

# HYRULE WARRIORS

## ~ MATERIALIEN ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)

Besiegt ihr stärkere Gegner, lassen diese meistens Materialien fallen. Diese benötigt ihr, um Medaillen für ihre Charaktere zu erschaffen oder um Tränke zu kreieren. Die Materialien haben dabei verschiedene Seltenheitswerte in drei Kategorien: Bronze, Silber und Gold. Ihr könnt dabei schon an der Farbe des Beutels erkennen, um welche Seltenheit es sich handelt. Die Beutel müsst ihr nicht aufsammeln, dies geschieht am Ende einer jeden Schlacht automatisch. Falls ein Beutel unerreichbar sein sollte, ist das also kein Problem!

Welche Materialien ihr genau erhalten habt, erfahrt ihr immer erst am Ende einer Schlacht. Die Seltenheit von Materialien könnt ihr über die Waffen-Fähigkeit „Materialbonus“ positiv beeinflussen, der Effekt ist aber eher gering.

Eine andere Methode ist die Magiephase. Besiegt ihr eine bestimmte Zahl an Gegnern, während ihr eure Magie entfacht habt, bekommt ihr einen zusätzlichen Materialbonus. Besiegt dann euer gegenüber, solange die Magie noch nicht abgelaufen ist, um ebenfalls seltenere Materialien zu bekommen.

Aber Version 1.5 gibt es zudem den Material-Trank im Basar, der einen deutlichen Unterschied bewirkt. Dieser lässt sogar zu, dass ihr mehr als ein Exemplar von einem goldenen Material bekommen könnt. Normalerweise ist es so, dass pro Charakter und Riesenmonster, die ihr als Gegner habt, immer maximal nur ein goldenes Material herauspringen kann, auch wenn der entsprechende Gegner mehrmals auftaucht. Kämpft ihr beispielsweise gegen fünf Dunkel-Links, wird es nicht mehr als einen von Links Schals geben. Der Material-Trank ändert das.

Besonders gut lassen sich Materialien auf der Schatten-Karte aus dem »Twilight Princess« DLC erbeuten, da hier jeder Feind doppelte Beute fallen lässt. Zudem gibt es dort insgesamt neun Missionen vom Typ »Geteiltes Leid«, wo sich euer Gegner vervierfacht, wodurch ihr eine große Zahl desselben Materials in kurzer Zeit erbeuten könnt. Folgende Charaktere bedienen hier:

- **ST1** (N5): 1x Impa
- **ST2** (I3): 2x Shiek
- **ST3** (K2): 2x Darunia
- **ST4** (H6): 2x Midna
- **ST5** (K7): 2x Agnetha
- **ST6** (D5): 2x Zelda
- **ST7** (M6): 3x Phai
- **ST8** (B4): 3x Zanto
- **ST9** (E3): 3x Ganondorf

Im Folgenden listen wir einfach nur alle Materialien im Spiel auf, sortiert nach Seltenheit. Wir planen aber noch, diesen Guide mit den bestmöglichen Orten für das Erwerben bestimmter seltener Materialien zu erweitern!

## **Hyrule Warriors – Materialien**

[www.zeldaeuropa.de](http://www.zeldaeuropa.de)

### **Bronze**

Hierbei handelt es sich um normale Materialien von stärkeren normalen Gegnern und Hauptmännern.

- Metallplatte
- Monsterzahn
- Lumpen
- Soldatenuniform
- Stein
- Aerialfos-Leder
- Feuer-Aerialfos-Leder
- Gibdo-Bandage
- Flammen-Bandage
- Echsalfos-Schuppe
- Dinodorus-Reißzahn
- Moblin-Schwarte
- Schild-Moblin-Helm
- Nimbusgarde-Panzer
- Stalmeister-Knochen
- Nachtschwärmer-Kette
- Frost-Essenz
- Hylianischer Handschuh
- Geronischer Brustpanzer

### **Silber**

Hierbei handelt es sich um seltene Materialien von Hauptmännern, sowie normale Materialien von Riesenmonstern und Spielercharakteren.

- Aerialfos-Schild
- Feuer-Schwinge
- Gibdo-Schwert
- Flammen-Gibdo-Asche
- Echsalfos-Handschuh
- Dinodorus-Armschutz
- Moblin-Speer
- Moblin-Großschild
- Nimbusgarde-Schwert
- Stalmeister-Schädel
- Nachtschwärmer-Laterne
- Frost-Talisman
- Heiliger Hyrule-Schild
- Geronen-Helm
  
- Ganons Mähne
- König Dodongos Klaue
- Gohmas Säure
- Manhandlas Giftstaub
- Argoroks Glut
- Schuppe des Verbannten

## **Hyrule Warriors – Materialien**

[www.zeldaeuropa.de](http://www.zeldaeuropa.de)

- Cias Armband
- Pyromas Robe
- Volgas Helm
- Links Stiefel
- Lanas Haarschmuck
- Zeldas Brosche
- Impas Haarbänder
- Shieks Kunai
- Darunias Borsten
- Rutos Ohrring
- Midnas Haar
- Agnethas Korb
- Phais Stiefel
- Ghirahims Schärpe
- Zantos magisches Juwel
- Ganondors Panzerhandschuh

## **Gold**

Hierbei handelt es sich um seltene Materialien von Riesenmonstern und Spielercharakteren.

- Ganons Hauer
- König Dodongos Kristall
- Gohmas Auge
- Manhandlas Setzling
- Argoroks Stein
- Siegelstein des Verbannten
  
- Cias Stab
- Pyromas Ring
- Volgas Drachenspeer
- Links Schal
- Lanas Umhang
- Zeldas Diadem
- Impas Brustpanzer
- Shieks Turban
- Darunias Armband
- Rutos Schuppe
- Midnas Maske
- Agnethas Anhänger
- Phais Kristall
- Ghirahims Umhang
- Zantos Helm
- Ganondors Juwel