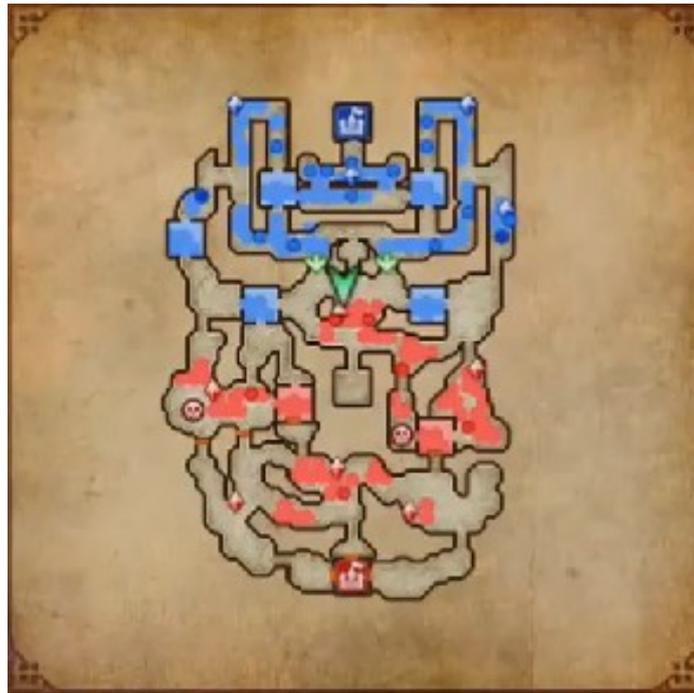


# HYRULE WARRIORS

## ~ DAS VERLORENE LICHT ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)



- **Schlachtfeld:** Ranelle-Schlucht
- **Empfohlenes Element:** Schatten
- **Eigene Truppen:** Bokblins
- **Feindliche Truppen:** Bulblins, Knochengänger

Diese Mission ist Bestandteil der Erweiterung „Master Quest“, welche ihr im eShop erwerben könnt. In diesem Szenario gibt es keine Herzteile, Herzcontainer, Goldene Skultulas oder Versiegelte Waffen zum finden.

### **Doppel-Gohmas und Verrat**

Willkommen zurück im Tal der Seher. Das ist so ziemlich das einzige Mal im Legenden-Modus, wo ihr auf dieser Karte im nördlichen Bereich startet und den Angreifer abwehrt.

Ganondorf schickt zwei Gohmas vor, welche die West- und Ost-Wehrfestung angreifen. Kümmert euch zunächst um die Gohma im Osten auf gewohnte Art und Weise. Besiegt dann im Anschluss die zweite Gohma in der West-Wehrfestung.

Sobald eine Gohma besiegt wurde, beschwört Ganondorf Manhandla im mittleren Westen der Karte. Zu allem Überfluss verrät euch Pyroma und hält Stellung in der Westruine. Da Manhandla euer Hauptquartier bombardiert, sollte das Riesenmonster eure Priorität sein. Lasst hier aber zunächst Pyroma davonziehen, damit er euch nicht in die Quere kommt. Pyroma ist gestärkt und macht damit mehr Schaden als sonst.

Wenn ihr Manhandla besiegt habt, könnt ihr euch in Ruhe Pyroma zuwenden. Es empfiehlt sich aber erst einmal nach Norden zur Ruine zu begeben, um euer Hauptquartier zu verteidigen. Dort bereiten einige Frost-Nachtschwärmer Probleme, die euch zusammen mit Pyroma verraten hatten. Als Ersatz beschwört Cia hier mehrere Dunkel-Links, die sie in ihrem Wahn als den Helden ansieht. Daraufhin macht sich Volga selbstständig und geht in die Offensive gegen Ganondorf, dies könnt ihr aber ignorieren.

Sobald 3 der Frost-Nachtschwärmer besiegt worden sind, opfert Pyroma seine Magie, um stärkere Monster zu beschwören. Er befindet sich normalerweise in der Westruine und ist jetzt problemlos angreifbar.

### **Das Licht in der Finsternis**

Nachdem ihr Pyroma in seine Schranken verwiesen habt, beschwört Ganondorf einige Monster im Süden, woraufhin ihr Zugang zur südlichen Hälfte der Karte erlangt.

### **Der Dämonenkönig Ganondorf**

Ganondorf hat in seinem Hauptquartier eine Finsternisbarriere errichtet. Sowa kennt ihr sonst nur aus dem Abenteuer-Modus, aber es gibt hier keine Fee, mit der ihr die Barriere zerstören könnt. Zudem wird Ganondorf immer stärker, weshalb es nur schwierig ist, ihn direkt zu besiegen. Das Spiel ermahnt euch regelmäßig, Ganondorf möglichst schnell zu besiegen, diese Aufforderung solltet ihr aber ignorieren.

Nach kurzer Zeit erscheint Lana aber in der Quelle der Göttin, die euch als Schlüssel für die Finsternisbarriere dient. Eskortiert sie daher zum feindlichen Hauptquartier (sie nimmt den Weg über den Westen durch die West-Wehrfestung und die Westruine). Besiegt alle stärkeren Gegner in ihrer Bahn, damit sie voran kommt. Sobald Lana das feindliche Hauptquartier erreicht hat, verschwindet die Finsternisbarriere und Ganondorf verliert wieder seinen Stärkezuwachs, wodurch ihr ihn ganz normal besiegen könnt.