

# HYRULE WARRIORS

## ~ EXTRA-SCHLACHTEN ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)



Insgesamt lassen sich 100 Goldene Skultulas (160, falls ihr den DLC besitzt) im Spiel jagen, mit denen ihr Bildfragmente erbeutet. Diese Bilder sehen nicht nur hübsch aus, sondern haben auch eine spezielle Bewandnis. Und zwar werden über diese Missionen auf der Extra-Karte freigeschaltet.

Diese Missionen tragen den gleichen Namen wie die Bilder und lassen euch gegen alle Charaktere antreten, die ihr auf dem Bild seht, meist sogar zeitgleich. Besteht ihr eine dieser Schlachten, bekommt ihr das **Blaue Heldengewand** für Link als Kostüm. Meistert ihr insgesamt fünf, gibt es dann noch das **Rote Heldengewand**. Der Rang ist hierbei egal. Und insgesamt sind die Missionen auch sehr gut dazu geeignet, Materialien von allen Charakteren zu sammeln, einige geben zudem sehr viele K.O.s und sind auch eine gute Quelle für Erfahrungspunkte.

In diesem Guide geben wir euch allgemeine Tipps zu den Extra-Schlachten, damit eurer vollständigen Kostüm-Sammlung nichts im Wege steht und damit ihr wisst, welche dieser Missionen am Besten nutzen könnt, um eure Charaktere zu stärken.

Die Kriterien für den A-Rang sind für alle diese Missionen der Standard:

- Maximal 10 Herzen Schaden genommen (4000 Schaden)
- Die Schlacht in unter 15 Minuten abgeschlossen
- Mindestens 1200 Gegner besiegt



### **Treue Gefährten**

Schlachtfeld: Wolkenhort  
Empfohlenes Element: Feuer  
Feld: J4

Hier bekommt ihr zunächst den Auftrag, euch eine von insgesamt sechs Damen als Verbündete auszusuchen: entweder Zelda, Lana, Impa, Agnetha, Midna oder Phai. Dazu müsst ihr euch nur in die Nähe von einer der sechs begeben. Sobald ihr euch entschieden habt, greifen die anderen fünf Damen auf einmal an.

Der Trick besteht darin, sich am Anfang ca. 5 Minuten Zeit zu lassen, bevor ihr eine Wahl trefft. Besiegt am Besten in der Zwischenzeit die vielen Gegner im Nordwesten, falls ihr am Ende auf die 1200 Gegner für den A-Rang kommen wollt. Währenddessen kämpfen auch die sechs Damen, werden dabei komplett geschwächt, verlieren ihre gesamte Lebensenergie, flüchten aber nicht. Bis auf eine: Midna schlägt sich in der Statue der Göttin meist sehr gut und hat nach 5 Minuten ca. noch die Hälfte ihrer Energie. Wählt also Midna und ihr könnt danach die anderen Damen alle mit wenigen Schlägen besiegen.

Im Anschluss öffnet sich das feindlichen Hauptquartier, wo ihr nur noch Dunkel-Link besiegen müsst. Feuer wird zwar als Element empfohlen, tatsächlich erzielt ihr mit Finsternis aber bessere Resultate. Allerdings ist dies mit eben beschriebenen Trick eher unwichtig, welche Waffe ihr wählt.

Die Schlecht eignet sich auch gut, um ca. 2000 K.O.s in weniger als 10 Minuten zu erzielen. Es gibt zwar weitaus effektivere Schlachten, aber diese Mission spielt sich besonders entspannt. Auch kann man hier spielend leicht einige Erfahrungspunkte sammeln durch die geschwächten Hauptleute. Diese Schlacht ist eine der besten Orte, um zu leveln, solltet ihr den DLC nicht besitzen.



### **Drei stolze Völker**

Schlachtfeld: Ebene von Hyrule  
Empfohlenes Element: Schatten  
Feld: H4

Unter den Extra-Schlachten ist dies fast noch die normalste. Ihr tretet gegen alle drei einzeln an, wobei Shiek und Ruto auftauchen, sobald zwei der drei Goronen-Hauptmänner ausgeschalten wurden. Ihr müsst dann nur Ruto und Shiek besiegen, um das feindliche Hauptquartier zu öffnen, wo Darunia als Endgegner wartet. Dort benötigt ihr aber noch die Fee des Lichts, um die Lichtbarriere zu brechen.

Das Besondere in dieser Mission ist der Magus, der zusammen mit Ruto und Shiek in einer zufällig gewählten Festung erscheint. Er erzeugt in kurzen Abständen sehr viele Gegner um euch herum, was ihr wunderbar ausnutzen könnt, um das ein oder andere Waffen-Siegel zu brechen. Tatsächlich lassen sich in dieser Mission über 4000 K.O.s erzielen, wenn ihr euch auf die Monsterhorden im Osten und Nordwesten konzentriert und euch dabei vom Magus versorgen lasst. Wie viele K.O.s ihr schafft, hängt aber auch vom Zufall ab und wie gut sich eurer Charakter dazu eignet, Gegnerhorden auszuschalten. Zur Not könnt ihr aber auch einen Item-Stärkungstrank nutzen, um auf gute Ergebnisse zu kommen.



### **Die Mächte des Bösen**

Schlachtfeld: Ranelle-Schlucht

Empfohlenes Element: Blitz

Feld: G3

Ihr habt insgesamt drei Minuten Zeit, um vier starke Gegner auszuschalten: zweimal Pyroma und zweimal Volga. Nachdem zwei der Hauptleute besiegt wurden, gesellen sich auch noch Ganondorf, Zanto und Ghirahim dazu, die ihr ebenfalls innerhalb des Zeitlimits besiegen sollt. Aber keine Panik, selbst wenn ihr es nicht in drei Minuten schafft, ist die Schlacht nicht vorbei. Eure Feinde greifen dann unter der Cia's Führung alle gemeinsam Lana an, aber diese hält hier sehr viel aus.

Tatsächlich ist es uns nur ein einziges Mal gelungen, alle sieben Hauptleute in drei Minuten zu bezwingen. Hierzu solltet ihr aber eine starke Waffe vom Element Licht nutzen, wie z.B. das Master-Schwert, da bis auf Volga alle eure Gegner empfindlich gegen dieses Element sind und dadurch weitaus mehr Schaden nehmen. Aber wie bereits erwähnt, ist es nicht notwendig, die erste Mission zu erfüllen. Auch nicht für den A-Rang.

Falls ihr den A-Rang erzielen wollt, solltet ihr erst einmal in aller Ruhe um die 900 K.O.s in der Umgebung zusammentragen. Fokussiert dann eure Angriffe auf Cia, um die Schlacht schnell zu beenden. Die restlichen K.O.s solltet ihr im Kampf zusammentragen können.

Die Mission eignet sich auch sehr gut, Materialien von den Bösewichtern zu sammeln und eure Charaktere zu leveln.





### **Boss-Galerie**

Schlachtfeld: Gerudo-Wüste  
Empfohlenes Element: Wasser  
Feld: I5

Dies dürfte die schwerste Mission auf der Extra-Karte sein. Ihr müsst hier alle sechs Riesenmonster besiegen, wobei immer drei gleichzeitig auf dem Schlachtfeld sind und euch damit das Leben schwer machen. Am Anfang befinden sich König Dodongo, Gohma und Manhandla auf dem Schlachtfeld. Argorok, der Verbannte und Ganon gesellen sich in genau dieser Reihenfolge aber noch dazu, einer nach dem anderen.

Die Schwierigkeit besteht hier vor allem darin, dass ihr in dieser Mission nur wenig SP bekommt. Über Spezialangriffe könnt ihr euch vor den Attacken anderer Riesenmonster schützen, während ihr im Angriff seid. Wichtig bei diesem Kampf ist also, dass ihr die Riesenmonster voneinander trennt, um diese einzeln besiegen zu können. Ansonsten wird der Kampf zu schwer. Gohma und Argorok lassen sich problemlos durch ihre höhere Geschwindigkeit separieren und sollten damit eure ersten Ziele sein. Manchmal verwickeln sich die Riesenmonster in Kämpfe mit eurer Mitstreiterin Zelda, was ihr ausnutzen solltet. Gebt aber auch auf ihre Lebensenergie Acht, da mit ihr auch die Schlacht verloren ist.

Sobald Gohma und Argorok besiegt sind, schwächt zunächst ein Monster und wechselt dann auf ein anderes. Versucht die Lebensenergie (und die Schwachpunkt-Leisten) von allen drei Riesenmonstern so zu reduzieren, dass sie beim nächsten Angriff ausgeschaltet werden. Sobald ihr dann ein Riesenmonster besiegen solltet und Ganon erscheint, ermöglicht dies euch, die verbleibenden Monster schneller zu besiegen, so dass ihr dann freie Bahn für Ganon habt.

Geht auch sicher, dass euer Charakter die Medaille „Zora Rüstung III“ besitzt, um euren Schaden zu reduzieren.

#### **Nachtrag:**

Mit späteren Versionen des Spiels wurde diese Mission zunehmend einfacher, da ihr nun über Stufe 99 hinaus kommt und weitaus mehr Schaden anrichten könnt. Wir empfehlen für den A-Rang Cia, da sie alle Riesenmonster sehr zügig ausschalten kann. Nutzt dazu zunächst ihren Kombo VI, um die Schwachpunkt-Leisten zu knacken, und reduziert dann auf Abstand über Kombo III oder IV die Lebensenergie, bevor ihr einen Schwachpunkt-Angriff ausführt. Das spart Zeit.



### **Die Auserwählten**

Schlachtfeld: Ganons Schoss

Empfohlenes Element: Licht

Feld: K3

Bei dieser Mission seid ihr durch verschlossene Tore eingegrenzt und müsst zunächst die Mittelfestung und die Ostfeld-Festung erobern, wo Zanto und Ghirahim auf euch warten.

In der Ostfeld-Festung gibt es zudem die Fee der Finsternis, allerdings gibt es zwei Finsternis-Barrieren. Hier ist es relativ egal, ob ihr diese schon in der Westfeld-Festung einsetzt oder euch für das feindliche Hauptquartier aufsparen wollt. Sinnvoll ist es aber, sich die Fee aufzusparen. Ihr könnt auch über Einsatz von Magie unbeschadet die Westfeld-Festung einnehmen.

Besiegt den Motivator, erobert die Westfeld- und Wehrfestung und kümmert euch dann um die Monsterhorden, die aus Richtung Schloss Hyrule kommen.

Wenn ihr soweit seid, begeben euch in das feindlichen Hauptquartier. Nach einem kurzen Moment erscheint in diesem Ganon. Sowohl Ganondorf, als auch Ganon verfolgen euch, daher könnt ihr die Festung verlassen und außerhalb kämpfen, solltet ihr die Fee der Finsternis nicht mehr haben. Generell empfiehlt es sich, Ganon nicht in engen Räumen zu bekämpfen.

Konzentriert euch zuerst auf Ganondorf und besiegt dann in gewohnter Manier Ganon, um die Schlacht zu gewinnen.



**Vorwärts, zum Sieg**  
Schlachtfeld: Ebene von Hyrule  
Empfohlenes Element: Licht  
Feld: I1

Diese Schlacht ist Bestandteil des »Master Quest«-Pakets, welches ihr im eShop erwerben könnt. Erbeutet ihr alle 20 Skultulas auf der Master Quest-Karte, wird die Extra-Karte um diese Mission erweitert. Sie folgt dem Format der Missionen vom Typ »Rette die verbündeten Einheiten«, nur dass hier eure Verbündeten – Lana, Shiek und Impa – jeweils von einem Verbannten angegriffen werden. Dies lässt alle drei durchdrehen, woraufhin sie die Seite wechseln.

Das ist allerdings zu eurem Vorteil, weil es andernfalls nur schwer möglich wäre, alle drei zu retten. Dann habt ihr temporär erst einmal nur Ruto, die ihr schützen müsst. Nehmen eure ehemaligen Verbündeten ausreichend Schaden (die Hälfte ihrer Lebensenergie), wechseln sie zurück auf eure Seite. Das Gute daran ist, dass sie nach dem Wechsel wieder volle Lebensenergie haben.

Sie wechseln aber auch automatisch zurück, sobald ihr den jeweiligen Verbannten besiegt habt. Wenn zwei Verbannte besiegt wurden, geht der letzte Verbannte und durchgedrehte Mitstreiter zum Angriff auf Ruto über.

Das Bild zu dieser Schlacht lässt vermuten, dass ihr hier mit Epona spielen sollt. Allzu optimal ist sie für den Kampf aber nicht, zum Beispiel eignet sich ihr Spezialangriff nur bedingt gegen den Verbannten, da nicht alle Zehen auf einmal zerstört werden. Ein Spezialangriff gegen alle Zehen ist aber die sicherste Methode, um den Verbannten umzuwerfen.

Im ursprünglichen Spiel ohne Updates war auf Stufe 99 vor allem aber auch die Zeit knapp, weil die Verbannten sehr viel ausgehalten haben. Wir haben hier daher Ganondorf empfohlen, da er guten Schaden anrichtet. Cia oder das Master-Schwert (bei voller Lebensenergie) eignen sich bei dieser Schlacht aber auch hervorragend.



### **Herrscher der Schatten**

Schlachtfeld: Schatten-Ebene

Empfohlenes Element: Licht, Finsternis

Feld: H2

Diese Schlacht bekommt ihr über das »Twilight Princess«-Paket, welches ihr im eShop erwerben könnt. Um sie freizuschalten, müsst ihr alle 20 Skultulas auf der Schatten-Karte erbeuten.

Im Vergleich zur Schatten-Karte ist diese Mission weitaus einfacher. Auch ist sie an das Szenario »Das Schattenreich« aus dem Legenden-Modus angelehnt. Genau wie dort gibt es mehrere Festungen mit Schattenzonen, wo ihr in den dunklen Bereichen der Karte nur schwer etwas erkennen könnt. Erobert ihr die Festungen innerhalb der Schattenzonen, wird Zanto geschwächt und eure Verbündete Midna gestärkt. Erst wenn alle Schattenzonen verschwunden sind, könnt ihr das feindliche Hauptquartier betreten.

In der Südfeld-Festung wartet eine Fee des Lichts. Diese benötigt ihr für die Westfeld-Festung, holt euch die Fee also, bevor ihr euch den Schattenzonen annehmt.

Während der Schlacht tun sich noch zwei Ereignisse auf. Einmal erscheint Agnetha als gelbe Fraktion, die ihr ansprechen müsst, um sie als Verbündete zu gewinnen. Dies müsst ihr schnell tun, bevor einer der Feinde sie anspricht.

Auch beschwört Zanto zwei Argorok, die sich zum Hauptquartier aufmachen. Widmet euch diesen sofort, um einen nach dem anderen besiegen zu können.





**Die Zusammenkunft**  
Schlachtfeld: Siegelhain  
Empfohlenes Element: Finsternis  
Feld: J2

Als Bestandteil des »Majora's Mask«-DLCs könnt ihr diese Schlacht freischalten, indem ihr alle 20 Skulltulas auf der Termina-Karte erbeutet.

Hier wird in gewisser Weise das Finale von »Majora's Mask« nachgespielt, mit den gegebenen Mitteln von Hyrule Warriors. Riesige Bokblins dienen als die Giganten, Lana im Horror Kid-Kostüm agiert als das Horror Kid und der Siegelhain ersetzt Unruh-Stadt. Ihr habt nur 20 Minuten Zeit, die Mission zu erfüllen, ansonsten scheitert ihr. Wer den A-Rang will, muss die Mission aber eh wie gewohnt in 15 Minuten schaffen.

Als Element wird zwar Finsternis empfohlen, während dieser Schlacht ist aber vor allem das Element Blitz von Vorteil, da ein Großteil eurer Gegner dagegen schwach ist. Das Bild zur Schlacht deutet zwar an, dass diese mit dem jungen Link gespielt werden soll, wir empfehlen aber eher Lana, Shiek oder Cia, falls ihr auf den A-Rang aus seid.

Konzentriert euch am Anfang darauf, die Festungen einzunehmen, welche die Giganten passieren wollen. Dabei handelt es sich um die drei Artillerie-Festungen. Fangt am Besten mit der West-Artilleriesfestung an. Nach einer Weile erscheint ein Zeit-Beschleuniger (ein Stalmeister) weiter nördlich von dieser Festung aus, den ihr besiegen solltet, da er das Tempo der angreifenden Nimbusgarden erhöht. Kümmert euch aber vorher noch um die gestärkte Nimbusgarde bei der West-Artilleriesfestung.

Im Nordwesten erscheinen zudem später noch der Händler und der Zeit-Verlangsamer. Der Händler gibt euch 1000 Rubine bei Kontakt und der Zeit-Verlangsamer bremst die Giganten aus.

Haben alle vier Giganten ihr Ziel erreicht, öffnet sich das feindlichen Hauptquartier, wo ihr nun Lana besiegen müsst. Damit ist die Schlacht aber noch nicht beendet, sondern ihr müsst erst noch drei Dodongo Könige erledigen. Dies macht sich am Besten mit Cia. Wenn ihr mit ihrem Kombo VI die Schwachpunkt-Leisten knackt, habt ihr die Möglichkeit, jeden König Dodongo hier mit einer Schwachpunkt-Attacke zu erledigen, insofern ihr ausreichend stark genug seid. Dafür dauert es mit Cia länger, Lana zu besiegen.