

The Legend of Zelda: Skyward Sword Schatztruhen

Dieser Guide umfasst alle Schatztruhen auf der Oberwelt. Diese werden erst auf der Karte verzeichnet, sobald ihr sie auch geöffnet habt. Schatztruhen in Dungeons werden hier nicht behandelt, da ihr diese auf der jeweiligen Dungeonkarte eingezeichnet findet.

Es gibt zwei Typen von Truhen. Kleine Truhen enthalten in der Regel 20 Rubine, manchmal auch nur fünf. Die großen, blauen Truhen können höhere Rubinzahlen, Schätze oder gar neue Items enthalten.

Schatztruhen im Wolkenhort

- Große Truhe in der Übungshalle
Inhalt: Übungsschwert
- Kleine Truhe in der Höhle am Wasserfall
Inhalt: 20 Rubine
Kurz nach dem Eingang ist auf der rechten Seite der Zaun an einer Stelle unterbrochen. Dahinter könnt ihr mit einem Sprung eine Anhöhe auf der anderen Seite erreichen, wo sich eine Truhe befindet.
- Kleine Truhe in der Höhle am Wasserfall
Inhalt: 20 Rubine
Etwas tiefer in der Höhle könnt ihr ein paar Ranken zu einer Truhe hochklettern.
- Kleine Truhe bei der Insel der Göttin
Inhalt: 20 Rubine
Auf dem Weg, auf welchem ihr Phai nachts zur Statue der Göttin gefolgt seid, findet ihr eine einsame Schatztruhe. ACHTUNG: Diese Truhe lässt sich nicht mehr finden, sobald ihr den Turm des Himmels geöffnet habt.
- Große Truhe in Morsegos Haus
Inhalt: Dämonen-Medaille
Sobald ihr Morsego 30 Juwelen der Güte gebracht habt, erscheint eine Truhe.
- Große Truhe im Schuppen (Wasserdrachenschuppe benötigt)
Inhalt: 100 Rubine
In dem kleinen See findet ihr unter der Windmühle den Eingang zu einem Unterwassertunnel, der euch zu zwei Truhen führt. Die eine öffnet ihr über ein Artefakt (Eldin #5), die andere enthält 100 Rubine.

Schatztruhen im Wolkenmeer

- Große Truhe auf einer Insel im Nordosten der Sturmwolke
Inhalt: Schatz
Östlich der Stätte der Lieder findet ihr eine Insel, auf welcher ihr die Ruine eines Turms findet. Um die Truhe zu erreichen, könnt ihr einen Luftstrom freigraben.
- Bröckelige Insel südöstlich der Kürbisinsel (Tornadoattacke benötigt)
Inhalt: 100 Rubine
Südöstlich der Kürbisinsel könnt ihr in weiter Ferne eine kleine Insel entdecken, die aussieht, als könnte man sie aufsprengen. Mit der Tornadoattacke lässt sich hier eine Truhe freilegen.

- Bröckelige Insel westlich der Roulette-Insel (Tornadoattacke benötigt)
*Inhalt: **100 Rubine***
Westlich der Roulette-Insel könnt ihr eine kleine Insel entdecken, die aussieht, als könnte man sie aufsprengen. Mit der Tornadoattacke lässt sich hier eine Truhe freilegen.

Schatztruhen in Phirone

Siegelhain

- Kleine Truhe im Tempel am Siegelhain
*Inhalt: **Flasche #2 mit Wundertrank***
Diese Truhe findet ihr in der nordöstlichen Ecke, rechts neben der Treppe.

Wald von Phirone

- Große Truhe hinter Felsen bei Kletterpflanzen (Bombentasche benötigt)
*Inhalt: **Schatz***
Im Nordwesten des Großen Baums findet ihr ein paar Kletterpflanzen, die euch auf eine Anhöhe führen, wo ihr einst den Kyu Senbuli gefunden habt. Sprengt dort den Felsen in die Luft, um die Truhe freizulegen.
- Große Truhe im Inneren des Baumes
*Inhalt: **300 Rubine***
In dem Raum mit den zwei hängenden Holzplattformen könnt ihr über den Rand euch den Weg zu einem höheren Bereich bahnen, wo ihr eine Truhe mit 300 Rubinen findet. Ihr könnt euch auch von oben fallen lassen, um die Truhe zu erreichen.

Floria-See

- Große Truhe bei der Vogelstatue
*Inhalt: **Schatz***
Die Truhe steht bei der Vogelstatue „Floria-See“ im oberen Bereich.
- Erste große Truhe beim Wasserdrachen
*Inhalt: **Schatz***
In der Halle, wo der Wasserdrache wohnt, findet ihr die Truhe auf dem oberen äußeren Rand.
- Zweite große Truhe beim Wasserdrachen
*Inhalt: **100 Rubine***
In der Halle, wo der Wasserdrache wohnt, findet ihr die Truhe auf dem oberen äußeren Rand.

Schatztruhen in Eldin

Vulkan Eldin

- Kleine Truhe beim Camp im Süden
*Inhalt: **20 Rubine***
In der Höhle ganz im Süden, wo ihr zum ersten Mal Donnerblumen begegnet, lässt sich eine Wand im Nordwesten aufsprengen.
- Kleine Truhe hinter Tunnel am Vulkan (Osten)
*Inhalt: **20 Rubine***
Nordwestlich der Vogelstatue „Vulkan (Osten)“ findet ihr einen kleinen Schacht, den ihr

mittels der umliegenden Donnerblumen frei sprengen könnt. Krabbelt hindurch, um auf der anderen Seite eine Truhe zu finden.

- Kleine Truhe im Osten des Vulkans
*Inhalt: **20 Rubine***
Östlich der Knochenbrücke oben auf der Anhöhe könnt ihr zwischen dem Baum und der Hütte eine Felswand aufsprengen.
- Kleine Truhe beim Vulkan-Aufstieg
*Inhalt: **20 Rubine***
Neben der Vogelstatue „Vulkan (Aufstieg)“ findet ihr einen umgestürzten Wachturm. Die Wand dahinter lässt sich mittels der umliegenden Donnerblumen aufsprengen.

Höhle der Mogmas

- Große Truhe beim Fall
*Inhalt: **Eldin-Erz***
Wenn ihr die Höhle im Gleitflug betretet, gleitet nach links, um die große Truhe in einem Alkoven zu erreichen.
- Große Truhe beim Eingang hinter Felswand
*Inhalt: **Seltener Schatz*** (Blaue Vogelfeder, Goldener Schmuckschädel oder Geschenk der Göttin)
Wenn ihr die Höhle im Gleitflug betretet, könnt ihr auf einer Plattform mit zwei Donnerblumen landen. Werft eine davon zur Wand im Süden, um diese aufzusprengen.
- Große Truhe im Raum im Süden, auf Anhöhe
*Inhalt: **Eldin-Erz***
Nachdem ihr den Luftstrom frei gegraben habt, nehmt die linke Abzweigung und klettert die Leiter hinauf zu einem Camp. Dort findet ihr drei Tunnel, nehmt den mittleren und ihr landet nach einer Rutschpartie vor einer Truhe.
- Große Truhe im Raum im Norden hinter Felswand
*Inhalt: **100 Rubine***
In dem Labyrinth-artigen Raum könnt ihr die Wand im Norden an einer Stelle aufsprengen.

Vulkangipfel

- Kleine Truhe am Eingang zum Vulkangipfel
*Inhalt: **5 Rubine***
Diese kleine Truhe befindet sich direkt am Eingang zum Vulkangipfel unter den beiden Fackeln.

Schatztruhen in Ranelle

Ranelle Mine

- Kleine Truhe in der Kammer beim ersten Zeitstein
*Inhalt: **20 Rubine***
Bei dem Kreuzungspunkt, wo ihr zum ersten Mal einen Zeitstein aktiviert, nehmt die Lore in den kleinen Raum in Richtung Norden.
- Kleine Truhe am Treibsandtunnel
*Inhalt: **20 Rubine***
Werfe eine Bombe in die nordöstliche Krugstatue, um einen Tunnel freizulegen.
- Große Truhe im großen Treibsandraum, auf einer Anhöhe
*Inhalt: **Seltener Schatz*** (Blaue Vogelfeder, Goldener Schmuckschädel oder Geschenk der Göttin)
Ganz im nordwestlichen Bereich der Mine folgt, nachdem ihr den dortigen Zeitstein aktiviert habt, dem Tunnel, um die Truhe zu erreichen.
- Große Truhe am Eingang zur Mine (Greifhaken benötigt)
*Inhalt: **Seltener Schatz*** (Blaue Vogelfeder, Goldener Schmuckschädel oder Geschenk der Göttin)
Am Eingang der Mine zieht euch bei der Vogelstatue mit dem Greifhaken nach oben auf die Anhöhe. Dort zieht euch weiter auf die andere Seite. Folgt dem Weg um dem Turm herum, um die Truhe zu erreichen.

Wüste Ranelle

- Große Truhe östlich vom Eingang zur Wüste
*Inhalt: **Seltener Schatz***
Direkt am Eingang zur Wüste versteckt sich ein Zeitstein unter einer der beiden Felsen. Sprengt diesen frei und aktiviert ihn. Es bilden sich nun Kletterpflanzen, die euch auf eine Anhöhe führen. Klettert hier an einem Sims entlang und folgt dem Weg hinab zu einer unteren Ebene. Dort führt ein Tunneldurchgang zu einem Abgrund hin, vor dem ihr die Truhe findet.
- Große Truhe auf einem Mauerrest bei den Käfigen
*Inhalt: **Wüstengras***
Bei den Käfigen, wo ihr den Greifkäfer erhaltet, findet ihr diese Truhe auf einem Mauerrest. Öffnet ihr sie, wird euch Phai über die Bedeutung von Wüstengras für Erweiterungen aufklären.
- Große Truhe im Tunnel im Nordosten
*Inhalt: **Herzteil #10***
- Große Truhe auf dem Dach des Ranelle-Steinwerks
*Inhalt: **Seltener Schatz*** (Blaue Vogelfeder, Goldener Schmuckschädel oder Geschenk der Göttin)
Nachdem ihr das Ranelle-Steinwerk abgeschlossen habt, findet ihr diese Truhe ganz oben auf dem Dach des Komplexes. Nutzt die Kletterpflanzen an der westlichen und oberen östlichen Seite, um zum obersten Punkt zu gelangen.
- Große Truhe auf einem Mauerrest beim nördlichen Lager (Greifhaken benötigt)
*Inhalt: **Schatz***
Nördlich der Vogelstatue „Wüste Ranelle Norden“ findet ihr diese Truhe auf einem vereinzelt Mauerrest. Zieht euch mit dem Greifhaken nach oben.

- Kleine Truhe auf einem Fels beim östlichen Lager (Greifhaken benötigt)
Inhalt: 20 Rubine
Nahe der Lagerhalle im Osten findet ihr einen Felsenanhöhe mit einer Truhe darauf. Ihr benötigt hier den Greifhaken.
- Kleine Truhe auf der Mauer beim Eingang zur Wüstenschlucht (Greifhaken benötigt)
Inhalt: 20 Rubine
Im südöstlichen Bereich der Wüste könnt ihr die lange Mauer mit dem Greifhaken erklimmen. Dort oben steht eine kleine Truhe Nahe zum Eingang der Wüstenschlucht.

Lager im Norden

- Kleine Truhe im unteren Bereich, südwestlich
Inhalt: 20 Rubine
Nachdem ihr den Zeitstein aktiviert habt, findet ihr diese Truhe im unteren Bereich ganz im Südwesten zwischen zwei Containern.
- Kleine Truhe im unteren Bereich, im Westen
Inhalt: 5 Rubine
Nachdem ihr den Zeitstein aktiviert habt, findet ihr diese Truhe im unteren Bereich an der westlichen Wand zwischen den Containern.
- Große Truhe beim Generator, auf einem Container
Inhalt: Seltener Schatz (Blaue Vogelfeder, Goldener Schmuckschädel oder Geschenk der Göttin)
Diese Truhe findet ihr beim Generator. Um sie zu erreichen, müsst ihr vom Generator aus mit dem Käfer den Zeitstein aktivieren und nachher schnell zur Truhe sprinten. Diese befindet sich in der südwestlichen Ecke des Generatorraums.

Lager im Osten

- Kleine Truhe im unteren Bereich, südwestlich
Inhalt: 5 Rubine
Nachdem ihr den Zeitstein aktiviert habt, findet ihr diese Truhe im unteren Bereich im Südwesten.
- Kleine Truhe im unteren Bereich, im Osten
Inhalt: 5 Rubine
Nachdem ihr den Zeitstein aktiviert habt, findet ihr diese Truhe im unteren Bereich im Nordosten vor dem Abgrund.
- Große Truhe auf dem Containerstapel im Westen
Inhalt: Schatz
Lasst euch mit einem Panzer der Rollkrebse auf die nördliche Seite tragen und klettert hier auf den Containerstapel im Westen, auf dem sich eine Truhe befindet.
- Kleine Truhe hinter dem Generator
Inhalt: 5 Rubine
- Große Truhe hinter dem Generator
Inhalt: Schatz

Ranelle Höhle

- Große Truhe mitten in der Höhle
*Inhalt: **Monsterhorn***
Phai wird euch hier, wenn ihr die Truhe öffnet, den Tipp geben, dass ihr Monsterhörner sammeln könnt, indem ihr sie mit der Peitsche einem Bokblin entwendet.

Haus des Kapitäns

- Kleine Truhe auf halber Strecke
*Inhalt: **20 Rubine***
Nach der Brücke, auf der ein Moblin mit Eisenschild patrouilliert, steht die Truhe hinter einer Tetranha.
- Große Truhe auf einem der Gipfel
*Inhalt: **Schatz***
Beim Aufstieg erreicht ihr einen Gipfel, um den zwei Feuersegler schwirren. Dreht euch hier um zu dem Gipfel, von dem ihr gerade gekommen seid. An dessen Seite befindet sich ein weiterer Ankerpunkt für euren Greifhaken, mit dessen Hilfe ihr euch auf den Gipfel ziehen könnt. Die Truhe steht bei vier Kakteen.
- Große Truhe im Haus des Kapitäns
*Inhalt: **Seekarte***
Die Truhe befindet sich unter dem Sand, den ihr mit dem Magischen Krug wegpusten könnt.
- Große Truhe auf einem Felsen im unteren Bereich
*Inhalt: **100 Rubine***
Oben beim Haus des Kapitäns findet ihr eine Art Sprungbrett in Richtung Süden. Nehmt Anlauf und springt nach unten. Versucht dabei im Gleitflug bei der Truhe zu landen.

Piratenversteck

- Erste große Truhe
*Inhalt: **100 Rubine***
Nachdem ihr die Zeitkugel erhalten habt, folgt den Korridoren, bis ihr auf die Truhe stößt. Um sie zu erhalten, müsst ihr die Zeitkugel in Stück entfernt liegen lassen, so dass die elektrische Barriere nicht aktiviert wird.
- Zweite große Truhe
*Inhalt: **Schatz***
Im zweiten großen Treibsandraum befindet sich die Truhe in der südöstlichen Ecke. Um sie zu erreichen, müsst ihr die Zeitkugel ein Stück entfernt liegen lassen, so dass die Mauern nicht erscheinen.
- Dritte große Truhe
*Inhalt: **Schatz***
Diese Truhe befindet sich im letzten Areal in der nordwestlichen Kammer.