

HYRULE WARRIORS

~ VON DUNKELHEIT BEHERRSCHT ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)



- **Schlachtfeld:** Vulkan Eldin
- **Empfohlenes Element:** Schatten
- **Eigene Truppen:** Bokblins (angeführt von Nachtschwärmern)
- **Feindliche Truppen:** Goronen
- **Andere Truppen:** Bulblins (angeführt von Echsalfos und Dinodorus)

Diese Mission ist Bestandteil der Erweiterung „Master Quest“, welche ihr im eShop erwerben könnt. In diesem Szenario gibt es keine Herzteile, Herzcontainer, Goldene Skultulas oder Versiegelte Waffen zum finden.

Zunächst empfehlen wir, euch mit dem Charakter Cia vertraut zu machen, da sie im DLC der Hauptcharakter ist. Über den starken Angriff stärkt ihr ihren Finsternis-Schaden und ihre Standhaftigkeit. Ihr Kombo II ist wesentlich mächtiger als bei den meisten Charakteren und kann gut dazu genutzt werden, kleine Gegnergruppen schnell auszuschalten. Dieser lässt sich zweimal wiederholen. Die Energiefelder bei ihrem Kombo V können Gegner zu Boden bringen und ihr Spezialangriff ist einer der stärksten im ganzen Spiel. Dieser ist um sie herum zentriert, also wollt ihr euch genau in der Mitte von Gegnerhorden stellen.

Finde den Ring

Cia ist auf der Suche nach dem Verbotenen Ring, der von den Goronen verteidigt wird. Nehmt zuerst die Lagerhalle im Osten ein und dann den Tunnelplatz. Danach wird der Weg zur Kristallhöhle im Nordosten freigelegt, wo ihr den Ring finden und Pyroma erwecken könnt. Die Kristallhöhle wird daraufhin zu eurem Hauptquartier, welches nicht fallen darf.

Kampf gegen zwei Fronten

Pyroma öffnet für euch die Tore in Richtung Westen, wo ihr Volga finden könnt. Stell euch ihm im Duell, bis Volgas Verstärkung eintrifft – Truppen angeführt von einem Dinodorus namens „Dinodo“ und einem Echsalfos namens „Echsal“. Volga könnt ihr an der Stelle nicht besiegen, da seine Lebensenergie nicht unter 5% fallen kann. Wartet dann einfach, bis die Dialoge ein Ende finden und er sich zum Eingang im Südwesten zurückzieht.

Erledigt als Nächstes Echsal und Dinodo. Eure Mission ist es jetzt, alle Festungen der Truppen von Volga einzunehmen. Sobald ihr eine davon erobert habt, kehren die Goronen zurück und bereiten eine Offensive gegen eure Festungen vor. Begeht euch dann wieder zurück zum Tunnelplatz.

Fangt die beiden Krabbelminen ab, welche die Goronen aus den Tunneln im Nordosten entsenden. Die dritte Krabbelmine kommt dann aus der Mittelfestung und steuert auf euer Hauptquartier zu. Zerstört alle drei Krabbelminen und nehmt dann die Mittelfestung ein, was den westlichen Ausgang öffnet. Wundert euch nicht über die defekte vierte Krabbelmine dort – das ist nur eine Anspielung auf das Szenario „Der Shiekah-Krieger“, wo Link und seine Mitstreiter diese noch brauchen werden.

Meistens kommt es zu diesem Zeitpunkt vor, dass Pyroma in Schwierigkeiten steckt. Begeht euch also von der Mittelfestung nach Westen, um ihn schnell zu helfen. Sobald alles erledigt ist könnt ihr dann in Ruhe die restlichen Festungen von Volga einnehmen, woraufhin sich der Eingangsplatz öffnet, wo sich Volga aufhält.

Doppel-Dodongo und Verrat

Kurz nachdem der Eingangsplatz geöffnet, beschwört Dinodo zwei König Dodongos. Den einen direkt bei Volga, während der Zweite sich auf dem Weg zu eurem Hauptquartier macht. Zu allem Überfluss fällt euch auch noch Pyroma in den Nacken, der sich ebenfalls auf euer Hauptquartier stürzt.

Feuerspeiender König Dodongo

Um zu gewinnen, müsst ihr Volga und Pyroma besiegen. Das bedeutet, dass ihr die beiden Dodongo Könige theoretisch ignorieren könnt. Es macht sich aber auch gut, den König Dodongo ins Visier zu nehmen, während ihr euch mit eurem Ziel duelliert. Konzentriert eure Attacken auf Volga oder Pyroma und wartet auf den Moment, wo König Dodongo sein Maul öffnet, um ihn schnell mit Bomben zu füttern. So könnt ihr König Dodongo ausschalten und gleichzeitig Volga / Pyroma schwächen.

Es macht Sinn, sich zuerst um Pyroma und seinen König Dodongo zu kümmern, um das Hauptquartier zu schützen (wartet nicht darauf, dass Pyroma Materialien oder Waffen fallen lässt, diese bekommt ihr am Ende automatisch). Er und König Dodongo lassen sich sogar voneinander trennen, wenn ihr einen abfangt. Sobald auch Pyroma besiegt wurde, nehmt euch in Ruhe Volga vor, um die Schlacht zu gewinnen.