

# HYRULE WARRIORS

## ~ WAFFEN ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)

### Erbeuten und Freispielen von Waffen

Während einer Schlacht lassen sich **Waffenbeutel** erbeuten, die von stärkeren Gegnern anstelle von Materialien fallen gelassen werden oder in Schatzkisten gefunden werden können, und eine zufällige Waffe enthalten. Dabei kommen nur Waffen in Frage, die ihr bereits über eine **versiegelte Waffe** freigeschaltet habt. Also, wenn ihr noch nie den Feuerstab hattet, könnt ihr diesen auch nicht über Waffenbeutel erlangen.

Der Großteil der versiegelten Waffen lässt sich im Abenteuer-Modus freispielen, indem ihr dort Abenteuer-Schlachten erfolgreich besteht. Einige versiegelte Waffen bekommt ihr aber nur im Legenden-Modus, wenn ihr bestimmte Festungen erobert:

- **Feuerstab:** Der Shiekah-Krieger (Vulkan Eldin), Tunnelplatz
- **Deku-Stab:** Die Zauberin des Tales (Ranelle-Schlucht), Westfestung
- **Biggoron-Klinge:** Das Land der Mythen (Todesberg), Ost-Felsenfestung
- **Lyra des Sturms:** Der Wassertempel (Hylia-See), Tempelfestung
- **Versiegeltes Zauberbuch:** Der Schattenkönig (Schattenpalast), Ostpalast-Eingang
- **Edelschwert:** In die Verbannung (Siegelhain), Ost-Artilleriefestung
- **Glimmerrapier:** Das heilige Schwert (Tempel des heiligen Schwertes), Süd-Tempelhalle

Die Waffen könnt ihr mit einem beliebigen Charakter erbeuten, d.h. ihr müsst nicht extra mit dem Charakter spielen, der dann die Waffe bekommt. Alle anderen Waffen und Waffen-Stufen schaltet ihr im Abenteuer-Modus frei. Das **Holzschwert (8-Bit)** bekommt ihr ab der Version 1.2, wenn ihr die Mission „Ein Licht in der Finsternis“ beendet habt.

Über Tränke im Basar und die Waffen-Fähigkeiten „Sternbonus“ und „Sockelbonus“ könnt ihr die Chance erhöhen, eine Waffe zu finden, die mehr Sterne oder Sockel hat. Wichtiger sind dabei die Sterne. Ihr wollt auf jeden Fall den maximalen Schaden anrichten und euer Ziel sollten daher fünf Sterne sein. Es ist besser eine Waffe mit mehr Sternen und weniger Sockeln zu haben, als umgedreht.

Auch der Schwierigkeitsgrad wirkt sich auf die Zahl der Sterne und Sockel aus. Je höher der Schwierigkeitsgrad, desto höher die Wahrscheinlichkeit, dass ihr eine Waffe mit vielen Sternen, vielen Sockeln und seltenen Waffen-Fähigkeiten bekommt.

Eine weitere gute Möglichkeit, starke Waffen zu bekommen, sind **Online-Links**. In diesen Missionen könnt ihr Waffen in ihrer besten verfügbaren Stufe gewinnen, die vier oder fünf Sterne haben. Die Sockel sind eher zufällig und damit nicht immer ideal, aber zumindest bekommt ihr hier starke Waffen, weshalb sich diese Missionen durchaus lohnen.

Die **amiibo** der Charaktere (Toon) Link, Zelda und Shiek geben beim Scannen auf dem Titelschirm auch Waffen mit drei Sternen oder mehr für die entsprechenden Charaktere. Das klappt einmal täglich.

## Waffen-Stufen

Jeder Waffentyp bietet insgesamt drei Stufen. Jede Stufe bietet höhere Schadenswerte und mehr Sockel als die Stufe davor. Sterne erhöhen den Schadenswert innerhalb einer Stufe, um je 10% des Basiswerts pro Stern. Eine Waffe der Stufe 2 ohne einen Stern macht aber immer noch mehr Schaden als eine Waffe der Stufe 1 mit fünf Sternen.

### Stufe 1

(1 bis 5 Sockel)

- 0 Sterne: 80
- 1 Stern: 88
- 2 Sterne: 96
- 3 Sterne: 104
- 4 Sterne: 112
- 5 Sterne: 120

### Stufe 2

(3 bis 7 Sockel)

- 0 Sterne: 150
- 1 Stern: 165
- 2 Sterne: 180
- 3 Sterne: 195
- 4 Sterne: 210
- 5 Sterne: 225

### Stufe 3 oder \*

(6 bis 8 Sockel)

- 0 Sterne: 280
- 1 Stern: 308
- 2 Sterne: 336
- 3 Sterne: 364
- 4 Sterne: 392
- 5 Sterne: 420

### Mit Fähigkeit für eine Legendäre Waffe (unabhängig von der Stufe)

- 0 Sterne: 300
- 1 Stern: 330
- 2 Sterne: 360
- 3 Sterne: 390
- 4 Sterne: 420
- 5 Sterne: 450

Mit der Fähigkeit „Legendäre Waffe“ könnt ihr den Schadenswert einer Waffe unabhängig von der Stufe auf 300 setzen. Mit fünf Sternen ergibt das dann ein **Maximum von 450**. Um diese Fähigkeit zu entsiegeln, müsst ihr aber erst das Siegel auf dem Master-Schwert brechen. Und um dieses brechen zu können, müsst ihr erst alle Waffen und alle Waffen-Stufen freischalten.

Für die Waffen-Fähigkeiten bieten wir einen separaten Guide an!

## Waffen-Elemente

Neben dem Schaden ist übrigens ein sehr wichtiger Faktor das **Element** euer Waffe, dem es zugeordnet wurde. Eine Waffe unterstützt immer den Effekt von mindestens einem Element, es können aber auch mehrere Elemente über verschiedene Kombos unterstützt werden. Die Elemente erzielen folgende Effekte:

- Licht erhöht euren Schaden, wenn eure Attacken gegen mehrere Gegner anhalten
- Finsternis erhöht euren Schaden, wenn eure Attacken gegen einzelne Gegner anhalten
- Blitz erhöht den Schaden, wenn sich eure Gegner in der Luft befinden
- Feuer lässt Gegner wie Geschosse durch die Gegend fliegen
- Wasser erzeugt Wasserblasen um die Köpfe eurer Gegner, die dadurch kontinuierlich Schaden nehmen

Mit dem richtigen Element könnt ihr zudem mehr Schaden bei einem Gegner anrichten, der empfindlich gegen ein bestimmtes Element ist. Licht und Finsternis schaden sich dabei gegenseitig. Feuer schlägt Blitz, Blitz schlägt Wasser und Wasser schlägt Feuer. Gleichzeitig sind dabei Gegner gegen das eigene Element meist resistent und nehmen weniger Schaden. Die folgende Liste gibt an, welche Charaktere und Hauptleute gegen welches Element schwach sind:

- Feuer: Agnetha, Gibdo, Moblin, Stalmeister, Frost-Nachtschwärmer
- Wasser: Darunia, Volga, Feuer-Aeralfos, Flammen-Gibdo, Echsalfos, Nachtschwärmer, Goronen-Hauptmann
- Blitz: Lana, Ruto, Aeralfos, Nimbusgarde, Dinolfos, Schild-Moblin
- Licht: Ganondorf, Midna, Zanto, Ghirahim, Cia, Pyroma
- Finsternis: Link, Impa, Shiek, Zelda, Phai, Hyrule-Hauptmann

Das wirkt sich besonders entscheidend auf der Schatten-Karte aus. Bei den Riesenmonstern gibt es auch Element-Schwächen, allerdings werden diese nur durch Angriffe ausgereizt, die den jeweiligen Element-Effekt auslösen, also z.B. Wasserblasen durch den Kombo VI von Impas Großschwerts.

- König Dodongo: Wasser-Effekt-Attacken
- Gohma: Finsternis-Effekt-Attacken
- Manhandla: Feuer-Effekt-Attacken
- Argarok: Blitz-Effekt-Attacken
- Der Verbannte: Licht-Effekt-Attacken
- Ganon: Licht-Effekt-Attacken

## Liste aller Waffen

Im Folgenden listen wir euch alle Waffentypen, deren Stufen und Elemente auf. Von einigen Waffen gab es per Updates oder DLC 8-Bit-Scherzvarianten. Diese haben dieselbe Werte wie eine Waffe der Stufe 3.

**Einhänder** (Link): Licht  
Ritterschwert – Edelschwert – Magisches Schwert  
Holzschwert (8-Bit)

**Zauberstab** (Link): Feuer  
Feuerstab – Roter Stab – Magischer Stab  
Kerze (8-Bit)

## **Hyrule Warriors – Waffen**

[www.zeldaeuropa.de](http://www.zeldaeuropa.de)

### **Handschuhe** (Link): Blitz

Silberhandschuhe – Goldhandschuhe – Krafthandschuhe  
Kraftarmbänder (8-Bit)

### **Große Fee** (Link): Wasser (+ Feuer, Blitz)

Große Fee der Quelle – Große Fee des Waldes – Großes Fee des Himmels  
Fee (8-Bit)

### **Master-Schwert** (Link): Licht

Master-Schwert

### **Epona** (Link): Licht

Epona – Schatten-Epona – Zeit-Epona

### **Gleiter** (Link): Blitz

Gleiter – Schnellgleiter – Magischer Gleiter

### **Großschwert** (Impa): Wasser

Langschwert – Biggoron-Klinge – Biggoron-Schwert  
Bumerang (8-Bit)

### **Naginata** (Impa): Feuer

Naginata der Hüterin – Glut-Naginata – Naginata der Ahnen  
Magisches Schwert (8-Bit)

### **Lyra** (Shiek): Blitz (+ Licht, Finsternis, Feuer, Wasser)

Lyra der Göttin – Lyra des Sturms – Lyra der Shiekah  
Leiter (8-Bit)

### **Zauberbuch** (Lana): Blitz

Zauberbuch des Geistes – Versiegeltes Zauberbuch – Zauberbuch der Himmel  
Magisches Buch (8-Bit)

### **Stab** (Lana): Wasser

Deku-Stab – Kokiri-Stab – Phirone-Stab  
Magischer Stab (8-Bit)

### **Portal** (Lana): Feuer

Zeitportal – Hüterportal – Seelenportal  
Kompass (8-Bit)

### **Rapier** (Zelda): Licht

Platinrapier – Glimmerrapier – Lichtrapier  
Weißes Schwert (8-Bit)

### **Taktstock** (Zelda): Blitz

Taktstock des Windes – Heiliger Taktstock – Taktstock der Güte  
Flöte (8-Bit)

### **Kopierstab** (Zelda): Finsternis

Kopierstab – Variant-Kopierstab – Royal-Kopierstab

### **Breitschwerter** (Ganondorf): Finsternis

Schwerter des Bösen – Schwerter der Finsternis – Todbringer-Schwerter  
Magischer Schlüssel (8-Bit)

## **Hyrule Warriors – Waffen**

[www.zeldaeuropa.de](http://www.zeldaeuropa.de)

### **Hammer** (Darunia): Feuer

Hammer – Brandhammer – Stahlhammer  
Futter (8-Bit)

### **Magische Schuppen** (Ruto): Wasser

Silberne Schuppen – Goldene Schuppen – Wasserdrachenschuppen  
Magische Uhr (8-Bit)

### **Schirm** (Agnetha): Licht (+ Blitz)

Schmetterlingsschirm – Luna-Schirm – Prinzessinnenschirm  
Rubin (8-Bit)

### **Fessel** (Midna): Finsternis

Fluchfessel – Schattenfessel – Sol-Fessel  
Roter Ring (8-Bit)

### **Krummsäbel** (Zanto): Finsternis

Säbel des Usurpators – Schattensäbel – Säbel der Düsternis  
Magischer Bumerang (8-Bit)

### **Schwert der Göttin** (Phai): Licht

Schwert der Göttin – Langschwert der Göttin – Weißes Schwert  
Silberpfeil (8-Bit)

### **Dämonenschwert** (Ghirahim): Finsternis

Dämonenschwert – Dämonenlangschwert – Schwarzes Schwert  
Pfeil (8-Bit)

### **Zepter** (Cia): Finsternis

Zepter der Zeit – Zepter der Hüterin – Zepter der Seelen

### **Drachenspeer** (Volga): Feuer

Drachenbein – Bergspalter – Blutfang

### **Ring** (Pyroma): Finsternis

Blauer Ring – Roter Ring – Magischer Ring

### **Spiegel** (Midna): Finsternis (+ Licht)

Düsterspiegel – Dämmerungsspiegel – Schattenspiegel

### **Maske** (Link): Finsternis

Grimmige Gottheit – Zornige Gottheit – Rasende Gottheit

### **Ballon** (Tingle): Feuer

Rosiger Ballon – Liebesballon – Feen-Ballon