

The Legend of Zelda: Skyward Sword Verbesserung & Schätze

Verbesserungen von Gegenständen

Einen Teil eurer Ausrüstung könnt ihr euch bei Tüftler Doruco im Basar aufrüsten lassen. Manche dieser Upgrades sind einmalig, andere lassen sich beliebig oft wiederholen. Solange ihr noch Platz im Lager habt, könnt ihr euch weitere Taschen für Deku-Kerne, Bomben und Pfeile, sowie Schilde kaufen und diese aufrüsten lassen. Die Erweiterungen sind hier nach ihrer Reihenfolge, ab wann sie im Spiel zur Verfügung stehen, geordnet.

Es kann vorkommen, dass ihr für eine Erweiterung die erforderlichen Schätze erst viel später im Spiel finden werdet. Im Heldenmodus werden allerdings eure Schätze (und Insekten) übertragen, welche ihr dann nützen könnt, um bestimmte Erweiterungen bereits früher vorzunehmen.

- **Harter Holzschild**
 - *Voraussetzung:* Holzschild (50 Rubine beim Händler)
 - *Benötigte Materialien:* 2x Bernsteinhalbmond, 1x Monsterklaue, 1x Glibber
 - *Preis:* 30 Rubine
 - *Wirkung:* erhöhte Abwehrkraft
- **Starker Holzschild**
 - *Voraussetzung:* Harter Holzschild
 - *Benötigte Materialien:* 3x Bernsteinhalbmond, 2x Monsterklaue, 2x Wüstengras, 1x Schmuckschädel
 - *Preis:* 50 Rubine
 - *Wirkung:* erhöhte Abwehrkraft
- **Streuschleuder**
 - *Voraussetzung:* Schleuder
 - *Benötigte Materialien:* 2x Finsterhalbmond, 2x Bernsteinhalbmond, 3x Glibber
 - *Preis:* 50 Rubine
 - *Wirkung:* Wenn ihr die Streuschleuder auflädt, verschießt sie mehrere Projektile auf einmal.
- **Mittlere Deku-Tasche**
 - *Voraussetzung:* Kleine Deku-Tasche (für 100 Rubine beim Händler erhältlich, nachdem ihr die Schleuder erhalten habt)
 - *Benötigte Materialien:* 4x Bernsteinhalbmond, 3x Monsterklaue, 3x Schmuckschädel
 - *Preis:* 50 Rubine
 - *Wirkung:* kann 20 anstatt nur 10 Deku-Kernen tragen
- **Große Deku-Tasche**
 - *Voraussetzung:* Mittlere Deku-Tasche
 - *Benötigte Materialien:* 5x Bernsteinhalbmond, 3x Monsterklaue, 1x Goldener Schmuckschädel, 1x Blaue Vogelfeder
 - *Preis:* 100 Rubine
 - *Wirkung:* kann 30 anstatt nur 20 Deku-Kernen tragen
- **Meisterfänger-Netz**
 - *Voraussetzung:* Netz
 - *Benötigte Materialien:* 3x Wüstengras, 2x Äonenblume, 1x Schattenkristall
 - *Preis:* 100 Rubine
 - *Wirkung:* Insekten und Vögel lassen sich aufgrund des größeren Volumens leichter

und in höherer Zahl fangen

- **Harter Eisenschild**
 - *Voraussetzung:* Eisenschild (für 100 Rubine beim Händler erhältlich, sobald ihr den Vulkan Eldin bereisen könnt)
 - *Benötigte Materialien:* 2x Eldin-Erz, 2x Monsterklaue, 2x Schmuckschädel
 - *Preis:* 50 Rubine
 - *Wirkung:* erhöhte Abwehrkraft
- **Starker Eisenschild**
 - *Voraussetzung:* Harter Eisenschild
 - *Benötigte Materialien:* 3x Eldin-Erz, 3x Monsterklaue, 3x Wüstengras, 1x Blaue Vogelfeder
 - *Preis:* 100 Rubine
 - *Wirkung:* erhöhte Abwehrkraft
- **Mittlere Bombentasche**
 - *Voraussetzung:* Kleine Bombentasche (nach Tempel des Erdlandes beim Händler für 150 Rubine erhältlich)
 - *Benötigte Materialien:* 1x Eidechschwanz, 3x Schmuckschädel, 1x Blaue Vogelfeder
 - *Preis:* 50 Rubine
 - *Wirkung:* kann 10 anstatt nur 5 Bomben tragen
- **Große Bombentasche**
 - *Voraussetzung:* Mittlere Bombentasche
 - *Benötigte Materialien:* 3x Eidechschwanz, 4x Glibber, 2x Bienenlarven, 1x Goldener Schmuckschädel
 - *Preis:* 100 Rubine
 - *Wirkung:* kann 15 anstatt nur 10 Bomben tragen
- **Flinkkäfer**
 - *Voraussetzung:* Greifkäfer
 - *Benötigte Materialien:* 2x Äonenblume, 2x Bienenlarven, 1x Goldener Schmuckschädel
 - *Preis:* 50 Rubine
 - *Wirkung:* mittels Drücken von A könnt ihr nun euren Käfer beschleunigen
- **Kraftkäfer**
 - *Voraussetzung:* Flinkkäfer
 - *Benötigte Materialien:* 3x Äonenblume, 4x Bernsteinhalbmond, 1x Blaue Vogelfeder, 1x Geschenk der Göttin
 - *Preis:* 50 Rubine
 - *Wirkung:* der Kraftkäfer bleibt länger in der Luft als die anderen Modelle
- **Hochheiliger Schild**
 - *Voraussetzung:* Heiliger Schild (500 Rubine beim Händler)
 - *Benötigte Materialien:* 1x Finsterhalbmond, 2x Vogelfeder, 3x Schmuckschädel
 - *Preis:* 100 Rubine
 - *Wirkung:* erhöhte Abwehrkraft
- **Göttlicher Schild**
 - *Voraussetzung:* Hochheiliger Schild
 - *Benötigte Materialien:* 4x Finsterhalbmond, 3x Vogelfeder, 3x Monsterhorn, 1x Blaue Vogelfeder
 - *Preis:* 150 Rubine
 - *Wirkung:* erhöhte Abwehrkraft

- **Eisenbogen**
 - *Voraussetzung:* Bogen
 - *Benötigte Materialien:* 3x Wüstengras, 3x Monsterklaue, 2x Eldin-Erz, 1x Schattenkristall
 - *Preis:* 50 Rubine
 - *Wirkung:* Höhere Durchschlagskraft und Reichweite
- **Heiliger Bogen**
 - *Voraussetzung:* Eisenbogen
 - *Benötigte Materialien:* 5x Wüstengras, 3x Eidechschwanz, 2x Schattenkristall, 1x Geschenk der Göttin
 - *Preis:* 100 Rubine
 - *Wirkung:* Höhere Durchschlagskraft und Reichweite
- **Mittlerer Köcher**
 - *Voraussetzung:* Kleiner Köcher (für 150 Rubine beim Händler erhältlich, nachdem ihr den Bogen gefunden habt)
 - *Benötigte Materialien:* 3x Monsterhorn, 3x Finsterhalbmond, 5x Bernsteinhalbmond
 - *Preis:* 50 Rubine
 - *Wirkung:* kann 10 anstatt nur 5 Pfeilen tragen
- **Großer Köcher**
 - *Voraussetzung:* Mittlerer Köcher
 - *Benötigte Materialien:* 2x Monsterhorn, 3x Finsterhalbmond, 1x Goldener Schmuckschädel, 1x Geschenk der Göttin.
 - *Preis:* 100 Rubine
 - *Wirkung:* kann 15 anstatt nur 10 Pfeilen tragen

Schätze

Die verschiedenen Schätze, die ihr überall im Spiel finden könnt, dienen euch als Materialien, um eure Gegenstände aufzurüsten. Manche Schätze werden ab und zu von Gegnern fallen gelassen. Andere findet ihr in der Umgebung und manche müsst ihr sogar ähnlich wie Insekten mit dem Netz einfangen. Zu jedem Schatz gibt es mindestens eine Quelle, welche ihr unlimitiert nutzen könnt. Jeder Schatz lässt sich also prinzipiell unendlich oft im Spiel finden, man muss daher keine Angst haben, dass am Ende nicht genug übrig sein könnte, um alle Gegenstände zu erweitern. Man kann Schätze aber auch in Schatztruhen finden oder in Minispielen gewinnen.

Die Schatz-Medaille ist ein wertvolles Utensil, um möglichst viele Schätze zusammen. Die Wahrscheinlichkeit, dass Schätze auftauchen, wird durch diese Medaille erhöht. Ihr solltet sie als nach Möglichkeit immer bei euch tragen. Wollt ihr besonders viele Schätze finden, müsst ihr auch die Dämonen-Medaille bei euch tragen. Allerdings könnt ihr dann weder Flaschen noch Schilde benutzen.

In der Höhle des Wolkenhorts gibt es einen besonderen Mythenstein, welcher nur nachts auftaucht und dort „Heimlichen Handel“ betreibt. Bei ihm könnt ihr seltenere Schätze kaufen.

Alle Schätze lassen sich nachts im Wohnviertel bei Kulkan verkaufen. Je seltener ein Schatz, desto wertvoller ist er. Die Preise sind hier alle gelistet.

- **Bienenlarven**

- *Quelle*: Bienennester, Tief im Wald

- *Wert*: 20 Rubine

- *Verwendung*: Große Bombentasche (2x), Flinkkäfer (2x)

- Tief im Wald findet ihr einige Bienenkörbe, aus denen Schwärme von Deku-Bienen kommen und euch attackieren. Schützt euch vor den Bienen, indem ihr sie mit dem Netz einfangt. Das Nest könnt ihr zum Fall bringen, indem ihr gegen den Baum rollt, an welchem es hängt, oder mit einer Waffe wie der Schleuder drauf feuert. Schützt euch erneut gegen die attackierenden Bienen und sammelt nachher die Bienenlarven auf, welche auf dem Boden liegen.

- *Tipp*: Wenn ihr viele Bienenlarven haben wollt, empfiehlt es sich, von der Aussichtsplattform aus das Gebiet „Tief im Wald“ zu betreten. Gleich am Anfang hängt ein Bienenkorb im Baum, welchen ihr nutzen könnt. Verlasst das Gebiet wieder in Richtung Aussichtsplattform und kehrt wieder zurück, um den Prozess so oft zu wiederholen wie nötig.

- **Vogelfeder**

- *Quelle*: Vögel im Wald von Phirone

- *Wert*: 20 Rubine

- *Verwendung*: Hochheiliger Schild (2x), Göttlicher Schild (3x)

- Überall im Wald von Phirone könnt ihr auf Vögel treffen, welche sich auf den Boden setzen und weg fliegen, falls ihr euch ihnen zu schnell nähert. Ihr könnt sie genau wie Insekten mit dem Netz einfangen, um eine Feder zu erhalten. Solltet ihr einen blauen Vogel fangen, bekommt ihr allerdings eine der selteneren blauen Vogelfedern.

- **Wüstengras**

- *Quelle*: Wüste von Ranelle

- *Wert*: 20 Rubine

- *Verwendung*: Starker Holzschild (2x), Meisterfänger-Netz (3x), Starker Eisenschild (3x), Eisenboge (3x), Heiliger Bogen (5x)

- Wenn ihr euch in der Wüste Ranelle befindet, rollen oft an euch Büschel von Gras vorbei. Dies wird immer durch Sand, welcher durch die Luft geblasen wird, angekündigt. Achtet also darauf und schaut euch in diesen Momenten um. Die

Grasbündel könnt ihr mit dem Netz einfangen.

- **Eidechschwanz**

- *Quelle*: Echsalfos

- *Wert*: 20 Rubine

- *Verwendung*: Mittlere Bombentasche (1x), Große Bombentasche (3x), Heiliger Bogen (3x)

Immer wenn ihr einen der Eidechsenkrieger besiegt, lassen diese ihre Stachelkeulenförmigen Schwänze zurück.

- *Tipp*: Am Anfangsbereich der Werft begegnet ihr immer zwei Echsalfossen. Geht einfach durch die Tür, wo ihr aus der Kammer mit dem Skorpion-Boss Moldoghad gekommen seid, und wieder zurück, um den Prozess zu wiederholen. Ihr müsst nur aufpassen, dass sie nicht runter in den Sand stürzen, wenn ihr sie besiegt. Haltet sie möglichst mittig oder auf die Treppe hin.

- **Eldin-Erz**

- *Quelle*: Eldin-Vulkan, Grablöcher, Minispiele

- *Wert*: 30 Rubine

- *Verwendung*: Harter Eisenschild (2x), Starker Eisenschild (3x), Eisenbogen (2x)

Am Anfang des Spiels könnt ihr das Erz aus den meisten Löchern mit den Grabhandschuhen ausgraben. Später wird das Erz allerdings rar, ihr könnt es aber noch in einigen Minispielen gewinnen, zum Beispiel beim Kürbisschießen.

- **Äonenblume**

- *Quelle*: Wüste Ranelle, innerhalb eines Zeitverschiebungsfeldes

- *Wert*: 30 Rubine

- *Verwendung*: Meisterfänger-Netz (2x), Flinkkäfer (2x), Kraftkäfer (3x)

Diese Blumen könnt ihr meist im Bereich eines aktiven Zeitverschiebungsfeldes finden. Besonders häufig tauchen diese Blumen in der Ranelle-Mine auf.

- **Bernsteinhalbmond**

- *Quelle*: überall auf der Oberfläche, in Dungeons

- *Wert*: 30 Rubine

- *Verwendung*: Harter Holzschild (2x), Starker Holzschild (3x), Streuschleuder (2x), Mittlere Deku-Tasche (4x), Große Deku-Tasche (5x), Kraftkäfer (4x), Mittlerer Köcher (5x)

Diese orangefarbenen Objekte, die aussehen wie die Hälfte eines Taijis, könnt ihr meist frei in der Umgebung finden, aber auch in einigen Dungeons. Es gibt viele verschiedene Stellen, wo sie per Zufall auftauchen können. Merkt euch diese Stellen und haltet nach ihnen Ausschau.

- *Tipp*: Im Haus des Kapitäns könnt ihr meist zwei bis fünf Bernsteinhalbmonde unter dem Sand finden. Wenn ihr das Haus durch die Tür verlässt und wieder betretet, sind die Halbmonde wieder da. Dies ist ein idealer Punkt, um möglichst viele davon in kurzer Zeit zu sammeln.

- **Finsterhalbmond**

- *Quelle*: Sairen, Minispiele, Heimlicher Handel (100 Rubine)

- *Wert*: 30 Rubine

- *Verwendung*: Streuschleuder (2x), Hochheiliger Schild (1x), Göttlicher Schild (4x), Mittlerer Köcher (3x), Großer Köcher (3x)

Die Finsterhalbmonde sind das dunkle Gegenstück zu den Bernsteinhalbmonden während der Sairen. Ihr könnt diese grundsätzlich nur während der Prüfungen finden und solltet deshalb diese entsprechend nutzen - sobald man alle 15 Tränen eingesammelt hat, kann man sich ohne Zeitdruck frei bewegen. Während dieser Zeit empfiehlt es sich, nach dem ein oder anderen Finsterhalbmond Ausschau zu halten. Solltet ihr nicht genügend Finsterhalbmonde während der Prüfungen sammeln können, macht dies aber nichts, ihr könnt später alle Sairen in der Heldenschule jederzeit

wiederholen und dann genügend sammeln. Auch könnt ihr die Finsterhalbmonde manchmal bei Minispielen gewinnen oder beim Heimlichen Handel für 100 Rubine erwerben.

- **Glibber**

- *Quelle:* Schleime, Dekuranhas, Tetranhas, Minighads
- *Wert:* 30 Rubine
- *Verwendung:* Harter Holzschild (1x), Streuschleuder (3x), Große Bombentasche (4x)
Den Glibber hinterlassen ab und zu Schleim- und Pflanzengegner, sowie die kleinen Skorpione.

- **Monsterklaue**

- *Quelle:* Flederbeißer, Guays, Skullwandulas
- *Wert:* 30 Rubine
- *Verwendung:* Harter Holzschild (1x), Starker Holzschild (2x), Mittlere Deku-Tasche (3x), Große Deku-Tasche (3x), Harter Eisenschild (2x), Starker Eisenschild (3x), Eisenbogen (3x)
Die Fledermaus-, Spinnen- und Krähen-Gegner lassen diese ab und zu fallen, wenn ihr sie besiegt.

- **Monsterhorn**

- *Quelle:* Bokblins, Minispiele, Heimlicher Handel (100 Rubine)
- *Wert:* 30 Rubine
- *Verwendung:* Göttlicher Schild (3x), Mittlerer Köcher (3x), Großer Köcher (2x)
Das Monsterhorn tragen einige Bokblins bei sich, um damit Verstärkung zu rufen oder einfach nur auf euch aufmerksam zu machen. Das Horn lassen sie nicht fallen, wenn sie besiegt werden, allerdings könnt ihr dieses ihnen jederzeit mit der Peitsche entwenden. Die Monsterhörner findet man auch regelmäßig in Schatztruhen und kann sie in einigen Minispielen gewinnen.
- *Tipp:* Begeht euch zum Tempel des Erdlandes. Östlich vom Eingang ist ein kleines Bokblin-Lager, wo sich auch meist ein Bokblin mit einem Horn aufhält. Entwendet ihm dieses, betretet den Tempel und kehrt wieder zurück, um den Prozess zu wiederholen, falls ihr schnell mehrere Hörner sammeln wollt.

- **Schmuckschädel**

- *Quelle:* Bokblins
- *Wert:* 30 Rubine
- *Verwendung:* Starker Holzschild (1x), Mittlere Deku-Tasche (3x), Harter Eisenschild (2x), Mittlere Bombentasche (3x), Hochheiliger Schild (3x)
Diese kleinen Schädel werden ab und zu von Bokblins hinterlassen, wenn ihr sie besiegt.
- *Tipp:* Begeht euch zum Tempel des Erdlandes. Östlich vom Eingang ist ein kleines Bokblin-Lager, wo sich meist mehrere Bokblins aufhalten. Besiegt diese, betretet den Tempel und kehrt wieder zurück, um den Prozess zu wiederholen, falls ihr schnell mehrere Schädel sammeln wollt.

- **Schattenkristall**

- *Quelle:* Zombie-Bokblins, Finsterflatterer, Minispiele, Heimlicher Handel (100 Rubine)
- *Wert:* 30 Rubine
- *Verwendung:* Meisterfänger-Netz (1x), Eisenbogen (1x), Heiliger Bogen (2x)
Der Schattenkristall wird ab und zu von den Zombie-Bokblins, denen ihr erstmals im Höhlenheiligtum begegnet, fallen gelassen, wenn ihr sie besiegt. Die Fledermäuse, welche Flüche verhängen können, lassen ebenfalls Schattenkristalle fallen.
- *Tipp:* Um möglichst früh im Spiel bereits Schattenkristalle zu erhalten, begeht euch zur Bambusinsel. Macht beim Superschnellen Bambusfäller mit und ihr könnt bereits für mittelmäßige Leistungen so einen Kristall erhalten.

The Legend of Zelda: Skyward Sword – Verbesserungen & Schätze

www.zeldaeuropa.de

- **Blaue Vogelfeder**
 - *Quelle*: Blaue Vögel im Wald von Phirone, Heimlicher Handel (200 Rubine)
 - *Wert*: 100 Rubine
 - *Verwendung*: Große Deku-Tasche (1x), Starker Eisenschild (1x), Mittlere Bombentasche (1x), Kraftkäfer (1x), Göttlicher Schild (1x)

Unter den Vögeln, denen ihr im Wald von Phirone begegnet, taucht auch gerne mal ein blaues Exemplar auf. Fangt diesen vorsichtig mit eurem Netz ein und ihr erhaltet eine blaue Vogelfeder.
- **Goldener Schmuckschädel**
 - *Quelle*: Bokblins, Minispiele, Heimlicher Handel (200 Rubine)
 - *Wert*: 100 Rubine
 - *Verwendung*: Große Deku-Tasche (1x), Große Bombentasche (1x), Flinkkäfer (1x), Großer Köcher (1x)

Selten kommt es mal vor, dass ein Bokblin anstatt eines normalen Schmuckschädels einen goldenen fallen lässt.
- **Geschenk der Göttin**
 - *Quelle*: selten anstelle von Bernstein- oder Finsterhalbmonden, Minispiele, Heimlicher Handel (200 Rubine)
 - *Wert*: 100 Rubine
 - *Verwendung*: Kraftkäfer (1x), Heiliger Bogen (1x), Großer Köcher (1x)

Wenn ihr großes Glück habt, taucht da, wo ihr normalerweise einen Bernsteinhalbmond (oder einen Finsterhalbmond wähen der Sairen) finden würdet, eines dieser Kristalle auf. In einigen Minispielen könnt ihr diese aber auch als Preis für besondere Leistungen gewinnen. So könnt ihr zum Beispiel beim Superschnellen Bambusfäller bereits früh im Spiel eines der Geschenke gewinnen.

 - *Tipp*: Im Haus des Kapitäns lassen sich unter dem Sand viele Bernsteinhalbmonde finden, unter denen auch jederzeit ein Geschenk der Göttin auftauchen kann. Wenn ihr eurem Glück ein wenig auf die Sprünge helfen wollt, verlasst das Haus und betretet es wieder solange, bis ihr ein Geschenk der Göttin findet.