

# Zelda Europe Lösungen – Majora's Mask

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

## ANJU UND KAFEI

Es ist die Geschichte von Kafei und Anju: Links Aufgabe ist es, sowohl die Sonnenmaske zu suchen als auch Anju und Kafei wieder zusammenzubringen. Kein leichter Auftrag, aber wenn Link diesen erfolgreich absolviert, erhält er 4 Masken und eine Flasche als Belohnung! Super oder?

## AUFGABEN AM 1. TAG

Zwischen 10 und 12 Uhr besuchst du die Residenz des Bürgermeisters und unterhältst dich mit den dort anwesenden Personen. In einem Zimmer triffst du auf Madame Aroma, eine korpulente Dame. Sprichst du sie an, erhältst du Kafeis Maske.

Nun gehst du kurz vor 14 Uhr in den Gasthof zum Eintopf und wartest darauf bis der Postbote kommt. Warte darauf, dass dieser wieder die Herberge verlässt. Jetzt setzt du Kafeis Maske auf und sprichst Anju an. Willige ein, dich mit Anju nachts 23:30 Uhr in der Küche zu treffen.

Ab 23:30 gibt Anju dir einen Brief, den du gleich in den Briefkasten vor der Herberge einwirfst.

## AUFGABEN AM 2. TAG

Der Brief wird vom Postboten abgeholt und nachmittags zugestellt. Du solltest spätestens 15:00 am Waschplatz sein. Der Postbote läutet an der Glocke und Kafei kommt raus; du nutzt die Gelegenheit und gehst schnell in sein Versteck. Warte dort bis Kafei zurückkommt und rede mit ihm. Er gibt dir seinen Glücksbringer.

Den Glücksbringer bringst du zum Gasthof und übergibst ihn Anju.

## AUFGABEN AM 3. TAG

### VARIANTE 1

Ab 13:00 gehst du zu Kafeis Versteck und triffst dort den Besitzer des Kuriositäten-Ladens. Sprich ihn an und du erhältst die Fuchs-Maske sowie die Eilpost an Mama.

Um 18:00 Uhr gehst du zum Ikana Canyon, wo sich der vierte Deku-Händler aufhält (folge dem Flussverlauf einfach nach Osten). Gehe ein Stück weiter zu den großen Felsen, die dort herumliegen. Hinter diesem wartet Kafei auf den Dieb, der hier seinen geheimen Unterschlupf hat. Verstecke dich auch hinter den Fels (oder setze die Fels-Maske auf). Um 19 Uhr kommt Sakon und öffnet seine Höhle. Folge Kafei hinein. Dummerweise löst Kafei den Alarm aus, dabei wird die Sonnenmaske nun auf einen Förderband zu einem Loch transportiert. Wenn sie es nicht in der gegebenen Zeit schaffen, die einzelnen Räume zu durchqueren, so kriegen sie die Maske nicht.

## Tipps für die Einzelnen Räume

Zunächst laufe mit Link auf den blauen Schalter direkt am Startpunkt (jener Schalter, der die Alarm-Anlage ausgelöst hat). Bleibe dort stehen. Schiebe mit Kafei in der **ersten Kammer** einen der violetten Steine auf den blauen Schalter. Eile mit Link in die Kammer gegenüber (linke Tür vom Startpunkt) und erledige hinten die einsame Dekurahna.

Nun kann Kafei in die **zweite Kammer** gehen: Hier gibt es rote, gelbe und blaue Schalter. Rote Schalter beschleunigen das Laufband während gelbe Schalter das Band verlangsamen. Wähle den Weg links an den roten Schaltern vorbei, um Kafei oben rechts in der Ecke auf den blauen Schalter zu stellen. Link erledigt in der zweiten Kammer gegenüber zwei weitere Dekurahna.

In der **dritten Kammer** wird es knifflig. Ziel ist es, einen Stein auf den gelben Schalter und auf den blauen Schalter zu stellen und danach zur Tür zu eilen. Gehe folgendermaßen vor: Zunächst schiebe die beiden Steine über den gelben und roten Stein jeweils links bzw. rechts, sodass sie nach außen an der Wand stehen. Nun kannst du den mittleren Stein zwischen dem gelben und dem roten Schalter nach links auf den gelben Schalter schieben. Ist das getan, schiebe unten den Stein auf den blauen Schalter.

Währenddessen folgt Link in die dritte Kammer und wird gleich von einem Schneewolfo attackiert. Erledige ihn. Bei Kafei ist jetzt die Tür offen, aber der Weg ist dank der Steine versperrt. Dazu kannst du den rechten Stein oben an der Wand wieder zu dir ziehen, sodass er ein Feld oberhalb des roten Schalters steht. Nun eile dahinter und schiebe den Stein vor der Tür weg nach unten.

In der **letzten Kammer** stell dich mit Kafei schnell auf den blauen Schalter. Link folgt ihm ebenso in die letzten Kammer und tut es ihm gleich, indem er sich auf den anderen Schalter stellt. Nun stoppt das Förderband und Kafei kann sich die Sonnenmaske holen. Jetzt kann er nach Unruh-Stadt zurückkehren.

Bevor du zum Gasthaus gehst, gehe zur Milchbar. Setze Kafeis Maske auf und gib die Eilpost an Madame Aroma ab. Sie belohnt deinen Einsatz mit einer neuen Flasche, gefüllt mit Chateau Romani.

Gehe um 3:30 früh zum Gasthaus zum Eintopf und besuche dort das erste Zimmer im ersten Stock. Hier wartet Anju auf Kafei. Kafei kommt um 4:30 und die beiden können den Bund der Ehe schließen. Da Anju die Mondmaske und Kafei die Sonnenmaske trägt, geben sie dir zum Dank die Maske der Liebenden. Bevor der Countdown abgelaufen ist reist du besser in die Vergangenheit zurück.

## VARIANTE 2

Um beide Varianten zu erledigen, muss Link erst eine Version zu Ende bringen. Die zweite Fassung ist bis zu dem Zeitpunkt, an dem Link die Eilpost vom Kuriositäten-Händler erhält, identisch. Aber statt die Eilpost selbst zu übergeben, gehst du nach 18:00 Uhr zur Post und übergibst die Eilpost dem Postboten. Dann folgst du ihm in die Milchbar und siehst zu, wie er die Eilpost Madame Aroma überreicht. Danach geht der Postbote aus der Bar und wartet draußen. Sprich ihn an und er schenkt dir die Mütze des Postboten.