

HYRULE WARRIORS

~ DIE ZAUBERIN DES TALES ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)



- **Schlachtfeld:** Ranelle-Schlucht
- **Empfohlenes Element:** Blitz
- **Eigene Truppen:** Hyrule-Soldaten
- **Feindliche Truppen:** Knochengänger

- **Herzcontainer (Lana):** unter einem Felsen westlich der Westruine
- **Herzteil (Shiek):** Ruinenspitze
- **Versiegelte Waffe:** Westfestung (Stab)
- **Skulltulas:** siehe unten

Versperrte Ruinen

Willkommen im Tal der Seher. Euer Ziel ist es, die Spitze der Ruine zu erreichen, allerdings hat sich Cia hier komplett eingekerkert. Zu Beginn der Mission seid ihr in Richtung Westen ausgerichtet und ein natürlicher erster Schritt ist die Eroberung der Westruine. Auch bekommt ihr von euren Mitstreitern den Auftrag, die Westfestung zu erobern, während sie sich um die Ostfestung zu kümmern.

Wir empfehlen euch aber, trotzdem den Weg im Osten zu nehmen. Hier wartet nämlich **Volga** vor der Ostfestung auf euch, den ihr so schnell wie möglich ausschalten solltet. Tut ihr das nicht, entwickelt er sich schnell zu einer großen Gefahr, die eure Mitstreiter in die Flucht zwingt und sogar euer Hauptquartier bedroht. Volga sollte also am Anfang der Mission eure Priorität sein. Sobald Volga besiegt ist, könnt ihr euch dann in Ruhe den Festungen zuwenden.

Herzcontainer (Lana): Westlich der Westruine findet ihr einen Felsenbrocken ganz am Rand des Schlachtfelds. Dieser verbirgt eine Truhe mit einem Herzcontainer für Lana.

Auf dem Schlachtfeld werdet ihr zum ersten Mal mit der **Nimbusgarde** konfrontiert. Leuchten ihre Augen rot, setzen sie zu einem starken Schwung an. Weicht hier aus und nutzt nachher die Schwachpunkt-Phase, um eure Gegner schnell zu erledigen. Auch gibt es in der Ost- und West-Wehrfestung erstmals **Strahlzyklopen**, die euch anvisieren und eine Welle von Explosionen auf dem Boden erzeugen. Zerstört diese ganz einfach mit Bomben. Wenn ihr die Westfestung einnehmt, erscheint eine Truhe mit einer **versiegelten Waffe** (der Stab für Lana).

Sobald Ost- und West-Wehrfestung erobert sind, begeben euch zwischen beide Festungen. Das Tor zur Ruine ist hier noch verschlossen, auch versperren Tentakel den Weg. Links und rechts neben den Tor springen nun Feinde hinab zu euch, die ihr direkt abfangen wollt. Besiegt alle Nimbusgarde und die stärkeren Bokblins.

Am Hauptquartier erscheint inzwischen der **Spezialist**, der die Brücke im Osten senken will, damit ihr die Ruinen betreten könnt. Die Truppen, die am Tor der Ruinen erschienen sind, machen sich auf dem Weg zum Spezialistin. Besiegt alle Feinde, damit er ungehindert zur Brücke vorrücken kann.

Bevor ihr euch jetzt über die Brücke im Osten macht, wendet euch nochmal dem Westen zu. Hier wurde das Westheiligtum der Göttin geöffnet, aus dem mehrere Nimbusgarde getreten sind, die nun nacheinander eure Festungen im Westen angreifen und sich zum Hauptquartier vorbahnen. Ihr könnt diese Gefahr euren Mitstreitern überlassen, sicher ist aber, sich selber darum zu kümmern. Auch ist es von Vorteil, wenn ihr das Westheiligtum erobert, damit von dort keine weiteren Truppen erscheinen können.

Tentakelchaos

Wenn ihr soweit seid, tretet über die Brücke im Osten. In diesem Moment erscheinen Magi auf der Karte, um die ihr euch aber nicht zu kümmern braucht. Nehmt den Vorposten hinter der Brücke ein (oder auch nicht) und schaut unter dem Felsen am Ende des Weges nach, wo ihr eine Truhe findet.

Hinter den Treppen kommt ihr links aufgrund einer Tentakelwand nicht weiter. Nehmt also den Umweg über den Norden, an einem weiteren Vorposten vorbei, bis ihr zu dem Ost-Ruinenraum gelangt. Diese könnt ihr einnehmen, müsst ihr aber nicht. Zieht in jedem Falle in Richtung Westen weiter zu dem West-Ruinenraum. Dort werdet ihr zusammen mit zwei Nimbusgarden eingeschlossen. Erobert die Festung, um euch zu befreien und den **Bumerang** zu erhalten.

Mit dem Bumerang könnt ihr nun die Tentakelwände zerstören und euch den Weg zur Ruinenspitze bahnen, wo Cia auf euch wartet. Nach einer schicken Filmsequenz hat Cia Manhandla beschworen!

Herzteil (Shiek): Bevor ihr euch zu Manhandla begeben, nehmt euch die Zeit und erobert die Ruinenspitze, um eine Truhe mit einem Herzteil zu bekommen. Dies funktioniert nur, wenn ihr auch mit Shiek spielt!

Giftiger Tentakelbaum Manhandla

Manhandla hat zwei Angriffsmuster, wo ihr die Köpfe mit dem Bumerang angreifen könnt. In beiden Fällen färben sich diese grün. Bilden alle Köpfe eine Reihe, müsst ihr nur schnell den Bumerang werfen, um alle auf einmal zu erwischen. Bilden die Köpfe ein Quadrat, spuckt Manhandla haufenweise Körner aus, die euch Schaden zufügen könnt. Blockt hier oder weicht aus und werft im Anschluss den Bumerang – hier erwischt ihr aber meistens nur zwei Köpfe gleichzeitig. Sind alle vier Köpfe getroffen, offenbart sich der rote Edelstein in der Mitte, den ihr angreifen müsst, um die Schwachpunkt-Leiste von Manhandla abzubauen.

Sollte Manhandla eine Giftwolke erzeugen oder wild durch die Gegend rasen, haltet besser entsprechenden Abstand.

Nachdem Manhandla ungefähr die Hälfte der Lebensenergie verloren hat, zieht sich das Monster in den Boden zurück. Es erscheinen insgesamt fünf **Manhandla-Tentakel** auf dem Schlachtfeld, die euer Hauptquartier angreifen. So ein Tentakel besiegt ihr ganz simpel mit einem Wurf des Bumerangs und unter einem versteckt sich die echte Manhandla.

Steuert zuerst die drei Tentakel im Osten an. Solltet ihr hier kein Glück haben, versucht es mit dem südöstlichen Tentakel. In der Regel erscheint spätestens hier Manhandla. Besiegt den Boss ganz, um die Schlacht zu gewinnen.

~ GOLDENE SKULLTULAS ~

Skulltula #1 (Jeder)

- **Aufgabe:** „Besiege 1000 Feinde!“
- **Fundort:** Die Skulltula wartet vor dem Westheiligtum der Göttin.

Skulltula #2 (Link mit Einhänder)

- **Aufgabe:** „Besiege Volga innerhalb von drei Minuten und finde heraus, wo sich Manhandla befindet.“
- **Fundort:** Vor dem Haupttor der Ruine, wo die Tentakel den Weg versperrt haben.
- **Strategie:** Zu Beginn der Mission seid ihr immer in Richtung Westen ausgerichtet, wo es zur Westruine geht. Dreht hier sofort um und nehmt den Pfad in Osten, um Volga direkt beim Ostheiligtum zu stellen. Dies solltet ihr ohnehin tun, da Volga eine große Gefahr für die Mission sein kann.

Hinweis: die zweite Skulltula lässt sich erst erbeuten, sobald ihr den Legenden-Modus einmal abgeschlossen habt! Auch müsst ihr den Schwierigkeitsgrad „Schwierig“ oder „Held“ ausgewählt haben.