

Zelda Europe Lösungen – Oracle of Ages

www.zeldaeurope.de

LINKS AUSTRÜSTUNG

In **Zelda: Oracle of Ages** gibt es unter Links Ausrüstung einige Gegenstände, die du entweder aufwerten kannst oder du findest bessere Alternativen. Wir sagen dir, wo du diese Gegenstände findest, wie du sie verbessern kannst und was du dafür tun musst.

1. Das Holzsword [Level-1]

Dieses bekommst du gleich am Anfang von Impa geschenkt, um Nayru zu retten. In einem Passwortspiel hast du es gleich zu Beginn bei dir, schließlich hast du ja schon Holodrum gerettet.

2. Das Edelsword [Level-2]

Beende das Tauschgeschäft und ergattere dir dieses bessere Exemplar eines Schwertes nach der Reparatur. *Mehr dazu findest du auch in unserem Guide: Das Tauschgeschäft.*

3. Das Mastersword [Level-3]

Dieses mächtige hylianische Artefakt erhält man nur über die Geheimnisse von Farore (Passwortspiel). Hast du ein Geheimnis aus *Zelda: Oracle of Seasons* erfahren, kannst du dir das Schwert vom König der Zora holen. *Mehr dazu findest du auch in unserem Guide: Alle Geheimnisse.*

4. Das Biggoron-Sword

Das Biggoron-Sword: Auch dieses erhält man nur über die Geheimnisse bei Farore (Passwortspiel). Hast du ein Geheimnis aus *Zelda: Oracle of Seasons* erfahren, kannst du dir das Biggoron-Sword gegen ein kleines Spiel in der Vergangenheit beim Obergoronen holen. *Mehr dazu findest du auch in unserem Guide: Alle Geheimnisse.*

5. Das Holzschild [Level-1]

Das Holzschild kann man in fast allen Shops kaufen. Mach dies und hol dir eins! Hat man ein Passwortspiel begonnen, erhält man es von Impa geschenkt.

6. Das Eisenschild [Level-2]

Sobald man im Meer schwimmen kann, sollte man sich mal in der Vergangenheit, das Meer linker Hand der Sichelinsel anschauen. Man findet eine Weg zu einer geheimen Höhle. In dieser wartet ein Tokay mit dem Schild. Ob er es einen armen Gestrandeten geklaut wurde, wie einst dir?

7. Das Spiegelschild [Level-3]

Dies mächtige Schild erhält man nur über ein Geheimnis von Farore (Passwortspiel). Hast du ein Geheimnis aus *Zelda: Oracle of Seasons* erhalten, bekommst du aus der Bibliothek das Schild. *Mehr dazu findest du auch in unserem Guide: Alle Geheimnisse.*

8. Normale Bomben [Level-1]

Die Bomben erhält man von Ambi. Es gibt sie als Belohnung für den Arkanum-Kernfund, welche es im Deku-Wald gibt.

9. Upgrade: Mehr Bomben [Level-2]

Bist du auf dem Talusgipfel an der Stelle, wo man in der Zeit das Wasser umleiten muss, mache es mal so, dass man in der Zukunft nach links kommt (Ausgangszustand). Klettere also in der Zukunft auf die Ranke links und werfe eine Bombe in den Teich. Antworte die Wahrheit und du erhältst eine größere Bombentasche.

Zelda Europe Lösungen – Oracle of Ages

www.zeldaeurope.de

10. Upgrade: Mehr Bomben [Level-3]

Noch mehr Bomben kann man sich über eines von Farores Geheimnissen holen (Passwortspiel). Hast du ein Geheimnis aus Zelda: Oracle of Seasons erhalten, kann im Tokay Minispiel der Gegenwart das Upgrade erhalten. *Mehr dazu findest du auch in unserem Guide: Alle Geheimnisse.*

11. Krabbelminen

Diese kann man sich von Farore holen (Passwortspiel). Hast du ein Geheimnis von Zelda: Oracle of Seasons erhalten, kann man sich gegen ein kleines Minispiel von Troy beim Lorenschuss auf dem Kugelkamm die Krabbelminen holen. *Mehr dazu findest du auch in unserem Guide: Alle Geheimnisse.*

12. Normaler Saatbeutel [Level-1]

Diesen erhält man, sobald man den Makubaum gerettet und in der Gegenwart gesprochen hat.

13. Upgrade: Saatbeutel [Level-2]

Besuche mal Tingle in Süd-Lynna: Springe hoch und schlage seinen Luftballon herab. Er gibt dir den Beutel.

14. Upgrade: Saatbeutel [Level-3]

Diese kann man sich von Farore holen (Passwortspiel). Hast du ein Geheimnis von Zelda: Oracle of Seasons erhalten, kannst du dir die Kerne wieder von Tingle holen. Mehr dazu findest du auch in unserem Guide: Alle Geheimnisse.

15. Ring-Etui [Level-1]

Das Ring-Etui für einen Ring erhältst du von Vasu. Rede den Juwelier einfach mal an. Trau dich.

16. Ring-Etui [Level-2]

Kaufe dir dieses Upgrade im geheimen Shop in Lynna-Stadt, den man nur per Zeitreise erreicht.

17. Ring-Etui [Level-3]

Diese kann man sich von Farore holen (Passwortspiel). Hast du ein Geheimnis von Zelda: Oracle of Seasons erhalten, erhältst du von der linken Dame in der Symmetriehalle in der Vergangenheit das Upgrade. *Mehr dazu findest du auch in unserem Guide: Alle Geheimnisse.*

18. Das Kraftband [Level-1]

Diesen erhält man im normalen Spielverlauf in Level 1: Die Geistergruft.

19. Die Krafthandschuhe [Level-2]

Diesen erhält man im normalen Spielverlauf in Level 8: Das Antike Grabmal.

20. Zoras Flossen [Level-1]

Die Zora Flossen findest du in Chevalls Grab auf dem Yoll-Friedhof. Nutze Benny, den du vorher rettetest, um dahin zu gelangen und dir die Flossen abzuholen.

21. Der Nixenanzug [Level-2]

Diesen erhält man im normalen Spielverlauf in Level 6: Die Nixenhöhle.

22. Der Tauschhaken [Level-1]

Diesen erhält man im normalen Spielverlauf in Level 4: Die Schädelhöhle.

23. Der Fern-Tauscher [Level-2]

Diesen erhält man im normalen Spielverlauf in Level 7: Jabu-Jabus-Bauch.

Zelda Europe Lösungen – Oracle of Ages

www.zeldaeurope.de

24. Die Greifenfeder

Diesen erhält man im normalen Spielverlauf in Level 2: Die Flügelhöhle.

25. Das Blasrohr

Diesen erhält man im normalen Spielverlauf in Level 3: Die Mondscheingrotte.

26. Der Somariastab

Diesen erhält man im normalen Spielverlauf in Level 5: Die Kronenkaverne.

27. Die Schaufel

Gehe in der Vergangenheit gleich zu Beginn des Spieles in den schwarzen Turm. Dort wird dir die Schaufel überreicht. Mach dich nützlich! Tipp: Nutze die Schaufel auch: Man findet Herzen und Rubine.

28. Der Bumerang

Diesen erhält man als Preis beim Lorenschießen. Hierzu ein kleiner Tipp: Speichere vorher ab, bevor man losfährt. Dann kann man einen Neustart wagen, wenn es um den Bumerang geht. Alternativ kann man auch bei der Goronenschießbude gegen 450 Punkte erhalten, wenn der Bumerang der Preis ist. Beide sind auf dem östlichen Kugelkamm zu finden.

29. Die Harfe der Zeit

Diese erhältst du nach dem ersten Tempel aus Nayrus Haus. Sie gestattet dir, die Zeitportale zu aktivieren. Auf dem Talusgipfel erhältst du eine Melodie, welche dich in die Gegenwart schickt und Nayru lehrt dich nach ihrer Rettung die Zeit nach deinen Wünschen zu kontrollieren.