

## The Legend of Zelda: Skyward Sword Artefakte der Göttin

Im Wolkenhort und im Wolkenmeer werdet ihr viele dunkle Truhen entdecken, welche sich nicht öffnen lassen. Zu jeder Truhe gibt es auf der Oberfläche ein Artefakt der Göttin. Diese würfelförmigen Objekte könnt ihr mittels eines Himmelsstrahls aktivieren und es öffnet sich dadurch jeweils eine Truhe.

### Artefakte in Spielreihenfolge

Dieser Teil des Guides ist nach Region und der Reihenfolge, wie ihr die Artefakte idealerweise erreichen würdet, sortiert. Dies kann begleitend zu der Komplettlösung verwendet werden. Insgesamt gibt es 27 Artefakte, 9 pro Region.

*Tip:* nach dem fünften Dungeon erhaltet ihr die erweiterte Aurasuche, mittels deren ihr auch nach den Artefakten der Göttin suchen könnt. Die Suchmöglichkeit nach Artefakten erhaltet ihr auf dem Weg zum alten Großheiligtum.

### Artefakte in Phirone

- **Artefakt Phirone #1**

- *benötigte Items:* keine

- *Fundort:* Archäologe tief im Wald

Auf dem Weg zum Tempel des Himmelsblicks begegnet ihr dem goronischen Archäologen, Marugo, welcher ein Artefakt untersucht. Aktiviert dieses, um seine Forschung zu unterstützen.

- *Position der Truhe:* Kürbisinsel, neben dem Haupteingang

Wenn ihr die Bar durch den großen Eingang verlässt und euch nach links begibt, seht ihr die Truhe neben dem Gebäude.

- *Preis:* **Zusatz-Tasche #1**

- **Artefakt Phirone #2**

- *benötigte Items:* keine

- *Fundort:* am Tempel im Wald

Begeht euch zur Vogelstatue „Tempel im Wald“. Die Statue blickt direkt auf das Artefakt, was sich vor dem Abgrund befindet.

- *Position der Truhe:*

Südlich des Strahls, der zum Wald von Phirone führt, könnt ihr eine Insel entdecken, auf der wirklich nur eine Schatztruhe im Freien steht.

- *Preis:* **Herzteil #3**

- **Artefakt Phirone #3**

- *benötigte Items:* keine

- *Fundort:* Tempel des Himmelsblicks, Quelle

Wenn ihr im am Ende des Tempel des Himmelsblicks die Quelle erreicht, schaut euch dort erst mal ein wenig um. Hinter dem Monument versteckt findet ihr ein weiteres Artefakt.

- *Position der Truhe:* Kürbisinsel, über dem Haupteingang

Die Truhe befindet sich direkt über dem großen Eingang. Um dort hinzu gelangen, müsst ihr mit eurem Vogel über der Insel fliegen und versuchen, auf der entsprechenden Seite des Daches zu landen.

- *Preis:* **300 Rubine**

- **Artefakt Phirone #4**

- *benötigte Items*: Wasserdrachenschuppe

- *Fundort*: am großen Baum, auf einer Wurzel

- Nachdem ihr die Wasserdrachenschuppe erhalten habt, durchquert die kleine Wassergrotto unten am großen Baum. Am Ausgang könnt ihr euch auf die Wurzel fallen lassen, welche in Richtung Westen zeigt und auf welcher sich das Artefakt befindet.

- *Position der Truhe*: Wolkenhort, auf kleiner Insel im Westen

- In der Nähe des Basars in Richtung des Strahls, der zur Wüste Ranelle führt, findet ihr eine kleine Plattform, auf welche ihr gleiten könnt.

- *Preis*: **100 Rubine**

- **Artefakt Phirone #5**

- *benötigte Items*: Wasserdrachenschuppe

- *Fundort*: am großen Baum, auf einer Wurzel

- Begeht euch zur Aussichtsplattform und folgt ihrem Blick in Richtung Südwesten. Dort befinden sich zwei Anhöhen, die durch ein Seil verbunden sind. Auf der einen Seite seht ihr das Artefakt, aber es gibt scheinbar keinen Weg nach oben. Der Trick ist oben vom Baum aus herunter zu springen. Stellt euch vor die andere Anhöhe und öffnet die Karte, wo ihr die Anhöhe mit einem blauen Signallicht markiert. Begeht euch nun zur Vogelstatue „Auf dem Baum“ und sucht da den blauen Strahl auf. Lasst euch dort fallen, balanciert über das Seil und aktiviert das Artefakt.

- *Position der Truhe*: Insel östlich der Stätte der Lieder

- Östlich der Stätte der Lieder findet ihr eine Insel, auf welcher ihr die Ruine eines Turms findet. Tötet die Spinnen und klettert die Ranken hinauf, um die Truhe zu erreichen.

- *Preis*: **Rubin-Medaille #1**

- **Artefakt Phirone #6**

- *benötigte Items*: Wasserdrachenschuppe (und Greifhaken)

- *Fundort*: am großen Baum, auf einer Wurzel

- Das Artefakt befindet sich auf der großen Wurzel im südöstlichen Bereich des großen Baumes, welche eine Brücke über das Wasser schlägt. Falls ihr bereits den Greifhaken habt, könnt ihr euch ganz einfach mittels des Ankerpunktes auf die Wurzel ziehen. Wenn ihr das Artefakt bereits vorher haben wollt, müsst ihr euch vom oberen Bereich des Baumes fallen lassen. Markiert dafür am Besten den Punkt mit dem Artefakt mit einem blauen Signallicht.

- *Position der Truhe*: Krater-förmige Insel östlich zur Wüste Ranelle

- Spring so vom Vogel ab, dass ihr im Krater landen könnt. Ihr könnt versuchen, die Truhe direkt im Fall zu erreichen. Ansonsten benötigt ihr den Greifhaken, um euch zur Truhe zu ziehen.

- *Preis*: **Herzteil #15**

- **Artefakt Phirone #7**

- *benötigte Items*: Wasserdrachenschuppe (Greifhaken für die Truhe)

- *Fundort*: Floria-See

- Am Floria-See, wo sich die gleichnamige Vogelstatue befindet, gelangt ihr im oberen Bereich über eine Brücke zum Artefakt.

- *Position der Truhe*: Wolkenhort, Truhe auf kleiner Insel in der Nähe der Höhle

- Beim Eingang zur Höhle könnt ihr euch mit dem Greifhaken auf eine höhere Plattform an den Ranken hochziehen und von dort aus weiter auf den Bereich über dem Wasserfall. Dort oben könnt ihr in Richtung Nordosten auf eine tiefer gelegene Plattform gleiten, wo sich die Truhe befindet.

- *Preis*: **300 Rubine**

- **Artefakt Phirone #8**

- *benötigte Items*: Greifhaken
- *Fundort*: Tempel im Wald

Begebt euch vor dem Eingang des Tempels des Himmelsblicks. Lauft rechts am Eingang vorbei und schaut bei der hinteren Treppe nach oben. Dort entdeckt ihr ein paar Ranken, an welche ihr euch mit dem Greifhaken ziehen könnt. Oben angekommen müsst ihr nochmal mit dem Greifhaken eine Etage höher klettern, ihr findet dann das Artefakt direkt über dem Eingang.

- *Position der Truhe*: Terris Insel (nachts)

Um auf Terris Insel bei Nacht zu gelangen, müsst ihr ihm tagsüber im Wolkenhort aufsuchen und sich in seinem Geschäft ins Bett legen. Nachts angekommen, nutzt die Leiter außen an seinem Laden, um zur Truhe zu gelangen.

- *Preis*: **Rubin-Medaille #2**

- **Artefakt Phirone #9**

- *benötigte Items*: Greifhaken
- *Fundort*: Floria-Wasserfall

Begebt euch zum Floria-Wasserfall. Über der Vogelstatue seht ihr ein paar Ranken an einem Vorsprung, an die ihr euch mit dem Greifhaken heranziehen könnt. Oben findet ihr das Artefakt.

- *Position der Truhe*: unter der Roulette-Insel

Unter der Roulette-Insel befindet sich eine weitere kleine Insel, auf der eine Truhe steht.

- *Preis*: **300 Rubine**

## Artefakte in Eldin

- **Artefakt Eldin #1**

- *benötigte Items*: keine
- *Fundort*: Landeplatz Vulkan Eldin

Direkt nachdem ihr zum ersten Mal am Vulkan Eldin gelandet seid, findet ihr das Artefakt gleich unten auf der linken Seite, nicht zu übersehen.

- *Position der Truhe*: Felsen im Nordwesten der Roulette-Insel, direkt am Landeplatz

- *Preis*: **kleine Deku-Tasche**

- **Artefakt Eldin #2**

- *benötigte Items*: keine
- *Fundort*: Vulkan (Osten)

Direkt nach der Vogelstatue „Vulkan (Osten)“ kommt ihr zu einer Kreuzung. Folgt dem Weg gerade aus, der euch direkt zu dem Artefakt führt.

- *Position der Truhe*: Insel westlich von Terris Insel im Nordosten, Truhe auf der oberen Hälfte

- *Preis*: **100 Rubine**

- **Artefakt Eldin #3**

- *benötigte Items*: keine
- *Fundort*: Mogma-Höhle

Nördlich des Landepunktes „Vulkan (Osten)“ befindet sich eine große Höhle, in die ihr hinab gleiten könnt, nachdem ihr die Lava gesenkt habt. Versucht während des Flugs nach unten Link so zu lenken, dass er neben dem Artefakt landet.

- *Position der Truhe*: Stätte der Lieder

Im unteren Bereich der Stätte der Lieder gibt es einen Rundweg um den Turm herum. Die Truhe befindet sich im Nordosten dieses Bereiches.

*Hinweis*: Ihr könnt dieses Artefakt bereits früh im Spiel aktivieren, aber dann nicht auf der Karte sehen, wo sich eine neue Truhe befindet. Erst sobald ihr in den Tornado fliegen könnt, ist diese Truhe für euch erreichbar.

- *Preis*: **300 Rubine**

- **Artefakt Eldin #4**
  - *benötigte Items*: keine
  - *Fundort*: Vulkan Eldin, Norden
  - Hinter dem Bokblin-Camp östlich vom Tempel des Erdlandes führt ein kleiner Weg zum Lavastrom hinab. Dort findet ihr das Artefakt.
  - *Position der Truhe*: Felsen südöstlich von Terris Insel
  - Die Truhe findet ihr auf einer Insel im Nordosten des Wolkenmeers. Auf dem oberen Bereich der Insel könnt ihr zwei schwarze Felsen entdecken, zwischen beiden Felsen führen Kletterpflanzen hinab. Folgt diesen und ihr findet die Truhe in einem Alkoven, der durch ein Gitter geschützt ist.
  - *Preis*: **Schatz-Medaille**
  
- **Artefakt Eldin #5**
  - *benötigte Items*: keine (Wasserdrachenschuppe für die Truhe)
  - *Fundort*: Vulkan Eldin, Sandrutsche im Nordosten
  - Im Nordosten gibt es einen extrem heißen Bereich, von dem ihr auf eine Sandrutsche kommt. Haltet euch dort links und nehmt den Luftstrom, um auf die Plattform zu kommen. Unter dieser Plattform befindet sich eine weitere mit dem Artefakt darauf.
  - *Position der Truhe*: Wolkenhort, Truhe im Schuppen
  - Neben dem kleinen Kürbisfeld unter der Windmühle könnt ihr in einen Schuppen reinschauen, in dem sich zwei Truhen befinden. Diese Truhen erreicht ihr nur, wenn ihr bereits die Wasserdrachenschuppe besitzt. In dem kleinen See findet ihr unter der Windmühle den Eingang zu einem Unterwassertunnel, über den ihr beide Truhen erreicht. Die normale Truhe beinhaltet 100 Rubine.
  - *Preis*: **Herzteil #14**
  
- **Artefakt Eldin #6**
  - *benötigte Items*: keine
  - *Fundort*: Vulkan Eldin im Norden
  - Westlich vom Eingang des Tempels des Erdlandes aus könnt ihr einen Luftstrom ausgraben, welcher euch auf einen kleinen Vorsprung führt. Sprengt dort den Felsen in die Luft, um das Artefakt freizulegen. Falls ihr die Bombentasche noch nicht habt, könnt ihr einfach eine der naheliegenden Bomben auf den Luftstrom legen.
  - *Position der Truhe*: Bambusinsel
  - Hinter der Hütte, in der sich der Superschnelle Bambusfäller befindet.
  - *Preis*: **300 Rubine**
  
- **Artefakt Eldin #7**
  - *benötigte Items*: Feuerohrringe, Greifhaken
  - *Fundort*: Vulkangipfel
  - Am ersten Außenbereich des Vulkangipfels, wo ihr den kleinen Wasserfall findet, könnt ihr die Klippen hinab springen. Hinter der Felssäule direkt vor euch befindet sich eine weitere Felssäule mit dem Artefakt darauf. Versucht rechts um den vorderen Felsen herum zu gleiten, um bei dem Artefakt zu landen.
  - *Position der Truhe*: Insekteninsel
  - Im Südwesten des Tornados befindet sich eine Insel, die einem Hindernisparkur ähnelt. Begeht euch auf den oberen Bereich des Burg-ähnlichen Komplexes. In Richtung Südwesten findet ihr eine Art Aussichtsplattform, lasst euch von dieser fallen und ihr landet auf einem kleinen Holzgerüst, auf dem sich die Truhe befindet.
  - *Preis*: **Herzteil #21**
  
- **Artefakt Eldin #8**
  - *benötigte Items*: Feuerohrringe, Greifhaken
  - *Fundort*: Vulkan (Krater)
  - Am Eingang zum Alten Großheiligtum gibt es zwei Türme. Der Turm im Westen hat ein Fenster ohne Gitter, wo ihr mit Anlauf hinein klettern könnt. Vom Fenster aus könnt ihr mittels Greifhaken auf eine Felsplattform ziehen und von dort aus weiter zum Artefakt.

Bei der zweiten Plattform, müsst ihr vorsichtig sein, da dort ein Echsalfos nur darauf wartet, euch runter zu schmeißen. Diesen erledigt ihr am Besten im Voraus mit eurem Bogen.

- *Position der Truhe*: Stätte der Lieder

Landet auf dem höchsten Punkt der Stätte der Lieder, um diese Truhe zu erreichen.

- *Preis*: **kleine Bombentasche**

- **Artefakt Eldin #9**

- *benötigte Items*: Feuerohrringe (Mogma-Handschuhe für die Truhe)

- *Fundort*: Vulkangipfel

Im Vulkangipfel findet ihr das Artefakt mitten in einem Lavastrom. Ihr könnt dieses nach dem Vulkanausbruch über die Plattformen erreichen, welche durch die Lava schwimmen. Alternativ könnt ihr auch vom Ufer aus das Artefakt bereits ehern aktivieren, falls ihr den stärkeren Himmelstrahl habt (ihr benötigt entweder das wahre Masterschwert oder müsst das Spiel im Heldenmodus spielen).

- *Position der Truhe*: Felsen zwischen Insekteninsel und Stätte der Lieder

Nördlich vom Insektenfelsen und südwestlich der Stätte der Lieder findet ihr diesen Felsen mit zwei Schatztruhen hinter verschlossenen Gittern und einer sehr kleinen Landfläche im Süden. Mit den Mogma-Handschuhen könnt ihr euch hier in einen Tunnel graben, wo ihr wieder gegen einen der Würmer kämpfen müsst. Besiegt den Wurm in dem Tunnel und begeben euch vom Eingang aus gesehen in die rechte, obere Ecke. Zertrümmert dort ein paar Felsen, um zum Ausgang zu gelangen, Klettert dort die Ranken hinauf, um die Truhe zu erreichen.

- *Preis*: **Leere Flasche #5**

## Artefakte in Ranelle

- **Artefakt Ranelle #1**

- *benötigte Items*: keine (Bombentasche für die Truhe)

- *Fundort*: Ranelle-Mine

Direkt wenn ihr bei der Ranelle-Mine gelandet seid, findet ihr das Artefakt hinter dem Turm.

- *Position der Truhe*: Felsen südöstlich von Terris Insel

Die Truhe befindet sich auf einer Insel im Nordosten des Wolkenmeeres. Im unteren Bereich der Insel findet ihr einen Felsen, den ihr mit Bomben sprengen könnt. Dahinter befindet sich die Truhe.

- *Preis*: **100 Rubine**

- **Artefakt Ranelle #2**

- *benötigte Items*: keine

- *Fundort*: Wüste Ranelle, Westen

Im westlichen Bereich der Wüste Ranelle findet ihr ein Areal, wo sich Rollkrebse im Treibsand befinden. Ganz im Süden davon befindet sich das Artefakt. Ihr habt zwei Möglichkeiten, wie ihr dort hinkommt. Ihr könnt die Rollkrebse mittels Bomben oder Himmelstrahl töten und die Panzer, welche sie im Treibsand hinterlassen, als Zwischenpunkt nutzen, wo ihr wieder zu Kräften kommen könnt. Einfacher ist es vom anderen Ende des Areals, wo sich die Vogelstatue „Wüste Ranelle Westen“ befindet, euch auf die Anhöhe zu begeben und von dort euch fallen zu lassen. Den Rückweg müsst ihr aber dennoch über einen der Krebse nehmen.

- *Position der Truhe*: Krater-förmige Insel östlich zur Wüste Ranelle, außen am Krater

- *Preis*: **Herz-Medaille**

- **Artefakt Ranelle #3**

- *benötigte Items*: keine

- *Fundort*: Wüstenschlucht

Dieses Artefakt lässt sich im nördlichen Bereich der Wüstenschlucht finden an dem

Punkt, wo ihr einen Roboter vor zwei Teknobokblins gerettet habt. Das Artefakt seht ihr auf einem Felsen. Aktiviert den Zeitstein in dem Loch unter dem Artefakt und fahrt auf der Lore über den Felsen hinweg. Um das Artefakt zu aktivieren, müsst ihr während der Fahrt euer Schwert aufladen und im richtigen Moment schwingen.

- *Position der Truhe*: Terris Insel

Fliegt weit über der Insel und lasst euch so fallen, dass ihr auf dem höchsten Punkt landet, wo die Truhe steht.

- *Preis*: **Herzteil #9**

- **Artefakt Ranelle #4**

- *benötigte Items*: Greifhaken (Wasserdrachenschuppe für die Truhe)

- *Fundort*: Wüste Ranelle, Norden

Im nordöstlichen Bereich der Wüste Ranelle studiert die Karte. Eine der versunkenen Mauern läuft direkt auf eine Wand zu, welche ihr in die Luft sprengen könnt. Am Ende des Tunnels kommt ihr zu einer Truhe mit einem Herzteil (**Herzteil #10**). Danach folgt eine Schlucht mit Treibsand, wo an den Wänden mehrere Ankerpunkte für euren Greifhaken befestigt sind. Zieht euch von Punkt zu Punkt, bis ihr auf eine Anhöhe gelangt, an dessen Ende ihr einen Teil der Mauer erreichen könnt, auf dem sich das Artefakt befindet.

- *Position der Truhe*: Insel westlich von Terris Insel, am anderen Ende des Wassertunnels

- *Preis*: **Herz-Medaille**

- **Artefakt Ranelle #5**

- *benötigte Items*: Greifhaken

- *Fundort*: Wüste Ranelle, Süden

Wenn ihr euch bei den Käfigen befindet, bei denen ihr den Greifkäfer erhalten hattet, könnt ihr das Artefakt oben auf der Mauer sehen. Rechts davon seht ihr einen Ankerpunkt für den Greifhaken, mit dem ihr euch auf die Mauer ziehen könnt.

- *Position der Truhe*: Felsen im Nordwesten der Roulette-Insel

Im nördlichen Bereich des Landeplatzes führen euch Ranken hinab. Folgt diesen, um eine Truhe in einen Alkoven zu erreichen.

- *Preis*: **Lebenskraft-Medaille**

- **Artefakt Ranelle #6**

- *benötigte Items*: Greifhaken

- *Fundort*: Bootssteg

Am Bootssteg des Ranelle-Sandmeers findet ihr auf der nördlichen Seite mehrere Stapel mit Containern. Klettert auf den Stapel in der Mitte und blickt hinter die Container Richtung Sandmeer. An einem der Container ist ein Ankerpunkt für euren Greifhaken, zieht euch auf den Container und betretet auf der anderen Seite eine große Halle voller Minighads. Dort findet ihr das Artefakt.

- *Position der Truhe*: Wolkenhort, die Truhe findet ihr im Basar zwischen dem Lager und dem Tüftler

- *Preis*: **300 Rubine**

- **Artefakt Ranelle #7**

- *benötigte Items*: Greifhaken

- *Fundort*: Haus des Kapitäns

Auf halbem Wege zum Haus des Kapitäns, nach der Brücke, auf welcher sich ein Moblin befindet, könnt ihr das Artefakt auf einem Felsen entdecken. Zieht euch mit dem Greifhaken an die Ranken am Felsen davor. Klettert ein Stück nach links und zieht euch dann mit dem Greifhaken weiter zum Felsen, auf welchem ihr das Artefakt aktivieren könnt.

- *Position der Truhe*: Felsen im Nordwesten der Roulette-Insel

Diese Truhe seht ihr hinter dem Gitter. Um sie zu erreichen, benötigt ihr den Greifhaken. Im Gitter ist oben eine Öffnung und dahinter seht ihr an der Decke Ranken,

an die ihr euch ziehen könnt.

- *Preis*: **Medizin-Medaille**

- **Artefakt Ranelle #8**

- *benötigte Items*: Greifhaken

- *Fundort*: Piratenversteck

- Nachdem ihr das Piratenversteck absolviert habt, findet ihr direkt über dem Ausgang einen Ankerpunkt für euren Greifhaken. Zieht euch nach oben, wo ihr auf der Plattform das Artefakt entdeckt.

- *Position der Truhe*: Wolkenhort, über dem Wasserfall

- Beim Eingang zur Höhle könnt ihr euch mit dem Greifhaken auf eine Plattform an den Ranken hochziehen und von dort aus weiter den Bereich über dem Wasserfall erreichen, wo sich die Truhe befindet.

- *Preis*: **Herzteil #18**

- **Artefakt Ranelle #9**

- *benötigte Items*: keine (Mogma-Handschuhe für die Truhe)

- *Fundort*: Ranelle-Schlucht

- In der Ranelle-Schlucht begeben euch zu dem Punkt an dem der Lebensbaum stand oder stand. Das Artefakt befindet sich hier im Treibsand, um es zu erreichen aktiviert einfach den dortigen Zeitstein.

- *Position der Truhe*: Felsen zwischen Insekteninsel und Stätte der Lieder

- Nördlich der Insekteninsel und südwestlich der Stätte der Lieder findet ihr diesen Felsen mit zwei Schatztruhen hinter verschlossenen Gittern und einer sehr kleinen Landfläche im Süden. Mit den Mogma-Handschuhen könnt ihr euch hier in einen Tunnel graben, wo ihr wieder gegen einen der Würmer kämpfen müsst. Besiegt den Wurm in dem Tunnel und begeben euch vom Eingang aus gesehen in die linke, obere Ecke, wo ihr den Ausgang zur Truhe findet.

- *Preis*: **kleiner Köcher**

## Artefakte sortiert nach Truhen

Dieser Teil des Guides ist nach den Truhen sortiert. Falls euch am Ende des Spiels noch die ein oder andere Truhe fehlen sollte, dann könnt ihr nachschauen, wo das entsprechende Artefakt liegen sollte. Insgesamt gibt es 27 verschiedene Truhen im Wolkenhort und Wolkenmeer zu öffnen.

*Tip:* nach dem fünften Dungeon erhaltet ihr die erweiterte Aurasuche, mittels deren ihr auch nach den Artefakten der Göttin suchen könnt. Die Suchmöglichkeit nach Artefakten erhaltet ihr auf dem Weg zum alten Großheiligtum.

### Wolkenhort

- **Truhe im Basar**

- *Fundort:* diese Truhe findet ihr im Basar zwischen dem Lager und dem Tüftler

- *Inhalt:* **300 Rubine**

- *Artefakt:* **Ranelle #6**

Am Bootssteg des Ranelle-Sandmeers findet ihr auf der nördlichen Seite mehrere Stapel mit Containern. Klettert auf den Stapel in der Mitte und blickt hinter die Container Richtung Sandmeer. An einem der Container ist ein Ankerpunkt für euren Greifhaken, zieht euch auf den Container und betretet auf der anderen Seite eine große Halle voller Minighads. Dort findet ihr das Artefakt.

- **Truhe über dem Wasserfall**

- *Fundort:* Beim Eingang zur Höhle könnt ihr euch mit dem Greifhaken auf eine Plattform an den Ranken hochziehen und von dort aus weiter den Bereich über dem Wasserfall erreichen, wo sich die Truhe befindet.

- *Inhalt:* **Herzteil #18**

- *Artefakt:* **Ranelle #8**

Nachdem ihr das Piratenversteck absolviert habt, findet ihr direkt über dem Ausgang einen Ankerpunkt für euren Greifhaken. Zieht euch nach oben, wo ihr auf der Plattform das Artefakt entdeckt.

- **Truhe im Schuppen**

- *Fundort:* Neben dem kleinen Kürbisfeld unter der Windmühle könnt ihr in einen Schuppen reinschauen, in dem sich zwei Truhen befinden. Diese Truhen erreicht ihr nur, wenn ihr bereits die Wasserdrachenschuppe besitzt. In dem kleinen See findet ihr unter der Windmühle den Eingang zu einem Unterwassertunnel, über den ihr beide Truhen erreicht. (Die normale Truhe beinhaltet 100 Rubine.)

- *Inhalt:* **Herzteil #13**

- *Artefakt:* **Eldin #5**

Am Vulkan Eldin im Nordosten gibt es einen extrem heißen Bereich, von dem ihr auf eine Sandrutsche kommt. Haltet euch dort links und nehmt den Luftstrom, um auf die Plattform zu kommen. Unter dieser Plattform befindet sich eine weitere mit dem Artefakt darauf.

- **Truhe auf kleiner Insel beim Wasserfall**

- *Fundort:* Beim Eingang zur Höhle könnt ihr euch mit dem Greifhaken auf eine Plattform an den Ranken hochziehen und von dort aus weiter zu einem Bereich über dem Wasserfall. Von dort aus könnt ihr in Richtung Nordosten auf eine tiefer gelegene Plattform springen, wo sich die Truhe befindet.

- *Inhalt:* **300 Rubine**

- *Artefakt:* **Phirone #7**

Am Floria-See, wo sich die gleichnamige Vogelstatue befindet, gelangt ihr im oberen Bereich über eine Brücke zum Artefakt.



- **Truhe auf kleiner Insel im Westen**
  - *Fundort:* In der Nähe des Basars in Richtung des Strahls, der zur Wüste Ranelle führt, findet ihr eine kleine Plattform, auf welche ihr gleiten könnt.
  - *Inhalt:* **100 Rubine**
  - *Artefakt:* **Phirone #4**Nachdem ihr die Wasserdrachenschuppe erhalten habt, durchquert die kleine Wassergrotto unten am großen Baum. Am Ausgang könnt ihr euch auf die Wurzel fallen lassen, welche in Richtung Westen zeigt und auf welcher sich das Artefakt befindet.

## Kürbisinsel

- **Kürbisinsel, neben dem Haupteingang**
  - *Fundort:* Wenn ihr die Bar durch den großen Eingang verlässt und euch nach links begibt, seht ihr die Truhe neben dem Gebäude.
  - *Inhalt:* **Zusatz-Tasche #1**
  - *Artefakt:* **Phirone #1**Auf dem Weg zum Tempel des Himmelsblicks begegnet ihr dem goronischen Archäologen, Marugo, welcher ein Artefakt untersucht. Aktiviert dieses, um seine Forschung zu unterstützen.
- **Kürbisinsel, über dem Haupteingang**
  - *Fundort:* Die Truhe befindet sich direkt über dem großen Eingang. Um dort hinzu gelangen, müsst ihr mit eurem Vogel über der Insel fliegen und versuchen, auf der entsprechenden Seite des Daches zu landen.
  - *Inhalt:* **300 Rubine**
  - *Artefakt:* **Phirone #3**Wenn ihr im Tempel des Himmelsblicks die Quelle erreicht, schaut euch dort erst mal ein wenig um. Hinter dem Monument versteckt findet ihr ein weiteres Artefakt.

## Kleine Insel südlich des Waldes von Phirone

- **Truhe auf leerer Insel**
  - *Fundort:* Südlich des Strahls, der zum Wald von Phirone führt, könnt ihr eine Insel entdecken, auf der wirklich nur eine Schatztruhe im Freien steht.
  - *Inhalt:* **Herzteil #3**
  - *Artefakt:* **Phirone #2**Begeht euch zur Vogelstatue „Tempel im Wald“. Die Statue blickt direkt auf das Artefakt, was sich vor dem Abgrund befindet.

## Roulette-Insel

- **Unter der Roulette-Insel**
  - *Fundort:* Unter der Roulette-Insel befindet sich eine weitere kleine Insel, auf der eine Truhe steht.
  - *Inhalt:* **300 Rubine**
  - *Artefakt:* **Phirone #9**Begeht euch zum Floria-Wasserfall. Über der Vogelstatue seht ihr ein paar Ranken an einem Vorsprung, an die ihr euch mit dem Greifhaken heranziehen könnt. Oben findet ihr das Artefakt.

## Felsen nördwestlich der Roulette-Insel

Wenn ihr von der Roulette-Insel aus in Richtung Nordwesten fliegt, erreicht ihr eine Insel in Form eines großen Felsens. Platz zum Landen ist hier nur wenig vorhanden, dafür verstecken sich hier aber drei Truhen.

- **Truhe am Landeplatz**
  - *Fundort:* direkt da, wo ihr landet, nicht zu übersehen
  - *Inhalt:* **kleine Deku-Tasche**
  - *Artefakt:* **Eldin #1**Direkt nachdem ihr zum ersten am Vulkan Eldin gelandet seid, findet ihr das Artefakt gleich unten auf der linken Seite, nicht zu übersehen.
- **Truhe bei Ranken**
  - *Fundort:* Im nördlichen Bereich des Landeplatzes führen euch Ranken hinab. Folgt diesen, um eine Truhe in einen Alkoven zu erreichen.
  - *Inhalt:* **Lebenskraft-Medaille**
  - *Artefakt:* **Ranelle #5**Wenn ihr euch bei den Käfigen befindet, bei denen ihr den Greifkäfer erhalten hattet, könnt ihr das Artefakt oben auf der Mauer sehen. Rechts davon seht ihr einen Ankerpunkt für den Greifhaken, mit dem ihr euch auf die Mauer ziehen könnt.
- **Truhe hinter Gitter**
  - *Fundort:* Diese Truhe seht ihr hinter dem Gitter. Um sie zu erreichen, benötigt ihr den Greifhaken. Im Gitter ist oben eine Öffnung und dahinter seht ihr an der Decke
  - *Inhalt:* **Medizin-Medaille**
  - *Artefakt:* **Ranelle #7**Auf halbem Wege zum Haus des Kapitäns, nach der Brücke, auf welcher sich ein Moblin befindet, könnt ihr das Artefakt auf einem Felsen entdecken. Zieht euch mit dem Greifhaken an die Ranken am Felsen davor. Klettert ein Stück nach links und zieht euch dann mit dem Greifhaken weiter zum Felsen, auf welchem ihr das Artefakt aktivieren könnt.

## Vulkan-förmige Insel östlich zur Wüste von Ranelle

Östlich des Strahls, welcher zur Wüste von Ranelle führt, findet ihr eine Insel, welche die Form eines Vulkans hat. Ihr könnt im Krater landen oder auf einen äußeren Bereich im Süden.

- **Truhe im Krater**
  - *Fundort:* Springt so vom Vogel ab, dass ihr im Krater landen könnt. Ihr könnt versuchen, die Truhe direkt im Fall zu erreichen. Ansonsten benötigt ihr den Greifhaken, um euch zur Truhe zu ziehen.
  - *Inhalt:* **Herzteil #14**
  - *Artefakt:* **Phirone #6**Das Artefakt befindet sich auf der großen Wurzel im südöstlichen Bereich des großen Baumes, welche eine Brücke über das Wasser schlägt. Falls ihr bereits den Greifhaken habt, könnt ihr euch ganz einfach mittels des Ankerpunktes auf die Wurzel ziehen. Ansonsten müsst ihr euch vom oberen Bereich des Baumes fallen lassen. Markiert dafür am Besten den Punkt mit dem Artefakt mit einem blauen Strahl.
- **Truhe im Außenbereich**
  - *Fundort:* außen am Krater, Richtung Süden
  - *Inhalt:* **Herz-Medaille**
  - *Artefakt:* **Ranelle #2**Im westlichen Bereich der Wüste Ranelle findet ihr ein Areal, wo sich Rollkrebse im

Treibsand befinden. Ganz im Süden davon befindet sich das Artefakt. Ihr habt zwei Möglichkeiten, wie ihr dort hinkommt. Ihr könnt die Rollkrebse mittels Bomben oder Himmelsstrahl töten und die Panzer, welche sie im Treibsand hinterlassen, als Zwischenpunkt nutzen, wo ihr wieder zu Kräften kommen könnt. Einfacher ist es vom anderen Ende des Areals, wo sich die Vogelstatue „Wüste Ranelle Westen“ befindet, euch auf die Anhöhe zu begeben und von dort euch fallen zu lassen. Den Rückweg müsst ihr aber dennoch über einen der Krebse nehmen.

## **Bambusinsel**

- **Truhe hinter dem Superschnellen Bambusfäller**

- *Fundort:* Hinter der Hütte, in der sich der Superschnelle Bambusfäller befindet.

- *Inhalt:* **300 Rubine**

- *Artefakt:* **Eldin #6**

Westlich vom Eingang des Tempels des Erdlandes aus könnt ihr einen Luftstrom ausgraben, welcher euch auf einen kleinen Vorsprung führt. Sprengt dort den Felsen in die Luft, um das Artefakt freizulegen.

## **Terris Insel**

Ganz im Nordosten des Wolkenmeers könnt ihr Terris Insel entdecken. Eine Truhe findet sich auf dem Gipfel der Insel. Die andere Truhe könnt ihr nur nachts erreichen.

- **Truhe auf dem Gipfel von Terris Insel**

- *Fundort:* Fliegt weit über der Insel und lasst euch so fallen, dass ihr auf dem höchsten Punkt landet, wo die Truhe steht.

- *Inhalt:* **Herzteil #9**

- *Artefakt:* **Ranelle #3**

Dieses Artefakt lässt sich im nördlichen Bereich der Wüstenschlucht finden an dem Punkt, wo ihr einen Roboter vor zwei Teknobokblins gerettet habt. Aktiviert den Zeitstein in dem Loch und fahrt auf der Lore über einen Felsen hinweg, auf dem ihr das Artefakten sehen könnt. Um es zu aktivieren, müsst ihr während der Fahrt euer Schwert aufladen und im richtigen Moment schwingen.

- **Truhe hinter dem Gitter (nur nachts erreichbar)**

- *Fundort:* Um auf Terris Insel bei Nacht zu gelangen, müsst ihr ihm tagsüber im Wolkenhort aufsuchen und sich in seinem Geschäft ins Bett legen. Nachts angekommen, nutzt die Leiter außen an seinem Laden, um zur Truhe zu gelangen.

- *Inhalt:* **Rubin-Medaille**

- *Artefakt:* **Phirone #8**

Begebt euch vor dem Eingang des Tempels des Himmelsblicks. Lauft rechts am Eingang vorbei und schaut bei der hinteren Treppe nach oben. Dort entdeckt ihr ein paar Ranken, an welche ihr euch mit dem Greifhaken ziehen könnt. Oben angekommen müsst ihr nochmal mit dem Greifhaken eine Etage höher klettern, ihr findet dann das Artefakt direkt über dem Eingang.

## Felsen westlich von Terris Insel

Ein kleines Stück westlich von Terris Insel (oder östlich von der Bambusinsel aus) findet ihr diese kleine Insel, mit einer Schatztruhe oben drauf und einer zweiten Truhe am Ende eines Wassertunnels.

- **Truhe auf der oberen Hälfte**
  - *Fundort:* ganz oben, nicht zu übersehen
  - *Inhalt:* **100 Rubine**
  - *Artefakt:* **Eldin #2**Begeht euch zu der Vogelstatue „Vulkan (Osten)“ und lauft dort runter zur der Kreuzung. Folgt dem Weg gerade aus, der euch direkt zu dem Artefakt führt.
- **Truhe am Ende des Wassertunnels**
  - *Fundort:* Ihr benötigt die Wasserdrachenschuppe, um diese Truhe zu erreichen
  - *Inhalt:* **Herz-Medaille**
  - *Artefakt:* **Ranelle #4**Im nordöstlichen Bereich der Wüste Ranelle studiert die Karte. Eine der versunkenen Mauern läuft direkt auf eine Wand zu, welche ihr in die Luft sprengen könnt. Am Ende des Tunnels kommt ihr zu einer Truhe mit einem Herzteil (**Herzteil #10**). Danach folgt eine Schlucht mit Treibsand, wo an den Wänden mehrere Ankerpunkte für euren Greifhaken befestigt sind. Zieht euch von Punkt zu Punkt, bis ihr auf eine Anhöhe gelangt, an dessen Ende ihr einen Teil der Mauer erreichen könnt, auf dem sich das Artefakt befindet.

## Felsen südöstlich von Terris Insel

Im nordöstlichen Bereich des Wolkenmeers, ein kleines Stück südöstlich von Terris Insel befindet sich tiefer gelegen diese kleine Insel.

- **Truhe bei Kletterpflanzen hinter Gitter**
  - *Fundort:* Auf dem oberen Bereich der Insel könnt ihr zwei schwarze Felsen entdecken. Zwischen beiden Felsen führen euch Kletterpflanzen nach unten. Folgt diesen und ihr findet die Truhe in einem Alkoven, der durch Gitter geschützt ist.
  - *Inhalt:* **Schatz-Medaille**
  - *Artefakt:* **Eldin #4**Hinter dem Bokblin-Camp östlich vom Tempel des Erdlandes führt ein kleiner Weg zum Lavastrom hinab. Dort findet ihr das Artefakt.
- **Truhe hinter Felsen**
  - *Fundort:* Im unteren Bereich der Insel findet ihr einen Felsen, den ihr mit Bomben sprengen könnt. Dahinter befindet sich die Truhe
  - *Inhalt:* **100 Rubine**
  - *Artefakt:* **Ranelle #1**Direkt wenn ihr bei der Ranelle-Mine gelandet seid, findet ihr das Artefakt hinter dem Turm.

## Insekteninsel

Im Südwesten des Tornados befindet sich diese Insel, die einem Hindernisparkur ähnelt.

- **Truhe außen an der Felswand**
  - *Fundort:* Begeht euch auf den oberen Bereich des Burg-ähnlichen Komplexes. In Richtung Südwesten findet ihr eine Art Aussichtsplattform, lasst euch von dieser fallen

und ihr landet auf einem kleinen Holzgerüst, auf dem sich die Truhe befindet.

- *Inhalt:* **Herzteil #21**

- *Artefakt:* **Eldin #7**

Am ersten Außenbereich des Vulkangipfels, wo ihr den kleinen Wasserfall findet, könnt ihr die Klippen hinab springen. Hinter der Felssäule direkt vor euch befindet sich eine weitere Felssäule mit dem Artefakt darauf. Versucht rechts um den vorderen Felsen herum zu gleiten, um bei dem Artefakt zu landen.

## **Felsen zwischen Insekteninsel und Stätte der Lieder**

Nördlich der Insekteninsel und südwestlich der Stätte der Lieder findet ihr diesen Felsen mit zwei Schatztruhen hinter verschlossenen Gittern und einer sehr kleinen Landefläche im Süden. Mit den Mogma-Handschuhen könnt ihr euch hier in einen Tunnel graben, wo ihr wieder gegen einen der Würmer kämpfen müsst.

- **Truhe am Ausgang links oben**

- *Fundort:* Besiegt den Wurm in dem Tunnel und begeben euch vom Eingang aus gesehen in die linke, obere Ecke, wo ihr den Ausgang zur Truhe findet.

- *Inhalt:* **kleiner Köcher**

- *Artefakt:* **Ranelle #9**

In der Ranelle-Schlucht begeben euch zu dem Punkt an dem der alte Baum mit der Heilfrucht steht/stand. Das Artefakt befindet sich hier im Treibsand, um es zu erreichen, aktiviert einfach den Zeitstein.

- **Truhe am Ausgang rechts oben, auf Absatz**

- *Fundort:* Besiegt den Wurm in dem Tunnel und begeben euch vom Eingang aus gesehen in die rechte, obere Ecke. Zertrümmert dort ein paar Felsen, um zum Ausgang zu gelangen. Klettert dort die Ranken hinauf, um die Truhe zu erreichen.

- *Inhalt:* **Leere Flasche #5**

- *Artefakt:* **Eldin #9**

Im Vulkangipfel findet ihr das Artefakt mitten in einem Lavastrom. Ihr könnt dieses nach dem Vulkanausbruch über die Plattformen erreichen, welche durch die Lava schwimmen. Alternativ könnt ihr auch vom Ufer aus das Artefakt bereits ehern aktivieren, falls ihr den stärkeren Himmelstrahl habt (ihr benötigt entweder das wahre Masterschwert oder müsst das Spiel im Heldenmodus spielen).

## **Stätte der Lieder**

- **Truhe oben auf dem Turm**

- *Fundort:* Landet auf dem höchsten Punkt der Stätte der Lieder, um diese Truhe zu erreichen

- *Inhalt:* **kleine Bombentasche**

- *Artefakt:* **Eldin #8**

Am Eingang zum Alten Großheiligtum gibt es zwei Türme. Der Turm im Westen hat ein Fenster ohne Gitter, wo ihr mit Anlauf hinein klettern könnt. Vom Fenster aus könnt ihr mittels Greifhaken auf eine Felsplattform ziehen und von dort aus weiter zum Artefakt. Bei der zweiten Plattform, müsst ihr vorsichtig sein, da dort ein Echsalfo nur darauf wartet, euch runter zu schmeißen. Diesen erledigt ihr am Besten im Voraus mit eurem Bogen.

- **Truhe im unteren Bereich**

- *Fundort:* Im unteren Bereich der Stätte der Lieder gibt es einen Rundweg um den Turm herum. Die Truhe befindet sich im Nordosten dieses Bereiches.

- *Inhalt:* **300 Rubine**

- *Artefakt:* **Eldin #3**

## The Legend of Zelda: Skyward Sword – Artefakte der Göttin

[www.zeldaeuropa.de](http://www.zeldaeuropa.de)

Nördlich des Landepunktes „Vulkan (Osten)“ befindet sich eine große Höhle, in die ihr hinab gleiten könnt, nachdem ihr die Lava gesenkt habt. Versucht während des Flugs nach unten Link so zu lenken, dass er neben dem Artefakt landet.

*Hinweis:* Ihr könnt dieses Artefakt bereits früh im Spiel aktivieren, aber dann nicht auf der Karte sehen, wo sich eine neue Truhe befindet. Erst sobald ihr in den Tornado fliegen könnt, ist diese Truhe für euch erreichbar.

### Insel östlich der Stätte der Lieder

Östlich der Stätte der Lieder findet ihr diese Insel, auf welcher ihr die Ruine eines Turms findet.

- **Truhe an der Spitze**

- *Fundort:* Tötet die Spinnen und klettert die Ranken hinauf, um die Truhe zu erreichen.

- *Inhalt:* **Rubin-Medaille**

- *Artefakt:* **Phirone #5**

Begeht euch zur Aussichtsplattform und folgt ihrem Blick in Richtung Südwesten. Dort befinden sich zwei Anhöhen, die durch ein Seil verbunden sind. Auf der einen Seite seht ihr das Artefakt, aber es gibt scheinbar keinen Weg nach oben. Der Trick ist oben vom Baum aus herunter zu springen. Stellt euch vor die andere Anhöhe und öffnet die Karte, wo ihr die Anhöhe mit einem blauen Strahl markiert. Begeht euch nun zur Vogelstatue „Auf dem Baum“ und sucht da den blauen Strahl auf. Lasst euch dort fallen, balanciert über das Seil und aktiviert das Artefakt.