

ALLE HERZCONTAINER

In Spirit Tracks kann Link bis zu 16 Herzen haben - das heißt, es gibt nicht nur Herzen von den Tempel-Endgegnern. Insgesamt **8 Herzcontainer** lassen sich im Freien finden und es liegt an dir, sie alle zu finden. Wir helfen dir natürlich dabei.

#01. Herzcontainer

Wann: Nach dem Waldtempel

Wo zu suchen: *Hyrule-Stadt*

Sobald du den Waldtempel gemeistert hast, solltest du mal nach Stadt Hyrule fahren. Dort gibt es im Süden auf der rechten Seite ein Haus, in der sich eine *Kampfarena* befindet.

Das Prinzip gleicht der Drillhöhle aus vergangenen Zelda-Teilen: In mehreren Ebenen musst du gegen sämtliche Feinde bestehen, indem du sie alle besiegst. Der Knackpunkt liegt darin, dass du auf deinem Weg keine Herzen findest, die deine Lebensenergie auffrischen. Am Ende erwartet dich ein alter Bekannter als Endgegner. Meisterst du die Kampfarena ohne ein einziges Mal zu sterben, gibt es auch als Belohnung einen *Herzcontainer*.

#02. Herzcontainer

Wann: Nach dem Waldtempel

Wo zu suchen: *Hasenland*, suche 5 Hasen

Hast du die Zug-Kanone montiert, geht es auf in Richtung Schneetal. Doch hinter dem Waldstück solltest du an dem unbekannten Bahnhof halten: Es ist das *Hasenland*, dass von einem ominösen Mann namens *Hasko* betrieben wird. Sprich ihn an und beantworte seine beiden Fragen mit "JA", damit er dir das Hasennetz überreicht. Nun liegt es an dir, für ihn Hasen zu fangen. Du findest diese während deiner Zugfahrt hinter Felsen. Näheres dazu findest du auch in unserem **Hasen Guide**. Hast du 5 Hasen gefangen, solltest du zu Hasko zurückkehren. Für deine Bemühungen entlohnt er dich mit einem neuen *Herzcontainer*.

#03. Herzcontainer

Wann: Auf der Suche nach Turbin

Wo zu suchen: *Schneescrein*, beim *Anouki Laden* neben dem Bahnhof

Kaum hast du den Bahnhof am *Schneescrein* erreicht, findest du weiter links ein kleines Haus. Achte auf die hiesigen Schneewölfe vor Ort und schau hinein: Es ist tatsächlich ein *Anouki-Laden*. Leider sind seine Preise ziemlich überteuert... so auch der *Herzcontainer*. Schlappe 2000 Rubine kostet dieser - welch Glück demjenigen, der sich dieses wertvolle Herz leisten kann. Vergiss daher nicht den Laden am Bahnhof - zwar wirst du im Augenblick nicht das Geld bei dir haben, aber du kannst zu einem späteren Zeitpunkt wieder mal vorbeischaun.

#04. Herzcontainer

Wann: Nach dem Schneetempel

Wo zu suchen: *Hyrule-Stadt*, beim *Kommandanten Richard* im Schloss

Nachdem du den Schneetempel gemeistert hast, solltest du einmal bei einem Postkasten deiner Wahl vorbei schauen. *Kommandant Richard* hat dir einen Brief geschickt: Er fragt dich, wie es mit deinem Schwertraining vorangeht und bietet dir natürlich bei Bedarf ein wenig Nachhilfe an. Mach daher eine Spritztour nach *Hyrule-Stadt* und suche den Kommandanten im *Schloss* auf. Für 20 Rubine kannst du an seinem Training teilnehmen. Es folgt ein kleines Minispiel: Triff die Soldaten so oft wie du kannst mit deinem Schwert, aber pass auf, dass ihre Lanzen dich nicht erwischen.

Hast du mehr als 120 Treffer, gibt es auch eine satte Belohnung: Ein Herzcontainer!

#05. Herzcontainer

Wann: Nach dem Meerestempel

Wo zu suchen: *Waldforsten*, beim *Peitschenrennen*

Sobald du die Peitsche hast, fahre nach *Waldforsten*. Gehe nach Nordosten und verlasse die Karte. Oben links findest du im folgenden Abschnitt einen Stempel. Eile weiter, bis du am Ende einen Mann antriffst. Für 20 Rubine kannst du an dem *Peitschenspiel* teilnehmen:

Versuche einfach so schnell wie möglich die Spitze des Berges zu erreichen, indem du dich von Balken zu Balken schwingst. Schaffst du den Berg unter 1.15 Minuten, bekommst du als Gewinn einen wertvollen *Herzcontainer*. Kleiner Tipp: Schaffst du den Berg nochmals unter 1.30 Minuten aber mindestens über 1.15 Minuten, erhältst du eine weitere *Bombentasche*. Mit ihr kannst du mehr Bomben mit dir führen.

#06. Herzcontainer

Wann: Nach dem Feuertempel

Wo zu suchen: *Piratenversteck*

In *Papuzia* steht im Südwesten eine Frau, die Fische verkauft. Sei so nett und bringe ihr 10 Einheiten Eis vom *Eisquell* und sie überreicht dir einen **Force-Kristall**. Damit erreichst du das *Piratenversteck*. Halte am Bahnhof und sieh dich um. Zunächst musst du dort einen Mann für einen weiteren Force-Kristall retten und nach *Papuzia* fahren. Komme anschließend zurück und ein Gorone wird dich um Hilfe bitten. Meistere das Minispiel, indem du die Petiblinks abschießt: Triffst du sie hintereinander, ohne daneben zu schießen, erhältst du mehr Punkte pro Kill.

Kommst du am Ende auf 4000 Punkte, gibt es zuerst einen *Köcher* und anschließend auch einen *Herzcontainer* als Belohnung.

#07. Herzcontainer

Wann: Nach dem Schneetempel

Wo zu suchen: *Terri-Laden*

Nach dem Schneetempel solltest du ohnehin beim *Terri-Händler* vorbeischaun, um dir die Bombentasche zu kaufen. Anschließend bietet er eine *Mitgliedschaft im Terri-Klub* an. Natürlich nicht ganz kostenlos.. zahle trotzdem die 100 Rubine.

Denn mit der Terri-Mitgliedschaft kannst du bei ihm Punkte sammeln. Sammle 500 Punkte (5000 Rubine bei Terri ausgeben) und du erhältst nicht nur eine grandiose *Goldkarte* mit Rabatten, sondern auch einen ganzen *Herzcontainer* als Präsent.

#08. Herzcontainer

Wann: Nach dem Sandtempel

Wo zu suchen: *Entlegener Bahnhof*

Fahre nach *Hyrule-Stadt* und kaufe 5 Hühner. Bringe sie zum *Sandschrein* und sprich mit dem Lokomo Tender. Beantworte seine Frage mit "JA" und du erhältst zum Dank seiner Freude einen wertvollen Force-Kristall. Eine Strecke im Nordosten der Feuerhöhe wird angelegt. Dort wirst du nicht nur einen weiteren Berghasen, sondern auch einen *geheimen Bahnhof*. An diesem entlegenen Ort wirst du 3 Eingänge entdecken, in denen du Würfelrätsel lösen kannst, wie du sie schon aus dem Sandtempel kennst. Für den *Herzcontainer* wähle den linken Eingang. Nachtrag: Solltest du Schwierigkeiten bei den Würfelrätseln haben, empfiehlt sich auch unser Guide zu den geheimen Bahnhöfen.