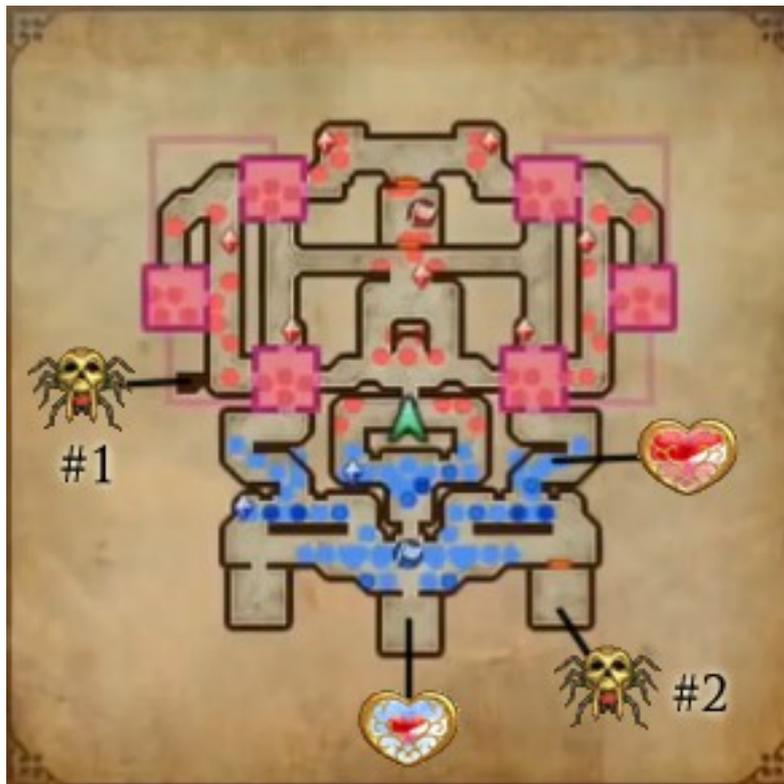


HYRULE WARRIORS

~ DAS DUNKLE HERZ ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)



- **Schlachtfeld:** Tempel der Seelen
- **Empfohlenes Element:** Licht
- **Eigene Truppen:** Goronen
- **Feindliche Truppen:** Bulblins
- **Andere Truppen:** Knochengänger

- **Herzcontainer (Impa):** Felsen im östlichen Rosengarten
- **Herzteil (Phai):** Süd-Rosengarten
- **Skulltulas:** siehe unten

Die Magiekammern

Willkommen in Cias Seelenpalast. Wenn ihr das erste Mal diese Mission spielt, seid ihr wieder auf Link begrenzt. Beim zweiten Spielen könnt ihr euch einen von mehreren Charakteren aussuchen. (Spielt ihr als Zelda, übernimmt Prinzessin Ruto ihre Rolle der in der Schlacht).

Im Tempel gibt es insgesamt sechs Magiekammern, aus denen Flammen-Gibdos kommen und die Prinzessin angreifen. Ihr müsst nun zunächst diese Magiekammern einnehmen, um den Magiefluss zu unterbrechen. Sucht euch eine Seite aus, auf der ihr anfangen wollt, und erobert zunächst immer die südliche Magiekammer.

Hyrule Warriors – Epilog 2: Das dunkle Herz

www.zeldaeuropa.de

Danach reicht es, eine der beiden anderen Magiekammern auf derselben Seite des Tempels zu erobern, um den Magiefluss von dort zu unterbrechen. Zerstört dabei auch die Strahlzyklopen, die ihr in den Gängen und Magiekammern findet.

Sobald ihr mit einer Seite fertig seid, macht einen Zwischenstopp im Süden bei der Prinzessin und erledigt hier die Flammen-Gibdos, bevor ihr euch der anderen Seite des Tempels zuwendet.

Herzcontainer (Impa): Nehmt als Impa danach den geschlängelten Pfad im Osten des Rosengartens. Neben einer Statue von Wolf-Link seht ihr einen Felsbrocken mit einer Truhe darin versteckt.

Sobald der Magiefluss auf beiden Seiten gebrochen wurde, öffnet sich der Saal der Zauberin, wo ihr zum ersten Mal auf einen Dunkel-Link trefft.

Die Dunkel-Links

Für den Dunkel-Link reichen die üblichen Duell-Taktiken aus. Umkreist euren Gegner mit Ausweichmanövern, bevor ihr zuschlagt und nutzt die Schwachpunkt-Phasen aus. Da Dunkel-Link sehr schnell mit dem Schwert angreifen kann, seid immer vorsichtig und haltet Blocken gedrückt.

Sobald der erste Dunkel-Link besiegt wurde, erscheinen vier weitere auf dem Schlachtfeld, zwei davon direkt vor dem Saal der Zauberin, zwei weitere in den Gängen zwischen den Magiekammern. Es reicht, zwei der Dunkel-Links zu besiegen.

Widmet euch direkt dem Dunkel-Link im Südosten und versucht am Besten ihn in Richtung der Südost-Magiekammer zu drängen. Denn dort geht es nämlich bald heiß her. Ganondorfs Truppen erscheinen nun auf dem Schlachtfeld und nehmen zwei der Festungen im Südosten ein. Von da aus stoßen sie zur Südost-Magiekammer und zum südlichen Eingang des Tempels, wo sich auch die Prinzessin zurückzieht.

Ihr wollt hier nach Möglichkeit die Kontrolle behalten, trotz der vielen Gegner. Widmet daher eure Aufmerksamkeit zunächst auf die vielen Moblins, die der Prinzessin und der Südost-Magiekammer gefährlich werden.

Sobald zwei Dunkel-Links besiegt worden sind (eure Verbündeten schalten eventuell welche aus), erscheint ein weiterer im Saal der Zauberin. Begebt ihr euch dorthin, werdet ihr mit dem Dunkel-Link eingeschlossen. Besiegt ihn auch noch und es erscheinen drei weitere Dunkel-Links im Saal. Diese müsst ihr aber nicht bekämpfen, sondern hier folgt eine kleine Filmsequenz, wo ihr euch kurz zurücklehnen könnt.

Ganondorfs Offensive

Sobald die Dunkel-Links verschwunden sind, wandert so schnell, wie ihr könnt, nach Süden zu den beiden Festungen der anderen Truppen. Ganondorf wird nämlich hier gleich erscheinen, um in die Offensive gegen die Prinzessin zu gehen.

Herzteil (Phai): Erobert als Phai hier schnell den Süd-Rosengarten für ein Herzteil.

Direkt neben dem Ost-Rosengarten findet ihr hinter der Tentakelwand zudem noch eine Truhe mit einer zufälligen Waffe.

Der Dämonenkönig Ganondorf

Ganondorf ist euer letzter Gegner in dieser Schlacht, ihr könnt also ohne Bedenken eure Magie und Spezialangriffe gegen ihn verpulvern. Besonders verwundbar ist er, wenn er über dem Boden schwebt und eine Attacke auflädt oder sein Schwert hochhält, um einen Energieball zu schleudern. Wartet dann einfach hinter ihm, um die Schwachpunkt-Phase abzugreifen. Haltet Abstand, wenn er schnell seine Schwerter um sich schwingt, weil der letzte Schwung eine hohe Reichweite hat.

~ GOLDENE SKULLTULAS ~

Skulltula #1 (Jeder)

- **Aufgabe:** „Besiege 1000 Feinde!“
- **Fundort:** Im Westflügel des Palastes, nahe der südwestlichen Magiekammer findet ihr eine bröckelige Wand. Dahinter versteckt sich die Skulltula.

Skulltula #2 (Zelda mit Rapier)

- **Aufgabe:** „Impa, Lana, Darunia, Midna und Phai verlassen das Schlachtfeld, nachdem Dunkel-Link verschwindet.“
- **Fundort:** Im Ost-Rosengarten (Ganondorfs Basis).
- **Strategie:** Ihr müsst quasi nur dafür sorgen, dass keiner eurer Mitstreiter vorzeitig zur Flucht gezwungen wird. Kritisch ist vor allem Phai, die in der südöstlichen Magiekammer von Ganondorfs Truppen überrannt wird.

Hinweis: die zweite Skulltula lässt sich erst erbeuten, sobald ihr den Legenden-Modus einmal abgeschlossen habt! Auch müsst ihr den Schwierigkeitsgrad „Schwierig“ oder „Held“ ausgewählt haben.