

Nehmt euch zuerst die Festung im Süden vor. Auf dem Weg dorthin seht ihr einen Felsbrocken, unter dem sich nichts befindet, wenn ihr ihn sprengt. Merkt euch diese Stelle, denn hier erscheint später die erste **Skulltula**, sobald ihr 1000 Monster besiegt habt. Erobert dann die Südfestung und besiegt hier auch den Nachtschwärmer. Helft dann eurem Mitstreiter, den Steinplatz zu erobern und auch dort einen weiteren Nachtschwärmer zu besiegen.

Begeht euch dann zum **Hyrule-Hauptmann** weiter nördlich und besiegt dort die Monster, um die erste Mission abzuschließen. Als nächstes Hindernis wartet hier eine Felssäule, die einen Lavastrom daran hindert, abzufließen. Hier gibt es noch kein Weiterkommen, aber zu eurem Glück bekommt ihr goronische Verstärkung. Vom Eingang aus startet nun eine **Krabbelmine**, die ihr zu der Felssäule eskortieren müsst.

Begeht euch dazu wieder zurück in das Gebiet im Südwesten. Damit die Krabbelmine nicht stehen bleibt, müsst ihr die Stalfos (die größeren Skelette) besiegen, die sie am Weiterfahren hindern. Begeht euch dann zum Westplatz, besiegt den Echsalfos und erobert die Festung, damit die Krabbelmine diese passieren und die Felssäule erreichen kann. Der Weg ist nun frei und ihr könnt euch zum Nordplatz begeben, wo sich euch **Shiek** anschließt.

Tunnelchaos

Ihr gelangt nun in die Kristallminen im Nordosten, wo die Hintergrundmusik rockiger wird! Folgt dem Tunnelverlauf, um den **Tunnelplatz** zu erreichen, wo ihr einen feindlichen Echsalfos und eine weitere Krabbelmine entdecken könnt. Besiegt den Echsalfos und erobert die Festung, woraufhin eine Truhe mit einer **versiegelten Waffe** erscheint (der Zauberstab für Link).

Danach öffnet sich das Zwischentor des Tunnels, wo ihr in einen geschlängelten Gang kommt. Am Ende dieses Gangs wartet der **Tunnelmeister** bei einem Außenposten, den ihr besiegen müsst, um alle Tore zu öffnen

Herzteil (Link): Auf eurem Weg durch den Tunnel, öffnet sich auch die Kristallhöhle (die Festung ganz im Nordosten). Erobert diese, wenn ihr mit Link spielt, und es erscheint eine Truhe mit einem Herzteil.

Krabbelminen x2

Wieder tut sich ein Lavastrom auf und versperrt den Weg, der diesmal aber von zwei Felssäulen blockiert wird. Eine Krabbelmine reicht da leider nicht. Begeht euch zurück zum Tunnelplatz und lauft von dort aus südlich zu einem Abhang. Hier könnt ihr in die **Mittelfestung** springen, die noch von allen Seiten geschlossen ist. Dort findet ihr die zweite Krabbelmine und beide Minen machen sich auf dem Weg zu ihrem Ziel, sobald ihr die Mittelfestung erobert habt.

Auf beide Krabbelminen wird sofort eine Großoffensive gestartet und ihr müsst wieder die stärkeren Monster besiegen (Stalfos und Echsalfos), damit die Minen weiterziehen können. Die größte Bedrohung geht aber von Pyroma aus...

Der dunkle Hexer Pyroma

Umkreist ihn mit Ausweichschritten, um nicht von seinen Attacken getroffen zu werden. Nutzt er einen Wirbel an Energiebällen oder den großen Energiestahl, zeigt sich seine Schwachpunkt-Leiste, was ihr sofort nutzen wollt. Haltet Abstand, wenn er seine Spezialattacke entfacht (hier wird der Boden lila und es erscheinen Monster um ihn herum) oder seine große Hand nutzt, die euch packt und großen Schaden zufügen kann.

Sobald beide Krabbelminen ihr Ziel erreicht haben, begeben sich eure Mitstreiter zum Ausgang. Schließt ihr euch ihnen an, ist die Mission bestanden. Ihr wollt euch vorher aber vielleicht noch etwas umgucken...

Herzcontainer (Impa): Direkt nördlich vom Ausgang befindet sich ein Zwischenbereich mit einem Außenposten (von dort war ursprünglich Pyroma gekommen). Das nördliche Tor vom Ausgang ist zwar verschlossen, aber daneben könnt ihr einen Felsenbrocken entdecken, unter dem sich eine Truhe mit einem Herzcontainer für Impa versteckt.

Ihr könnt sogar, wenn ihr wollt, nochmal zurückgehen und alle Festungen zurückerobern und die Monsterhorden, die euch verfolgen, besiegen. Das tut auf jeden Fall eurer Stufe gut. Sobald ihr euch aber ausgetobt habt, begeben euch zum Ausgang, um die Mission abzuschließen.

~ GOLDENE SKULLTULAS ~

Skulltula #1 (Jeder)

- **Aufgabe:** „Besiege 1000 Feinde!“
- **Fundort:** In dem Tunnel zwischen Steinplatz und Südplatz (die ersten beiden Festungen, die ihr erobert) befindet sich ein Felsenbrocken, unter dem sich die Skulltula versteckt.

Skulltula #2 (Impa mit Großschwert)

- **Aufgabe:** „Besiege Pyroma, ohne eine Krabbelmine zu verlieren, und halte Shiek am Leben.“
- **Fundort:** Ganz im Nordosten befindet sich ein Abhang, den ihr nur mit dem Enterhaken besteigen könnt. Um dorthin zu gelangen, müsst ihr über die Kristallhöhle (die Festung ganz im Nordosten) gehen.
- **Strategie:** Die Krabbelminen dürft ihr sowieso nicht verlieren, also müsst ihr nur auf Shiek Acht geben. Sollte sie in Gefahr geraten, heilt Shiek, indem ihr euch in ihren grünen Radius begeben.

Hinweis: die zweite Skulltula lässt sich erst erbeuten, sobald ihr den Legenden-Modus einmal abgeschlossen habt! Auch müsst ihr den Schwierigkeitsgrad „Schwierig“ oder „Held“ ausgewählt haben.