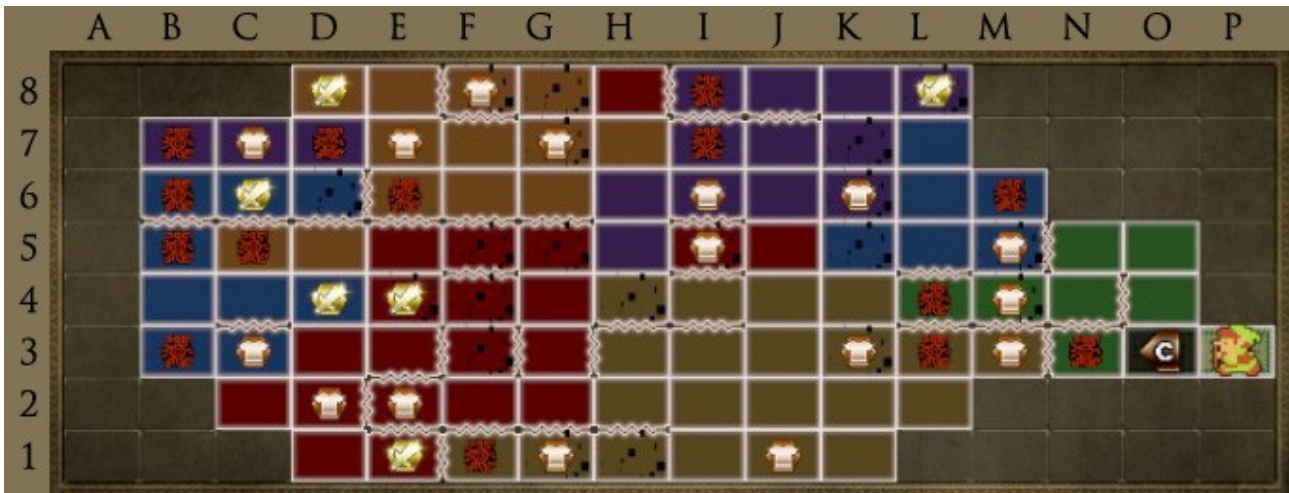


HYRULE WARRIORS

~ SCHATTEN-SCHLACHTEN ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)



Die Karte soll euch als Orientierung dienen, wo sich alles finden lässt. Die farbigen Gebiete müssen erst über den Legenden-Modus freigeschaltet werden. Über die Buchstaben und Zahlen am Rand könnt ihr auch direkt nach einer bestimmten Mission suchen, indem ihr beispielsweise „C3“ oder „H5“ in die Suche eingibt.

Die Schatten-Karte bietet erstmals ein anderes Set an Item-Karten. Wie diese aussehen und wo ihr sie einsetzt, erfahrt ihr in unserem separaten Guide zu den Item-Karten.

Der Schwierigkeitsgrad der Schatten-Karte fällt zudem weitaus höher aus als bei den bisherigen Abenteuer-Karten, insbesondere auf den blauen und roten Feldern. Selbst Angriffe von kleinen Gegnern können euch mehrere Herzen kosten. Die Kriterien für den A-Rang bleiben allerdings unverändert:

- mindestens 1200 Gegner besiegt
- die Schlacht in unter 15 Minuten abgeschlossen
- maximal 4000 Schaden genommen (= 10 Herzen)
oder 10000 Schaden (= 25 Herzen) auf den roten Feldern

Den Schaden gering zu halten, ist oftmals nicht allzu einfach. Wir empfehlen, dass ihr alle Verteidigungs-Medaillen habt – diese nützen euch aber nur in Missionen mit empfohlenen Elementen. Auch solltet ihr anstreben, eure Charaktere zunächst auf Stufe 150 zu bringen, um euch die Missionen möglichst zu erleichtern

Eine gute Methode, Schaden zu vermeiden, bietet der Item-Stärkungstrank, welcher euch die Power-up Items über die Dauer einer ganzen Schlacht verleiht. Dieser kostet 30.000 Rubine und 100 bronzene Materialien. Nutzt dann den Power-up Bogen, um alle stärkeren Gegner, die sich in die Zielerfassung nehmen lassen, aus sicherer Distanz auszuschalten. Dies ist nicht allzu schnell, aber in der Regel schnell genug, um das Zeitlimit von 15 Minuten einzuhalten.

Hyrule Warriors – Schatten-Schlachten

www.zeldaeuropa.de

Um die Feuerrate des Bogens zu erhöhen, drückt nach jedem Schuss kurz auf die Ausweich-Taste. Dadurch könnt ihr schneller wieder Pfeile abschießen als normal. Für kleinere Gegner eignen sich zudem die Power-up Bomben hervorragend, wo ihr dieselbe Methode nutzen könnt, um schneller Bomben zu werfen. Gleichzeitig verhindert ihr dadurch, von kleineren Gegnern getroffen zu werden.

Diese Methode funktioniert mit allen Charakteren und eignet sich auch gut für die zweiten Skulltulas, wo ihr nicht mehr als 4 Herzen Schaden nehmen dürft. Zusätzlich ist für die zweiten Skulltulas Shiek eine gute Wahl, wo ihr mit dem Wasserschild den Schaden von kleineren Gegnern, die euch eventuell zufällig treffen, abwehren könnt.

Eine Besonderheit der Schatten-Karte ist, dass Einschränkungen der Charaktere aufgehoben werden, sobald ihr eine Schlacht mit Rang „A“ abgeschlossen habt. Dadurch habt ihr die Möglichkeit, einen beliebigen Charakter für die Jagd auf die zweiten Skulltulas zu nutzen, wie z.B. eben Shiek.

Schatten-Zonen

Als weitere Besonderheit gibt es auf der Schatten-Karte insgesamt 20 Schatten-Zonen mit speziellen Regeln:

- Keine Angriffs-Items
- Keine Spezialangriffe
- Keine Magie

Da dies eure besten Möglichkeiten sind, anzugreifen, ohne getroffen zu werden, kann dies ein großer Nachteil sein. Zudem sind Feinde auf der Karte nicht sichtbar, was besonders Missionen erschwert, wo ihr bestimmte Hauptleute ausschalten müsst.

Im Gegensatz zur Master Quest-Karte lassen sich diese Regeln aber umgehen, indem ihr auf dem entsprechenden Feld die Item-Karte „Strahlentau“ einsetzt. Dann wird die Schatten-Zone aufgehoben und die Schlacht spielt sich ganz normal. Sind alle Schatten-Zonen aufgehoben, erscheint die Item-Karte „Schattentau“ in der ersten Mission. Mit dieser lassen sich die Schatten-Zonen wiederherstellen, sowie alle Strahlentau.

Doppelte Beute

Als Ausgleich für den hohen Schwierigkeitsgrad, lassen Gegner auf der Schatten-Karte immer doppelte Beute fallen, entweder zwei Materialien oder ein Material und eine Waffe. Dies lässt sich gut ausnutzen, wenn ihr noch bestimmte Materialien benötigt. Besonders die Einzelschlachten vom Typ „Geteiltes Leid“ eignen sich hervorragend, um jede Menge Materialien eines bestimmten Charakters zu sammeln. Mehr dazu erfahrt ihr in unserem Guide zu den Einzelschlachten.

König Bulblin und Gefolge

In einigen Schlachten auf der Schatten-Karte begegnet ihr König Bulblin, der zwei Gefolgsleute hat. Es kann euch gelingen, ihn auf eure Seite zu ziehen und als Verbündeten zu gewinnen. Es ist aber noch nicht ganz klar, unter welchen Umständen dies geschieht. Versucht aber ihn Schaden zuzufügen, ohne seine Gefolgsleute zu attackieren. Sobald wir mehr herausgefunden haben, wird dieser Abschnitt ergänzt.

~~~ Anfangsgebiet (Grün) ~~~

Feinde aus den Schatten

Feld: O3

A-Rang: Herzteil (Midna)

Sieg: Tante (erscheint später)

Schlacht der treulosen Truppen

Feld: N3

Sieg: Portal nach L4

Besiege das Riesenmonster im Dschungel!

Feld: N4

A-Rang: Herzteil (Agnetha)

Sieg: Strahlentau und danach Laterne

Schlachtfeld: Wald von Phirone

- Skultula #1: In dem Alkoven direkt über dem Hauptquartier (Deku-Baum)
- Skultula #2: Auf dem Zipfel ganz im Westen, Mitte

Suche nach Verbündeten

Feld: M4

Sieg: Kostüm für Lana

Regel: ??

Schlachtfeld: Ranelle-Schlucht

- Herzteil (Lana): Ostheiligtum der Göttin

~~~ Gebiet Ocarina of Time (Grünbraun) ~~~

Besiege die Truppen mit der gestärkten Moral! ST1

Feld: K3

Sieg: Kostüm für Pyroma

Regel: Keine Angriffs-Items

Schlachtfeld: Vulkan Eldin

- Herzteil (Pyroma): Steinplatz

Hühnerspaß

Feld: J3

A-Rang: Herzteil (Midna)

Sieg: Fanghaken

Schlachtfeld: Todesberg

- Skultulas: Fanghaken-Punkt nördlich des Hauptquartiers

Schlacht der treulosen Truppen ST2

Feld: I4

A-Rang: Herzteil (Lana)

Sieg: Bomben

Schlachtfeld: Ebene von Hyrule

Auf gute Zusammenarbeit!

Feld: K6
Sieg: Kostüm für Agnetha
Regel: Keine Magie
Schlachtfeld: Schattenpalast

- Herzteil (Cia):

Halte die Magiespezialisten und die Befestiger auf!

Feld: I2
A-Rang: Herzteil (Ruto)
Sieg: Wasserbombe
Schlachtfeld: Gerudo-Wüste

Schlacht der treulosen Truppen ST3

Feld: K1
Sieg: Kostüm für Darunia
Schlachtfeld: Todesberg

- Herzteil (Darunia): Gebirgsfestung (die erste Festung direkt vor euch)

Beruhige die Meuterer und besiege den Feind

Feld: G1
Sieg: Kostüm für Ruto
Schlachtfeld: Todesberg

- Herzteil (Darunia): Gebirgsfestung

Besiege die feindlichen Truppen und die Verräter!

Feld: M3
Sieg: Kostüm für Shiek
Schlachtfeld: Wald von Phirone

- Herzteil (Shiek): Westplatz (die erste Festung direkt vor euch)

Besiege das Riesenmonster am Vulkan

Feld: H1
A-Rang: Herzcontainer (Shiek)
Sieg: Strahlentau
Regel: ??
Schlachtfeld: Vulkan Eldin

- Herzteil (Shiek): Lager (Feuerbarriere)
- Großer Schlüssel: Steinplatz

~~~ Gebiet Twilight Princess (Lila) ~~~

Schlacht der treulosen Truppen ST4

Feld: I6
Sieg: Kostüm für Zanto
Schlachtfeld: Vulkan Eldin

Auf gute Zusammenarbeit!

Feld: K6
Sieg: Kostüm für Agnetha
Schlachtfeld: Schattenpalast

- Herzteil (Cia): Hauptplatz (die Festung direkt vor euch)

Hyrule Warriors – Schatten-Schlachten

www.zeldaeuropa.de

Besiege das Riesenmonster in der Wüste

Feld: J8

A-Rang: Herzteil (Impa)

Sieg: Strahlentau

Schlachtfeld: Gerudo-Wüste

- Skulltulas: unter einem Felsen direkt vor der Süd-Wüstenfestung
- Großer Schlüssel: Wüsten-Mittelfestung

Besiege das Riesenmonster am Grunde des Sees

Feld: H5

A-Rang: Herzcontainer (Agnetha)

Sieg: Strahlentau

Schlachtfeld: Schattenebene

- Herzteil (Midna): Dorfvorplatz
- Großer Schlüssel: Westfeld-Festung

Wir können darüber reden!

Feld: L8

A-Rang: Rubin (8-Bit) für Agnetha

Regel: Keine Angriffs-Items

Schlachtfeld: Ranelle-Schlucht

- Herzteil (Agnetha): Südheiligtum der Göttin

Stärke deine Truppen und besiege den Feind!

Feld: I8

Sieg: Portal nach D7

Schlachtfeld: Vulkan Eldin

Besiege die Nimbusgarde-Truppen!

Feld: D7

Sieg: Portal nach I8

Schlachtfeld: Schattenpalast

Fallen auf dem Schlachtfeld

Feld: C7

Sieg: Kostüm für Midna

Schlachtfeld: Schattenebene

- Herzcontainer (Midna): Nordfeld-Festung (man wird eingesperrt)
- Skulltulas: Links vor der Brücke von Eldin

Krieger des Lichts ST1

Feld: B7

Sieg: Portal nach I7

Schlachtfeld: Gerudo-Wüste

~~~ Gebiet Skyward Sword (Ockerbraun) ~~~

Besiege den Feind mithilfe des Magiekreises ST1

Feld: G7

Sieg: Kostüm für Phai

Regel: ??

Schlachtfeld: Wolkenhort

- Herzteil (Phai): Ritterschule

Heraufbeschworesenes Unglück

Feld: G8

A-Rang: Herzteil (Link)

Sieg: Wasserbombe

Regel: Keine Spezialangriffe

Schlachtfeld: Siegelhain

- Skultulas: genau in der Mitte der Karte

Schlacht der treulosen Truppen ST5

Feld: E7

Sieg: Kostüm für Volga

Schlachtfeld: Wolkenhort

Besiege die Anführer der beiden Armeen ST1

Feld: F6

A-Rang: Herzcontainer (Volga)

Sieg: Strahlentau

Schlachtfeld: Wolkenhort

- Herzteil (Volga): Ostdorfplatz (vor dem feindlichen Hauptquartier)
- Skultula #1: Westlich der Brücke im Süden
- Skultula #2: Am Baum vor der Statue der Göttin

Besiege das Riesenmonster in den Ruinen

Feld: F8

Sieg: Kostüm für Ghirahim

Regel: Keine Angriffs-Items

Schlachtfeld: Wolkenhort

- Herzteil (Ghirahim): West-Dorfplatz
- Großer Schlüssel: Quelle der Göttin

Besiege den Feind mithilfe des Magiekreises! ST2

Feld: D8

A-Rang: Magischer Bumerang (8-Bit) für Zanto

Schlachtfeld: Siegelhain

- Herzteil (Zanto): West-Artilleriesfestung (wo der Magiekreis entstehen soll)

~~~ Gebiet zum Epilog (Blau) ~~~

Krieger des Lichts ST2

Feld: M5

Sieg: Kostüm für Zelda

Regel: Keine Angriffs-Items

Schlachtfeld: Schattenpalast

- Herzteil (Cia): Südostplatz

Besiege die Magiespezialisten! ST1

Feld: K5

A-Rang: Herzteil (Shiek)

Sieg: Strahlentau

Regel: Keine Spezialangriffe

Schlachtfeld: Hylia-See

Schlacht der treulosen Truppen ST6

Feld: C3

Sieg: Kostüm für Cia

Schlachtfeld: Tempel der Seelen

- Herzteil (Impa): Nordwestfestung

Besiege das Riesenmonster im Tempel

Feld: L5

A-Rang: Herzteil (Volga)

Schlachtfeld: Tempel des heiligen Schwertes

- Skultulas: vor dem nördlichen Tor des Tempelplatzes
- Großer Schlüssel: Süd-Tempelhalle

Hühner-Gerangel!

Feld: D4

A-Rang: Magischer Stab (8-Bit) für Lana

Schlachtfeld: Tempel der Seelen

- Herzteil (Lana): Nordwestfestung
- Skultula #1: Östlicher Rosengarten vor der Kurve
- Skultula #2: In dem Raum westlich vom Hauptquartier

Besiege die Magiespezialisten! ST2

Feld: C6

A-Rang: Floß (8-Bit) für Link

Schlachtfeld: Tempel der Seelen

~~~ Finalgebiet (Rot) ~~~

Besiege das Riesenmonster in den Bergen

Feld: I5

Sieg: Kostüm für Impa

Regel: Keine Spezialangriffe

Schlachtfeld: Hylia-See

- Großer Schlüssel: Seefestung (Wasserbarriere)

Besiege das Riesenmonster im Palast

Feld: H8

A-Rang: Herzteil (Zelda)

Schlachtfeld: Tempel des heiligen Schwertes

- Großer Schlüssel: Nord-Stadttorwache (Lichtbarriere)

Auf der Jagd

Feld: D2

Sieg: Kostüm für Link

Schlachtfeld: Schattenebene

- Herzteil (Link): Dorfvorplatz (wird eventuell von euren Truppen erobert)
- Skulltulas: bei dem Vorposten ganz im Osten

Rette die verbündeten Einheiten!

Feld: E4

A-Rang: Ring (8-Bit) für Midna

Regel: ???

Schlachtfeld: Tempel des heiligen Schwertes

- Herzteil (Midna): Nord-Stadttorwache

Besiege die Magiespezialisten! ST3

Feld: G5

A-Rang: Herzteil (Ganondorf)

Sieg: Laterne

Regel: Keine Magie

Schlachtfeld: Ebene von Hyrule

Krieger des Wassers und des Blitzes!

Feld: F5

A-Rang: Herzteil (Impa)

Sieg: Bombe

Regel: Keine Spezialangriffe

Schlachtfeld: Ranelle-Schlucht

Besiege die Anführer der beiden Armeen! ST2

Feld: E5

A-Rang: Herzteil (Ganondorf)

Sieg: Gleiter

Schlachtfeld: Schattenebene

Besiege die Truppen mit der gestärkten Moral! ST2

Feld: G3

A-Rang: Herzcontainer (Cia)

Schlachtfeld: Ganons Schloss

- Herzteil (Cia): Schloss Hyrule
- Skulltulas: Quelle der Göttin

Krieger der Finsternis

Feld: F2

A-Rang: Herzcontainer (Ghirahim)

Schlachtfeld: Ganons Schloss

- Herzteil (Zanto): Wehrfestung

Hyrule Warriors – Schatten-Schlachten

www.zeldaeuropa.de

Besiege die feindlichen Truppen und die Verräter!

Feld: E2

Sieg: Kostüm für Ganondorf

Schlachtfeld: Todesberg

- Herzteil (Cia): West-Passfestung

Anführer schlafen nicht

Feld: F3

A-Rang: Herzcontainer (Phai)

Sieg: Fanghaken

Schlachtfeld: Ganons Schloss

- Herzteil (Phai): Schloss Hyrule

Besiege den Dämonenkönig im Schloss!

Feld: F4

Regel: Keine Spezialangriffe

Schlachtfeld: Ganons Schloss

- Herzteil (Link): Mittelfestung (wo Zelda den Magiekreis erzeugen will)
- Großer Schlüssel: Südfeld-Festung (Finsternis-Barriere)