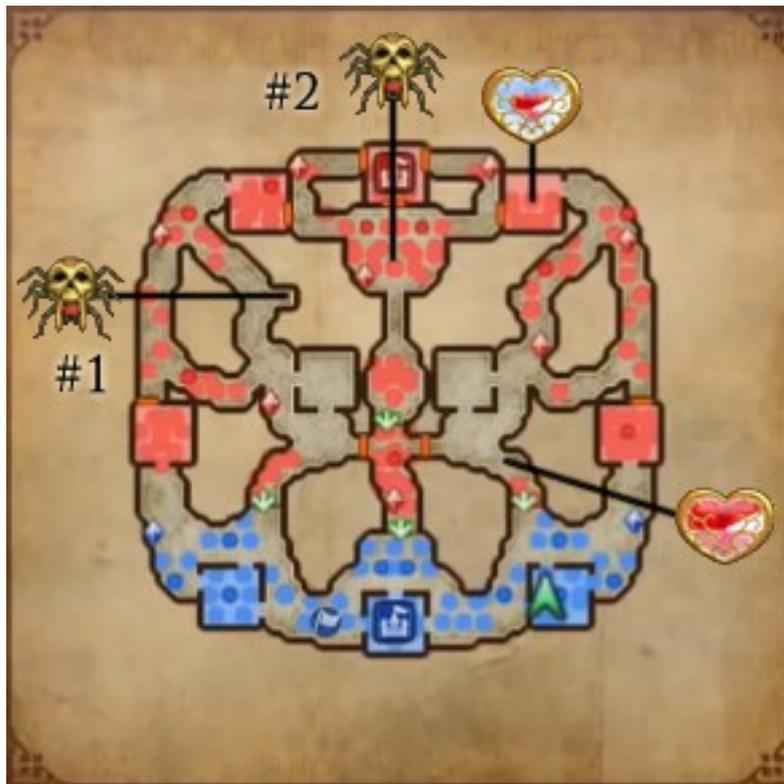


# HYRULE WARRIORS

~ DAS LAND DER MYTHEN ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)



- **Schlachtfeld:** Todesberg
- **Empfohlenes Element:** Wasser
- **Eigene Truppen:** Hyrule-Soldaten
- **Feindliche Truppen:** Goronen
  
- **Herzcontainer (Shiek):** unter einem Felsen südlich der Ost-Felsenfestung
- **Herzteil (Impa):** Ost-Goronenfestung
- **Versiegelte Waffe:** Ost-Felsenfestung (Biggoron-Klinge)
- **Skulltulas:** siehe unten

## Die Felsenfestungen

In dieser Mission sind erstmals Goronen eure Feinde. Diese bekämpft ihr in großer Zahl, diese Mission ist also ideal, um Waffensiegel zu brechen oder eure Charaktere hochzustufen.

Eure Einheiten haben drei Festungen am Fuß des Berges. Über jeder Festung befinden sich Absprünge, von denen viele Goronen herunterkommen. Besiegt die Goronen vor euch und macht euch auf dem Weg in Richtung Osten zur ersten Festung, die ihr einnehmt. Besiegt dabei auch immer die ansässigen Goronen-Hauptmänner und die Dekuranhas, da ansonsten eure Festungen schneller zurückerobert werden.

Auf den Weg dorthin sollten die Goronen die **Ost-Felsenfestung** erobern, woraufhin Steinschläge euer Hauptquartier beschädigen. Es gilt also, diese schnell zu erobern. Von der Ostfestung aus gibt es zwei Wege dorthin. Auf dem direkten Weg rollen unentwegt Felsen entlang, die euch am Aufstieg hindern sollen. Der Weg über den Norden ist allerdings ein ziemlicher Umweg, also schlängelt euch an den Felsen vorbei.

Nehmt dann im Alleingang die Ost-Felsenfestung ein, woraufhin eine Truhe mit einer **versiegelten Waffe** erscheint (Biggoron-Klinge für Impa). Auf dem Pfad nördlich der Ost-Felsenfestung könnt ihr zudem eine bröckelige Wand entdecken. Dahinter befindet sich ein Huhn und eine Truhe mit einer weiteren Waffe.

**Herzcontainer (Shiek):** Schaut euch mit Shiek danach etwas südlich der Ost-Felsenfestung um. Auf der Rollbahn vor der Ost-Felsenfestung findet ihr einen Felsen, den ihr mit einer Bombe sprengen könnt. Darunter befindet sich eine Truhe.

Kurz nachdem ihr die Ost-Felsenfestung erobert habt, wendet euch schnell der **West-Felsenfestung** zu, um diese einzunehmen. Hier reicht es, diese einfach zu betreten, die Festung ist zudem von eurer aktuellen Position aus schnell erreicht. Sollte die West-Felsenfestung vorher an die Goronen fallen, erfolgt ein weiterer Steinschlag auf euer Hauptquartier. Dies ist aber nicht weiter wild, erobert in diesem Falle einfach schnell die Festung zurück. Damit wäre die erste Mission auch erledigt.

Eure Verbündeten versuchen inzwischen die Westfestung zu erobern, um eine Abkürzung zu schaffen. Dies solltet ihr aber ignorieren. Haltet eure Position auf der mittleren Ebene.

### **Häuptling der Goronen Darunia**

Nachdem ihr beide Felsenfestungen erobert habt, tritt **Darunia** ins Geschehen. Dieser macht sich direkt auf dem Weg zu eurem Hauptquartier und nimmt dabei den mittleren Gebirgspfad. Positioniert euch zwischen den beiden Felsenfestungen, um beim dortigen Absprung Darunia abzufangen. Dort sollten auch bereits haufenweise Goronen erscheinen, die ihr am Besten gleich mit erledigt.

Ihr wollt aber auf jeden Fall vermeiden, dass ihr Darunia am Fuß des Berges oder gar in eurem Hauptquartier bekämpfen müsst. Denn in dem Fall, dass die erste Skulltula erscheint, seid ihr auf der mittleren Ebene einfacher schneller da. Auch verhindert ihr so weiteren Schaden am Hauptquartier. Also haltet Darunia auf der mittleren Ebene.

Sobald ihr Darunia das erste Mal besiegt habt, werden die Felsen-Festungen von Goronen-Hauptleuten angegriffen. Wenn eine Felsenfestung zurückerobert wird, resultiert das in einen weiteren Steinschlag auf euer Hauptquartier. Wendet euch hier zunächst der Ost-Felsenfestung zu. Die Ostfestung wird dabei auch angegriffen, aber das solltet ihr erst einmal ignorieren.

Denn nach kurzer Zeit erwacht Darunia wieder und begibt sich auf dem Weg zur West-Felsenfestung, die inzwischen auch bereits von der Verstärkung der Goronen angegriffen wird. Macht euch also auf dem Weg dorthin und beseitigt schon mal die Hauptmänner.

Während ihr mit Darunia kämpft, entwickelt euer Mitstreiter (entweder Impa oder Shiek) einen Plan, für den es notwendig ist, dass ihr die West-Felsenfestung haltet. Euer Mitstreiter wird erst einmal durch die Westfestung aufgehalten, solltet ihr diese nicht bereits eingenommen haben.

Ihr könnt, sobald ihr Darunia besiegt habt, euch aber dorthin begeben (über den Absprung im Süden), um zu helfen und den Vormarsch zu unterstützen. Dies ist zwar nicht notwendig, sollte es aber zu lange dauern, erscheint Darunia ein drittes Mal, um diesmal erneut das Hauptquartier anzugreifen. Sobald euer Mitstreiter die West-Felsenfestung erreicht hat und die Mission erledigt ist, zieht er sich aber wieder in den Raum des Häuptlings zurück.

## **Sturm auf das Hauptquartier**

Durch die Strategie eures Mitstreiters wurde ein Steinschlag auf das feindliche Hauptquartier ausgelöst und Darunia wartet nun dort, von euch besiegt zu werden. Aber vorher starten die Goronen noch eine letzte Großoffensive. Sie steuern **Krabbelminen** auf eure Festungen an, welche dann innerhalb einer Minute explodieren und eure Festungen in einem Schlag einnehmen. Dies verhindert ihr normalerweise, indem ihr die Krabbelminen zerstört, in diesem speziellen Szenario werden die Krabbelminen aber von **Spezialisten** begleitet. Erledigt ihr ein Spezialisten, fällt die Krabbelmine unter eure Kontrolle und steuert dann die feindlichen Festungen an.

Es erscheinen zwei Krabbelminen beim feindlichen Hauptquartier und je eine weitere Krabbelmine in jeder Festung, welche die Goronen noch in ihrem Besitz haben. Je mehr Festungen ihr also vorher erobert habt, desto weniger Krabbelminen bedrohen euch nun.

Falls die Ostfestung in der Zwischenzeit von den Goronen zurückerobert wurde, solltet ihr euch zunächst auf diesen Bereich fokussieren, da von hier aus die Gefahr für euer Hauptquartier am Größten ist. Erledigt dann nach und nach alle Spezialisten, um die Krabbelminen für euch zu gewinnen. Danach könnt ihr in Ruhe alle feindlichen Festungen einnehmen (was die Krabbelminen sogar für euch erledigen) und das komplette Schlachtfeld erforschen.

**Herzteil (Impa):** Wenn ihr die Ost-Goronenfestung erobert, erscheint hier eine Truhe mit einem Herzteil. Keine Sorge, ihr müsst diese nicht selbst erobern. Auch wenn beispielsweise eine Krabbelmine diese Festung einnimmt, erscheint die Truhe!

Sobald ihr fertig mit Erkunden seid, begeben euch in den Raum des Häuptlings. Hier tauchen zwei Nachtschwärmer auf, die Darunia stärken. Seine Angriffen machen nun weitaus mehr Schaden als vorher, also haltet zu ihm Abstand und schaltet zuerst die beiden Nachtschwärmer aus. Erledigt danach zum letzten Mal Darunia, um die Mission für euch zu entscheiden.

## ~ GOLDENE SKULLTULAS ~

### **Skulltula #1** (Jeder)

- **Aufgabe:** „Besiege 1000 Feinde!“
- **Fundort:** Ein Stück nördlich der West-Felsenfestung steht eine Dekuranha. Dahinter findet ihr einen Abhang mit einem Greifpunkt für den **Enterhaken**. (Diesen bekommt ihr in der Mission „Der Schattenkönig“ in den *Twilight Princess*-Kapiteln. Falls ihr den Enterhaken noch nicht haben solltet, müsst ihr die Mission später nochmal spielen.)

### **Skulltula #2** (Shiek)

- **Aufgabe:** „Besiege Darunia mindestens zwei Mal und besiege 1500 Feinde, bevor sich das feindliche Hauptquartier öffnet.“

## **Hyrule Warriors – Ocarina of Time 1: Das Land der Mythen**

[www.zeldaeuropa.de](http://www.zeldaeuropa.de)

- **Fundort:** Die Skultula findet ihr vor dem Raum des Häuptlings, wo einst die große Goronenvase stand.
- **Strategie:** Hier ist es wichtig, dass ihr auf keinen Fall dabei helft, die Westfestung einzunehmen. Nur so wird Impa lange genug aufgehalten, dass ihr genug Zeit habt, um Darunia rechtzeitig zweimal zu besiegen und 1500 Goronen zu erledigen, bevor die Mission erfolgreich ist.

Hinweis: die zweite Skultula lässt sich erst erbeuten, sobald ihr den Legenden-Modus einmal abgeschlossen habt! Auch müsst ihr den Schwierigkeitsgrad „Schwierig“ oder „Held“ ausgewählt haben.