

HYRULE WARRIORS

~ DER SCHATTENKÖNIG ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)



- **Schlachtfeld:** Schatten-Palast
- **Empfohlenes Element:** Blitz
- **Eigene Truppen:** Hyrule-Soldaten
- **Feindliche Truppen:** Bulblins

- **Herzcontainer (Midna):** Felsen östlich neben dem feindlichen Hauptquartier
- **Herzteil (Lana):** Westpalast
- **Versiegelte Waffe:** Ostpalast-Eingang (Versiegeltes Zauberbuch)
- **Skulltulas:** siehe unten

Erkunden und Sammeln

Willkommen im Schattenpalast. Am Anfang der Schlacht habt ihr bereits große Freiheiten. Eure Mission ist es, den Ostpalast-Eingang einzunehmen. Wenn ihr mögt, könnt ihr das aber erst einmal ignorieren und euch dem Westen zuwenden. Sorgt ihr dort schon mal für Ordnung, habt ihr im späteren Verlauf der Schlacht leichteres Spiel. Auch findet ihr dort einige Sammelobjekte. Haltet dabei aber Agnethas Lebensenergie im Auge, um sie rechtzeitig retten zu können.

Ein empfehlenswertes Ziel ist zuerst der Südwestplatz. Dieser liegt recht nahe an eurem Hauptquartier und durch die Eroberung verhindert ihr spätere Angriff auf diese von dort aus. In den Festungen warten übrigens wieder Strahlzyklopen, also haltet eure Bomben bereit.

Herzteil (Lana): Erobert den Westpalast mit Lana, um ein Herzteil zu erhalten.

Der Westplatz wird von den Hyrule-Truppen von alleine eingenommen und bedarf zunächst nicht eurer Aufmerksamkeit. Nördlich davon findet ihr große Monsterhorden mit einigen Flammen-Gibdos und Feuer-Aeralfos. Ihr könnt bis vor die verschlossenen Tore des feindlichen Hauptquartiers vordringen und dort schon mal alles besiegen. Dadurch habt ihr dann später weniger Feinde auf einmal zu bekämpfen. Auch sollte die Zahl der Monster ausreichen, um jetzt bereits auf 1000 K.O.s zu kommen. Die **Skulltula** findet ihr sogar direkt in der Nähe und zwar unter einem Felsen im nordwestlichen Außenbereich, hinter dem Vorposten.

Der Enterhaken

Sobald ihr mit Erkunden fertig seid, begeben euch zum Ostpalast-Eingang. Höchstwahrscheinlich wird Agnetha dort auch schon auf Rettung warten. Erobert die Festung für eine **versiegelte Waffe** (Versiegeltes Zauberbuch für Lana).

Wenn ihr euch weiter in das Palastinnere bewegt, lässt Zanto zwei Brücken im Außenbereich zerstören. Ihr seid dadurch erst einmal eingeschlossen. Erobert dann die nächste Festung, den Ostpalast-Ausgang, um endlich den **Fanghaken** zu erhalten. Wählt diesen aus, um euch bei einem Fanghaken-Punkt hochzuziehen, wodurch ihr nun bei den eingestürzten Brücken weiter kommt. Auch könnt ihr mit diesem Gegenstand Aeralfos aus der Luft holen.

Argoroks Angriffe

Argorok erscheint nun und erobert den Westplatz. Begeben euch wieder südlich, um bei der eingestürzten Brücke euch mit dem Fanghaken hochzuziehen. Ihr seht dann bereits ein leuchtendes Feld, wo ihr nur die Item-Taste drücken müsst. Auf dem Weg zum Westplatz wird der Ostpalast-Ausgang geöffnet, wo Agnetha nun mit neuen Gegnern konfrontiert wird. Das könnt ihr aber erst einmal ignorieren.

Um Argorok aufzuhalten muss der Westplatz wieder erobert werden, damit euer Mitstreiter aus dem Hauptquartier (entweder Midna oder Lana) dort einen Magiekreis bilden kann. Sollte euer Mitstreiter auf dem Weg zum Westplatz aufgehalten werden, macht den Weg frei. Aktiviert dann den Magiekreis, um Argorok erst einmal abzuwehren.

Durch die Abwesenheit von Midna oder Lana im Hauptquartier hat Zanto inzwischen Verstärkung vor seinem Hauptquartier bekommen und das Vordertor des Palastes geöffnet. Auch erscheinen nun die **Spezialisten** im Nordpalast, um Agnetha zu entführen. Lauft daher direkt vom Westplatz nach Norden, was die kürzeste Route ist, um beide Spezialisten rechtzeitig abzufangen. Dabei handelt es sich nur um zwei King Bublins, die sich schnell besiegen lassen sollten.

Herzcontainer (Midna): Begeben euch vom Nordpalast nach Osten. Direkt neben dem versperrten östlichen Tor des feindlichen Hauptquartiers liegt ein Felsen, unter dem ihr als Midna eine Truhe mit einem Herzcontainer findet. Ihr könnt euch diesen auch noch problemlos später holen, sobald das feindliche Hauptquartier offen ist.

Sobald beide Spezialisten besiegt sind, erscheint Argorok wieder auf dem Schlachtfeld, diesmal beim Hauptplatz. Eure Mission ist identisch zu vorhin, erobert den Hauptplatz und lasst Midna (oder ggf. Lana) den Magiekreis erschaffen, um damit Argorok erneut abzuwehren.

Kurze Zeit später taucht Argorok im Zentrum der Karte auf, diesmal nicht über einer Festung. Jetzt hilft nur noch die Große Fee im Südosten, direkt neben eurem Hauptquartier. Wartet in der Nähe und besiegt ggf. ein paar stärkere Monster, die sich dem Hauptquartier genähert haben, bis sich die Quelle öffnet und ihr dort den Magiekreis aktivieren könnt, um Argorok endlich auf den Boden der Tatsachen zu holen.

Zwielichtdrache Argorok

Jetzt könnt ihr euch Argorok im direkten Kampf stellen. Wenn er einen Wirbelsturm erzeugt oder Feuer versprüht, leuchtet sein Schwanz blau. Genau dann müsst ihr ihn mit dem Fanghaken zu Boden werfen. Baut dann die Schwachpunkt-Leiste ab, wozu ihr am Besten eure Magie entfacht. Sobald Argorok wieder aufsteht, drückt während der Magie-Phase einfach auf die Spezialangriff-Taste, um ihn direkt wieder zu fällen und die Schwachpunkt-Leiste weiter bearbeiten zu können. Mit Schwachpunkt-Angriffen schaltet ihr ihn aus.

Spätestens sobald Argorok besiegt ist, startet Zanto zur Großoffensive gegen euer Hauptquartier. Das feindliche Hauptquartier öffnet sich nun, aber ihr könnt Zanto ganz bequem auf dem Außenplatz abfangen, wo ihr schon gegen Argorok gekämpft habt (oder noch kämpft).

Der Ursupator Zanto

Zanto kann seine Kombos wiederholen. Nur wenn er das zu oft macht, tut sich seine Schwachpunkt-Leiste auf. Dies könnt ihr provozieren, indem ihr seine Attacken blockt. Allerdings ist er während eines Großteils seiner Attacken auch so gut angreifbar, so dass ihr meist nur auf ihn einschlagen müsst.

~ GOLDENE SKULLTULAS ~

Skulltula #1 (Jeder)

- **Aufgabe:** „Besiege 1000 Feinde!“
- **Fundort:** Unter einem Felsen im nordwestlichen Außenbereich des Palastes.

Skulltula #2 (Midna)

- **Aufgabe:** „Besiege Argorok oder Zanto mit mindestens 50% deiner Energie und halte Agnetha am Leben.“
- **Fundort:** Links neben dem vorderen Eingang zum feindlichen Hauptquartier.
- **Strategie:** Hier ist es gut, wenn ihr im Vorfeld bereits viele Monster im Palastinneren ausgeschaltet habt, um euch den Kampf gegen Argorok zu erleichtern. Ansonsten müsst ihr vor allem darauf Acht geben, dass die Spezialisten Agnetha nicht entführen. Diese müsst ihr also unbedingt abfangen. Lauft dazu am Besten direkt vom Westplatz, wenn ihr dort Argorok vertrieben habt, nach Norden zum Nordplatz, wo beide Spezialisten erscheinen.

Hinweis: die zweite Skulltula lässt sich erst erbeuten, sobald ihr den Legenden-Modus einmal abgeschlossen habt! Auch müsst ihr den Schwierigkeitsgrad „Schwierig“ oder „Held“ ausgewählt haben.