

Zelda Europe Lösungen – Majora's Mask

www.zeldaeurope.de

NOTIZBUCH DER BOMBER

In **Zelda: Majora's Mask** kann man bestimmten Leuten zu verschiedenen Tageszeiten helfen. Dafür erhält Link Masken, Gegenstände und natürlich nützliche Informationen. Um einen Überblick zu haben, was Link schon getan hat und wann er einer bestimmten Person helfen soll, gibt es das **Notizbuch der Bomber**.

Das Notizbuch der Bomber

Im Grunde wird es dir schon fast am Anfang des Spiels vermacht. Aber wenn du noch am Anfang des Spiels bist: Gehe nach Nord Unruh-Stadt. Du findest einen kleinen Jungen.

Schieße seinen violetten Luftballon kaputt und er wird auf dich reagieren. Kurz darauf wirst du zum Aufnahmetest eingeladen. Fange alle Jungs in der Stadt ein, danach geben sie dir - insofern du ein Mensch bist - das Notizbuch der Bomber.

Alternativer Weg

Wenn du den Code bereits hast, kannst du zum Observatorium gehen und den richtigen Code eingeben. Kommst du wieder aus dem Versteck hervor, wird dich der Anführer Jim ansprechen und gleich zum Mitglied der Bande erklären. Anschließend gibt es das Notizbuch gratis.

PERSONEN & EINTRÄGE

#Anju

Benötigte Masken: Kafei Maske

1. Eintrag: 14 Uhr | Tag 1
Rede mit Anju und sage ihr, dass du eine Reservierung hast.
Du bekommst den Zimmerschlüssel. (Ohne Kafei-Maske!)
2. Eintrag: ~14-15 Uhr | Tag 1
Warte auf den Postmann. Spreche sie danach mit der Kafei-Maske an. Sie bittet dich Spätabends um 11.30 in die Küche zu kommen.
3. Eintrag: Ab 22.30 Uhr | Tag 1
Trefte Anju in der Küche ihres Gasthauses. Sie bittet dich einen Brief einzuwerfen. So schnell wie möglich.
4. Eintrag: 17-21 Uhr | Tag 2
Gebe Anju den Anhänger, den du von Kafei erhalten hast.
5. Eintrag: 5 Uhr | Tag 3
Betrete Anjus Raum oben im 1. Stock des Gasthauses. Warte auf Kafei. Zusammen geben sie dir die Maske der Liebenden.

Zelda Europe Lösungen – Majora's Mask

www.zeldaeurope.de

Kafei

Benötigte Masken: -

1. Eintrag: 15-20 Uhr | Tag 2

Warte ab, bis der Briefträger, der Anjus Brief an Kafei überreicht. Warte ab, bis Kafei in sein Versteck geht. Folge ihm nun und verspreche ihm, sein Geheimnis für dich zu behalten. Am Ende gibt er dir einen Anhänger. Gebe ihn schnell Anju, der Frau im Gasthaus.

2. Eintrag: 15-18 Uhr | Tag 3

Gehe zum Ikana Canyon. Beobachte den Dieb Sakon, aber er darf dich nicht sehen. Neben seinem Versteck, dürften ein paar Steine sein. Du siehst auch Kafei, der Sakon beobachtet. Spreche Kafei an - sobald Sakon vorbeikommt, wird er sein Versteck öffnen. Folge anschließend Kafei, der hinein rennt. Du wirst nun Kafei & Link steuern, um ein kleines Schalterrätsel zu lösen.

3. Eintrag: 5 Uhr | Tag 3

Folge nicht Kafei sondern geh zum Gasthof in Unruh-Stadt. Gehe in Anjus Raum. Sie wartet auf Kafei. Bringe das Pärchen anschließend zusammen, wenn Kafei angekommen ist. Nun erhalte die Maske der Liebenden.

Der Kuriositäten-Händler

Benötigte Masken: -

1. Eintrag: 13-22 Uhr | Tag 3

Treffe ihn in Kafes Versteck. Er wird nur da sein, wenn du zuvor mit Kafei gesprochen hast. Er gibt dir die Fuchsmaske. Er gibt dir ebenso einen Brief von Kafei an seine Mutter.

2. Eintrag: 22-6 Uhr | Tag 3

Kaufe die Maske der Nacht für 500 Rubine.

Die alte Dame vom Bombenshop

Benötigte Masken: -

1. Eintrag: 24 Uhr | Tag 1

In Nord-Unruhstadt kommt die alte Lady mit der neuen Ware. Sakon, der Dieb, wird sie nun berauben. Hilfe der alten Dame, indem du ihn nur mit dem Schwert angreifst. Sobald er seine Ware fallen lässt, lasse ihn ziehen. Spreche die alte Dame an, und du erhältst die Kabums-Maske.

Romani

Benötigte Masken: Goronen Maske

1. Eintrag: 6-18 Uhr | Tag 1

Spreche Romani an und verspreche ihr zu helfen. Wenn du Epona noch nicht hast, wirst du sie jetzt bekommen: Übe ein wenig Ballonschießen.

2. Eintrag: 1:30 Uhr | Tag 2

Spreche Romani an, die du an der Scheune triffst. Nun verteidige den Stall, indem du bis 5 Uhr Morgens die Geister daran hinderst, der Scheune und den Kühn zu nahe zu kommen. Wenn du das Lied der Zeitverlangsamung spielst, sind die Geister halb so schnell.

Zelda Europe Lösungen – Majora's Mask

www.zeldaeurope.de

Cremia

Benötigte Masken: -

1. Eintrag: 18 Uhr | Tag 2
Gehe zur Romani Ranch und stimme zu, mit Cremia in die Stadt zu fahren. Wenn du die Maske des Zirkusdirektors hast, wird die Ladung nicht angegriffen. Ansonsten schütze die Milch mit Pfeil und Bogen.

Mr. Dotour

Benötigte Masken: Maske der Liebenden

1. Eintrag: 10-20 Uhr | Tag 1&2
Gehe zum Bürgermeister in Ost-Unruhstadt. Du findest dort den Hauptmann und den Handwerksmeister. Nutze die Maske der Liebenden und sprich mit ihm. Er gibt dir ein Herzteil.

Madame Aroma

Benötigte Masken: Romani Maske

1. Eintrag: 10-20 Uhr | Tag 1&2
Gehe zum Büro des Bürgermeisters und suche die Tür rechts auf. spreche mit Madame Aroma und sie gibt die Kafei Maske.
2. Eintrag: 18-6 Uhr | Tag 3
Trefte Madam Aroma in der Milch Bar. Spreche sie mit der Kafei Maske an und gebe ihr den Eilbrief. Sie wird dir eine neue Flasche geben, gefüllt mit dem Chateau Romani.

Toto

Benötigte Masken: Romani Maske, Deku Maske, Goronen Maske, Zora Maske

1. Eintrag: 22-6 Uhr | Tag 1&2
Spreche mit Toto in allen Formen und helfe ihm. Spiele die Instrumente und du erhältst die Maske des Zirkusdirektors.

Gorman

Siehe Toto.

Briefträger

Benötigte Masken: -

1. Eintrag: 15-24 Uhr | Tag 1&2
Spreche mit ihm und stoppe die Zeit nach genau 10 Sekunden. Mit der Hasenmaske erscheint dir die Uhr. Du bekommst ein Herzteil.
2. Eintrag: 24-15 Uhr | Tag 1&2
Werfe den Brief von Anju ihm in den Briefkasten.
3. Eintrag: 18-6 Uhr | Tag 3
Gebe dem Briefträger den Eilbrief. Folge ihm, bis er aus der Milchbar kommt. Rede mit ihm um die Mütze des Postmanns zu bekommen.

Zelda Europe Lösungen – Majora's Mask

www.zeldaeurope.de

Kamaro, der Tänzer

Benötigte Masken: -

1. Eintrag: 0-6 Uhr, Tag 1&2&3
In der Ebene von Termina, gehe nachts nach Nord-Westen und laufe den Vorsprung entlang. Auf einem Felsen in einem Steinkreis findest du Kamaro. Spiele das Lied der Befreiung, um Kamaros Maske zu erhalten.

Die Rosa Schwestern

Benötigte Masken: Kamaro Maske

1. Eintrag: 18-6 Uhr | Tag 1&2
In West-Unruhstadt findest du die tanzenden Rosa Schwestern. Tanze mit Kamaros Maske vor ihnen und du bekommst ein Herzteil.

Die Hand aus dem Klo

Benötigte Masken: -

1. Eintrag: 24-6 Uhr | Tag 1&2&3
Suche die Toilette im Gasthof. Eine Hand schaut heraus und möchte gerne Papier. Geb ihr eine Dekukurkunde oder Anjus Brief. Du bekommst ein Herzteil.

Anjus Großmutter

Benötigte Masken: Maske der Nacht

1. Eintrag: 8-18 Uhr | Tag 1&2
Gehe zum Gasthof und spreche mit Anjus Großmutter. Nutze die Maske der Nacht und höre ihre erste Geschichte. Beantworte ihre Frage richtig.
2. Eintrag: 8-18 Uhr | Tag 1&2
Gehe zum Gasthof und spreche mit Anjus Großmutter. Nutze die Maske der Nacht und höre ihre zweite Geschichte. Beantworte ihre Frage falsch.

Grog, der Hühnerliebhaber

Benötigte Masken: Bremer Maske

1. Eintrag: 8-20 Uhr | Tag 1&2&3
Finde Grog beim Hühnerstall. Spiele deine Ocarina mit der Bremer Maske und laufe im Stall herum. Sorge dafür, dass alle 10 Hühner dir folgen. Anschließend wachsen sie zu Hühnern. Grog ist so glücklich, er gibt dir die Hasenmaske.

Zelda Europe Lösungen – Majora's Mask

www.zeldaeurope.de

Gorman Brüder

Benötigte Masken: -

1. Eintrag: 6-18 Uhr | Tag 1&2&3

Nachdem du dein Pferd Epona hast, spreche sie in der Nähe der Milchstraße an. Besiege sie im Pferderennen und sie geben dir die Garo Maske.

2. Eintrag: 18 Uhr | Tag 2

Gehe zur Romani Ranch und stimme zu, mit Cremia in die Stadt zu fahren. Wenn du die Maske des Zirkusdirektors hast, wird die Ladung von den Gorman Brüdern nicht angegriffen. Ansonsten schütze die Milch mit Pfeil und Bogen.

Shiro, der unsichtbare Soldat

Benötigte Masken: -

1. Eintrag: Immer | Immer

Gehe zum Ikana Canyon und springe über die ersten beiden Zäune.

Benutze dann das Auge der Wahrheit und spreche mit ihm. Gebe ihm das blaue Elixier und er wird dir die Felsmaske geben.

Guru Guru, der Musikant

Benötigte Masken: -

1. Eintrag: 18-6 Uhr | Tag 1&2

Gehe zum Bach, wo in der Nähe auch Kafes Versteck ist. Höre seiner Geschichte zu. Anschließend gibt er dir die Bremener Maske. Einfach oder?