

THE LEGEND OF ZELDA: PHANTOM HOURGLASS FISCHE

Autor: ZeldaEurope.de - Evelyn Jade und TourianTourist

Wie man die Angel bekommt...

Im Prinzip ist diese Miniquest schon relativ früh erreichbar, sobald ihr es durch den Nebel in den Nordwestlichen Quadranten geschafft habt. Besucht den Romantiker auf der Insel Bonun im Nordosten und helft ihm, eine Meerjungfrau zu finden. Beseitigt zunächst alle Monster, die hier in der Umgebung sind, vorher wird sich die Meerjungfrau euch nicht zeigen. Sprecht dann mit dem Romantiker und geht nachher aus seinem Haus. Ihr seht nun im Wasser eine Meerjungfrau, die allerdings zu scheu ist. Kommt ihr ihr zu nahe, verschwindet sie. Macht hier Gebrauch von eurem Bumerang, damit ihr sie erwischt.

Nach einem Gespräch mit ihr teilt dem Romantiker mit, dass ihr eine Meerjungfrau gefunden habt. Allerdings hat die Meerjungfrau verwechselt, um wen es sich bei dem Romantiker handelt – sprecht danach also mit Linebeck, welcher über die Begegnung mit der Meerjungfrau etwas verwirrt ist. Geht zum Schluss noch einmal zurück zum Romantiker, der sich über seinen neuen Besuch freut. Als Belohnung gibt es die **Angelrute**.

Wie man richtig angelt...

Ab sofort werden **Fischschatten** im Meer auf der Karte auftauchen. Befindet sich das Schiff nahe eines solchen Schattens, könnt ihr das Angelspiel im Menü über den Punkt „Angeln“ aktivieren. Link wirft im Minispiel seine Angel aus. Sobald das Zeichen „Zieh!“ erscheint, berührt einfach mit deinem Sylus den unteren Rand des Bildschirms. Angeln ist entgegen der Anleitung, welche gegeben wurde, sehr einfach. Ihr zieht, indem ihr einfach mit dem Stylus über den unteren Rand des Bildschirms fahrt. Achtet dabei auf die Richtung, in welche der Fisch einlenkt, und haltet dagegen. Um die Angelleine einzuholen, macht ihr kleine Kreisbewegungen mit dem Stylus. Doch beachtet dabei die Anzeige links: Sie zeigt euch an, wie gut Link den Fisch im Griff hält. Dies verschlechtert sich beim Einholen der Leine, weshalb ihr regelmäßig Pausen machen müsst, in denen ihr nur haltet. Auch fordert euch das Spiel auf, kurz loszulassen, sobald der Fisch springt. Nehmt hierfür einfach den Stylus vom Bildschirm weg, ansonsten reißt das Angelseil und der Fisch ist fort.

Fischsorten und Preise

Es gibt insgesamt sechs verschiedene Fischarten, die Link fangen kann. Zeigt ihr dem Romantiker eine neue Sorte, gibt es zur Belohnung Schiffsteile, einen besseren Köder und sogar einen Herzcontainer. Je größer ein Fisch, desto schwieriger wird es, ihn zu fangen. Das bedeutet, die Fische wechseln öfters die Richtung, springen öfters und die Anzeige driftet schneller nach unten. Je häufiger ihr eine bestimmte Fischart fängt, desto mehr nehmen sie an Größe zu. Zuerst begegnet ihr aber nur den kleineren Fischarten:

- **Bonito**
Dies ist mit einer Länge um die 50cm bis 80cm der kleinste Fisch im Spiel. Diese kleinen Fische sieht man sehr häufig, sind aber sehr lecker. Sobald man den großen Fangköder hat, erwischt man diese Fische nur noch sehr selten

- **Tunfisch**
Dieser bräunliche Fisch mit einer hellen Unterseite ist zwischen 80cm und 1m36cm lang und damit der zweitkleinste Fisch im Spiel. Diese trifft man im Gegensatz zu den Bonitos aber selbst mit dem großen Fangköder öfters noch an.
- **Louvar**
Der größte unter den kleinen Fischen kann bis zu 2m10cm anwachsen und findet sich anfangs nur selten. Er ist eher rundlich geformt, hat eine magentafarbene Oberseite und einen weißen Bauch.

Habt ihr die ersten drei Fischarten gefangen, zeigt sie dem Romantiker. Er übergibt euch für eure Mühen den **großen Fangköder**, womit sich nun richtig große Fische fangen lassen.

- **Der Gefleckte Schwertfisch**
Begeht euch nun zurück zur See, wo euch nun auch Schwertfische begegnen können. Diese sind mit bis zu 4m20cm doppelt so groß wie die Louvar, haben eine lila Oberseite mit einem blauen Muster und fallen vor allem durch ihre Schwertschuppe auf. Ist es euch gelungen, einen gefleckten Schwertfisch zu fangen, bringt ihn wieder dem Romantiker, um ein weiteres **Schiffsteil** zu erhalten.
- **Der Legendäre Poseidon**
Sobald ihr einen gefleckten Schwertfisch gefangen habt, wird euch der Romantiker die Legende des Poseidon erzählen. Begeht euch zurück auf See, wo nun zufallsbedingt neben den normalen Fischschatten auch Schwertfischschatten erscheinen können. Auf so einem Schatten erscheinen meist die gefleckten Schwertfische, manchmal aber auch der **Poseidon**. Dieser ähnelt den gefleckten Schwertfischen, ist aber dunkler und nochmal eine Ecke größer. Genau 5m25cm lang. Auch ist seine Nase gezackt wie bei einem Sägehai. Geübte Angler werden aber auch diesen Brocken an Land ziehen. Zeigt den Poseidon dann dem Romantiker und er belohnt euch mit einem zusätzlichen **Herzcontainer**.
- **Die Fischwulst**
Äußerst selten könnt ihr auch an einem gefangenen Fisch eine sogenannte **Fischwulst** finden. Bringt auch diese zum Romantiker und er schenkt euch dafür ein **Schiffsteil**. Die Fischwulste können an allen Fischarten haften außer den kleinen Bonitos.