

# THE LEGEND OF ZELDA: LINK'S AWAKENING

## ZWISCHENBOSSE

Autor: ZeldaEurope.de - Evelyn Jade und TourianTourist

### **Die Knochenwalze** **Miniboss vom Wurmpalast**

Eigentlich dürfte die Knochenwalze keine Schwierigkeit darstellen. Alles was sie tut ist die stachelige Walze nach dir zu werfen. Sei schnell und springe mit der Greifenfeder darüber. Sie wird nun versuchen, dir auszuweichen. Gebe der Knochenwalze keine Chance, die linke Seite zu erreichen. Schlage mit dem Schwert nach ihr und halte sie in Schach. Schafft sie es, die andere Seite zu erreichen, wird sie erneut die Walze nach dir stoßen. Das dürfte kaum ein Problem für dich werden. Nach einigen Treffern ist die Knochenwalze besiegt. Ein zweites Mal begegnest du der Knochenwalze in Level 8 - hier reicht ein Treffer mit dem Bumerang, um den Gegner zu besiegen.

### **Der Königsmoblin** **Anführer der Moblins**

Auf der Suche nach Struppi triffst du auf den Königsmoblin. Dieser ist ziemlich verärgert, dass du einfach in ihrem Versteck aufgetaucht bist. Er versucht nach dir Pfeile zu werfen und dich wütend mit seinem Tempo umzurennen – für unerfahrene Spieler lohnt es sich, ihren Schild zur Abwehr seiner Pfeile zu nutzen. Weiche ihm aus und warte, bis er gegen eine Wand gerannt ist und taumelt. Schlage dann auf ihn ein und nach wenigen Treffern gibt er sich geschlagen.

### **Hinox, der Zyklop** **Miniboss der Djinngrotte**

Hinox wirft Bomben nach dir und stürmt auf dich zu, um dich zu greifen und durch den Raum zu schleudern. Das kostet dich ein ganzes Herz. Wenn du dazu noch auf einer der brüchigen Böden landest, verlierst du noch mal ein halbes. Schwinge stets dein Schwert, denn wenn Hinox dir zu nahe kommt, wird er ebenso getroffen. Alternativ kannst du auch Bomben nach ihm werfen. Du begegnest diesem Gegner erneut in Level 7 und 8, hier kannst du ihn aber ganz einfach mit wenigen Treffern des Enterhakens oder Somariastabs besiegen.

### **Dodongo Schlangen** **Miniboss der Teufelsvilla**

Diese Schlangen sind einfach nur hungrig und essen alles, sogar dich! Gebe ihnen lieber Bomben zum Fraß, wodurch sie Schaden nehmen. Füttere jede der beiden Schlangen mit je drei Bomben und sie werden daran sterben. Sollten dir die Bomben ausgehen, musst du leider aus dem Kampf fliehen und dich nach neuem Vorrat umsehen.

Tipp: In der Teufelsvilla kannst du den Kampf durch einen Trick verkürzen. Besiege zunächst eine Schlange und verlasse dann unten den Raum. Kehrst du zurück, hat sich auch die andere Schlange aus dem Staub gemacht und der Kampf ist gewonnen. Dies funktioniert allerdings nicht, wenn du den Schlangen in Level 6 und 8 erneut begegnest.

## **Riesenschleim**

### **Miniboss im Farbdungeon** (nur Link's Awakening DX)

Dieser riesige Elektro-Schleim lässt sich nur angreifen, wenn Link ihn vorher mit Zauberpulver bestreut. Wiederhole diesen Vorgang einfach, bis er besiegt ist.

## **Fels-Hinox**

### **Miniboss im Farbdungeon** (nur Link's Awakening DX)

Der Fels-Hinox ist ähnlich gefährlich wie seine ungepanzerten Zyklopen-Brüder, nur lässt er Felsen von der Decke regnen, anstatt Bomben zu werfen. Sollte er springen, wird Link zu dem erschüttert, halte also die Greifenfeder bereit. Auch solltest du auf die Stacheln Acht geben. Besiege ihn schnell und einfach, indem du Bomben nach ihm wirfst. Der Enterhaken wirkt auch Wunder, solltest du diesen bereits besitzen.

## **Lanmola**

### **Wächter der Durstwüste**

Diese wurmartige Kreatur der Wüste verteidigt den Wunderschlüssel. Weil der ganze Boden aus Treibsand besteht, musst du dich etwas bewegen, damit du nicht versinkst. Wenn sie aus dem Sand erscheint, greife ihren Kopf mit dem Schwert an. Du kannst den Ort, wo sie auftauchen wird, schon kurz vorher erkennen. Achte ein wenig auf die Bewegungen im Boden. Schlage die Schlange paar Mal mit deinem Schwert und auch sie wird bald besiegt sein.

## **Celophanus**

### **Miniboss vom Wundertunnel**

Celophanus verfolgt dich die ganze Zeit durch einen Raum, der so breit ist wie er selbst. Du kannst nun versuchen, ihn mit den Pegasusstiefeln einzuholen, um sein verwundbares Hinterteil zu erwischen. Er wird danach die Richtung wechseln, wodurch sich das Spiel wiederholt. Einfacher ist aber, sich in eine Ecke zu stellen und eine Wirbelattacke auszuführen, wenn er an dir vorbei saust. Dieser Trick ist besonders empfehlenswert, wenn man gegen Celophanus ein zweites Mal in Level 8 antritt - hier ist der Raum voller Lava und nur schwer mit den Pegasusstiefeln zu navigieren.

## **Stalfos-Meister**

### **Miniboss vom Fischmaul**

Der Stalfos-Meister ist ein beständiger Gegner, gegen den du gleich viermal antreten darfst. Zu Beginn wird er von oben zu dir herunter springen. Pass also auf den Schatten auf, damit er nicht auf dich fällt. Die rechte Seite, welcher er nicht durch sein Schild schützt, ist verwundbar. Treffe ihn da, bis er zusammenbricht, doch hüte dich vor seiner mächtigen Schwertattacke. Sobald er zusammenbricht, platziere eine Bombe auf oder neben ihn, denn erst durch die Explosion wird der Stalfos-Meister ernsthaften Schaden nehmen. Wiederhole deine Taktik und er wird sich geschwächt zurückziehen oder sogar besiegt sein.

## **Gohma-Zwillinge**

### **Miniboss vom Fischmaul**

Auch Gohma lebt im Fischmaul und du kämpfst gleich gegen zwei Parasiten: Aus ihren Augen schießen sie tödliche Energiebälle. Aber für diesen Angriff müssen sie stehen

bleiben und ihr Auge erst öffnen. Das ist deine Chance: Sobald sie ihr Auge öffnen, schieße mit den Enterhaken oder mit einem Pfeil hinein. Mit dem Enterhaken benötigst du sechs Treffer pro Spinne, mit Pfeilen nur die Hälfte. Doch Vorsicht, wenn sie anstatt still zu stehen merkwürdig zittern - dann stürmen sie auf dich zu, also stell dich in dem Falle darauf ein, schnell auszuweichen.

Tipp: Genau wie bei den Dodongo-Schlangen in der Teufelsvilla kannst du den Kampf durch einen Trick verkürzen. Besiege zunächst eine Spinne und verlasse dann unten rechts den Raum. Kehrst du zurück, ist auch die andere Spinne verschwunden und der Kampf ist gewonnen.

### **Armos-Ritter Wächter der Tempel Ruinen**

Der große Armos-Ritter ist der Wächter des Südschreins und dürfte Zelda Fans von Zelda: A Link to the Past bekannt vorkommen. Er springt durch den Raum – solange, bis er sich in die Luft erhebt und wieder zurückkommt. Mit dem Aufschlag der Erde vibriert der ganze Boden. Benutze hierfür die Greifenfeder, damit du nicht paralysiert wirst. Am Einfachsten ist es, Pfeile auf ihn zu schießen. Fünf Schüsse und sein Schild wird zerbrechen. Drei weitere Schüsse und sein Helm wird ebenso zerbrechen. Noch drei weitere Schüsse und der Ritter ist Geschichte. Solltest du den Bogen noch nicht haben, kannst du auch einfach mit dem Schwert auf ihn einprügeln oder ihn mit den Pegasusstiefeln und Schwert überrennen. Letzteres geht am Schnellsten.

### **Smasher Miniboss vom Maskentempel**

Dieser Kampf wird ausschließlich mit dem Kraftarmband geführt. Der Smasher sammelt eine Stahlkugel auf, welche er nach dir wirft. Weiche dieser aus oder wehre sie mit dem Schwert ab. Versuche danach die Kugel mit dem Kraftarmband in deinen Besitz zu bringen und sie auf den Smasher zu schmeißen. Nach vier Treffern ist er besiegt.

### **Der Grausame Flöter Miniboss der Adlerfestung**

Der Grausame Flöter greift dich nicht direkt an, sondern beschwört sechs kleine Vogelkreaturen. Diese nehmen zuerst eine von mehreren möglichen Formationen an, ehe er sie nach dir aussendet. Jetzt sei schnell und erwische alle Vögel mit deinem Schwert – schlag am Besten wild um dich. Schaffst du es nicht und kann ein Vogel entkommen, beginnt das Spiel wieder von vorne. Erledige alle sechs Kreaturen in einer Runde, um den Flöter zu vertreiben.

### **Der Kopf des Reptilfelsen Torwächter des Reptilfelsen**

Eigentlich ist er kein wirklicher Miniboss. Aber du kannst den Reptilfelsen erst betreten, wenn du zuvor seinen Kopf besiegt hast. Um ihn zu erwecken, spiele den Krötenrap. Der Kopf bewegt sich nun von Seite zu Seite und versucht dich zu fangen. Schlag einfach mit dem Schwert wild auf ihn ein, um ihn schnell zu besiegen.

## **Boxos**

### **Miniboss des Reptilfelsen**

Boxos bewegt sich die ganze Zeit und versucht dich zur Wand zu drängen, um dann zuzuschlagen. Das tut richtig weh, denn ein Schlag nimmt dir schon ein ganzes Herz weg. Trifft dich sein linker Haken, wird er dich wieder zum Anfang des Levels befördern. Du kannst seinen gefürchteten Schlag daran erkennen, dass er für einen Moment lang ausholt und seine Faust schwingt. Weiche also ganz schnell aus, wenn er das tut. Besiegen lässt er sich am Einfachsten durch Wirbelattacken - diese gehen nämlich auch durch seine Boxhandschuhe durch. Drehe ihm am Besten den Rücken zu und lade dein Schwert auf.