

HYRULE WARRIORS

~ DER ZORN DES DÄMONENKÖNIGS ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)



- **Schlachtfeld:** Ranelle-Schlucht
- **Empfohlenes Element:** Finsternis
- **Eigene Truppen:** Knochengänger
- **Feindliche Truppen:** Goronen

- **Herzcontainer (Ganondorf):** In der Quelle der Göttin
- **Herzteil (Ganondorf):** West-Ruinenraum
- **Skulltulas:** siehe unten

Lanas Falle

Willkommen zurück im Tal der Seher. Wieder einmal ziehen dunkle Wolken über der Ranelle-Schlucht auf und euer Ziel ist die Ruinenspitze. Nur wartet dort diesmal Lana.

Das Südheiligtum ist eure Basis. Ghirahim und Zanto bewegen sich beide schnell auf die anderen Heiligtümer der Göttin zu, wo sich dann aber die Türen hinter ihnen schließen. Beide sind dann nur noch über den Norden zu erreichen.

Es empfiehlt sich, einen von den beiden zu begleiten und direkt das entsprechende Heiligtum einzunehmen (die anderen Festungen auf dem Weg könnt ihr erst mal ignorieren), um Zeit zu sparen. Nehmt dann den Pfad über die Ruinen, um zum anderen Heiligtum zu kommen. Beim Eingang zur Ruine sollte inzwischen auch ein goronischer Magus erschienen sein, den ihr auf dem Weg ausschalten könnt.

Impas Doppelgänger

Sobald die beiden Heiligtümer erobert wurden, erscheint Impa auf vier Punkten der Karte. Sucht euch eine davon aus und besiegt diese. Danach erscheinen weitere Doppelgängerinnen und ihr müsst zwei Goronen-Hauptmänner in den Ruinen besiegen, um die Echte hervorzulocken.

Die echte Impa befindet sich in der Regel bei der Westruine, also könnt ihr auch ohne Umwege diese direkt besiegen. Ihr erkennt die echte Impa auch daran, dass sie als Einzige mit einem Großschwert kämpft. Die falschen Impas kämpfen alle mit einer Naginata.

Lana x 2 = ?

Nachdem Impa besiegt wurde, öffnen sich West- und Ost-Ruinenraum. Nehmt am Besten beide diese Festungen ein und widmet euch im Anschluss Lana.

Herzteil (Ganondorf): Erobert den West-Ruinenraum.

Die weiße Zauberin Lana

Bevor ihr euch mit Ganondorf einem Duell stellen wollt, ladet eure Finsternis-Leiste auf, indem ihr bei einem Kombo die Kombo-Taste gedrückt haltet. Jetzt machen eure Schwerter mehr Schaden gegen einen einzelnen Gegner (auch mehrere, falls sich Finsternisbonus auf der Waffe befindet).

Lanas Schwachpunkt-Phase ergibt sich meist, nachdem sie eine Barriere geschaffen hat. Diese könnt ihr leicht ausweichen und sie angreifen. Ansonsten hilft die übliche Mischung aus Umkreisen und Attackieren. Zögert auch nicht, Magie oder Spezialattacken einzusetzen, da ihr beides auf der Ruinenspitze wieder über die Krüge auffüllen könnt.

Sobald die Lana auf der Ruinenspitze besiegt ist, begeben euch schnell zur Quelle der Göttin, wo nun eine weitere Lana erscheint, die sich nach kurzer Zeit zweiteilt, um zu entkommen. Dabei wird auch ihre Lebensenergie aufteilt.

Herzcontainer (Ganondorf): Schaut kurz in der Quelle der Göttin nach, sobald sich diese geöffnet hat. Hier steht eine Truhe mit dem Herzcontainer. Die Quelle selber müsst ihr nicht einnehmen, also verschwendet hier weiter keine Zeit.

Wenn beide Lanas besiegt sind, ist die Mission gewonnen.

~ GOLDENE SKULLTULAS ~

Skulltula #1 (Jeder)

- **Aufgabe:** „Besiege 1000 Feinde!“
- **Fundort:** Unter einem Felsen im Nordosten, auf dem Zipfel bei dem Außenposten.

Skulltula #2 (Ganondorf)

- **Aufgabe:** „Besiege alle Impas.“
- **Fundort:** Ganz im Norden, neben dem nördlichsten Außenposten auf der Ostseite.
- **Strategie:** Anstatt gezielt die echte Impa zu suchen, knöpft euch alle Impas nacheinander vor. Die echte Impa müsst ihr als Letzte ausschalten – diese befindet sich in der Westruine und ihr erkennt sie an ihrer Waffe. Die echte Impa kämpft mit einem Großschwert und Wasserattacken, während die falschen Impas mit einer Naginata und Feuerattacken kämpft. Also nehmt euch die Impa mit dem Großschwert als Letzte vor. Nach zwei besiegten Impas gewinnen alle an Stärke, also sollte eure Stufe ausreichend hoch sein, damit dies nicht zu schwer ist.

Hinweis: die zweite Skulltula lässt sich erst erbeuten, sobald ihr den Legenden-Modus einmal abgeschlossen habt! Auch müsst ihr den Schwierigkeitsgrad „Schwierig“ oder „Held“ ausgewählt haben.