

ZELDA TRI FORCE HEROES ARENA GUIDE

WWW.ZELDAEUROPE.DE

AUTOR: EVELYN JADE
LETZTES UPDATE: 04.12.2016

Das **Kolosseum** (Arena) ist der *Battle Mode*, welcher in *Zelda: Tri Force Heroes* verfügbar ist und sich im Ostflügel des Schlosses im Keller befindet. Er kann sowohl Lokal als auch im Onlinespiel gespielt werden und erlaubt mit den zwei Optionen *1vs.1* und *Jeder-gegen-Jeden* einen Arenakampf zwischen Spielern zu Zweit oder zu Dritt. Ziel ist es, als Spieler den wenigsten Schaden und K.O.s innerhalb des Zeitlimit zu erleiden, dafür jedoch die Mitstreiter ordentlich einzuheizen.

Die kleinen **Arenen basieren auf den acht Gebieten des Lumpenlands**. Jede Arena hat verschiedene Besonderheiten und unterschiedliche Auswahl an Gegenständen (diese sind entweder festgelegt, können frei gewählt werden oder sind gar nicht vorhanden). Die Wahl der Kostüme beeinflusst insbesondere hier das Spiel und daraus ergebende Taktiken der einzelnen Helden.

VERFÜGBARE ARENEN:

Wald: 2x Bogen, Bomben

Einzigste Arena ohne Abgrund mit viel Gras in der Mitte.

Quellen: 2x Wasserstab, Greifhaken

Wasserfälle in jeder Ecke mit kleinen Plattformen an der Seite, Insel mit Donnerblume.

Vulkan: 2x Bumerang, Magischer Krug

Gitter über Lava mit Feuerfontänen.

Schneeland: 2x Feuer-Handschuhe, Hammer

Viele bröckelige Eisplatten.

Festung: Feuerhandschuhe, Greifhaken, Magischer Krug

Gitter und Brücken, die zufällig aus- und eingefahren werden.

Wüste: Keine Items

Eine große Wippe.

Ruinen: Alle Items

Farbige Zonen für jeden Spieler im Zentrum, Items via fahrende Plattformen erreichbar.

Himmel: Keine Items

Lavabrocken fallen hinab.

Gewinne der Arena sind Rubine und Materialien. Folgende Materialien können gewonnen werden:

Gewöhnliche und seltene Materialien aus jedem Gebiet, mit Ausnahme eines seltenen Material.

Diese sind: *Jadekugel, Spektralkoralle, Sternensplitter, Eisrose, Bunte Brosche, Kristallschädel, Talismaske, Stahlmaske* – diese können nicht in der Arena gefunden werden!

Goldenen Materialien, die man sonst nur vom König erhält, wenn man alle Spezialmissionen aus einem Gebiet absolviert hat. Diese sind: *Fleischblatt, Stachelfrucht, Titanenborsten, Monsterflicken, Hylia-Papyrus, Goldinsekt, Goldstaub, Phantomfalter.*

Gewinnchancen:

Gewinnt **nur ein Spieler**, erhält er neben 20 Rubinen ein gewisses Material: In *Version 1.x* ist die Wahrscheinlichkeit 50% auf ein gewöhnliches Material, 30% auf ein Seltenes und 20% auf ein Goldenes. In *Version 2.x (DLC)* betragen die Wahrscheinlichkeiten für ein normales und seltenes Material jeweils 30%, 40% auf ein Goldenes.

Gewinnt **mehr als ein Spieler**, erhalten beide nur 20 Rubine, jedoch kein Material.