

HYRULE WARRIORS

~ BIS ZUM ENDE ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)



- **Schlachtfeld:** Gerudo-Wüste
- **Empfohlenes Element:** Licht
- **Eigene Truppen:** Goronen
- **Feindliche Truppen:** Bulblins

- **Herzcontainer (Link):** Felsen im Südosten, nördlich des Kerkers
- **Herzteil (Lana):** Mittel-Wüstenfestung
- **Skulltulas:** siehe unten

Täuschung in der Hitze

Willkommen zurück in der Gerudo-Wüste. Jetzt gilt es den Schaden zu beseitigen, den ihr in den letzten drei Schlachten als Ganondorf angerichtet habt.

Ihr startet in Richtung Süd-Oase. Es empfiehlt sich aber erst einmal, euch zu Lana bei der Nord-Oase zu begeben und diese einzunehmen (spielt ihr selber mit Lana, ist Link das Ziel euer Rettung, nicht Lana). Dadurch nehmen die hylianischen Truppen im Norden keinen Schaden mehr durch die Hitze. Zerstört dort auch beide Dekuranhas.

Sobald die Nord-Oase sicher ist, begeben euch wieder zur Süd-Oase, wo **Ghirahim** auf euch wartet. Sobald er die Hälfte seiner Lebensenergie verloren hat, flüchtet er nach Norden. Nehmt die Verfolgung auf. Sobald ihr im nordöstlichen Bereich seid, könnt ihr Ghirahim besiegen, aber ihr werdet auch komplett eingekerkert.

Zanto erscheint dann in der Nähe der Süd-Oase (beim Huhn) und Lana gerät in Gefahr. Begeben euch dann zur Klippenrandfestung am mittleren Ostrand der Karte und besiegt dort den Moblin, um hier die Tore in Richtung Osten zu öffnen. Springt dann den Abhang hinunter und erledigt Zanto, um das Tor in der Mitte der Wüste zu öffnen und Lana zu erreichen. Zanto teleportiert sich dabei mehrmals im südöstlichen Bereich, um Zeit zu schinden. Studiert dann die Karte, um ihn schnell wieder zu finden.

Sobald ihr Lana erreicht habt, erscheinen nach einer Zwischensequenz Darunia, Midna und Phai auf dem Schlachtfeld als Verstärkung. Helft hier erst einmal, die Moblins und Nachtschwärmer auszuschalten und beseitigt die Truppen, die gegen euer Hauptquartier marschieren.

Aussichtspunkt

Sobald sich der Sturm auf euer Hauptquartier erledigt hat, könnt ihr nun alles in Ruhe erforschen und einnehmen.

Herzcontainer (Link): Ganz in der südöstlichen Ecke findet ihr zwischen der Klippenrandfestung und dem Vorposten einen Felsen mit einer Truhe darunter.

Herzteil (Lana): Erobert die Wüsten-Mittelfestung (die Festung ganz in der Mitte, die nur einen Eingang hat).

Der echte Ghirahim und der echte Zanto warten in der Wüstenburg ganz im Nordosten. Diese Festung wollt ihr euch also erst zum Schluss betreten, sobald ihr alles andere erledigt habt, denn die beiden verfolgen euch andernfalls die ganze Zeit über. Wenn ihr euch der Wüstenburg nähert, marschieren auch weitere Truppen von der Klippenfestung aus zu eurem Hauptquartier, um die ihr euch eventuell noch kümmern wollt, bevor ihr euch zum Finale aufmacht.

Besiegt dann Ghirahim und Zanto im Doppelpack, um die Schlacht zu gewinnen. Nutzt dabei eure Spezialattacken am Besten immer so, dass ihr beide auf einmal trifft.

~ GOLDENE SKULLTULAS ~

Skulltula #1 (Jeder)

- **Aufgabe:** „Besiege 1000 Feinde!“
- **Fundort:** Unter einem Felsen vor der Süd-Wüstenfestung im Südosten.

Skulltula #2 (Zelda mit Rapier)

- **Aufgabe:** „Besiege 2000 Feinde, ohne dass deine Energie unter 30% fällt.“
- **Fundort:** Unter einem Felsen im nördlichen Kerker.

Hyrule Warriors – Das letzte Kapitel: Bis zum Ende

www.zeldaeuropa.de

- **Strategie:** Die Schwierigkeit besteht hier eher darin, die Zahl 2000 zu knacken. Notfalls müsst ihr euch eine feindliche Festung aufsparen und in dieser Monster farmen, indem ihr den Festungs-Kommandanten in Ruhe lasst, aber weiter die Monster in der Festung K.O. haut. Eine Alternative bietet das Huhn auf dem Schlachtfeld. Hier müsst ihr aber sehr vorsichtig sein, dass eure Energie nicht tatsächlich unter 30% fällt! Die Methode mit der Festung ist zwar langsamer, aber sicherer.

Hinweis: die zweite Skultula lässt sich erst erbeuten, sobald ihr den Legenden-Modus einmal abgeschlossen habt! Auch müsst ihr den Schwierigkeitsgrad „Schwierig“ oder „Held“ ausgewählt haben.