

## DIE DIMENSIONSTORE

Auf der Reise durch das Schneetal wird dir gewiss einmal eins dieser **Tore** aufgefallen sein: Sie sind grau, sehen aus wie ein Ring und manche tragen ein grünes Dreieck an der Spitze. Doch Zelda kann ihre Bedeutung nicht endgültig entziffern. In **Hannos Haus** wird das Rätsel aufgelöst: Schießt du das grüne Dreieck mit der Zug-Kanone ab, aktivierst du ein sogenanntes Dimensions-Tor und das zugehörige Gegenstück. Du kannst nun zwischen den beiden Toren hin und herpendeln, sobald du nur in einigen Metern Entfernung die Zugpfeife konsequent betätigst. Praktisch oder? Insgesamt gibt es **8 Tore und ihre zugehörigen Gegenstücke**: Sie transportieren dich in alle Bereiche des Landes. Schau in unsere nachfolgende Karte; die großen Buchstaben markieren die Tore, die aktiviert werden müssen. Einige sind erst über **Force-Kristalle** erreichbar. Schau dazu in unseren **Force-Kristall Guide**.

### #A. Schneetal

Südlich vom Anouki-Dorf

### #B. Waldland

Südlich vom Bahnhof an der Brücke

### #C. Schneetal

Weit im Osten vom Anouki-Dorf

### #D. Schneetal

Im Norden vom Eisquell

### #E. Waldland

Im Nordwesten von Prologia

### #F. Feuerhöhe

Im Osten vom Turm der Götter

### #G. Meeresküste

Im Westen vom Eingang zum Meer

### #H. Meeresküste

Im Osten der Pyramide

### a. Waldland

Südlich von Hyrule-Stadt

### b. Schneetal

Im Nordosten vom Eisquell

### c. Meeresküste

Im Osten vom Meeresschrein

### d. Feuerhöhe

Im Osten vom Goronendorf

### e. Feuerhöhe

Im Nordwesten vom Goronendorf

### f. Meeresküste

Im Osten vom Eingang zum Meer

### g. Waldland

Im Norden vom Bahnhof an der Brücke

### h. Meeresküste

Im Süden vom Sandschrein

