

HYRULE WARRIORS

~ ABENTEUER-SCHLACHTEN ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)



Die Karte soll euch als Orientierung dienen, wo sich alles finden lässt. Die farbigen Gebiete müssen erst über den Legenden-Modus freigeschaltet werden. Über die Buchstaben und Zahlen am Rand könnt ihr auch direkt nach einer bestimmten Mission suchen, indem ihr beispielsweise „A1“ oder „H5“ in die Suche eingibt. Zu den Item-Karten und deren Verwendung bieten wir übrigens einen separaten Guide an.

In diesem Dokument listen wir alle Abenteuer-Schlachten auf, was ihr in jeder Schlacht gewinnen könnt und wo sich die Herzteile, Herzcontainer und Skultulas verstecken. Die Abenteuer-Schlachten bieten aber noch eine Reihe von Besonderheiten, auf die wir schnell noch eingehen wollen:

Ränge

Bei jeder Mission werdet ihr am Ende mit einem Rang von A, B, C bewertet, basierend darauf, wie viele Gegner ihr besiegt habt, wie lange ihr gebraucht habt und wie viel Schaden ihr genommen habt. In vielen Fällen benötigt ihr einen A-Rang, um den begehrten Preis am Ende einer Schlacht zu kassieren. Ein **A-Rang** unterliegt stets den folgenden Anforderungen:

- mindestens 1200 Gegner besiegt
- die Schlacht in unter 15 Minuten abgeschlossen
- maximal 4000 Schaden genommen (= 10 Herzen)
oder 10000 Schaden (= 25 Herzen) im Gebiet des Todesbergs (rote Felder)

Herzteile und Herzcontainer

Herzteile und Herzcontainer sind in den Abenteuer-Schlachten grundsätzlich immer in einer Festung versteckt, die ihr einnehmen müsst. (Dies gilt nicht für Herzcontainer, die ihr über einen Sieg erbeutet!) In diesem Guide geben wir immer nur den Namen der Festung an, welcher in der Regel aber eindeutig ist.

Goldene Skultulas

In manchen Abenteuer-Schlachten lassen sich zwei goldene Skultulas erbeuten. Die Zweite kann man erst bekommen, wenn die erste Skultula gefunden und die Schlacht danach erfolgreich beendet wurde. Ihr müsst hier die Schlacht also mindestens zweimal spielen. Beide Skultulas tauchen (fast) immer auf derselben Stelle auf, die wir euch hier angeben.

Bei der ersten Skultula reicht es dann, wenn ihr wie gewohnt 1000 Feinde besiegt. Für die Zweite müsst ihr 1200 Feinde besiegt und weniger als vier Herzen (= 1600) Schaden genommen haben. Auch muss die erste Mission in der Schlacht absolviert worden sein.

Barrieren und Feen

In vielen Abenteuer-Schlachten habt ihr Festungen, die mit einer Barriere belegt sind. Betretet ihr diese Festungen, nehmt ihr kontinuierlich Schaden. Das gilt auch für eure Mitstreiter. Um eine Barriere zu brechen, müsst ihr die dazugehörige Fee finden. Es gibt Barrieren und Feen zu allen fünf Elementen aus dem Spiel: Feuer, Wasser, Blitz, Licht und Finsternis.

Diese Feen gibt es ebenfalls in Festungen. Auf der Karte könnt ihr jederzeit erkennen, welche Festungen Barrieren haben und wo es die dazugehörigen Feen gibt. Erobert eine Festung mit einer Fee und ihr könnt diese dann aufsammeln. Wählt dann über das Steuerkreuz die Flasche mit der passenden Fee aus, betretet die Festung mit der dazugehörigen Barriere und drückt die Item-Taste, um die Barriere zu zerstören.

In manchen Fällen gibt es dieselbe Elementar-Barriere zweimal, aber nur eine Fee. Hier müsst ihr dann die richtige Entscheidung treffen, für welche Festung ihr die Fee einsetzt. Ihr könnt Barrieren aber auch einfach zerstören, indem ihr sie erobert. Falls das feindliche Hauptquartier also eine Barriere haben sollte, spart euch die Fee für dort auf.

Großer Schlüssel

Alle Abenteuer-Schlachten, die sich auf einem Feld befinden, wo es im Originalspiel *The Legend of Zelda* einen Dungeon (ein Level) gab, laufen nach einem besonderen Format ab. Ihr erkennt die Schlachten auch an dem Titel „Besiege das Riesenmonster ...“

In diesen Abenteuer-Schlachten ist das feindliche Hauptquartier stets verschlossen und lässt sich nur über den großen Schlüssel öffnen. Diesen findet ihr immer in einer Festung, die durch eine Barriere verteidigt ist. Holt euch also hier zuerst die passende Fee und nehmt dann die Festung mit der Barriere ein, um den Großen Schlüssel zu bekommen.

Achtung: der feindliche Feldmarschall beschwört, nachdem er oder sie besiegt wurde, immer ein Riesenmonster, wie König Dodongo oder Gohma, meistens am anderen Ende der Karte. Rechnet dies stets mit ein, wenn ihr die Mission innerhalb von 15 Minuten abschließen wollt!

Hühnerkampf

Hühner können im Abenteuer-Modus eure Verbündeten oder Feinde sein. Um sie zu euren Verbündeten zu machen, müsst ihr in der Regel ein Huhn zur ihrer Glucke eskortieren. Besiegt dafür die starken Gegner, die sich dem Huhn in den Weg stellen, damit diese weiterziehen kann. Schafft es das Huhn nicht, wird die Glucke wütend und greift wild alle Parteien auf dem Schlachtfeld an.

In anderen Missionen kommt es vor, dass euch die ganze Zeit ein Huhn folgt und sogar fast schon absichtlich in eure Attacken rennt. Trefft ihr es ein paar Mal, folgen mehrere Angriffswellen von Hühnern, die ihr nur stoppen könnt, wenn ihr das starke Goldene Huhn besiegt. Es empfiehlt sich, das gleich am Anfang der Mission hinter sich zu bringen, da die Hühner euch sonst nur später in die Quere kommen.

Hyrule Warriors – Abenteuer-Schlachten

www.zeldaeuropa.de

Seid dabei möglichst vorsichtig, denn die Hühner können sehr viel Schaden anrichten. Wenn ihr zu viel Schaden genommen habt, könnt ihr die Mission aber direkt abbrechen und nochmal neu starten. Eventuell empfiehlt sich auch eine höhere Stufe, damit ihr den Hühnern gewachsen seid.

In anderen Missionen wütet ein Goldenes Huhn über das Schlachtfeld. Es zieht von Festung zu Festung, greift Feinde an und wird dadurch stärker. Welchen Weg es geht, ist dabei zufällig, es kann aber durchaus passieren, dass das Huhn euch einen Strich durch die Rechnung macht. Entweder ihr ignoriert das Huhn und hofft darauf, dass es euch nicht in die Quere kommt, oder ihr versucht es möglichst frühzeitig auszuschalten, bevor es zu stark wird.

Ein ähnliches Szenario sind Hühner, die einen Territorialkampf bestreiten. Sie nehmen dann nach und nach Festungen ein, von denen aus sogar Hühner-Stoßtruppen gesendet werden. Sich in den Kampf der Hühner einzumischen, kann auch sehr gefährlich sein, wenn eure Stufe nicht ausreichend hoch ist. In dem Falle müsst ihr versuchen, die Hühner nach Möglichkeit zu umgehen.

Manhandla-Tentakel

In einigen Missionen tauchen Manhandla-Tentakel in verschiedenen Festungen auf, die sogar zufällig gewählt werden. Merkt euch die Positionen gut. Es gibt jetzt zwei Fälle: einmal bombardieren sie die Umgebungen außerhalb der Festungen oder sie bombardieren euer Hauptquartier. Insbesondere im zweiten Fall wollt ihr die Tentakel so schnell wie möglich mit dem Bumerang zerstören, bevor es zu spät ist. Der Schaden auf euer Hauptquartier ist nicht zu unterschätzen!

Im folgenden listen wir alle 64 Abenteuer-Schlachten sortiert nach den Gebieten, zusammen mit ihren Belohnungen, Herzteilen, Herzcontainern und Skultulas. Die verschiedenen Gebiete schaltet ihr nach und nach über den Legenden-Modus frei.

~~~ Anfangsgebiet (Grün) ~~~

Besiege die Nimbusgarde-Truppen! ST1

Feld: H2

A-Rang: Herzcontainer (Impa)

Schlachtfeld: Ebene von Hyrule

- Herzteil (Link): West-Klippenfestung

Krieger des Lichts ST1

Feld: G1

A-Rang: Herzcontainer (Shiek)

Schlachtfeld: Ebene von Hyrule

- Herzteil (Ghirahim): Wehrfestung (benötigt keine Fee)
- Skultulas: links neben der Brücke vor Schloss Hyrule

Krieger des Wassers ST1

Feld: I2

Sieg: Naginata der Hüterin / Naginata ST1 (Impa)

Schlachtfeld: Ebene von Hyrule

- Herzcontainer (Impa): Quelle der Göttin
- Herzteil (Impa): Schloss Hyrule

Krieger des Wassers ST2

Feld: G3

A-Rang: Kokiri-Stab / Stab ST2 (Lana)

Schlachtfeld: Ebene von Hyrule

- Herzcontainer (Lana): Bergfestung
- Skulltulas: neben der Brücke von Schloss Hyrule

In die Höhle des Drachen

Feld: I1

A-Rang: Herzcontainer (Shiek)

Schlachtfeld: Wald von Phirone

- Herzteil (Phai): Westplatz

Besiege die Moblin-Truppen!

Feld: G4

A-Rang: Roter Stab / Zauberstab ST2 (Link)

Schlachtfeld: Wald von Phirone

Besiege die feindlichen Einheiten! ST1

Feld: I4

Sieg: Silberhandschuhe / Handschuhe ST1 (Link)

Schlachtfeld: Vulkan Eldin

- Herzcontainer (Link): Ausgang

Besiege die Anführer der beiden Armeen! ST1

Feld: K2

A-Rang: Glut-Naginata / Naginata ST2 (Impa)

Schlachtfeld: Wald von Phirone

- Herzcontainer (Impa): Quelle der Göttin
- Herzteil (Impa): Südplatz

Rette die verbündeten Einheiten ST1

Feld: L3

A-Rang: Goldhandschuhe / Handschuhe ST2 (Link)

Schlachtfeld: Vulkan Eldin

- Skultulas: in der nordöstlichen Ecke gibt es einen Punkt für den Fanghaken, der über die Kristallhöhle erreichbar ist

Besiege das Riesenmonster auf der Insel!

(Mission bei Level 1)

Feld: H5

A-Rang: Herzcontainer (Impa)

Sieg: Kraftarmband

Schlachtfeld: Vulkan Eldin

- Herzteil (Zanto): Südplatz erobern (wo die Stoßtruppen herkommen)
- Skultulas: über die Kristallhöhle erreicht ihr einen Fanghakenpunkt ganz in der nordöstlichen Ecke der Karte

~~~ Gebiet Ocarina of Time (Grünbraun) ~~~

Krieger des Feuers ST1

Feld: J4

Sieg: Ruto

Schlachtfeld: Hylia-See

- Herzcontainer (Darunia): Seefestung
- Herzteil (Darunia): Minenfestung (Thronsaal der Zoras)

Entscheidungsschlacht! Ocarina of Time

Feld: L4

Sieg: Taktstock des Windes / Taktstock ST1 (Zelda)

Schlachtfeld: Hylia-See

- Herzteil (Zelda): Seefestung
- Herzcontainer (Zelda): Minenfestung (Thronsaal von Zoras Reich)

Besiege die Anführer der beiden Armeen! ST2

Feld: M6

A-Rang: Brandhammer / Hammer ST2 (Darunia)

Schlachtfeld: Gerudo-Wüste

- Herzteil (Darunia): Flussfestung (neben dem feindlichen Hauptquartier)

Entscheidungsschlacht! Ocarina of Time

Feld: N6

A-Rang: Herzcontainer (Midna)

Schlachtfeld: Todesberg

- Herzteil (Midna): West-Passfestung (neben dem feindlichen Hauptquartier)

Krieger des Wassers ST3

Feld: O4

A-Rang: Goldene Schuppen / Magische Schuppen ST2 (Ruto)

Schlachtfeld: Hylia-See

- Herzteil (Ruto): Ostkammer
- Herzcontainer (Ruto): Minenfestung (Thronsaal in Zoras Reich)

Besiege die Nachtschwärmer-Truppen!

Feld: O3

A-Rang: Schwerter der Finsternis / Breitschwerter ST2 (Ganondorf)

Schlachtfeld: Ranelle-Schlucht

- Herzcontainer (Ganondorf): Westheiligtum der Göttin
- Herzteil (Ganondorf): Südheiligtum der Göttin
- Skulltulas: ganz im Norden, östliche U-Kurve

Besiege das Riesenmonster auf der Klippe!

(Mission bei Level 2)

Feld: M5

A-Rang: Herzcontainer (Ruto)

Sieg: Floß

Schlachtfeld: Ranelle-Schlucht

- Herzteil (Ruto): Ostheiligtum der Göttin
- Skulltulas: rechts neben dem Eingang zum Hauptquartier

Besiege das Riesenmonster in den Bergen!

(Mission bei Level 5)

Feld: L8

A-Rang: Herzcontainer (Darunia)

Sieg: Flöte

Schlachtfeld: Todesberg

- Herzteil (Darunia): Gebirgsfestung (gleich die erste Festung vor euch)
- Skulltulas: auf der östlichen Rollbahn (vor der Ost-Felsenfestung)

~~~ Gebiet Twilight Princess (Lila) ~~~

Erohere das feindliche Hauptquartier! ST1

Feld: I6

A-Rang: Schattenfessel / Fessel ST2 (Midna)

Schlachtfeld: Schattenpalast

- Herzteil (Midna): Hauptplatz
- Herzcontainer (Midna): Südostplatz
- Skulltulas: vor der Quelle der Göttin

Krieger der Finsternis ST1

Feld: G5

Sieg: Agnetha

Schlachtfeld: Schattenpalast

- Herzteil (Zanto): Hauptplatz
- Herzcontainer (Zanto): Südostplatz

Krieger der Finsternis ST2

Feld: F6

Schlachtfeld: Schattenebene

- Herzteil (Midna): Dorfvorplatz
- Herzcontainer (Midna): Südfeld-Festung

Besiege das Riesenmonster am Meer!

(Mission bei Level 4)

Feld: F4

A-Rang: Herzcontainer (Midna)

Sieg: Wasserbombe

Schlachtfeld: Schattenebene

- Herzteil (Ghirahim): Westfeld-Festung (wird eventuell von alleine erobert)
- Skulltulas: bei dem Vorposten ganz im Osten

Besiege das Riesenmonster im Schatten!

(Mission bei Level 6)

Feld: C6

Sieg: Zanto

Schlachtfeld: Schattenebene

- Herzteil (Agnetha): Dorfvorplatz
- Herzcontainer (Agnetha): Steinplatz erobern (südlich vor der Feindbasis)
- Skulltulas: ganz im Nordwesten in der Brückenfestung am hinteren Zaun

Hyrule Warriors – Abenteuer-Schlachten

www.zeldaeuropa.de

Besiege die Nimbusgarde-Truppen! ST2

Feld: A4

A-Rang: Luna-Schild / Schild ST2 (Agnetha)

Schlachtfeld: Schattenebene

- Herzteil (Agnetha): Südfeld-Festung
- Herzcontainer (Agnetha): Ostfeld-Festung
- Skultulas: ganz im Nordwesten in der Brückenfestung am hinteren Zaun

Besiege die Schild-Moblin-Truppen! ST1

Feld: A5

A-Rang: Schattensäbel / Krummsäbel ST2 (Zanto)

Schlachtfeld: Schattenpalast

- Herzcontainer (Zanto): Nordpalast
- Herzteil (Zanto): Südostplatz

Besiege die Dinodorus-Truppen!

Feld: A6

A-Rang: Biggoron-Schwert / Großschwert ST3 (Impa)

Schlachtfeld: Wald von Phirone

- Herzcontainer (Impa): Südostbaum
- Herzteil (Impa): Westplatz

Entscheidungsschlacht! Twilight Princess

Feld: B6

A-Rang: Magisches Schwert / Einhänder ST3 (Link)

Schlachtfeld: Ranelle-Schlucht

- Herzteil (Link): Ostheiligtum der Göttin (wo ein Befestiger am Anfang sitzt)

~~~ Gebiet Skyward Sword (Ockerbraun) ~~~

Verteidige dein Territorium! ST1

Feld: E3

A-Rang: Langschwert der Göttin / Schwert der Göttin ST2 (Phai)

Schlachtfeld: Wolkenhort

- Herzteil (Phai): Ritterschule
- Herzcontainer (Phai): Ostdorfplatz (Fee des Blitzes benötigt)

Schätze auf dem Schlachtfeld

Feld: C2

Sieg: Ghirahim

Schlachtfeld: Ebene von Hyrule

- Herzcontainer (Zanto): Quelle der Göttin (benötigt Fee des Lichtes aus der Ost-Festung)
- Herzteil (Darunia): Schloss Hyrule
- Skultulas: Fanghakenpunkt ganz im Nordosten

Rette die verbündeten Einheiten! ST2

Feld: E5

A-Rang: Dämonenlangschwert / Dämonenschwert ST2 (Ghirahim)

Schlachtfeld: Siegelhain

- Herzcontainer (Ghirahim): Südostfestung
- Herzteil (Ghirahim): Südwestfestung
- Skultula(1): am östlichen Rand im Alkoven
- Skultula(2): in der Ost-Tempelhalle

Erohere das feindliche Hauptquartier! ST2

Feld: B3

A-Rang: Magischer Stab / Zauberstab ST3 (Link)

Schlachtfeld: Siegelhain

- Skultulas: genau im Zentrum

Besiege die Anführer der beiden Armeen! ST3

Feld: B1

A-Rang: Heiliger Taktstock / Taktstock ST2 (Zelda)

Schlachtfeld: Ranelle-Schlucht

- Herzcontainer (Zelda): Ost-Ruinenraum
- Herzteil (Zelda): Südheiligtum der Göttin

Besiege die feindlichen Einheiten! ST2

Feld: A1

Sieg: Große Fee der Quelle / Große Fee ST1 (Link)

Schlachtfeld: Siegelhain

- Herzcontainer (Link): Südfestung (benötigt Fee des Wassers)

Besiege das Riesenmonster im Ödland!

(Mission bei Level 3)

Feld: E1

A-Rang: Herzcontainer (Midna)

Sieg: Floß

Schlachtfeld: Gerudo-Wüste

- Herzteil (Ghirahim): Flussfestung (neben feindlichem Hauptquartier)
- Großer Schlüssel: Nord-Oase (Feuer-Barriere)
- Skultulas: Im westlichen Kerker

Besiege das Riesenmonster am See!

(Mission bei Level 7)

Feld: C4

A-Rang: Herzcontainer (Zanto)

Sieg: Leiter

Schlachtfeld: Wolkenhort

- Herzteil (Shiek): Ostdorfplatz
- Skultulas: direkt über der Süd-Klippenruine (im Bereich der Verbündeten)
- Großer Schlüssel: Quelle der Göttin (Blitz-Barriere)

~~~ Gebiet zum Epilog (Blau) ~~~

Die Verstärkung

Feld: J1

A-Rang: Herzcontainer (Zelda)

Stage: Tempel des heiligen Schwertes

- Herzteil (Zelda): Mittelfestung
- Skultulas: rechts neben dem Eingang zum Tempel

Schnell sein ist alles

Feld: L1

A-Rang: Phirone-Stab / Stab ST3 (Lana)

Stage: Wolkenhort

- Herzteil (Lana): Ostdorfplatz

Hyrule Warriors – Abenteuer-Schlachten

www.zeldaeuropa.de

Besiege die Schild-Moblin-Truppen! ST2

Feld: N1

A-Rang: Weißes Schwert / Schwert der Göttin ST3 (Phai)

Schlachtfeld: Schattenpalast

- Herzcontainer (Phai): Ostpalast-Eingang
(hier gibt es eine Schatten-Barriere, die Fee solltet ihr euch aber für das feindlichen Hauptquartier aufsparen und die Festung so einnehmen)
- Herzteil (Phai): Südostplatz
- Skulltulas: beim Nordpalast, direkt links daneben im nordwestlichen Zipfel

Entscheidungsschlacht! Skyward Sword

Feld: O1

A-Rang: Sol-Fessel / Fessel ST3 (Midna)

Schlachtfeld: Gerudo-Wüste

- Herzcontainer (Midna): Nord-Oase
- Herzteil (Midna): Flussfestung (beim feindlichen Hauptquartier)
- Skulltulas: direkt vor dem Hauptquartier (Wüstenburg)

Unter Artilleriefeuer

Feld: P2

A-Rang: Herzcontainer (Zanto)

Schlachtfeld: Tempel der Seelen

- Herzteil (Ghirahim): Nordwestfestung
- Skulltulas: in dem Alkoven direkt vor dem feindlichen Hauptquartier

Kämpft gefälligst woanders!

Feld: P3

A-Rang: Wasserdrachenschuppen / Magische Schuppen ST3 (Ruto)

Schlachtfeld: Hylia-See

- Herzcontainer (Ruto): Seefestung
- Herzteil (Ruto): Minenfestung (Thronsaal in Zoras Reich)
- Skulltulas: neben dem Eingang zur Westkammer

Haltet den Dieb!

Feld: O5

A-Rang: Naginata der Ahnen / Naginata ST3 (Impa)

Schlachtfeld: Tempel des Heiligen Schwertes

- Herzcontainer (Impa): Süd-Stadttorwache
- Herzteil (Impa): Nord-Stadttorwache

Gestärkte Truppen

Feld: P6

Sieg: Zeitportal / Portal ST1 (Lana)

Schlachtfeld: Tempel des Heiligen Schwertes

- Herzcontainer (Lana): Nord-Stadttorwache
- Skulltulas: direkt am nördlichen Zaun vom Tempelplatz

Besiege das Riesenmonster im Wald!

(Mission bei Level 8)

Feld: N2

A-Rang: Krafthandschuhe / Handschuhe ST3 (Link)

Schlachtfeld: Tempel des Heiligen Schwertes

- Herzteil (Link): Nord-Stadttorwache
- Skulltulas: rechts neben dem Tempeleingang

Besiege die feindlichen Einheiten! ST3

Feld: I7

A-Rang: Schwarzes Schwert / Dämonenschwert ST3 (Ghirahim)

Schlachtfeld: Tempel der Seelen

- Herzcontainer (Ghirahim): Südostfestung
- Herzteil (Ghirahim): Nordostfestung

Verteidige dein Territorium! ST2

Feld: K8

A-Sieg: Zauberbuch der Himmel / Zauberbuch ST3 (Lana)

Schlachtfeld: Siegelhain

- Herzcontainer (Lana): Südwestfestung

~~~ Gebiet am Todesberg (Rot) ~~~

Die ungebetenen Gäste

Feld: H7

A-Rang: Todbringer-Schwerter / Breitschwerter St3 (Ganondorf)

Schlachtfeld: Tempel der Seelen

- Herzcontainer (Ganondorf): Süd-Rosengarten (wo der Sondereinheits-Führer erscheint)
- Herzteil (Ganondorf): Nordwestfestung
- Skulltulas: hinter der offenen Wand im Westen des Palastes

Erohere das feindliche Hauptquartier! ST3

Feld: G7

A-Rang: Große Fee des Waldes / Große Fee ST2 (Link)

Schlachtfeld: Wolkenhort

- Herzcontainer (Link): Quelle der Göttin

Erohere das feindliche Hauptquartier! ST4

Feld: N7

A-Rang: Hercontainer (Ganondorf)

Schlachtfeld: Schattenebene

- Herzteil (Ganondorf): Steinplatz (beim ersten Befestiger)

Die Träger des Triforce

Feld: N8

A-Rang: Stahlhammer / Hammer St3 (Darunia)

Schlachtfeld: Tempel der Seelen

- Herzcontainer (Darunia): Ost-Rosengarten
- Herzteil (Darunia): Südostfestung

Rette die verbündeten Einheiten! ST3

Feld: O7

A-Rang: Lyra der Shiekah / Lyra ST3 (Shiek)

Schlachtfeld: Ganons Schloss

- Herzcontainer (Shiek): Wehrfestung
- Herzteil (Shiek): Schloss Hyrule

Krieger des Wassers ST4

Feld: P7

A-Rang: Herzcontainer (Ghirahim)

Schlachtfeld: Todesberg

- Herzteil (Zelda): West-Passfestung (direkt westlich vom Start)
- Skulltulas: auf dem östlichen Rollfeld vor dem feindlichen Hauptquartier

Hühner-Party!

Feld: E7

A-Rang: Herzcontainer (Ganondorf)

Schlachtfeld: Ganons Schloss

- Herzteil (Ganondorf): Wehrfestung

Der strahlende Held

Feld: D7

A-Rang: Hüter-Portal / Portal ST2 (Lana)

Schlachtfeld: Vulkan Eldin

- Herzteil (Lana): Sütplatz
- Skulltulas: in der nordöstlichen Ecke gibt es einen Punkt für den Fanghaken, der über die Kristallhöhle erreichbar ist

Funken des Stolzes

Feld: P8

A-Rang: Seelenportal / Portal ST3 (Lana)

Schlachtfeld: Gerudo-Wüste

- Herzteil (Lana): Flussfestung (vor dem feindlichen Hauptquartier)
- Skulltulas: Südöstlicher Kerker

Die Träger des Triforce

Feld: D8

A-Rang: St3 Schirm

Schlachtfeld: Ganons Schloss

- Herzcontainer (Agnetha): Ostfeld-Festung
- Herzteil (Agnetha): Schloss Hyrule

Schlacht der Meisterstrategen

Feld: C7

A-Rang: Säbel der Düsternis / Krummsäbel ST3 (Zanto)

Schlachtfeld: Todesberg

- Herzcontainer (Zanto): Ost-Passfestung (beim feindlichen Hauptquartier)
- Herzteil (Zanto): West-Passfestung (beim feindlichen Hauptquartier)
- Skulltulas: bei der großen Goronenvase im Norden

Krieger der Finsternis ST3

Feld: C8

A-Rang: Herzcontainer (Ruto)

Schlachtfeld: Tempel des Heiligen Schwertes

- Herzteil (Zelda): Mittelfestung
- Skulltulas: Westlich neben der Nord-Stadttorwache

Verteidige dein Territorium! ST3

Schlachtfeld: Todesberg

Feld: B8

A-Rang: Taktstock der Güte / Taktstock ST3

- Herzcontainer (Zelda): Ost-Goronenfestung (benötigt Fee des Feuers)
- Herzteil (Zelda): Gebirgsfestung
- Skulltulas: bei dem Fanghakenpunkt nördlich der West-Felsenfestung

Die Heilertruppen

Feld: A7

A-Rang: Große Fee des Himmels

Schlachtfeld: Ganons Schloss

Die Versuchung der Zauberin

Feld: H8

A-Rang: Herzcontainer (Midna)

Schlachtfeld: Tempel der Seelen

- Herzteil (Zanto): Nordwestfestung (nahe feindlichem Hauptquartier)
- Skulltula(1): im östlichen Rosengarten
- Skulltula(2): im Alkoven westlich der Südwestfestung

In alle Himmelsrichtungen

Feld: I8

A-Rang: Lichtrapier / Rapier ST3 (Zelda)

Schlachtfeld: Schattenpalast

- Herzcontainer (Zelda): Königssaal (benötigt Fee der Finsternis)
- Herzteil (Zelda): Quelle der Göttin

Blues für einsame Wanderer

Feld: G8

A-Rang: Herzcontainer (Phai)

Schlachtfeld: Siegelhain

- Herzteil (Ghirahim): Südwestfestung

Besiege den Dämonenkönig!

(Mission bei Level 9)

Feld: F8

Sieg: Alternativer Abspann

Schlachtfeld: Ganons Schloss

- Herzcontainer (Link): West-Klippenfestung
- Herzteil (Link): Wehrfestung
- Skulltulas: Fanghaken-Punkt im Nordosten