

## LINKS AUSTRÜSTUNG (UPGRADES)

### #Das Kokiri-Schwert

Dieses Schwert werdet ihr handlungsgemäß am Anfang deiner Reise finden: Es befindet sich in einem kleinen geheimen Labyrinth, das im Süd-Westen des Kokiri-Dorfs versteckt ist.

### #Das Master-Schwert

Wie auch das Kokiri-Schwert, erhältst du dieses Schwert handlungsgemäß nach deinem Erfolg über die drei ersten Verliese. Du ziehst das magische Schwert aus dem Zeitfels, sobald du alle drei heiligen Steine in der Zitadelle der Zeit positioniert hast, und mithilfe der Ocarina der Zeit den Zugang zum Schwert öffnest.

### #Das Biggoron-Schwert

Du kannst zwar normal das Langschwert von Biggoron kaufen. Aber zwei Schläge genügen, und es zerbricht. Damit du aber ein stabiles Schwert bekommst, musst du dem Goronen-Schmied erst einmal aushelfen. Wie das geht, erfährst du in unserem **Guide: Das Tauschgeschäft**.

### #Der Dekuschild

Dieses Schild kannst du am Anfang des Spiels für 40 Rubine im Kokiri-Dorf erwerben. Eine einfache Sache für dich. Später hast du zahlreiche Möglichkeiten, etwa in anderen Shops oder bei Dekuhändlern einen neuen zu kaufen, sollte dein alter Schild einmal Feuer gefangen haben. Manchmal kannst du sogar in kleinen Truhen einen Dekuschild finden (aber nur, wenn du keinen besitzt).

### #Der Hyliaschild

Der hylianische Schild ist aus Metall und schützt dich nun auch gegen Feuerattacken, wovor dein Dekuschild dich nicht schützen konnte. Du hast mehrere Möglichkeiten, ihn zu bekommen. Entweder du kaufst ihn in Stadt Hyrule am Basar – hol dir aber zuvor beim Soldaten in Kakariko eine Ermäßigung ab. Er steht und bewacht dort den Zugang zum Gebirgspass – zeigst du ihm Zeldas Brief, so kannst du in Hyrule Stadt den Schild nur für 60 anstatt 80 Rubine kaufen.

Du kannst ihn auch umsonst bekommen: Gehe dazu zum Friedhof von Kakariko und untersuche dort die erste Reihe an Gräbern. Ein Grab ist mit drei Blumen bepflanzt. Schieb das Grab zur Seite und du entdeckst ein Loch. Spring hinein und hol dir aus der kleinen Truhe den Hyliaschild.

### #Der Spiegelschild

Relativ spät in deinem Abenteuer wird der Spiegelschild dir zuteil: Du findest ihn im Geistertempel. Dieser Schild reflektiert auch magische Attacken. Wie du ihn bekommen kannst, schau mal in unsere **Spiellösung: Der Geistertempel**.

### #Die Grüne Rüstung (Kokiri-Rüstung)

Diese Rüstung besitzt du bereits zu Beginn des Abenteuers. Sie ist deine Kokiri-Kleidung.

# Zelda Europe Lösungen – Ocarina of Time

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

## #Die Rote Rüstung (Goronen-Rüstung)

Du bekommst die Rote Rüstung, wenn du als Erwachsener in Goronia den kleinen rollenden Goronen mithilfe einer Bombe stoppst. Du kannst auch Pfeil und Bogen nehmen und warten bis er an den Donnerblumen vorbeirollt, in die du dann schießt. Tröstet den kleinen Goronen und höre dir seine Geschichte an.

## #Die Blaue Rüstung (Zora-Rüstung)

Die blaue Rüstung bekommst du, indem du als Erwachsener zur Heiligen Quelle in Zoras Reich gehst. Dort, wo einst Lord JabuJabu schwamm, springst du über die Eisschollen. Löse das Geheimnis der Eishöhle, die dahinter liegt. Du musst dort eine Flamme aus blauen Feuer finden; fang sie in einer Flasche ein. Gehe nun zurück zu König Zora und gieße das Feuer auf ihn. Nun taut sein Kristall auf und gibt dir die Blaue Rüstung. Wie du die Eishöhle kannst, schau mal in unsere **Spiellösung: Die Eishöhle**.

## #Upgrade: 20 Dekustäbe tragen

Zu Beginn kannst du nur 10 Dekustäbe tragen. Gehe vom Kokiri-Dorf in die Verlorenen Wälder. Gehe von dort aus zweimal nach links. Springe dann hinunter. Gehe bis zum Ende des Bildschirms und treffe den Laubkerl 3 Mal. Für 40 Rubine kannst du deine Tragfähigkeit verbessern.

## #Upgrade: 30 Dekustäbe tragen

Wenn du die Schädelfarbe aus Stadt Hyrule hast, gehe zu dem Maskenball: Den Maskenball findest du bei der großen Wiese in den verlorenen Wäldern. Suche den Platz nach Schmetterlingen ab, da sich dort eine versteckte Höhle befindet. Ziehe unten die Schädelfarbe auf und die Dekus sind sich absolut einig, dass du eine Belohnung verdienst.

## #Upgrade: 30 Dekunüsse tragen

Durchsuche erst einmal in den verlorenen Wäldern die großen Felsen - Steine, die du wegsprengen kannst. Bei einem entdeckst du ein Loch. Springe hinab und es erscheint dir ein Laubkerl, der dir ein Upgrade der Nüsse verkauft.

## #Upgrade: 40 Dekunüsse tragen

Hole dir dann die Maske der Wahrheit aus dem Maskenladen in Hyrule Stadt und gehe zum Maskenball: Den Maskenball findest du bei der großen Wiese in den verlorenen Wäldern. Suche den Platz nach Schmetterlingen ab, da sich dort eine versteckte Höhle befindet. Ziehe unten die Maske der Wahrheit auf und die Dekus sind sich absolut einig, dass du eine Belohnung verdienst.

## #Upgrade: 40 Dekukerne tragen

Zu Beginn kannst du nur 30 Dekukerne für deine Feenschleuder tragen. Das kannst du zweimal steigern: Gehe von deinem Heimatdorf aus in den verlorenen Wald. Gehe nach rechts. Du findest jetzt vorne eine Zielscheibe. Treffe diese 3 Mal ganz genau in der Mitte – 3 Mal 100 Punkte. Ein Deku wird erscheinen und dir eine bessere Munitions-Tasche geben. Jetzt kannst du ganze 40 Dekukerne tragen.

# Zelda Europe Lösungen – Ocarina of Time

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

## #Upgrade: 50 Dekukerne tragen

Noch nicht genug? Gehe nach Stadt Hyrule und suche die Schießbude auf. Spiele das Spiel und treffe alle 10 Rubine. Du erhältst das Upgrade als Preis: 50 Dekukerne kannst du nun tragen.

## #Upgrade: 30 Bomben tragen (Große Bombentasche)

Gehe nun zur Krabbelbowling Bahn und spiele das Minispiel – unter den Preisen gibt es auch die Große Bombentasche. Notfalls nimm mehr Rubine mit, sollte diese nicht sofort auftauchen. Gewinnst du das Spiel, kannst du fortan 30 Bomben mit dir führen.

## #Upgrade: 40 Bomben tragen (Riesen-Bombentasche)

Gehe nun als Kind nach Goronia und du entdeckst dort einen großen rollenden Goronen. Triff ihn nun mit einer Bombe. Er ist so begeistert, sodass er dir die Riesen-Bombentasche gibt.

## #Upgrade: 40 Pfeile tragen (Großer Köcher)

Sobald du den Feenbogen hast, kannst du erstmal 30 Pfeile tragen. Nun gehe als Erwachsener nach Kakariko und spiele bei der Schießbude. Treffe alle 10 Rubine und du bekommst dein erstes Upgrade: Der Große Köcher enthält 40 Pfeile.

## #Upgrade: 50 Pfeile tragen (Riesen-Köcher)

Wenn du später alle Handwerker aus der Gerudo Festung gerettet hast, besitzt du den Gerudo Pass. Gehe damit nach Norden und besuche den Schießstand der Gerudos. Mach beim Spiel mit: Für 1000 Punkte winkt dir ein Herzteil entgegen; für 1500 ein neuer Köcher mit 50 Pfeilen.

## #Die Krafthandschuhe

Begib dich in den Geistertempel & erfülle Naborus Aufgabe, die Krafthandschuhe zu finden. Um den Geistertempel als Kind betreten zu können, lerne als Erwachsener von Shiek das Requiem der Geister. Du musst den Eisenprinzen besiegen, um an die Handschuhe zu kommen. Wie du sie genau bekommen kannst, schau mal in unsere **Spiellösung: Der Geistertempel**.

## #Die Titanhandschuhe

Im Teufelsturm gibt es einen letzten nützlichen Gegenstand: Die Titanhandschuhe. Sie befinden sich im Abschnitt des Schattensiegels. Du musst die Fackeln anzünden, um die große Truhe mit den Handschuhen zu bekommen. Wie du sie bekommen kannst, schau mal in unsere **Spiellösung: Der Teufelsturm**.

## #Die Silberne Schuppe

Zu Beginn des Abenteuers kannst du kaum tauchen. Das kannst du aber bei den Zoras ändern: Gehe in Zoras Reich zu König Zora und vom Thronsaal aus nach links. Sprich hier den Zora an. Spiele das Minispiel mit und sammle über 25 Rubine. Als Belohnung erhältst du die Silberne Schuppe: Mit ihr kannst du bis zu 5 Metern tauchen.

## Zelda Europe Lösungen – Ocarina of Time

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

### #Die Goldene Schuppe

Die Goldene Schuppe ist eigentlich den Zoras vorbehalten. Aber der Angler beim Angelteich besitzt eine solche Schuppe. Gehe als Erwachsener zum Angelteich und überbiete seinen Rekord beim Angeln. Dafür erhältst du die Schuppe.

Der Power-Köder: Im Teich gibt es einen kleinen Bach, der in den Teich fließt. Dort liegen drei Steine. Gehe mit Link langsam zwischen den Steinen durch, dann bekommt er den Power-Köder. Wichtig: Dies geht nur, wenn Link die Goldschuppe hat. Leider merkt es der Angelbesitzer, wenn du den neuen Köder benutzt.