Crossing daher, wo sie auch für den gleichen Gefühls-Ausdruck steht.