

# Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

## MINISPIELE

Im **Modus „Hyrule Adventure“** kann der Spieler insgesamt **8 verschiedene Minispiele** spielen, die zuerst freigeschaltet werden müssen. Das geht nur, wenn du das Spiel mit mindestens einem oder mehr Spielern durchspielst. Hierbei müsst ihr **Tingle** treffen, der euch zu den Minispielen bringt. Um die Minigames in **Tingles Turm** freizuschalten, müsst ihr die zweite Stage aller Multiplayer-Games bestehen.

### # Fange die Hühner

20 wilde Hühner sind los - und es ist deine Aufgabe, diese alle wieder in ihren Stall zu bringen. Hierbei gibt es Hühner in zwei verschiedenen Größen. Manche verstecken sich sogar im Untergrund. Fürs fangen gilt, möglichst schnell zu sein.

### # Bucking Bronco

Das schnellste Minispiel: Achte auf deine Zeit und vor allem auf die Force-Kristalle. Tingle wird den Spieler zum Gewinner ernennen, wer in kurzer Zeit viele Kristalle sein Eigen nennt. Gehst du unter die Bäume, wechselt das Spiel auf den GBA Bildschirm um - etwas gewöhnungsbedürftig.

### # Monster Jagd

Links Lieblingsbeschäftigung: Monster zu Jagen. Hier wirst du beauftragt, schnell und zügig viele Monster zu finden und zu erschlagen. Zur selben Zeit musst du möglichst viele Force-Kristalle einsammeln. Das Spiel ist vorüber, sobald der letzte Gegner gefallen ist.

### # Besiege die dicke Lady

Sie ist rund - und du musst sie besiegen. Sie wirft einen Ball in einer speziellen Farbe heraus, den der entsprechende Link mit derselben Farbe zurückschlagen muss. Für dieses Minispiel brauchst du speziell die Mithilfe deiner Freunde, die dir ein wenig helfen. Ansonsten schlägst du die dicke Lady nie.

### # Hammer Sache

Dieses Spiel ist simpel: Keiner will den Hammer haben. Der Spieler, der länger als 60 Sekunden den Hammer besitzt, verliert. Um den Hammer loszuwerden, muss der Spieler einen seiner Kameraden schlagen!

### # Hau den Feind

Du besitzt den Hammer und aus dem Erdboden tauchen verschiedene Feinde auf. Deine Aufgabe ist es, die richtigen Feinde zu treffen und zwar so viele wie Möglich. Aber nicht alle Feinde lassen sich unterkriegen - passe auf, dass du nicht zu viel Zeit verlierst.

### # Überzahl

Das Ziel des Spieles besteht darin, jeden Feind zu besiegen und dabei zu überleben. Das kann schwierig werden, wenn du nur einen einzigen Partner hast.

### # Bekämpfe die Kristalle

Das Prinzip dieses Spiels ähnelt dem Minispiel #Monster Jagd: Deine Gegner haben sich als Force-Kristalle getarnt und erwachen zum Leben, sobald du ihnen zu nahe kommst. Du kannst sie jedoch mit deinem Schwert besiegen.