

THE LEGEND OF ZELDA: LINK'S AWAKENING

TIPPS & TRICKS

Autor: ZeldaEurope.de - Evelyn Jade und TourianTourist

Veränderte Musik

Schonmal probiert, ZELDA in Großbuchstaben als Namen für einen Spielstand einzugeben? Probier es und die Musik ändert sich. Selbiges passiert, wenn du den Namen MOYSE eingibst.

Die Rache der Hühner

Es gibt Hühner in Mövendorf. Aber diese harmlosen Hühner können für dich tödlich werden, wenn du sie zu oft angreifst. Schlage ununterbrochen auf ein Huhn ein und schon bald wird eine ganze Armee der Hühner auf dich losstürzen. Ihr Angriff hört erst dann auf, sobald du einen anderen Abschnitt bzw. in ein Haus gehst.

Diebstahl

Im überteuerten Laden in Mövendorf gibt es Sachen, die sind einfach wahnsinnig teuer. 200 Rubine für die Schaufel? 980 Rubine für den Bogen? Der Verkäufer hat eine Meise! Am Besten du kaufst dir zuvor regulär die Schaufel, denn sobald du einmal gestohlen hast, verläuft der nächste Besuch im Laden tödlich. Nimm dann den Bogen, laufe einmal um den Verkäufer herum und dann schnell zum Ausgang. Wenn er nicht zu dir schaut, während du den Laden verlässt, dann gehst du ungehindert mit dem Gegenstand nach draußen. Von nun an solltest du aber nicht mehr den Laden betreten, da der Besitzer dich einmalig mit einem Blitzangriff tötet. Außerdem wird dich nun jeder im Spiel mit "Dieb" ansprechen, überlege dir also gut, ob es dir das wert ist. In der DX-Version dokumentiert zudem ein Beweisfoto das Verbrechen.

Hinweis: die Schaufel benötigt man im Spiel erst vor Level 3. Bis dahin sind 200 Rubine durchaus erschwinglich. Den Bogen benötigt man nur für einen Schlüssel in Level 8, der aber optional ist. Es ist also nicht notwendig, die Gegenstände zu stehlen.

Spare Geld

Du willst Geld sparen? Mache Folgendes: Nimm den Gegenstand, den du haben willst. Du musst den vollen Preis in deiner Tasche haben und den Kauf normal abschließen. Sobald der Verkäufer dir das Geld abzieht, drücke schnell A, B, Start und Select gleichzeitig. Speichere und beende das Spiel. Lädt du den Spielstand neu, hast du noch die meisten Rubine und dazu deinen Gegenstand!

Tod wird nicht gezahlt

Derselbe Trick funktioniert auch, wenn du gerade stirbst. Sobald Link sich anfängt zu drehen, drücke schnell A, B, Start und Select gleichzeitig. Link darf nicht auf den Boden liegen. Speichere und beende das Spiel. Lädt du den Spielstand neu, startest du so, als wärst du gestorben – doch dein Tod wurde nicht gezahlt.

Die Spielhalle

Du bist es Leid, dauernd in der Spielhalle zu verlieren? Hier ein Tipp wie du besser gewinnen kannst: Positioniere den Kran so, dass er direkt oben an der rechten Ecke des Förderbands steht. Du solltest den Schatten zumindest auf dem Förderbands sehen.

Wenn der Gegenstand auf der anderen Seite, sprich in der anderen Ecke auftaucht, drücke kurz den A Knopf. Wenn dein Zeitgefühl stimmt, bekommst du das Item.

Weg mit den Hasen

Im späteren Verlauf des Spiels triffst du in den Tempeln auf kleine niedliche Hasen. Du kannst aber auch gemein sein: Spiele die Ballade des Windfisches oder den Krötenrap und sie werden explodieren. (Manbos Lied sollte man nicht spielen, da man sonst zurück an den Anfang des Verlieses teleportiert wird.

Bomben-Pfeile

Lege Bomben und den Bogen auf die Knöpfe A und B. Drückst du nun beides gleichzeitig, wirst du Bombenpfeile verschießen. Diese sind vor allem in Level 8 nützlich, um dort Mauern zu sprengen, vor denen Lava brodelt. Geübte Spieler können hier gezielt Abkürzungen schaffen, um schneller zum Somariastab zu gelangen. Auch sind sie eine mächtige Waffe gegen zahlreiche Gegner.

Große Feen

Es gibt auf der Insel paar Orte, wo du eine Große Fee finden kannst. Sie sind dir immer gewillt, deine Wunden zu heilen und füllen deine Herzen-Anzeige wieder auf. Du findest sie im Zauberwald, in der Urunga Steppe, in der Nähe des Maskentempels und in den östlichen Tal Tal Bergen. Angenehm oder?

Eastereggs mit Marin

Wenn du Marin bei dir hast, kannst du verschiedene Dinge machen, worauf sie reagieren wird. Versuche mal einen Brunnen hinunter zu springen, paar Töpfe zu zerschlagen, mit der Schaufel zu graben, die Hühner zu verletzen, das Minispiel der Spielhalle zu spielen oder die Flöte zu benutzen. Rede auch mal mit den Kindern oder schau dir die Schränke an.

Spezielles Ende

Wenn du es schaffst, das Spiel komplett durchzuspielen, ohne ein einziges Leben im ganzen Spiel zu verlieren, erhältst du einen besonderen Abspann. Du siehst eine Seemöve, die für Marin steht. Sie singt nun für alle Menschen.

Der Bumerang

Gehe mit der magischen Lupe zum Toronga Strand. Im Osten wird dir eine rissige Wand auffallen, die sich sprengen lässt. Darin findest du einen Typ, vorher unsichtbar war und mit dir den Gegenstand tauscht, den du auf den B-Knopf gelegt hast. Schwert, Schild, Kraftarmband, Okarina, Bomben, Bogen oder Zauberpulver sind vom Tausch ausgeschlossen. Sinnvoll ist es, die Schaufel zu tauschen, da man diese nicht mehr im späteren Spielverlauf benötigt. Falls doch, kannst du sie aber jederzeit gegen den Bumerang zurücktauschen.

Der Bumerang ist die einzige Waffe, mit der du die Teufelsmonde erledigen kannst. Diese verwandeln sich dann sogar in Feen. Auch Feuerfeen lassen sich damit beseitigen und generell ist der Bumerang erheblich stärker, als man es von anderen Zelda-Spielen gewohnt ist. So lassen sich einige stärkere Gegner wie Geister oder die fliegenden Bombenpilze damit problemlos besiegen. Nützlich ist er zudem beim Kampf gegen den finalen Endboss. Der Tausch lohnt sich also.

Der unbesiegbare Gockel

Wenn du den Gockel hast, das Kraftarmband und den Bumerang, mache Folgendes: Werfe den Bumerang und schnappe dir schnell den Gockel, bevor der Bumerang zurück kommt. Nun wird der Bumerang um dich herum kreisen und dabei Gegner ausschalten.

Das Zauberpulver

Was mache ich damit? Folgendes: Fackeln lassen sich damit anzünden, Gegner besiegen, sogar die nervigen Feuerfee. Hühner, Füchse und Büsche verschwinden, sobald du das Zeug auf sie streust. Dein Freund der Geist muss im Grab niesen und dazu lässt sich ein Skelett in der Wüste wiederbeleben.

Teufelsmonde - wie töte ich sie am Besten?

Es gibt Wandkrabber, die oft ziemlich stören können. Und man kann sie nicht mit dem Schwert besiegen. Hast du aber den Bumerang bei dir, ist das kein Problem mehr. Mit dem Bumerang verwandelt sich der garstige Teufelsmond in eine nette Fee.