

Zelda Europe Lösungen – Oracle of Seasons

www.zeldaeurope.de

DAS TAUSCHGESCHÄFT

In **Zelda: Oracle of Seasons** gibt es einige Gegenstände, die du in einer langen Reihe tauschen kannst. Am Ende dieses Tauschgeschäfts kannst du ein stärkeres Schwert erhalten. Wir verraten dir, mit wem du welche Gegenstände tauschen musst und was du dafür tun musst.

1. Cuccodex

Sobald du die Glutkerne aus der Knorrwurzelhöhle, dem ersten Tempel des Spiels, besitzt, statte mal den Dr. Wright im Südosten Horondorfes (östlich des Glutbaumes) einen Besuch ab. Entzünde seine Fackel und erhalte den Cuccodex. Wer könnte sowas gebrauchen?

2. LonLon-Ei

Mit diesen gehe sofort zu Malon auf der Farm in Nord-Horon (nördlich des Anfangsgebietes, wo Din entführt wurde). Zum Dank, dass sie sich nun richtig um die Hühner kümmern kann, schenkt sie dir ein LonLon-Ei.

3. Fratzenpuppe

Damit bewaffnet, gehe... ja, wohin eigentlich? Kein Ahnung... laufe also durch die Gegend, bis Martha dich anrempelt. Sie wird sich über das Ei hermachen. Zum Dank überreicht sie dir die Fratzenpuppe.

4. Eisenkessel

Mit dieser gehst du zu dem Haus auf der Holodrum-Ebene. Die Dame dort benötigt einen Schauer. Mithilfe der Puppe gelingt ihr das auch und zur Belohnung erhältst du einen Eisenkessel. Irgendwer wird Verwendung dafür haben.

5. Lavasuppe

Östlich vom Haus der Langfinger im subrosianischen Grund lebt ein Koch. Der braucht für seine Suppe einen Eisenkessel. Bringe ihn diesen und er füllt dir leckere heiße Lavasuppe hinein. Besser nicht anfassen.

6. Goronenvase

Damit kann man sich zum Goronenberg begeben und dem Goronen einen Besuch abstatten. Der arme, verschnupfte Biggoron kann die Lavasuppe gut gebrauchen. Er überreicht dir die Goronenvase. Hast du nicht schon einmal jemanden davon sprechen hören?

7. Ein Fisch

Mit der Vase begibst du dich in die versunkene Stadt: Im Nordwesten lebt ein Vasenliebhaber, der sie dir mit Freuden abnimmt. Dafür erhältst du einen frischen Fisch.

8. Megafon

Mit den Fisch gehen nach Nord-Horon: Nördlich vom Dorf sitzt eine Katze auf einem Baum. Gebe dem Mann zum Tausch für ein Megafon den Fisch, um die Katze herunter zu locken.

9. Ein Pilz

Damit gehst du zum Federberg und kletterst im Frühling im Westen hinauf (wo es auch zum Tempel geht). In der Höhle findet sich ein schlafender Talon. Weck ihn mit dem Megafon auf und du bekommst dafür den Pilz, schließlich kann jetzt Talon zurück zu Malon gehen.

Zelda Europe Lösungen – Oracle of Seasons

www.zeldaeurope.de

10. Holzvogel

Mit dem Pilz eile wieder in die versunkene Stadt; im Winter erklimmst du die Insel in der Mitte. Dort ist ein Hexenhaus: Gebe der Hexe den Pilz, damit sie Tränke anfertigen kann und erhalte im Tausch dafür einen Holzvogel.

11. Schmierfett

In Horon-Dorf gibt es einen Uhrmacher. Er wohnt in dem Haus mit dem Vogel auf dem Dach. Für seine Kuckucksuhr kommt der Vogel genau richtig. Gib ihm diesen und du erhältst Schmierfett.

12. Grammophon

Mit dem Schmierfett erklimmst du im Winter im östlichen Vorort den Windmühlenberg und überreichst das Schmierfett dem Musikanten. Dieser schmiert auch sofort die Windmühle ein, eine Wirkung erkennt man sofort. Er überreicht dir ein Grammophon.

13. Das Schwert

Gehe nun damit in die Tarm-Ruinen: Noch vor den verlorenen Wäldern kannst du unter einen Baum ein Höhle mit einem Deku finden. Zeige ihm das Grammophon und er wird dir was Nützliches verraten: » Mit steigender Temperatur in Richtung Westen wirst du sie finden. «

Beginne also im Wald mit dem Winter und gehe nach Westen. Mache Herbst und gehe wieder nach Westen. Dann kommt der Frühling und dann noch Sommer. Im Westen findest du eine Lichtung mit einem besonderem Schwert (entweder das **Edelschwert** oder in einem Passwortspiel potentiell auch das **Masterschwert!**) **Tipp:** Man kann diese Lichtung auch erreichen, ohne das Tauschgeschäft vorher abgeschlossen zu haben.