

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeurope.de

LÖSUNGSWEG

Diese Lösung entstammt der Webseite: www.mag64.de.

Sollte beim Lösungsweg Probleme auftauchen, meldet sie uns bitte.

Level 1 - Die Spur des Windes

1.) Hylia See

Nach dem Intro zieht das Schwert und Ihr nehmt die Aufgabe des Helden an. Danach geht das erste Kapitel an. Als erstes wenn Ihr startet, mäht wie ab jetzt überall die Gräser weg um immer wieder neue Kristalle zu finden. Immerhin gilt es zunächst 2000 Stück zu finden um das Schwert aufzurüsten. Geht danach links in den nächsten Bereich weiter und in das Haus. Redet mit dem alten Mann und macht oben im Garten die Formations-Übungen. Geht weiter nach links. Holt euch 2 Kristalle über den Schalter und schiebt in der Horizontal Formation den Fels in das Wasser um auf die andere Seite zu kommen. Werft dann drüben die Steine weg um einen Kristall zu finden und geht rechts in die Höhle.

Geht in der Box Formation auf den Schalter und Ihr öffnet eine Tür. Am Ende findet Ihr den Bumerang der nun für alle zur Verfügung steht. Wieder draußen könnt Ihr nun auch Kristalle im Wasser entfernt gerade oder schräg mit dem Bumerang einsammeln. Geht nach oben auf die Wiese, erledigt alle Gegner und holt euch die Kristalle links im Wasser die 100 wert sind. Danach werft ein paar Steine auf den Dunklen Link damit er verschwindet. Per Bumerang holt den Schlüssel und öffnet damit oben das Haus und geht hinein. Auf der anderen Seite hinaus und hebt den großen Stein gemeinsam an um darunter den Feuerstab zu finden. Geht damit wieder auf die Wiese und bruzelt alle Stämme weg um zunächst Kristalle zu finden und außerdem um den linken Stein heben zu können, der eine Höhle freigibt.

Drinne geht nach links hinten und schießt den Schalter an. Holt euch in der Kiste einen Kristall und geht wieder nach oben. Auf der Lichtung tretet per Box Formation auf den Schalter um reichlich Kristalle freizulegen. Dazu macht euch den Feuerstab zu nutze der Gräser in einem Rutsch weg brutzelt. Geht einfach schneller. ;-)) Geht zuerst nach unten um unter den Gräsern reichlich Kristalle zu finden. Danach hebt den oberen Stein, erledigt den Gegner und geht dann nach oben.

Dort springt in das Wasser und geht unter Brücke nach rechts. Dort trifft Ihr im GBA Screen Tingle dem Ihr natürlich folgt. Springt rechts ins Wasser und schwimmt zunächst oben entlang nach rechts für einen Kristall. Danach unten weiter zu den 4 Leitern. Nach oben und in den Eingang. Fallt in die Kanone und schießt euch erst halbhoch nach rechts für einen Kristall und dann links hoch zum Ausgang. Geht rechts in die Tür und schießt euch so nach oben das Ihr einen schwebenden Kristall erreicht. Schießt euch ganz nach oben und hinaus und attackiert den Gegner im Wasser mit dem Feuerstab. Mit dem Bumerang den Ihr in der Höhle holen könnt sind nun 2 Kristalle hier möglich. Geht dann oben am Regenbogen in die rechte Tür und tretet nacheinander per Trennung je auf einen Schalter. Damit erschafft Ihr eine Brücke.

Geht dann den zweiten Weg und holt in den Kisten einen Kristall und einen Herzcontainer. Stellt eure Jungs auf den Schalter und geht nach rechts. Wieder draußen springt ins Wasser und holt euch 2 Kristalle unter dem Wasserfall. Danach nach unten schwimmen und den Wasserfall nach unten fallen. Dort kommen auch die anderen wieder dazu und Ihr findet einen weiteren Kristall und solltet nun genug Kristalle haben um das Schwert aufzurüsten. Danach geht unten rechts in den Warp. Taucht auf die andere Seite und geht nach oben. Dort schiebt den Block nach unten und stellt euch auf den Transporter und holt beim fahren nach links einen Kristall in der Luft. Tretet dann unten als Box auf den Schalter um eine Tür zu öffnen.

findet Ihr einen Kristall und das Kraftarmband das euch stärker macht und die Schäden reduziert. Geht auf der anderen Seite oben hinaus und holt euch rechts eine Fee. Danach links die Gräser weg brutzeln und geht in die Höhle. Klettert nach links oben und Ihr gelangt zur Brücke. Die Gegner mit dem Schwert erledigen und geht nach oben rechts zu den Gräsern. Stellt alle auf einen Schalter um einen weiteren Kristall und Herzcontainer zu bekommen. Geht nach links und erledigt die kleinen Gegner per Feuerstab und den großen wenn er euch attackiert mit dem einem Schwertkonter. Danach sammelt die vielen Kristalle ein und geht nach links. Hier kommt Ihr zum Eingang zum nächsten Bereich. Ladet die Schwerter mit B auf und zerstört so die Barriere. Sammelt die 2. Fee ein und verlasst danach dieses Gebiet in dem Ihr auf die Warps lauft.

2.) Höhle der Verdammnis

Ihr beginnt leider wieder bei Null was Schwert und Herzen angeht. Bedenkt das. Nur die Feen bleiben euch erhalten. Geht nach rechts und hoch um die Lampe zu nehmen. Zündet darüber die Fackeln an und sucht noch nach Krügen für einige Kristalle. Im Raum darüber das gleich Spielchen mit den Fackeln.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeuropa.de

Oben links schiebt die Steine an der Ecke weg und holt euch einen Kristall in der Kiste. Danach geht zum Zentrum. Schiebt den rechten und den daneben weg um in die Mitte zu kommen. Hier schiebt alle 4 Steine in die Ecken und holt euch in der Kiste einen Schlüssel. Oben rechts setzt ihn ein um weiter zu kommen. Danach schiebt den ersten Block nach rechts und den 2. genauso. Holt euch unter den Mäusen und der Kiste oben Kristalle. Geht rechts oben weiter und nach dem 3. Block nach unten. Schiebt den großen nach unten und den kleinen daneben nach rechts um in der Kiste den nächsten kleinen Schlüssel zu finden. Geht rechts in den nächsten Bereich. Schiebt zunächst mit jedem einzelnen den jeweils farbig passenden Block zur Seite. Danach oben 2x nach rechts den blauen um einen Kristall zu finden.

Danach unten das gleiche mit dem grünen für einen weiteren Kristall. Geht dann mit dem violetten oben weiter um den Weg zu öffnen und dann mit dem roten um den Weg nach rechts zu öffnen. Holt euch zuerst den 200er Kristall oben in der Kiste und tretet auf den Schalter unter dem Krug. Danach unten links mit allen Rot, Blau, Violett und den grünen Block verschieben. Zündet die Fackeln an und geht nach rechts weiter. Hier lauft nach rechts an die Wand und nach oben bis ein Loch auftaucht. Geht ein Stück nach rechts um ein zweites zu öffnen. Dort fällt nach unten und holt euch rechts einen Herzcontainer. Geht hier nach links um wieder nach oben zu kommen. Das gleiche Spielchen oben im Raum und Ihr findet einen Kristall. Am Ende erledigt wieder oben rechts alle Gegner und Ihr könnt rechts weiter.

Hier drinnen wartet alles voller Krüge. In 4er Formationen hat diese alle Weg auch wenn Ihr von den Flammen beschossen werdet. Ihr findet genug Herzen. Im unteren Teil findet Ihr eine Fee. Im oberen Mittelteil einen Schalter um einen weiteren Herzcontainer zu bekommen. Im rechten Teil findet Ihr einen Schlüssel. Geht wieder in den linken Bereich vorher und nach oben. Dort sucht zunächst den Geist links bei den blauen Flammen auf. Geht dann gegenüber an die Lücke und deaktiviert alle außer Link. Schnappt euch einen eurer Kumpels und werft ihn nach drüben um das Kraftarmband und den Bogen zu finden.

Aktiviert den Schalter um rüber zu kommen. Nehmt wieder den Schlüssel und geht aus der Tür. Hier schießt zunächst per Pfeil die erloschenen Fackeln an. Danach die Fledermäuse erledigen. Schießt vor der letzten gegenüber den Schalter an um die Brücke zu aktivieren um die Kristalle einzusammeln. Holt die anderen Beiden und geht oberhalb weiter. Geht nun folgende Richtungen. Rechts, Links, Rechts und dann wieder nach oben. Zieht dann erst an der linken Kette in der Vertikal Formation um einen Herzcontainer zu finden und dann rechts um den Weg zu öffnen. Ihr solltet nun 2000 Kristalle haben. Als erstes gilt es den Dunklen Link zu besiegen. Trefft ihn zuerst mit dem Bogen und dann mit dem Schwert.

Nach 2 Treffern verwandelt er sich. Greift ihn nun nach dem gleichen Schema mit einem Link gleicher Farbe an. Danach ist der Weg oben frei. Habt Ihr übrigens nicht genug Kristall schlagt die Barrieren an und bejaht die Abfrage. Ihr werdet zwar zum Anfang gebeamt und könnt die fehlenden Kristalle holen werdet aber dann sofort zu den Barrieren zurückgeholt. Damit entschärft man das ganze ein wenig und man muss nicht alles nochmal spielen. Holt euch dann die Fee und Ihr habt auch diesen Teil gelöst.

3.) Schloss Hyrule

Geht nach oben und erledigt den Gegner. Am Schloss geht nach links oben und hebt den Stein weg. Geht nach unten rechts die Leiter hoch bis zu den Krügen. Dort ist unter dem ersten einen Schalter. Werft zunächst einen auf die andere Seite und stellt ihn dort auf den 2. Schalter unter den Krügen. Sind beide belegt könnt Ihr weiter. Holt die Kristalle und geht oben wieder nach draußen. Schiebt einen Block nach oben und den anderen nach unten um den Schalter anzuschlagen. Ihr könnt dann rechts eine Fee holen und runter springen und in die offene Tür in das Schloss, wo Ihr erst mal wieder mit einigen Gegnern zu tun habt. Dem großen immer ausweichen und von hinten attackieren. Danach holt euch die Kristalle in den Truhen und geht oben weiter. Dort zieht per Box Formation rechts am Hebel und geht in das Innere.

Geht zuerst nach rechts und schiebt am Ende den Block nach unten um einen Kristall zu finden. Danach geht in der Haupthalle nach oben und rechts hinaus. Draußen lauft nach links und schiebt den einzelnen Stein nach oben um den Eingang zu öffnen. Drinnen holt euch den Bogen und aktiviert per Schalter-Formation einen blauen Kristall den Ihr draußen holen könnt. Wieder drinnen geht nach oben um die anderen Kristalle zu holen. Geht wieder in die Haupthalle und nach rechts oben weiter und draußen von oben in den Turm. Am Ende schießt hier aus dem Haus nach draußen um dort den Schalter zu treffen. Die Brücke erscheint und Ihr könnt nach unten fallen. Holt in den Kisten die Kristalle und benutzt am Ende unten eine Bombe um den Eingang frei zu sprengen. Schießt euch rechts zur Kiste um einen Schlüssel zu finden. Per linker Kanone nach oben und Ihr kommt so in die Haupthalle zurück und könnt die Tür oben öffnen.

Dort erwarten euch zuerst wenige Gegner, danach eine ganze Horde. Zu guter letzt wartet ein Boss Gegner auf euch. 2x solltet Ihr ihn mit dem Schwert ohne Probleme treffen. Auch wenn er euch jetzt erwischt. Im Nahkampf ein dritter Treffer und er ist Geschichte. Danach sammelt die Kristalle ein und Ihr solltet 2000 haben. Wenn nicht findet Ihr noch welche in den 4 Luken an den Seiten. Geh nach oben und nach links.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeuropa.de

Dort wo der Dunkle Link auftaucht geht direkt an der Wand entlang. Ganz links per Karo Formation das Schwert aufladen um die Schalter gleichzeitig zu aktivieren. Danach geht nach oben und zunächst nach links. Dort wo die beiden Statuen stehen zerstört die Krüge und schiebt eine Statue auf den Sternschalter. Geht zurück und oben weiter. Hier geht oben und tritt auf 2 Schalter. Geht in den Raum dahinter und Ihr bekommt Zuwachs und sollt dem Charakter seine zweite Hälfte besorgen.

Geht wieder zur Barriere und nach rechts. Dort erledigt die Gegner und zieht in der 4er Formation am Hebel um einen Weg zu öffnen. Wechselt im ersten Raum auf die Bomben und zerstört danach rechts die Wand. Dahinter das gleiche nochmal und Ihr vereint den Charakter. Geht zurück zur Barriere wo sich die Fee zu erkennen gibt. Am Ende könnt Ihr hinein. Geht oben nach rechts an den Vorhang und zerstört ihn und geht rechts weiter. Dort geht unten in's Freie und tritt nacheinander auf die beiden Schalter. Geht zurück und macht das gleiche Spielchen mit einem Vorhang auf der linken Seite und Ihr gelangt auch hier zu den Schaltern. Danach ist auch diese Barriere frei und Ihr könnt weiter nach oben. Geht nach links und zerstört einen Krug. Danach erledigt die Masse an Gegnern und geht in den offenen Eingang. Geht hier ganz nach oben und erledigt die beiden Statuen. Danach holt euch rechts hinter dem Vorhang einen weiteren Herzcontainer. Schiebt dann zu viert den Thron zur Seite und öffnet dahinter den Vorhang und die Tür. Danach gelangt Ihr zum Endgegner, der aber in alter Ganon Manier schnell zu besiegen ist.

Weicht seinem Schwerthieb aus. Danach feuert er seinen Lichtball. Schlagt ihn wie beim Tennis 4x zurück und er sinkt zu Boden. Rennt hin und bearbeitet ihn kräftig mit dem Schwert. Das ganze Prozedere 3x und er ist Geschichte. Danach sammelt die Kristalle ein und geht in den Spalt. Zerstört die Barrieren und Ihr habt eine der Maiden gerettet. Holt euch 2 weitere Feen und ab in den Teleporter.

Level 2 - Osten von Hyrule

4.) Die Küste

Geht zu den Steinen und hebt sie weg um nach unten zu kommen. Nicht auf den Schalter treten. Geht in die Höhle und holt die Bomben und öffnet euch so einen Weg nach oben zu 2 Kristallen und wieder nach draußen. Geht nach unten zum Strand. Per Bomben die Ihr ja auch werfen könnt erledigt die 4 Gegner und holt euch den Kristall in der Kiste die auftaucht. Geht nach rechts weiter und links über den Haus schlägt den Busch an um einen Kristall zu aktivieren. Unterhalb vom Haus bombt rechts ein Loch in die Wand um ein paar Kristalle zu holen. Geht über dem Haus nach rechts und bombt einen Eingang frei.

Geht hier nach oben und bombt links und rechts je einen Eingang frei. Im linken gibt's Kristalle. Im rechten stellt einen auf den Schalter und geht mit einem anderen zurück und oben weiter per Bombe. Dort gelangt Ihr oberhalb eurer Freunde heraus und könnt den zweiten Schalter treten und die Brücke aktivieren. Geht nach draußen und verjagt den Dunklen Link per Bombenwurf. Hebt den Stein an für einen Kristall und geht rechts in das Haus um einen Herzcontainer zu finden. Geht danach nach rechts unten und bombt oben an der Wand 2 Höhlen frei um Kristalle zu finden. Geht weiter nach rechts und per Schalter aktiviert die Gegner und erledigt sie durch werfen mit Bomben. Geht danach zunächst nach rechts weiter wo Ihr die vielen Krebse seht. Erledigt alle um knapp 1000 Kristalle einsammeln zu können.

Geht nochmal zurück zum Wasserbereich von oben und in den Strudel unten links. Taucht nach rechts zur Leiter und geht danach im Bereich der folgt in die 1. Tür und Ihr findet eine Fee die eure Bomben auf das Level 2 hebt. Geht weiter nach rechts bis Ihr zum Dunklen Link gelangt. Ziel ist es jetzt den Garten hinter sich zu bringen. Geht in die erste Höhle und nach oben. Immer wenn die Nova Bombe herunter zählt könnt Ihr euch oben bewegen und Höhlen freilegen. Ist sie bei Null solltet Ihr in eine der Höhlen gefallen sein. Am Ende gelangt Ihr so zu dem Stein und könnt nach dieser Höhle rechts oben weiter.

Dort geht auf der Wiese in den rechten Teil und mäht die Gräser weg um eine Höhle zu finden. Holt euch die Kristalle und verlasst den Bereich wieder. Im GBA Teil bei den 3 Türen die linke nehmen und die 3 Gegner erledigen. Danach am Strand erledigt die vielen Geister um 4 Kisten erscheinen zu lassen. Neben Kristallen finden Ihr darin auch einen weiteren Herzcontainer. Unten findet Ihr unter einer der Dekunüsse eine weitere Fee. Geht weiter nach rechts und sobald der Dunkle Link mit der Nova Bombe wieder auftaucht sammelt in Ruhe Kristalle ein und wenn sie explodiert taucht kurz unter.

Ihr solltet hier locker die 2000 Kristalle zusammen bekommen und könnt danach nach oben gehen. Der Boss Gegner ist leicht, da Ihr die 4 Scheren mit dem jeweils farblich passenden Link erledigen müsst. 1 Schlag reicht pro Schere und Ihr könnt oben weiter. Zerstört dort die Barrieren und Ihr habt auch dieses Gebiet gelöst. Sammelt die Fee ein und weiter geht's.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeurope.de

5.) Dorf der Trauermaid

Redet hier rechts mit dem Alten und geht oben in das Dorf. Links stellt auf beide Seiten unter den Gräsern auf die Schalter einen Burschen um 2 Kisten zu aktivieren. Geht zur Eule um etwas über die Aura zu erfahren. Ihr seht etwas glitzern und das Pad rüttelt. Geht nun nochmal zum alten Mann am Anfang der euch jetzt eine Mondperle gibt. Damit aktiviert Ihr die Schattenwelt und könnt dort frei laufen. Holt euch die Kristalle und geht dann neben dem Charakter in das Gegenportal um wieder in der normalen Welt zu landen. Geht hier zu den Kisten und holt die Kristalle. Geht nach links und in das Haus. Holt euch per Minispiel ein paar Kristalle und geht dann links unten in den Weg und holt euch bei dem Charakter eine weitere Mondperle.

Geht zurück und nach oben. Geht hier zum Charakter ganz oben. Hinter ihm ist das Portal und Ihr könnt wieder in die Schattenwelt wechseln. Geht zuerst die Kristalle rechts neben dem Haus holen. Geht in das längliche in der Mitte und rechts hoch und links nach unten. Stellt euch auf alle 4 Schalter und Ihr gelangt an die beiden Kisten rechts und findet neben dem Kraftarmband einen weiteren Kristall. Danach geht zurück in die normale Welt und dort erst einmal weiter nach links. Dort schiebt zunächst die dicke Frau vor dem ersten Haus zur Seite. Geht dann daneben oben rechts wo Ihr den Kristall seht in das Haus um den Chef der Gilde zu finden. Geht wieder hinaus und redet mit dem ersten Charakter vor diesem Haus. Danach geht rechts in das andere und holt euch in der Kiste eine weitere Mondperle. Geht draußen nach unten auf die Wiese und Ihr findet das nächste Portal und könnt erneut in die Schattenwelt. Redet mit der Frau und rennt den links entlang und Ihr solltet den Burschen locker in 20 Sekunden erreichen. Als Lohn gibt es die Stiefel im rechten Haus. Geht in das linke und Ihr findet einen weiteren Herzcontainer.

Geht wieder zurück in die normale Welt und rempelt die Massen an um eine Lücke zu haben, um auf die andere Seite zu kommen. Redet mit dem 4. Agenten und Ihr bekommt das erste Bruchstück der Info. Geht zurück einen Bereich davor und redet mit dem Agenten oben am Portal um Bruchstück 2 zu bekommen. Geht noch weiter zurück zum Minispielladen und redet links mit dem 3. Agenten für das nächste Bruchstück. Geht wieder zum ersten Portal und nun nach rechts in den neuen Bereich.

Lasst den Dunklen Link wieder verschwinden und geht hinten rechts in das Haus und holt euch die Lampe. Mit dieser geht raus und zündet beim Haus daneben die Stämme an und Ihr kommt hinein. Geht zuerst ganz nach links um die Bomben zu holen. Danach in den rechten Eingang und Ihr findet den 4. und letzten Agenten und könnt damit zum Chef zurück und die Infos preisgeben. Wählt als Antwort die Maiden und Ihr bekommt dazu die Schaufel. Geht wieder in den rechten Teil zurück und geht zum unteren Haus. Grabt zuerst unter dem Haus ganz links einen Kristall aus und dann unter der Tür rechts versetzt den Geheimgang. Rechts hoch und Ihr erreicht den rechten unteren Bereich. Geht nach unten und Ihr könnt 4 Schalter betreten und erhaltet einen Kristall und eine weitere Mondperle. Geht hoch und zwischen den Bäumen könnt Ihr erneut ein Portal nutzen. Redet mit dem Mädchen und Ihr könnt dann links nochmal in das Haus. Holt die Schaufel, redet mit dem Charakter und geht wieder. Geht dann nochmal in das obere Haus um ein paar Kristalle zu finden und in das rechte um beim rechten Mädchen einen weiteren Herzcontainer zu bekommen.

Wieder zurück in die normale Welt und weiter geht's am Minispielhaus. Geht links nach oben und grabt inmitten der Blumen um ein Loch zu öffnen. Grabt in der Mitte des Areals einen Kristall aus und Ihr solltet jetzt schon einmal die 2000 voll haben. Geht wieder in den rechten Bereich und holt euch erneut die Lampe. Wechselt hier in die Schattenwelt und brutzelt oben links am Haus die Stämme weg und geht rechts an der Seite hinein. Redet mit dem Mädchen und Ihr erhaltet einen Brief. Wieder zurück in die normale Welt und geht nach oben in den Bereich mit dem länglichen Haus und gebt dem Burschen rechts der sein Haus vermisst den Brief. Er gibt euch im Gegenzug die Greifenfeder und Ihr könnt nun Löcher überspringen.

Geht gleich in das längliche Haus und springt rechts über das Loch. Schiebt zu viert die Fässer nach oben um zum Charakter zu gelangen. Von ihm bekommt Ihr ein Zauberbuch. Geht damit zurück gleich hier in die Schattenwelt. Geht rechts unten zu Iris und gebt Ihr das Buch und sie zaubert in der realen Welt das Haus wieder hin. Geht dort nun hin und Ihr findet den Weg nach unten. Geht unten weiter wenn Ihr die Feder habt. Auf der anderen Seite bringt den kleinen Irrgarten hinter euch und geht an der Großmutter vorbei nach rechts. Wieder mal wartet der Schattenlink auf euch. Wieder zuerst die Bomben aufnehmen die er legt und auf ihn schmeißen. Verwandelt er sich das gleiche Spielchen wieder mit dem farbig passenden und Ihr habt auch diesen besiegt. Geht nach oben in das Tor und zerstört die Barrieren. Schnappt euch die Fee und Ihr habt auch diesen Bereich geklärt.

6.) Tempel des Ostens

Geht nach oben und legt die 4 Schalter frei. Per Box Formation aktiviert die Bomben und wartet bis alle explodiert sind. Geht nach rechts und per Karo Formation auf die Steine dort und Ihr aktiviert 2 Kisten mit einem Kristall und einen kleinen Schlüssel. Geht dann links oben weiter. Im Bereich danach erledigt alle Skelett-Gegner um einige Kristalle zu bekommen und rechts oben die nächste Tür zu öffnen.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeurope.de

Dort geht fix nach oben links und schlägt die Pflanze weg und geht in den Eingang um zumindest einen der Kristalle zu kriegen. Wieder zurück und erledigt die Gegner. Tretet einzeln auf die Bodenplatten um den Weg nach links zu öffnen. Geht hier noch kurz nach rechts um die Schleuder zu holen. Geht nun links in die Tür und schießt die 2 Schalter gleichzeitig an um weiter zu kommen. Schiebt den Block nach links und geht nach oben. Besiegt den Gegner mit 3 Treffern und Ihr bekommt eine Mondperle. Geht nach unten und schiebt den Block nach unten und geht nach links. Hier geht schnell oben in den Gang nach unten bis die Bombe explodiert ist. Wieder hoch und legt die Perle kurz ab. Fallt nun nach und nach in die vielen Löcher um Kristalle und auch einen Herzcontainer zu finden. Dazu einen kleinen Schlüssel und eine Fee. Nehmt zuerst den Schlüssel und lauft wieder zum Block rechts. Schiebt ihn weg und öffnet unten mit dem Schlüssel die Tür.

Danach holt die Perle und und Ihr findet neben dem Geist das Portal. Benutzt es und lauft nach rechts. Stellt alle einzeln auf die Bodenplatten und Ihr könnt rechts weiter. Am Ende holt hier den Bogen und geht nochmal zurück zum Portal. Schießt oben auf die beiden Augen und Ihr findet das Kraftarmband. Geht nun zurück bis in den Hauptraum mit den beweglichen Kristallen. Geht wieder oben links in den Raum und schießt in Formation 4 Pfeile nach rechts um schon einmal die Brücke zu erschaffen und auch den Kristall holen. Geht danach hier im Hauptraum nach rechts und öffnet dort per Bodenplatten den Weg weiter.

Im Bereich danach fällt nach unten geht hier den Weg nach oben und in die Tür. Danach erwarten euch der 3 der neu auftauchenden Gegner. Erledigt alle und Ihr bekommt die Mondperle, die Ihr in der Mitte des Raumes einsetzen könnt. Nutzt es und geht in der Schattenwelt nach rechts und zieht am Hebel. In der normalen Welt holt die Kristalle und die Bomben. Geht einen Raum in der normalen Welt zurück und nach rechts. Am Ende gelangt Ihr einen Raum voller Kugeln. An den Wänden sind je 2 bröcklige Stelle. Bombt die Eingänge frei und Ihr findet darin verteilt Kristalle, einen Herzcontainer, eine Fee und einen Schlüssel. Geht dann wieder zurück und gleich im Raum davor nach unten und öffnet die Schlüsseltür. Geht hier schnell nach unten.

Tretet am Ende schnell alle 4 auf den Schalter und fallt in das Loch. Dort geht nach oben links in den nächsten Bereich. Geht hier oben in die Tür um die Abkürzung zu erschaffen in dem Ihr den 3. Stein nach links schiebt. Geht zurück und links in die große Tür. Weiter bis zu den Statuen und bombt rechts den Weg frei. Geht rechts durch die Tür weiter und bombt beim beweglichen Zacken den nächsten Weg frei. Geht aber nach unten und bombt einen weiteren Weg frei. Dort das gleiche unten rechts. Erledigt die beiden Gegner und schiebt hinten den Stein nach unten. Geht einen Raum zurück und oben rechts in den nächsten Raum wo Ihr den nächsten Weg freibomben könnt. Das Spielchen geht nun schön so weiter. Erreicht Ihr 3 Türen geht in die linke. Schiebt den Stein nach oben um links weiter zu kommen. Danach nach unten und der ganz große Stein ist nun wegzuschieben. Hier geht nach unten und Ihr findet einen Kristall und die Lampe die Ihr nun an euch nehmt.

Geht nun den Weg wieder zurück bis in die große Halle wo Ihr die 4 Augen angeschossen habt. Auf dem Weg dorthin zündet immer die Fackeln an um Kristalle zu sammeln. Am Ende zündet die Fackeln vor der großen Tür an und geht hinein. Stellt euch nun unten in Formation auf und wehrt alles was angefliegen kommt ab. Je mehr Combos um so mehr Kristalle. Am Ende solltet Ihr hier die 2000 voll haben. Geht nach oben und wartet auf 4 Gegner. Erledigt diese und schießt rechts oder links eine Bombe an und rennt dann oben durch den offenen Weg. Dort wartet nun ein Gegner auf euch der euch andauernd Kristalle klaut. Immer schnell ihm nach und nach 3 Treffern ist der gute Geschichte. Geht erneut nach oben und Ihr erreicht den Endgegner.

Fällt zuerst in eines der Löcher um euch unten den Bumerang zu holen. Geht hoch und Ihr müsst nun 1 Auge nach dem anderen zu euch ziehen und mit einem Schwertschlag vernichten. Ist das Geschehen und der Bursche ohne alles wartet bis er umher wuselt und attackiert ihn sobald er in Reichweite ist. Zu viert 3 oder 4 Durchgänge und er ist Geschichte. Danach könnt Ihr oben die nächsten Barrieren zerstören und rettet die 2. Maid. Holt die Fee und auch dieses Level ist abgeschlossen.

Level 3 - Todesberg

7.) Am Fuße des Todesberges

Geht nach oben und erledigt die 3 Gegner. Hebt links den großen Stein und geht nach unten. Springt jeweils von oben an alle Kristalle und die Kiste um den Inhalt zu holen. Unter dem großen Stein darüber findet Ihr einen 100er Kristall. Geht nach oben in das große Areal. Erledigt die ersten Gegner und bahnt euch schnell den Weg nach links oben in das Haus und holt euch den Bogen mit dem der gesamte Bereich schneller feindfrei zu machen ist. Als Lohn gibt es einen 300er Kristall. Geht dann rechts in das Haus und holt euch den Bumerang um einen Bereich über rechts und links von der Brücke die Kristalle zu holen. Wieder ein Bereich weiter und Ihr solltet die beiden Dunklen Links und deren Attacken abwarten. Ihr könnt dann in Ruhe die Kristalle einsammeln. Danach greift eine Bombe und legt die erste oben rechts an die Wand um einen Eingang zu öffnen und die zweite links unterhalb des Weges oben um dort einen Eingang zu öffnen.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeurope.de

Geht zuerst in den rechten Eingang und stellt einen Link auf den Sternschalter unter den Krügen. Holt euch oben mit einem den Bogen und geht wieder zurück nach draußen und links in den Eingang. Schießt die 4 Augen an und Ihr gelangt an die Kisten für einen Kristall und einen Herzcontainer. Geht oben hinaus und zum nächsten Bereich. Hier erledigt in aller Ruhe die Gegner mit dem Bogen. Mäht die Gräser weg um in der Mitte ein Loch zu haben. Springt nach unten und tretet alle 4 auf die Schalter um an die Schalter zu kommen. Interessant ist jetzt nur der Kristall. Wieder hoch und links die Leiter benutzt. Dort erneut die linke Leiter und hebt den Stein weg und besiegt den Gegner für den Kristall. Lasst euch zum alten Mann fallen und redet mit ihm. Schiebt beim alten Mann nach unten und Ihr landet vor einem großen Stein.

Hebt ihn und Ihr findet einen weiteren 300er Kristall. Geht wieder hoch und fällt rechts nach unten. Dort geht in den nächsten Bereich und umläuft erst einmal das ganze Gebiet in den nächsten Bereich rechts. Hier findet Ihr eine Haus mit Flammen. Geht hinein und redet mit dem Alten. Wieder raus und in der 4er Formation schiebt es nun hin und her und trifft dabei alle Gegner. Am Ende erhaltet Ihr so den Hammer als Item. Geht wieder einen Bereich zurück. Erledigt alle Gegner mit dem Hammer und holt euch damit unten in der Höhle links einen Kristall und eine weitere Fee. Danach haut die Pflöcke oberhalb in den Boden und geht oben weiter. Dort beim eingezäunten Bereich nach rechts und erledigt den ersten Steingegner.

Geht den offenen Weg nach oben und erledigt 3 weitere. Bei denen solltet Ihr wenn Ihr sie erledigt habt auch wieder 2000 Kristalle haben um das Schwert aufzuladen. Wieder nach oben und der Bär tobt. Unmengen an Steingegnern. Rennt so schnell Ihr könnt rechts in die Höhle und holt euch oben das Erdbeben Medaillon. Wieder raus und Ihr könnt alle Gegner verwandelt und per einfachem Schwerthieb erwischen. Danach gilt es den Irrgarten nach oben zu klären. Macht euch hier den Trick zunutze das Ihr eure Burschen immer abstellt und dadurch sofort merkt wenn Ihr doppelt und falsch lauft. Oben angekommen erledigt die Ansammlung von Gegnern mit dem Hammer und Schwert und geht nach rechts. Unter dem Stein findet Ihr Kristalle falls Ihr immer noch keine 2000 habt und könnt darüber die Barrieren zerstören und das Gebiet abschließen.

8.) Der Bergpfad

Geht nach rechts damit der Uhu erscheint. Danach geht hoch und redet mit dem Goronen. Geht hinten in die Höhle und Ihr findet hier die Krüge. Ihr müsst jetzt immer wieder nach draußen und nach und nach die Feuer löschen. Links springt dann immer mit Krügen ebenfalls nach unten und Ihr kommt durch die Höhlen zu allen Brandherden. Am Schluss nehmt einen Krug mit in den nächsten Bereich und löscht rechts das Feuer um in die Höhle zu kommen. Geht dann die Wege solange bis Ihr wieder raus kommt. 2 Etagen nach unten, in nach der großen Halle durch die Tür im folgenden Raum und Ihr findet auch hier die Krüge um die Feuer in diesem Bereich zu löschen. Danach geht raus und unten in die mittlere Tür und geht rechts die Etagen hoch um Hammer und Bombe zu finden. Mit der Bombe holt euch draußen rechts im Eingang 2 Kristalle wenn Ihr die Wand im ersten Raum aufsprengt. Danach mit dem Hammer den Weg nach oben und draußen die beiden Pfähle weg hauen um an den 100er Kristall zu gelangen. Danach geht hier in die Tür und nach oben.

Per Box Formation rollt die Steine weg und Ihr gelangt nach und nach in die Mitte. Nehmt hier einen Feuerkrug mit und geht wieder nach draußen und links zur großen Treppe. Geht nach oben und Ihr seht rechts verschiedene Seile. Dazu eine Höhle in die Ihr nach dem Anzünden geht und euch den Bumerang holen könnt. Das sind Luntten und Ihr solltet den Krug mit an die hinteren 3 werfen, damit oben der weiße Krug kaputt geht. Alle anderen sind Nova Bomben. Holt die Kristalle und im Loch das auf der Ebene erscheint das Level 2 des Bumerangs und geht dann rechts weiter. Holt euch die Kristalle und geht zurück die Greifenfeder holen um rechts über das Loch zu kommen. Am Ende geht nach oben und Ihr findet einen Goronen und ein Haus daneben. Geht hinein und holt euch den Hammer. Schlägt die Pfähle weg und verschiebt das Haus.

Danach ist hinten eine Höhle offen. Holt euch nach und nach die Feuerkrüge und brennt die Kristalle draußen frei und Ihr solltet die 2000 hier eigentlich schon erreichen. Geht dann nach rechts und schlägt in der Mitte des Areals mit dem aufgeladenen Hammer in den Boden und ein Gorone erscheint. Nehmt den Schlüssel und holt euch oben in der Höhle so die Wasserkrüge und löscht den Weg an der Treppe um nach oben zu kommen. Dort wartet 4x der Schatten Link auf euch. Geht in eines der Häuser und holt euch den Bogen. Damit trifft Ihr sie. 3 von denen sind so zu erledigen. Erst der 4. macht wieder das Farbspielchen mit euch so das Ihr seht welchen von euch Ihr braucht. Wieder per Bogen und Schwert und weiter geht's über die Treppe rechts. Dort geht nach rechts und der Boss wartet. Als erstes geht in das linke Haus und holt euch den Hammer.

Erledigt die Gegner im Haus und geht wieder raus. Schnappt euch eine Bombe und werft sie an den Vogel wenn er unten lang fliegt. Danach segelt er in das Haus. Schnell hinein und mit dem Hammer auf die Maske einschlagen bis diese abfällt. Danach im zweiten Durchgang müsst Ihr ihn draußen wieder treffen, aber nun auch hier attackieren. Mit der Box Formation recht einfach und er ist Geschichte. Holt euch dann rechts nach den Barrieren die Fee und dieses Level ist Geschafft.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeurope.de

9.) Turm des Feuers

Gleich bei der ersten Feuerbarriere zerstört wenn die Flammen verschwunden sind die Krüge an den Seiten. Links ist ein Schalter. Tretet kurz drauf und Ihr könnt die Schleuder finden und damit die Schalter beschließen, die jetzt rechts und links in der Luft hängen. Vergesst nicht den links entfernten per aufgeladener Schleuder. Geht nach oben und durch die Flammenbarrieren. Am 1. und letzten ist ein Schalter jeweils versteckt mit dem Ihr Kristalle holen könnt. Danach weiter nach oben in den Bereich E1. Hier bahnt euch einen Weg durch die Flammen. Schaut immer wohin sie blasen. Kaum seid Ihr daneben fangen sie nämlich an. Untersucht alle Krüge für 2 Kristallquellen und holt euch am Ende oben rechts 2 100er Kristalle.

Danach geht unten rechts weiter. Im Raum danach kickt alle Gegner mit einer Formation von der Plattform um oben den Weg geöffnet zu bekommen. Geht in die Ecke unten rechts und tretet auf den Schalter um eine Kiste mit einem Herzcontainer zu finden. Weiter oben durch die Tür in den Bereich E2. Hier fährt zunächst nach links und geht in die Tür. Aus der Ferne erledigt den Gegner mit aufgeladener Schleuder. Danach schmeißt einen Link hinüber. Schiebt mit dem die 4 Statuen auf die Schalter und wartet dann erst einmal eine Weile ab, da euch alles entgegen gefeuert wird was hier so im Raum zu finden ist. Keine Sorge das hört irgendwann auch auf. ;-) Danach findet Ihr die Feder.

Geht einen Raum zurück und holt euch oben unter den Krügen eine Fee. Danach unten weiter und in den Kisten findet Ihr Kristalle. Danach nach oben und in der Ecke durch die Tür in den nächsten Bereich. Hier lasst die beiden Schatten Links ihre Angriffe starten und trifft dann jeden einmal. Geht nach links und oben und zerstört die Krüge bis Ihr nach unten fallt. Lenkt auf der 2. Plattform nach links oder rechts. Auch hier sind viele Löcher zu sehen. Fallt zuerst links in das mittlere zwischen den Statuen um vor einer Kiste unten zu landen und Ihr findet einen Herzcontainer. Geht wieder eine Etage hoch und fallt jetzt rechts durch das untere Loch. Holt in einer Kiste einen Kristall und in der anderen einen Schlüssel. Geht hier nun wieder nach oben. Legt den Schlüssel ab und zerstört die Krüge zwischen den Flammenwerfern.

Per Box Formation drauf und die Flammen hören auf. Springt mit dem Schlüssel nach links und öffnet die Tür. Dort springt immer über die Feuerwände des Gegner und trifft ihn 3x und er ist Geschichte und oben links geht es weiter. Bahnt euch dann den Weg durch die Flammen und holt euch unten den Bogen. Schießt die Schalter an um zum einen die Flammen zu drehen und zum anderen um einige Kristalle zu finden. Das gleiche im nächsten Raum. Danach gilt es mal wieder 4 der Schattenlinks auf altbekannte Art zu besiegen. Am besten ist immer noch die mittlere Plattform. Lasst sie ruhig zu euch kommen. Bei ihnen solltet Ihr auch die 2000 Kristalle locker beisammen haben. Im Raum danach werft an den Lücken immer einen Link auf die anderen Seiten. Tretet auf die Schalter um sie jeweils zu verbinden. Holt euch unten links mit der Box Formation über die 4 Schalter die Bomben und geht rechts weiter. Werft in jedes der Monster wenn es sein Maul aufmacht je 3 Bomben. Lasst euch Zeit, da die sehr viel abziehen wenn sie euch erwischen. Danach geht oben die Tür zum nächsten Bereich auf. Geht nach rechts, redet mit dem Uhu und Ihr könnt zurück und oben zu den Barrieren. Zerstört sie und Ihr erfahrt etwas über die 4 Juwelen. Befreit die Maid und auch dieses Level ist Geschichte.

Level 4 - Die Ebene

10.) Die Ebene

Geht nach oben und redet mit Malon und bejaht die Hilfe Frage. Danach bedenkt das sie nur 1 Herz hat. Ihr müsst sie jetzt an den Kanonen vorbei lotsen und danach einige Bogenschützen im Gras erledigen ohne das Malon erwischt wird. Im Bereich danach erreicht Ihr Talon und die Farm. Als Dank wird euch das Reiten auf Pferden angeboten. Geht erst einmal nach unten und schlagt ein Loch frei und fällt hinein. Neben einem Kristall findet Ihr hier einen Herzcontainer. Geht in die andere Höhle und holt euch einen Hammer. Danach oben findet Ihr unter dem Gras eine Fee. Geht rechts in den Bereich und holt euch oben eine Kugel mit einer Möhre. Werft das Teil weg und schappt euch die Möhre und Ihr seid nun zu Pferd. Ihr müsst immer beim Reiten für Nachschub sorgen. Rennt mit den Pferden um den Berg und mäht alles Gras weg und springt über die Pflöcke um per Pferd die ganzen Kristalle einzusammeln. Danach reitet am Anfang nach oben und durchquert nun die einzelnen Bereiche voller Gegner zu Pferde. Holt euch unterwegs unter den Gräsern eine Fee und am Ende über die Brücke nach oben, wo die Reise erst einmal endet.

Auf der Wiese legt 4 Schalter unter dem Gras frei und holt euch so einen 100er Kristall. Geht nach oben und Ihr findet eine Wiese mit einem einäugigen Wesen und einem verschlossenen Haus. Geht zuerst nach rechts und dort in das Haus. Redet mit dem linken Charakter um den Schlüssel für den Schuppen zu bekommen. Draußen hebt den Stamm unten links zu viert an und zerstört ihn um in der Höhle einen Herzcontainer zu finden. Danach geht hier kurz nach unten. Dort ist eine Zündschnur zu sehen. Ihr müsst nun 4 Schalter innerhalb der Zeit drücken um diese zu stoppen. Dazu könnt Ihr euch hier unter vielen Gräsern Kristalle holen.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeurope.de

Geht wieder nach oben und rechts und öffnet den Schuppen. Holt euch die Schuhe und geht nach oben. Holt euch zunächst nur eine Fee unter den Gräsern und geht zum Stamm oben. Hebt ihn weg um den Weg zu öffnen und einen Bereich weiter unter dem Stein einen Eingang zu finden. Unten findet Ihr eine Quelle und könnt die Schuhe auf Level 2 pushen und nun über Löcher laufen. Holt euch draußen nun oberhalb einen weiteren 100er Kristall und Ihr solltet die 2000 so gut wie sicher haben. Geht einen Bereich nach unten und nach links. Hier verschiebt beide Bäume für 2 Löcher und holt euch unten weitere Kristalle.

Geht weiter nach oben und in den nächsten Bereich. Besiegt die beiden Schatten Links und holt 2 100er Kristalle. Zieht per Formation den Stamm aus der Wand und Ihr öffnet eine Höhle. Geht weiter bis zum kleinen Areal neben dem Stamm. Zieht diesen von den Löchern weg und werft ihn weg. Drinnen stellt euch mit einem auf den Schalter und geht mit einem anderen heraus und rennt über die Löcher nach links oben in den zweiten Höhleneingang. Dort nach links und am Wasser nach links rennen um bis zum Krug zu gelangen und den Schalter dort zu drücken. Der Weg ist nun ohne Lücken hier unten. Geht die Leiter nach oben und Ihr kommt in den nächsten Bereich. Dort in die Höhle und holt euch links den Schlüssel und öffnet die Tür. Drinnen geht nach oben und holt euch den Bogen. Geht nun den kompletten Weg zurück und besiegt mit dem Bogen die 3 Augengegner am Schuppen. Nutzt beim Rückweg das Auge um eine Kanone zu aktivieren die euch schnell zurück bringt. Geht wieder in das Haus und Ihr erhaltet nun die Schaufel.

Geht wieder hinaus und zum Schuppen. Geht einen darüber zu dem unteren Sandbereich und grabt rechts herum um eine Loch zu finden. Per Kanone gelangt Ihr zu dem 1000er Kristall!!!. Geht hier nach rechts und oben und erledigt in vielen Durchgängen alle Gegner. Beim letzten solltet Ihr oben rechts in das Loch fallen und euch das Medaillon holen um dem ganzen ein schnelles Ende zu bereiten. Geht nach oben und der nächste Boss Kampf wartet. Als erstes erledigt die beiden sichtbaren Gegner und geht in die Mitte wo ein Portal auftaucht. Im GBA Screen könnt Ihr nun den großen Obermottz attackieren und besiegen. Ist das Geschehen findet Ihr hier das erste der Königsjuwelen in Form der Blauen Variante. Geht dann nach rechts, zerstört die Barrieren und holt euch die Fee. Damit ist auch dieser Abschnitt geklärt.

11.) Der Sumpf

Geht ein Stück und wartet die Eule ab. Erledigt die Gegner und holt euch den 100er Kristall. Geht nach oben und geht zuerst in die rechte Höhle um die Nova Bombe zu sehen. Danach mäht draußen links das Gras weg und bombt einen Eingang frei und holt in der Kiste einen Kristall. Danach gibt es links nochmal 3 Eingänge. Der mittlere bringt euch weiter. Sprengt den 2. von rechts frei um eine Bombe zu finden und damit den letzten zu erreichen. Dort holt euch die Fee und geht nun in den mittleren Eingang einen Bereich weiter nach oben. Auch dort könnt Ihr per Bombe gleich links einen Eingang frei sprengen. Dort geht nach unten und holt euch die Feder. Wieder draußen springt so nach links in den nächsten Bereich. Hebt den Stein und geht durch die Höhle nach rechts und wieder hoch. Springt über die Blätter nach links, oben und dann nach rechts.

Wieder den Stein anheben um in die Höhle zu gelangen. Holt euch hier in den beiden Kisten einen Herzcontainer und einen weiteren 100er Kristall. Danach mit der Kanone nach oben und geht links zum nächsten Bereich. Hier springt nach oben auf das Blatt und bringt am Ende den Weg 2x über die fahrenden Blätter hinter euch. Die Kristalle könnt Ihr im Sprung holen. Danach links im nächsten Bereich gilt es wieder ein wenig zu metzeln. Besiegt die Gegner und geht links oben weiter. Hier müsst Ihr jetzt links und oben je 2 Schalter drücken. Nutzt die Blätter die euch nach oben katapultieren um nach und nach dorthin zu kommen. Am Ende erscheinen 2 Kristalle. Schaltet zwischen euren Burschen einzeln durch um beide zu bekommen. Geht oben weiter und das gleich Spielchen. Zuerst oben rechts, unten links und unten rechts die Schalter drücken und dann über das neue Blatt nach oben links zum Schalter um den Weg links weiter zu ermöglichen.

Dort oben angekommen gelangt Ihr an den Friedhof. Erledigt im ersten Bereich alle Gegner, die Steine und die Fledermaus mit einer vertikalen Formation. Danach schiebt den oberen rechten Grabstein nach oben und fällt nach unten um das Kraftarmband zu finden. Geht 2 Reihen nach unten und schiebt den 2. rechts nach oben. Dort springt nach links und nochmal und per Boden Attacke nach unten, um den Krug zu zerstören. Danach springt auf den Schalter und holt euch den Bogen. Bahnt euch den Weg nach draußen und geht im Friedhof nach oben und rechts in den Bereich. Dort schiebt den ersten Stein nach oben um eine Quelle zu finden und nach den Attacken den mittleren um dort auf eine Brücke zu gelangen.

Schiebt die Steine nach oben und schießt die Augen an um die Tür zu öffnen. Schiebt die Steine oben vor die Zacken und geht kurz nach links und schießt die beiden Augen an. Geht zurück und nach rechts. Dort holt hinten in der Kiste einen Schlüssel. Geht in die Mitte und nach oben. Dort zerschlägt rechts oben den Krug für den Schalter und die Tür nach links. Dort erledigt schnell die 3 Fledermäuse um nach unten zu kommen. Dort die beiden anderen Augen und holt den Schlüssel und geht rechts, hoch und rechts durch die Schlüsseltür weiter. Dort holt euch 1 Kristall und einen Herzcontainer und geht rechts weiter. Hier findet Ihr die Mondperle. Schiebt den oberen 2. Block nach unten und geht rechts wieder hinaus.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeurope.de

Geht nun im Friedhof einmal nach links und dort links bis an die Wand um das Portal zu aktivieren. Geht jetzt nach oben rechts in das Portal und gleiche nach unten. Dort unter den Büschen stellt euch auf die Schalter um die Wege zu öffnen und die Geister zu besiegen. Geht danach in das Haus. Redet mit Boris und holt euch das große Kraftarmband in der Kiste. Geht hinaus und rechts zu dem Mädchen. Hebt den Baum hoch und geht rechts weiter. Lasst euch ruhig entdecken. Dafür das Ihr die ganzen Geister erledigt bekommt Ihr reichlich Kristalle und solltet nun locker 2000 haben. Geht nach unten links und holt euch die Lampe. Danach hebt oben rechts die Bäume an und macht so einen weiteren Weg frei. Geht nach oben rechts und Ihr erreicht eine Lichtung. Lauft zunächst die 4 Sternschalter ab um die Geister zu besiegen. Danach wartet ein kleiner Boss Kampf euch. Stellt euch einfach unten links auf den Schalter und wartet bis der Boss zu euch kommt. Greift ihn an und wartet wieder. Weicht einzig den roten Geschossen aus und der Kampf sollte schnell erledigt sein. Geht dann nur nach oben, zerstört die Barrieren und holt die Fee. Weiter geht's dann zum Schloss.

12.) Infiltration: Schloss Hyrule

Fallt in das Wasser steigt nach oben und holt euch an der Mauer unten rechts unter den Büschen eine weitere Fee. Geht dann nach oben und lasst euch fangen. Im Gefängnis fällt in das Loch und geht links wieder nach oben. Dort nehmt den Bumerang und schießt nach links unten in den linken Zelle. Zerstört den Krug und holt euch den Zellschlüssel. Geht wieder zurück und aus eurer Zelle. Geht draußen zur linken Zelle und schießt per Formation alle Schalter dort oberhalb an. Geht hinein und holt euch den Hammer. Geht dann nach draußen. Unten schlägt die Pflöcke in den Boden und schwimmt nach links. Taucht wenn die Scheinwerfer kommen und für die Kristalle. Am Ende steigt wieder nach oben, schlägt aber keinen Krug an. Geht links nach oben und in den linken Eingang. Dort erledigt 10 Geister für einen 100er Kristall und geht oben weiter.

Hier bahnt euch den Weg nach unten rechts zur Kiste und holt den Schlüssel für die Tür. Den Stein müsst Ihr dafür von oben nach unten schieben. Im Raum danach geht hoch und zieht per Formation den Hebel aus der Wand um die nächste Tür zu öffnen. Zieht oben den vertikalen Hebel aus der Wand und Ihr bekommt die Mondkugel. Geht 2 Bereiche zurück und aktiviert das Portal wo Ihr den Schlüssel geholt habt. Geht nach oben und holt euch dort den Bogen. Geht wieder in die normale Welt zurück und einen Raum nach rechts. Fangt jetzt unten an. Rechts, Rechts, Oben, Rechts, Unten und Ihr könnt nach rechts laufen. Teilt euch hier und geht nach oben. Schießt wieder das Auge an um den Schlüssel zu holen. Öffnet damit rechts die Tür und geht wieder allein auf die obere rechte Plattform. Schießt die linke an und werft einen Kameraden schnell dort herüber und Ihr kommt so auch an die anderen beiden Truhen samt Kristall und Herzcontainer.

Geht rechts weiter und schießt Pfeile durch alle Fackeln um nach rechts zu kommen. Geht nach unten und rechts durch die Tür und lasst euch wieder erwischen. Im zweiten Gefängnis fällt wieder nach unten und geht zum zweiten Teil des Gefängnis und wieder hinaus. Lauft über die Dächer nach links und fällt in das Loch. Am Ende holt den kleinen Schlüssel aus der Kiste und geht wieder ins Freie. Bahnt euch den Weg durch die beiden Scheinwerfer und geht oben wieder rechts durch die Tür. Im Flammenraum von oben geht nun gerade nach oben durch die Schlüsseltür. Holt euch die Fackel und geht zurück. Geht links in die Mitte und stellt euch in der Karo Formation zwischen die Fackeln und zündet sie an. Holt den 100er Kristall und Ihr könnt oben durch die Tür. Hier geht den Gang nach oben und zündet erneut die Fackeln an und geht eine Tür weiter zum Boss.

Dieser ist zuerst mal so zu erwischen das Ihr alle 4 Fackeln hier anzünden müsst. Danach trifft ihn einmal und lasst euch einsaugen. Drinnen findet Ihr den bekannten grünen Burschen. Attackiert ihn und weiter geht's draußen. Wieder die Fackel anzuzünden, diesmal noch ein paar Geister attackieren und wieder einsaugen lassen. Das Spielchen 3-4 mal und er ist Geschichte. Ihr solltet mit dem Kristallen locker 2000 haben und könnt nach oben gehen. Dort zerstört die Barrieren und Ihr rettet eure 4. Maid und habt auch dieses Level abgeschlossen. Weiter geht's!

Level 5 - Die Schattenwelt

13.) Die Verlorenen Wälder

Geht zunächst nach links und dort 3 Bereiche nach unten. Im untersten Bereich findet Ihr eine Lichtung mit einem Schattenlink. Lasst diesen sich austoben und tretet per Box Formation auf den Schalter. Danach bekämpft die 3 Feuergegner und holt euch den kleinen Schlüssel. Geht damit in den Schädel und holt euch drinnen zuerst einmal die Greifenfeder. Geht einen Bereich nach oben und nach rechts. Dort sind 4 Schalter die Ihr per Karo Formation gleichzeitig anschlagen könnt. Danach erscheinen rechts 2 Kisten. In der einen holt euch den 150er Kristall und die Mondperle in der anderen. Geht nach links, 1x nach oben und wieder nach rechts. Erledigt zuerst die beiden Schattenlinks für 2 weitere Kristalle und Ihr findet rechts oben den Platz für die Mondperle. Geht in der Schattenwelt nach unten und holt euch die Lampe. Damit könnt Ihr wieder zurück und nun überall die Baumstämme weg brennen. Holt euch den 100er Kristall hier und geht nach links.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeurope.de

Geht alle Bereich nach oben bis zum letzten und nach links. Brennt die Bäume weg und geht nach unten. Dort nach links und wieder nach unten durch die 4 Gerippe. Dort holt euch hinter den Baumstümpfen einen weiteren 100er Kristall. Geht links aber weiter nach unten bis auch hier das Ende erreicht. Dort auf einer Lichtung findet Ihr ein weiteres Portal. Geht hinein und redet mit dem Laubkerl unterhalb, der euch ein kleines Quiz vorstellt. Ihr müsst nun Wasserkrug, Ölkrug und Busch in der richtigen Reihenfolge zu ihm bringen. Zumindest waren das bei mir die benötigten Dinge. Ihr könnt auch mehrmals anfangen.

Geht in die normale Welt und nach oben, rechts und bei den Bienen nach unten. Dort zündet die Wiese an um reichlich Kristalle einzusammeln. Holt euch die Kristalle in den Kisten und stellt euch unten auf den Schalter und Ihr findet in der Kiste einen Herzcontainer. Daneben findet Ihr eine Höhle mit Wasser und Ölkrügen. Bringt diese auf der Lichtung zum Laubkerl in der normalen Welt. Dazu einen einfach Busch und Ihr habt die Aufgabe erledigt. Geht zu Ducka in die Schattenwelt und Ihr bekommt dafür das Kraftarmband und könnt nun die blauen Bäume heben. Geht einen Bereich nach oben, hebt links den Baum weg und geht dort auf die Lichtung. Hier schlägt gleichzeitig die Schalter an und sammelt die Kristalle ein. Vor allem den großen der hier nämlich ein 1000er ist und Ihr solltet die 2000 hier schon beisammen haben.

Mäht rechts oben hier die Gräser weg und fällt nach unten. Holt euch den Bogen und geht einen Bereich nach oben und erledigt die Augengegner. Geht einen Bereich nach oben und das gleiche nochmal. Dann weiter nach rechts. Dort holt in der Kiste den Schlüssel und geht auf die rechte Seite der Bäume hier. Von hier aus nach rechts und nach oben zu einer Lichtung wo viele Laubkerle herumstehen. Dort geht in die Höhle und holt euch darin die Schaufel. Geht nach draußen und unten, links und bis nach oben. Dort findet ihr eine versperrte Höhle. Mit dem aufgeladenen Schwert erledigt die Blitzgegner mit den Geschossen. Danach wird die Höhle frei und Ihr findet die Fee die euch die Schaufel auf Level 2 hebt. Geht zurück zu den Laubkerlen und einen Bereich nach rechts und achtet auf die Melodie. Etwas links grabt um das Loch zu finden.

Geht rechts weiter und bei Link mit der Novabombe grabt mittig um eine Loch von mehreren zu finden das euch hier im Bereich nach oben bringt. Dort steigt auf und geht einen Bereich nach oben und Ihr findet die Barrieren und könnt samt Fee dieses Gebiet abschließen.

14.) Kakariko

Geht nach oben und lasst euch erst einmal wieder von der Eule berieseln. Geht nach oben und in das Haus. Im hinteren Zimmer lest den Brief und geht wieder nach draußen. Geht nach oben und nach links in den Bereich. Dort fällt zuerst in das Loch. Dort fällt immer in das Loch über dem Ihr landet. Schlussendlich findet Ihr am Ende die Bomben. Geht nach oben und in das Haus. Dort geht nach oben und sprengt den Eingang frei. Erledigt den Link für einen Kristall und holt euch einen solchen in der Kiste. Dazu schnappt euch ein Huhn und geht nun zum ersten Stadtbereich und gebt es dem alten Mann im Haus wo Ihr den Brief gelesen habt.

Der gibt euch einen Schlüssel und Ihr könnt links einen Kristall holen und oben im Hinterzimmer einen weiteren und das Kraftarmband um erneut die Bäume heben zu können. Geht von hier aus einen Bereich nach oben. Dort seht Ihr 2 Diebe die herum rennen und oben rechts ein Gatter. Trefft einen Dieb einmal und Ihr könnt ihn heben. Werft die ersten beiden in das Gatter. Geht nach rechts und nach unten und links am Wald ist der 3. Dieb. Bringt auch ihn zum Gatter und geht dort nach unten und nach rechts. Geht in das Haus und Ihr bekommt die Schaufel. Draußen grabt etwas unterhalb rechts des Hauses für ein Loch.

Dort unten ist ein 4. Dieb den Ihr ebenfalls in das Gatter bringen müsst. Holt euch die Bomben und hebt unterhalb des Gatters den Stein weg und geht nach unten. Hier findet Ihr 2 Charaktere, die Ihr ebenfalls in das Gatter bringen müsst. Geht vom Gatter nach links und nach unten. Am linken oberen Haus geht hinten hinein. In der Kiste findet Ihr einen Herzcontainer und dazu 1 weiteren Dieb. Redet mit dem alten Mann um das Versteck eines weiteren zu erfahren. Geht also zum Eingang der Stadt und den ersten Bereich. Dort hebt alle Bäume hoch und Ihr findet reichlich Kristalle und solltet genug haben um die 2000er Grenze zu knacken. Dazu findet Ihr einen Höhleneingang. Schnappt euch unten den nächsten Dieb und Ihr habt nun 8 im Gatter. Der 9. ist in der Höhle am unteren Rand im linken Bereich der Stadt mit dem Wahrsager. Der letzte und 10. ist neben dem Wahrsager Haus gegenüber wo Ihr unter dem Gras ein Loch findet.

Sind alle abgeliefert geht in das Haus daneben und redet mit dem Alten. Geht draußen den Bereich nach oben und bahnt euch hier den Weg nach links unten. Hebt den Stein weg und platziert am Schalter eine Bombe um schnell nach rechts für den Feuerstab zu gelangen. Geht raus und noch einen Bereich nach oben und zündet alle Fackeln an. Redet mit dem alten Mann und es regnet. Geht nun bis zum Gatter und nach links und hoch. Bringt dem Burschen seine 10 Fische (Tauchen und R) und Ihr bekommt einen weiteren Herzcontainer. Geht zum ersten Bereich der Stadt mit dem Mädchen und nach rechts. Dort wo Ihr den Spaten her habt geht es rechts oben weiter. Hier warten 4 Schattenlinks auf euch. Brennt die Gräser weg und Ihr seht Sternschalter.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeurope.de

Stellt euch kurz auf sie und fällt in eines der Löcher. Dort im GBA Screen jagt nun nach und nach die Schattenlinks bis sich der letzte erneut farbiger zu erkennen gibt. Ist dieser erledigt geht nach rechts oben und springt am Ende in das Wasser. Jetzt bringt den langen Wasserteil hinter euch, sammelt dabei 2 Feen ein und geht am Ende rechts aus dem Wasser und ein weiterer Kampf um einen der Juwelen steht an. Das gleiche Spielchen. Erst die kleinen Gegner und dann in der Schattenwelt den großen Besiegen. Danach geht hoch Barrieren zerstören und nehmt die beiden Feen mit. Auf geht's zum letzten Teil in diesem Level.

15.) Tempel der Finsternis

Geht nach oben in den Tempel und schlagt den Schalter an. Geht auf die andere Seite und schlagt den 2. an. Holt euch den Bogen und die Kristalle. Geht nach oben und erledigt alle Gegner im Gang und geht nach rechts vor der Sperre. Hier drinnen schlagt den Schalter an und geht zurück. Die Sperre ist weg. Im Raum darüber öffnet die Kiste, werft die Novabombe weg und lauft nach links oben in die Tür. Dort erledigt die Gegner und holt euch den Schlüssel. Geht hier kurz nach unten und holt euch den Hammer. Geht nun wieder zurück und im Raum mit der Nova Bombe nach rechts und öffnet dort den Schlüsselblock. Geht zurück zum Schalter der die blaue Barriere geöffnet hat. Ihr kommt nun von oben heran und könnt die rote Barriere oben öffnen. Tretet rechts auf die Schalter um 2 100er Kristalle erscheinen zu lassen.

Wieder in der Halle springt nach unten und erledigt die Gegner. Holt in der Kiste einen Kristall und lauft nach der Nova Bombe nach unten in den nächsten Raum. Erledigt die Gegner und tragt eine Bombe nach links an die bröcklige Stelle. Das gleiche auf der Unterseite. Danach könnt Ihr diesen Block ziehen und schieben. Schiebt und zieht ihn in die Mitte des Raumes wo das Loch ist und Ihr könnt durch den Block hindurch unten zur Tür. Hier per Karo Formation erst einmal rechts alle Schalter erwischen um im Raum vorher rechts die Barriere weg zu bekommen. Danach links die Blöcke schieben um eine Fee zu bekommen. Geht wieder hoch und schiebt den Block nach rechts um die Hindernisse zu zerbröseln. Geht zuerst nach unten. Haut die Barrieren mit dem Hammer weg, fahrt nach drüben und dreht mit dem Hammer die Gegner um und erledigt sie. Zieht an den Hebeln um die Tür oben zu öffnen. Dort geht nun hin und geht durch die Tür weiter. Dort lasst den Gegner mit seiner Kugel eine Schneise schlagen. Geht dann hinein und trifft in regelmäßigen Abständen, so das er euch nicht trifft und Ihr bekommt einen Kristallhagel.

Geht jetzt nach links und trifft die Gegner so das Ihr sie von der Plattform kickt. Danach findet Ihr in der Kiste unter anderem die Mondperle. Geht nach rechts zurück in den anderen Bereich und rechts weiter. Dort ist gleich das Portal für die Perle. In der Schattenwelt holt euch den Bumerang kurz und schießt die Schalter 1, 3 und 5 an. Holt euch wieder den Hammer und weiter in der normalen Welt. Schlagt rechts die Hindernisse in den Boden um oben in die Tür zu kommen und der nächste Boss Kampf wartet auf euch. Als erstes wichtig zu wissen das es 4 Gegner sind. Versucht diese nach oben zu locken und nach rechts. Dort geht in das Portal.

In dem abgesperrten Bereich erwischen sie euch nicht, dafür Ihr sie. Wenn es doch nichts wird könnt Ihr in der realen Welt einfach an den Rändern nach unten fallen. Sind alle 4 erledigt holt euch rechts oben in der Kiste den Schlüssel und fällt nun auf jeden Fall links unten von den Wegen. Öffnet in der Schattenwelt den Schlüsselblock und Ihr gelangt über das Portal links wieder in die normale Welt wo es weitergeht. Hier geht in die 2. Tür oben und holt euch dort zuerst die Stiefel. Damit könnt Ihr in dem anderen Raum den bröckligen Block zerstören. Holt euch zuerst den Bumerang und Ihr könnt draußen, den schräg links unter euch befindlichen Schalter treffen. Danach holt euch den Bogen und trifft die anderen 3 Schalter um die Wege komplett zu machen. In der Kiste links ist eine Nova Bombe. Holt euch oben die Kristalle und geht nach unten durch die Tür. Dort stellt euch links per Box auf die Schalter und holt euch rechts den kleinen Schlüssel.

Wieder hoch und links durch die Tür. Erledigt die Gegner und schlagt den Schalter an. Holt euch zuerst unten links einen weiteren Herzcontainer. Schiebt danach den oberen rechten Block nach oben und öffnet damit die Tür. Danach warten mal wieder die Feuergegner. Vorsicht da diesmal die Förderbänder eine Rolle spielen. Sind diese erledigt könnt Ihr rechts in der Schattenwelt 2 Laubkerle befragen. Geht zurück zum Schalter und geht sicher das die blauen Blöcke unten sind. Geht nach rechts wo die vielen Ausrüstungen waren und holt euch die Lampe. Geht hier nach unten und nach links. Dort kommt Ihr ganz links nun die Treppe hoch. Holt euch die Kristalle in der Truhe und geht links in die Tür und Ihr könnt mit der Lampe weiter. Zündet alle Fackeln an und und fällt in das Loch. Lauft nach rechts, hoch, rechts und wieder hoch um zur Kiste mit dem kleinen Schlüssel zu gelangen. Lauft nach links und unten um in der untersten linken Ecke wieder nach oben zu kommen.

Springt nach unten und verlasst den Bereich wieder. Geht damit zum Schalter für die Blöcke zurück, schlagt ihn für die roten Barrieren an und geht links in die Schlüsseltür. Hier teilt euch auf. Während der erste nach links oben geht und den Schalter schlägt wechselt immer auf die anderen um die Kisten mit Kristallen zu öffnen und sämtliche Fackeln anzuzünden. Ist dies Geschehen geht oben rechts durch die Tür.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeurope.de

Hier geht nach unten zu den 4 Krügen. Werft diese weg und stellt euch in der vertikalen 4er Formation an die Wand und schiebt. Ein Weg wird frei und Ihr könnt das gleich nochmal machen. Nur diesmal horizontal. Danach findet Ihr eine Mondperle und könnt links unten das Portal aktivieren. Holt euch die Kristalle und Ihr solltet nun 2000 locker beisammen haben. Geht in die Tür links und kickt nach und nach alle Gegner von der Plattform. Am Ende gelangt Ihr nach oben und in die Tür und der finale Kampf hier wartet. Ein alter Bekannter diesmal zu viert. Ist aber auch nicht das Problem. Konzentriert euch auf die grünen Bälle die wichtig sind. Wieder schnell zurückschlagen und danach per 4er Combo auf den Gegner eindreschen. Mit aufgeladenem Schwert keine 3 Durchgänge und er ist Geschichte. Geht nach oben und Ihr merkt das der Spiegel weg ist. Geht nach links und befreit die nächste Maid und Ihr habt auch dieses Level abgeschlossen.

Level 6 - Wüste der Irrungen

16.) Wüste der Irrungen

Geht als erstes in alle Behausungen um Kristalle und die Sondergenehmigung zu erhalten. Danach geht nach oben zur Wache die euch hindurch lässt. Geht hier nach oben zur Pyramide. Schiebt den Stein davor weg und geht hinein. Lauft durch den Sand schnell bis ganz nach rechts und hoch und Ihr findet die Stiefel. Geht die Leiter links nach oben, erledigt den Gegner im Sand und rechts weiter. Dort geht in die Höhle und geht links den 4. Ausgang nach oben. Schiebt den Stein weg und holt euch Kristalle und die Mondperle. Geht nach draußen und dort wo der Gegner rechts daneben steht ist der Platz für das Portal. Aktiviert es und trifft die Gegner mit der Rennattacke ein paar mal. Sie verschwinden in der Schattenwelt. Folgt ihnen und erledigt sie.

Lauft dann in der Schattenwelt nach rechts oben und erledigt auch die beiden Gegner dort. Danach sind die Barrieren unten und rechts weg. Geht in der Schattenwelt im oberen rechten Portal nach draußen und hier den Weg nach oben. Erledigt die 4 Schatten Links schnell für 4 100er Kristalle und geht in die Höhle. Hier drinnen lauft nach unten und auf die linke Seite und schiebt nach und nach mit den farblich richtigen Charakteren die Steine weg um zum Schalter für die Box Formation zu gelangen.

Erledigt die Gegner und geht erst einmal links und rechts in die Wege für Kristalle und danach in der Mitte zur Fee die eure Schuhe zum Level 2 pusht. Geht wieder zurück zum ersten Bereich und Ihr nun über die Lücken oben laufen und damit den Sternschalter drücken. Holt euch so auch die roten Kristalle und geht wieder nach draußen. Rennt rechts über den Strudel und erledigt danach alle Gegner. Auch die unter dem Stein um Kristalle einzusammeln. Rennt nach oben zur Leiter und Ihr erreicht ein weiteres Dorf.

Geht im Dorf in alle Häuser und im linken unter dem Stein zum Glücksspiel. Gebt 3x den Einsatz und öffnet jedes mal die rechte Truhe. Am Ende findet Ihr den 300er Kristall. Geht wieder hoch und links weiter. Rennt über die Lücke zu den roten Kristallen. Danach fällt nach unten und lauft an der unteren Wand bis nach unten. Schaut in Richtung Baum wo euch kein Hindernis überrascht und flitzt dorthin und in den Strudel. Taucht für 2 100er Kristalle und dann links nach oben zum anderen Strudel wo der Weg weitergeht. Hier bringt das Labyrinth hinter euch und geht am Ende in die Höhle. Tretet auf den Schalter um draußen die Wege zu öffnen. Dort lauft oben am Rand weiter nach unten und rechts und geht unten in den nächsten Bereich. Dort geht ein Stück, fällt nach unten und Ihr gelangt oben links auf der Plattform wieder hinaus. Über die Lücke nach rechts auf die andere Plattform und Ihr solltet mit dem dort 2000 Kristalle voll haben.

Springt nach unten, rennt zur Höhle und nach links. Dort stellt euch in 4er Reihe vertikal auf und rennt an die Früchte links. Hebt sie vorsichtig an und Ihr könnt dahinter weiter. Hier findet unten 4 Schalter in den Ecken. Rennt je mit einem dorthin um diese zu betreten. Danach holt euch unten eine Bombe und gegenüber an der Wand oben sprengt einen Eingang frei. Neben einem Kristall findet Ihr auch einen Herzcontainer. Fallt in eines der Löcher und drückt nach unten um in den Sand nach unten zu kommen. Am Ende geht links die Wege weiter und Ihr kommt wieder nach draußen.

Geht den Weg nach oben weiter und auf den nächsten beiden Etagen warten nun 4 Schattenlinks das sie besiegt werden. Sie verstecken sich gerne in den Höhlen, sollten aber keine Probleme für euch darstellen. Geht noch einen Bereich nach oben und mal wieder geht es um einen der Juwelen. Wie immer erst die kleinen Gegner und dann in der Schattenwelt den Großen erwischen und Ihr bekommt den roten Juwel. Nochmal nach oben und Ihr könnt die Barrieren zerstören und diesen Bereich abschließen.

17.) Wüsten Tempel

Geht nach oben und zieht mit der Box Formation die Statue nach unten. Im Raum darüber erledigt den Schattenlink für einen 100er Kristall. Dann rechts im nächsten Raum das gleiche. Geht weiter nach rechts um am Ende 4 entfernt liegende Schalter zu finden. Stellt einzeln alle 4 an je einen davon und fangt rechts unten an und schaltet schnell durch. Danach per Box auf den Schalter und die Umgebung verändert sich. Holt euch den Hammer und geht nach links. Per Formation dreht die Gegner um.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeurope.de

Am Ende schlägt rechts und links oben per aufgeladenem Hammer um einen Kristall und einen Schlüssel erscheinen zu lassen. Geht unten links nach dem Schlüsselblock auf den Schalter und öffnet die Tür. Dort wieder Kristalle aus dem Boden schlagen und oben die Statuen verschieben um dort weiter zu kommen. Lockt dort die beiden Gegner nach unten wo sie euch nicht mehr nach oben folgen und zieht oben rechts den Hebel aus der Wand. Geht dann rechts den Weg nach unten. Holt euch den Bogen und besiegt oben die beiden Gegner wenn Ihr nah an ihnen steht. Sackt die Kristalle ein und geht weiter nach oben. Rennt durch diesen Bereich mit den Lasern erst einmal nach oben durch.

Dort erwartet euch im Bereich darüber ein Raum voller Steingegner. Erwischt unten die ersten, tretet auf die Schalter und Ihr findet schnell den Level 2 Bogen. Damit sind auch alle im Raum kein Problem. Ihr solltet fast schon 2000 Kristalle haben und könnt oben weiter. Holt euch dort nun per Karo Formation und dem Bogen die Mondperle. Geht damit 2 Bereich nach unten und rechts in der Mitte zerstört schnell die Krug-Reihe und Ihr findet dahinter das Portal. Spätestens hier solltet Ihr nun die 2000 Kristalle haben. Holt euch links in der Schattenwelt eine Fee und einen Schlüssel. Wieder zurück und links im Raum durch die Schlüsseltür. Erledigt die beiden Schattenlinks und feuert danach im linken Teil Pfeile nach oben durch die Flammen um die oberen Fackeln anzuzünden und damit die Tür zu öffnen.

Im nächsten Raum müsst Ihr oben links beginnend von der einzige Fackel aus die brennt alle anderen nach und nach anzünden. Danach findet Ihr oben rechts einen Schlüssel und könnt links in die Tür. Geht den Gang nach unten in's Freie. Erledigt die Gegner die Ihr per Schalter aktiviert. Geht nach links und das gleiche nochmal um schlussendlich nach oben wieder in das Innere zu gelangen. Dort erwarten euch dann nochmal 4 Schatten Links die sich gerne in die Schattenwelt zurückziehen. Vorgehensweise wie immer und Ihr könnt danach oben zu den Barrieren und habt auch diesen Abschnitt gelöst.

18.) Die Pyramide

Drinne zieht rechts am Hebel um in das Innere zu gelangen und geht durch die offene Tür. Erledigt die 3 Mumien und geht dann nach oben. Zieht an beiden Hebeln, auch wenn der rechts die Gegner aktiviert. Ihr könnt so ein wenig metzeln im Raum später und bekommt einiges an Kristallen. Tretet links oben auf den Schalter und Ihr könnt weiter. Dort kommt Ihr zu einem Schattenlink. Geht nach vorne, fällt in das Loch und steuert nach rechts um zur Kiste mit dem 100er Kristall zu gelangen. Danach geht oben zur rechten Kiste, holt euch den Schlüssel und geht durch die Schlüsseltür.

Im GBA Bereich erledigt den Gegner und schiebt den Stein weg um weiter zu kommen. Geht wieder raus und jetzt immer im Wechsel durch die GBA Bereiche und normalen Wege. Dabei wartet immer die Nova Bombe ab. Rechts in der Mitte holt euch einen Herzcontainer und oben einen 150er Kristall. Im GBA Bereich links werft einen Link von der oberen Plattform nach links um dort den Schalter zu drücken. Oben im normalen Bereich gilt es nun die Hebel zu ziehen. Geht dann nach oben und erledigt die Schattenlinks für 2 100er Kristalle. Geht hier nach links oben bis zur Fackel. Dort seht Ihr einen Hebel in der Wand den Ihr diesmal rein drücken müsst, um die Tür zu öffnen. Erledigt die Gegner und holt euch hinten die Schleuder. Geht raus in den Gang und kurz darüber nochmal so einen Schalter drücken. Erledigt die Mumien und drückt rechts oben den Schalter und öffnet die Seiten. Per Karo Formation schießt beide Schalter kurz an und holt euch einen Schlüssel.

Geht wieder in den Gang und nach unten rechts bis Ihr zur Schlüsseltür gelangt. Hier lauft nach rechts, tretet auf die Schalter und erledigt die Gegner bis sie in der Schattenwelt verschwunden sind. Danach bekommt Ihr die Mondperle und könnt ihnen hinterher. Erledigt sie und Ihr könnt zum einen reichlich Kristalle absahnen und findet im GBA Teil links eine weitere Fee und unter dem Krug. Schnappt euch die Lampe und zurück in den Gang. Geht im Gang nach unten und zündet die Fackeln an und Ihr solltet 2000 Kristalle erreicht haben. Nochmal nach links und öffnet schon einmal die Tür. Geht aber mit der Lampe noch einmal links hoch und in den Raum wo Ihr die Schleuder gefunden habt. Hier brennt auch die Fackeln an und öffnet die Tür.

Geht nun zurück und zur Tür die Ihr gerade geöffnet habt. Drinnen holt euch die Pegasus Stiefel und geht wieder zur Tür von oben zurück und Ihr findet eine Fee die eure Schuhe auf Level 2 pusht. Geht jetzt wieder rechts zur Schlüsseltür und einen Bereich hoch und rechts in die Tür und rennt hier bis zum Ende. Holt euch die Mondperle und öffnet oben die Tür. Geht mit der Perle dort entlang zum Anfang, raus und gegenüber benutzt sie um das Portal zu aktivieren.

Geht hier nach rechts und nach oben. Zerstört die bröckligen Blöcke und geht nach unten und rennt nun eine Kurve nach rechts unten. Dort per Box auf den Schalter und Ihr gelangt links unten zum Portal. Geht nach links erledigt den Schattenlinks und die Mumie und holt euch in der oberen 3. Truhe von links die Bomben. Sprengt hier oben links den Weg frei. Wieder im Gang geht nach rechts und bombt den breiten Eingang frei. Geht nun zurück und holt euch eure L2 Schuhe wieder. Erledigt dann im neuen Bereich die Gegner. Rennt dann über die Bretter ganz nach rechts und geht am Ende in die Tür. Erledigt die Gegner und holt euch hier unter dem Krug auch eine Fee. Am Ende weiter bis zum roten Stein und den Weg nach rechts weiter und der Boss wartet. Der erste richtige gute Gegner. Wichtig ist sein Schwanz. Achtet genau auf die Farbe die er hat.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeurope.de

Geht mit allen nach unten und trennt euch immer. Welche Farbe der Schwanz habt mit dem Link müsst Ihr auch angreifen. Später werden es 2 und 3 Würmer. Das sind dann aber auch die letzten. Erwischt alle nun noch einmal und Ihr habt diesen Boss geschafft. Geht nach rechts durch die Tür Am ehemaligen Dreizack vorbei und Ihr könnt die letzte Maid retten. Verfolgt die Sequenz und es gilt jetzt das letzte Juwel zu finden.

Level 7 - Eiszeit in Hyrule

19.) Eiszeit in Hyrule

Geht nach oben auf die erste Eisfläche und erledigt die ersten Gegner. Öffnet dann oben links unter dem Stein eine Höhle. Nehmt eine Bombe mit und werft diese unten gegen die Mauer und holt euch den Bogen. Geht dann oben einen Bereich weiter und rechts in den Weg. Dort geht zuerst nach rechts unten und hebt den großen Stein weg. Unten in der Höhle erledigt alle Gegner und holt euch am Ende das Medaillon. Geht damit zurück und erledigt die vielen Soldaten. Danach ist der Weg nach oben offen. Erledigt den Schattenlinks für einen 100er Kristall und geht am verschlossenen Haus vorbei nach rechts. Dort rennt an den Schneebällen vorbei nach rechts oben und erledigt danach einen weiteren Schattenlink für den nächsten 100er Kristall.

Geht nach unten links und legt dort die Höhle frei und Ihr erfahrt etwas über die Eiswand draußen. Geht nach oben und bei den Winden in den linken Teil und hebt eine weitere Höhle frei. Drinnen holt euch die Kristalle und am Ende den Herzcontainer. Geht dann hier unten links hoch um oben im normalen Bereich weiter zu kommen. Links oben legt ein Loch unter den Gräsern frei und holt euch dort eine weitere Fee. Am Ende geht unten rechts in diesem Bereich zu den Gräsern um unten Bomben zu finden. Geht mit einer hoch und springt darüber einen Weg in den Berg. Holt euch hier den Feuerstab und geht nun den Weg zurück bis zur Eiswand. Schmelzt unterwegs und nach der Eiswand die Kristalle frei und Ihr seid fast bei 2000. Weiter zurück und schmelzt die beiden Schneebälle und holt euch unter einem den Schlüssel mit dem Ihr weiter links in das Haus gelangt. Dort findet Ihr einen 200er Kristall und diese Frage dürfte geklärt sein.

Geht dann die Höhle nach unten. Rechts findet Ihr alle möglichen Ausrüstungen. Behaltet noch den Stab und geht links hoch und macht hier klar Schiff. Geht nach links und um die bröckligen Eisstellen herum zur Kiste um das Kraftarmband zu finden. Geht wieder bis in das Haus zurück und dort draußen nach unten und links. Schmelzt die beiden großen Schneebälle weg und geht nach links. Hebt links einen Baum weg und geht nach links. Hier geht nach oben zu einer weiteren Eiswand. Schmelzt sie und erledigt dahinter die Gegner. Oben links in der Kiste findet Ihr einen weiteren Herzcontainer. Geht nach unten und wieder links. Hier erledigt erst die wenigen Gegner und dann die Masse. Am Ende erhaltet Ihr die Mondperle. Geht damit zurück bis zum Zentralbereich wo die beiden großen Schneebälle waren. Geht hier nach oben, schmelzt die Wand und Gegner weg und Ihr könnt dort die Mondperle einsetzen um das Portal zu aktivieren.

Geht in der Schattenwelt zu den 4 Hebeln um den Weg nach oben zu öffnen. Danach geht dort oben zu den Bomben und Ihr könnt 4 Höhlen oben an der Wand öffnen. Wichtig sind in den Höhle nur die Schalter ganz links und eine Höhle weiter. Erschafft die Treppe und geht nach oben. Dort springt nach und nach gen Oben und Ihr erreicht einen bekannten Boss. Wieder ist jede Schere mit je einem Link zu zerstören. Ist das Geschehen geht weiter nach oben und der finale Kampf um die Juwelen wartet. Der Kampf in alter Manier mit dem Unterschied das der Große Boss in der Mitte noch 4 Fledermäuse um sich kreisen hat. Sollte aber dennoch nicht das Problem sein. Am Ende erhaltet Ihr das violette und damit letzte Königsjuwel. Geht nach oben und zerstört die Barrieren um dieses Gebiet abzuschließen.

20.) Der Eis-Tempel

In der ersten Halle schiebt links oben eine Statue auf den einzelnen Schalter unter den Krügen. Geht nach rechts und per Karo Formation auf die 4 Schalter stellen die ebenfalls unter den Krügen schlummern. Holt euch den Schlüssel und geht oben weiter. Erledigt die beiden Schattenlinks um 2 100er Kristalle zu bekommen. Geht dann zuerst in die Linke Tür, erledigt die beiden Statuen und zieht am Hebel. Danach in die rechte Tür um den Bumerang zu holen und dann in der Mitte nach oben weiter. Dort bahnt euch den Weg durch die Sperren auf dem Eis und holt 2 100er Kristalle per Bumerang. Fallt Ihr nach unten geht dort links wieder nach oben. Im Raum danach erledigt die beiden Gegner um reichlich Kristalle einzusacken und die beiden Türen links und rechts zu öffnen. Geht zuerst nach rechts. Hier müsst Ihr mit den Bomben die Totenkopfschädel in der Mitte zerstören. Werft die Bomben also so das sie liegenbleiben und diese zerstören.

Am Ende erhaltet Ihr den Feuerstab. Geht wieder nach links und brennt alles möglich frei, unter anderem die 3 Türen oberhalb. Das gleiche einen Raum weiter links. Danach geht weiter links in den nächsten Bereich. Hier müsst Ihr so schnell wie möglich auf alle 4 Sternschalter kommen. Jeder verschließt ein Bombenloch. Am Ende sackt die Kristalle ein und geht links weiter. Dort unten per Feuerstab nach links den Weg frei schmelzen und Ihr findet einen kleinen Schlüssel in der Kiste. Geht damit hier im Raum nach oben und erledigt dort 4 Schattenlinks. Am besten immer einmal mit dem Feuerstab treffen und attackieren.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeuropa.de

Schaut wieder welche Farbe der wichtige hat um alle zu besiegen. Sackt die Kristalle ein und geht nach oben. Dort lauft auf dem Eis mit und fährt links mit der Plattform nach oben. Im Bereich danach lauft nach rechts, zündet die Fackeln an und geht in die Tür. Hier werft die Bomben soweit nach rechts das Ihr nach und nach die 3 Schalter damit trifft. Am Ende holt euch 2 Kristalle und einen kleinen Schlüssel. Schließt im Raum links schon einmal die Tür auf und geht aber erst nach rechts weiter. Hier unterhalb nach links in den Raum mit den farbigen Blöcken und 4 einzelnen Schaltern sowie einer Karo Schalteranordnung. Schmelzt zunächst die Eisblöcke im Raum weg. Hier müsst Ihr zunächst die farbigen Blöcke auf die einzelnen Schalter schieben. Jeweils mit dem richtigen Link räumt immer erst die Hindernis-Blöcke weg und dann final den farbigen Block auf je einen Schalter schieben. Am Ende stellt euch auf die Karo-Schalter und Ihr findet in der Kiste einen 200er Kristall und solltet die 2000 voll haben und könnt oben rechts weiter.

Geht jetzt 2x durch die Höhleneingänge und Ihr findet am Ende eine Fee und bekommt den Feuerstab Level 2, mit dem Ihr nun aus Fragezeichenfeldern Plattformen erschaffen könnt. Geht zurück und testet es hier gleiche aus und holt euch unten noch die Fee. Geht zurück zur Schlüsseltür und oben weiter. Erschafft die Plattformen so das Ihr nach links unten in die Tür hier gelangt. Dort stellt euch in der Karo Formation auf und erschafft Blöcke und schießt dann um alle Fackeln anzuzünden und Ihr findet in den Kisten einen Kristall und einen Herzcontainer. Wieder zurück und fährt gegenüber auf die Plattform zur Tür. Nach obenhin sind 2 Schalter, die schon einmal den Weg zur Schlüsseltür öffnen. Geht dann rechts in die Tür.

Auf beiden Seiten der Halle sind 2 Schalter unter den Krügen. Werft also 2 Links nach rechts und aktiviert so 4 Kisten. Neben Kristallen findet Ihr den Schlüssel. Geht damit zurück und oben in die Tür. Erledigt alle Feinde im Raum und weiter nach oben. Dort erledigt die beiden Gegner und erschafft einen Block oben links auf dem Schalter und stellt euch rechts in Formation auf die anderen. Holt die Feder und geht nach oben. Weiter oben erledigt die beiden Kettengegner per Sprungattacken und geht weiter. Danach erreicht Ihr im Wald die Heilige Stätte und die Vorbereitung auf das große Finale beginnt. Zerstört noch einmal die Barrieren und los geht's.

21.) Turm der Winde

Geht auf der ersten Etage beide Gegner erledigen und sammelt die Kristalle ein. Klettert einen Bereich nach oben und geht in die rechte Tür und holt euch dort die Schleuder. Geht raus und nach oben in die mittlere Tür. Dort stellt euch auf den Schalter und erledigt die Gegner. Geht nach links und legt das Loch frei. Fallt nach unten zur Kiste und holt den kleinen Schlüssel. Geht wieder in den GBA Bereich mit dem Karo Schalter und rechts oben weiter. Hier öffnet unten die Schlüsseltür und geht als Formation auf die Plattform. Schießt rechts die Schalter in Reihenfolge an und Ihr erschafft eine Leiter. Geht raus und diese Leiter nach oben und links in die nächste Tür. Verschiebt zunächst alle farbigen Blöcke. Nehmt dann den roten und tragt einen anderen.

Geht auf die farbige Plattform und werft ihn auf den Schalter. Geht dann nach links und Ihr bekommt die Greifenfeder. Geht kurz den Aufgang hoch um den Kristall zu holen per Schwert. Wieder zurück zur Leiter und geht nochmal nach unten. Springt nun auf die andere nach links und geht in diese Tür und holt euch einen Kristall. Danach draußen die Leiter nach oben. Holt euch dort den Feuerstab. Geht nun den ganzen Weg wieder auf die rechte Seite. Im Raum mit den farbigen Blöcken geht die Treppe hoch und durch die Gänge bis zu den Eisblöcken. Schmelzt diese weg und geht nach links in die erste Tür. Tretet auf den Karo Schalter und erledigt 4 Gegner für 4 100er Kristalle. Geht kurz ganz raus und in die ganz linke Tür im Turm. Dort findet Ihr einen Herzcontainer. Zurück zum Turm, in die mittlere Tür und dort nun die Treppen hoch. Geht rechts in die Tür und Ihr findet hier am Ende wieder die Feder. Geht wieder raus zum Turm und springt links über das Hindernis und geht in den Raum drinnen per Karo-Schalter die Leiter zu aktivieren. Das gleiche auf der anderen Seite der Turmetage und Ihr findet am Ende das Kraftarmband. Geht die neue Leiter hoch und holt euch rechts in der Kiste einen weiteren Herzcontainer und dann weiter hoch zur nächsten Etage.

Hier geht mit allen zunächst nach rechts zur Leiter. Springt dann nach und nach mit jedem auf einen der Schalter. Wer ganz links steht kann dazu auf einen der fahrenden Blöcke springen um den Kristall oben in der Luft zu holen. Sind alle besetzt erscheint links ein Schlüssel. Holt ihn und geht unten rechts in die Tür und benutzt den Schlüssel. Tretet auf den Schalter und besiegt die Gegner. Danach per Karo Formation im Raum daneben die Schalter anschlagen um draußen die nächste Leiter zu erschaffen. Geht dort hoch und holt euch die Kristalle beim laufen nach rechts. Die Leiter hoch und links weiter. Dort in die Tür und erledigt die 4 Gegner für 4 100er Kristalle und solltet nun die 2000 locker erreicht haben. Geht rechts in die Tür und holt euch den Feuerstab. Geht hoch und schmelzt das Hindernis weg und weiter nach oben. Wieder den Weg freimachen und in die erste Tür. Geht mit jedem einzeln auf einen Schalter und holt euch rechts die Feder.

Geht wieder raus und nach und nach gen oben springen. Geht in die erste Tür und springt hier nach links hinten. Alle Schalter gleichzeitig und Ihr erschafft draußen im Turm eine neue Tür. Geht zurück und genau in diese Tür. Geht nach rechts und per horizontaler Formation schlägt alle Schalter an. Geht in die neue Tür rechts und holt euch einen weiteren Herzcontainer. Durch die andere Tür wieder in den Turm und nach oben. Dort erledigt einfach nach und nach alle Gegner und geht am Ende durch die neuen Leitern nach oben. Dort geht zuerst in die linke untere Tür und holt euch den Feuerstab.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeurope.de

Geht ganz nach oben und springt in die Mitte. Dort in der Tür trifft alle Schalter wieder gleichzeitig um die nächste Leiter erscheinen zu lassen. Geht diese nach oben und es darf gekämpft werden. Ihr müsst zuerst nach rechts unten in die Tür und euch dort die Feder holen. Danach in die Tür oben links. Dort erledigt den roten Gegner und der Boss fällt von der Decke und schwebt nun frei herum. Ziel ist es jetzt ihn anzuspriegen und je 5x zu treffen. Danach fällt er zu Boden und Ihr könnt ihn kurzzeitig am Boden attackieren. Danach steigt er wieder auf und das gleiche Spielchen beginnt von vorn. Das ganze 5x und er ist Geschichte.

Geht eine Etage nach oben und in das Licht und Ihr könnt Prinzessin Zelda retten. Danach geht oben auf den Turm um auch dieser Teil ist nun fertig.

Level 8 - Himmelsgefilde

22.) Himmelsgefilde

Geht nach rechts durch die Flammen und erledigt danach alle Gegner. Die Flammen unten werden deaktiviert und weiter geht's. Dort geht zuerst nach links in den Warp um in die Schattenwelt zu gelangen. Dort besiegt die Gegner und holt euch in der Kiste einen Herzcontainer. Geht zurück und erledigt die Gegner im normalen Teil. Danach im zweiten Warp und geht erst einmal wieder nach oben. Erledigt die neuen Gegner um nach oben zu kommen. Dort erledigt den Schattenlink und grast dann die Warps ab. Beim rechten per Formation oben die Schalter drücken um oben den großen Gegner zu aktivieren.

Sind die alle erledigt erhaltet Ihr die Mondperle. Geht zurück und nach unten und rechts könnt Ihr das Portal aktivieren und in der Schattenwelt erst einmal die Gegner erledigen. Holt euch die Feder und geht oben im mittleren Bereich nun nach rechts weiter. Springt über die Wolken nach rechts und holt euch 2 Kristalle für 400. Geht weiter nach rechts und der nächste Boss Gegner wartet. Auf die alte Art und Weise per Springen erledigt ihn und sammelt die Kristalle ein und Ihr solltet damit nun 2000 haben. Geht zuerst nach oben und bringt den Windbereich hinter euch. Dort am Ende fällt in den Warp und holt euch den Hammer. Geht zurück zur Mitte und nach unten. Dort erwartet euch wieder der Scheren-Gegner.

Ist der erledigt schlägt mit dem Hammer auf den Boden um unten einen Schlüssel aus den Wolken zu holen. Geht hoch und Ihr kommt rechts weiter. Fahrt mit den Wolken nach rechts und erledigt 3 Gegner die hier auf Plattformen verteilt sind. Im nächsten Bereich rechts stellt euch vertikal auf und wartet bis eure farbliche Reihenfolge kommt. Schnell rüber und die Gegner erledigen um rechts über die Brücke zu kommen. Hier müsst Ihr einzeln ebenfalls über die farblichen Wege zu den 4 Schaltern. Unten links findet Ihr zudem noch einen Herzcontainer. Am Ende holt euch die Stiefel und geht nach oben weiter. Hier müsst Ihr nun aber ganz genau in dem Moment los rennen wenn eure vertikale Farbgebung erscheint. Sonst reicht es nicht. Danach fährt mit der Plattform nach unten rechts und drückt den Schalter um oben die Bomben zu holen. Im nächsten Bereich die Gegner auf die alte Art besiegen in dem Ihr die Bomben ins Maul werft. Sind die erledigt taucht eine große auf. Holt euch dazu in den Kisten die Level 2 Bomben und macht auch ihn fertig. Geht danach rechts weiter und Ihr beendet diesen Teil des Levels.

23.) Düstere Wolkenwelt

Geht zunächst nach rechts, erledigt die Adler und fährt auf die andere Seite. Dort geht in der Tür den Weg die Kristalle holen und weiter bis zur Kanone. Links in der Kiste den 100er Kristall holen und dann per Kanone auf die rechte Seite und über den bröckligen Steinen per B-Taste diese zerstören. Holt euch drinnen über die 4 Schalter den Bogen und fährt mit neuen Wolke weiter. Steigt ab und wieder auf und trifft über euch die 4 Augen. Sammelt die Kristalle ein und fährt rechts mit der nächsten Wolke weiter. Geht in die Tür und links zuerst hinaus und schießt das Auge für eine neue Leiter an. Geht zurück und auf der anderen Seite ebenfalls ein Auge anschießen. Geht nun zuerst nach ganz unten rechts in die Tür.

Nach dem Gegner holt euch unter den Krügen eine Fee und oben die Bomben. Geht nun durch die Türen nach oben rechts. Dort lauft nach links, zerstört mit den Bomben die Blöcke und geht die Leiter hoch. Dort geht zuerst auf der linken Seite nach und nach hoch um der Bombe zu entgehen und die Kanonen zu aktivieren. Seid Ihr oben links fertig geht draußen auf die andere Seite. Unten aktiviert den grünen Kristall.

Geht raus und benutzt links die Kanone um euch in die Mitte zu schießen. Holt den Kristall und schießt euch rechts zur nächsten Tür. Geht oben wieder ins Freie und gegenüber in die Tür. Holt euch den roten 200er Kristall und erschafft über die Schalter die nächste Leiter. Geht in das Licht und nach oben. Dort erledigt den Gegner per Bombe und geht nach oben. Die Gegner dort müsst Ihr wieder von der Plattform kicken und könnt neben Kristallen auch die Mondperle an euch nehmen. Geht einen Bereich nach unten und aktiviert das Portal. Dort geht nach links unten und stellt euch zwischen die 4 Schalter. Per Box trifft alle gleichzeitig um oben den Hammer zu bekommen. Geht nach oben und nochmal hoch. Geht hier zuerst oben links in den Gang für einen 100er Kristall und danach in den Gang in der Mitte um einen Herzcontainer zu bekommen.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeurope.de

Am Schluss rechts aus dem Bereich weiter. Hier steht euch ein langes Probieren bevor. Ihr müsst jetzt mit dem aufgeladenen Hammer die Zacken sichtbar machen. Dabei geht die Bereiche immer an den Wänden entlang. Nach rechts bis es nicht mehr geht, nach oben, nach links und Ihr gelangt am Ende zu einem Weg der euch aus dem Bereich hier herausführt. Schlagt überall die Schalter an um die Wege sichtbar zu machen und holt in diesem Bereich locker die 2000 Kristalle. Im oberen rechten Bereich unter der 1. Kiste ist zudem noch ein Herzcontainer versteckt.

Geht danach im nächsten normalen Bereich in den ersten Warp und beim zweiten wieder hoch. Geht einen Bereich nach oben und besiegt alle Gegner. Geht weiter nach oben und in den linken Gang. Holt euch hier die Lampe und brennt draußen die beiden Fackeln an. Danach geht in den rechten Gang und holt den Bogen. Schießt nun durch die brennenden Fackeln die anderen in Brand und Ihr könnt auf die andere Seite laufen. Dort erwartet euch der finale Kampf mit den Schattenlinks. Erledigt 3 auf die alte Art und Weise und Zelda taucht auf und hilft euch. Jetzt weicht den drehenden Links aus und erledigt die anderen nach und nach auf die alte Weise. Danach verfolgt die Sequenz und Ihr bekommt den Schattenspiegel wieder. Geht dann über die Regenbogenbrücke nach oben und zerstört die Barrieren. Auf zur letzten Schlacht im Spiel !

24.) Palast der Winde

Geht drinnen zuerst nach links und besiegt den Kettengegner und holt euch die ersten knapp 500 Kristalle. Geht zurück in die Halle und auf der anderen Seite das gleiche Spielchen für weiter 400 Kristalle. Geht wieder zurück und nach oben. Tretet auf den Karo-Schalter und erledigt erneut die Massen an Gegnern um die Tür nach oben zu öffnen. Geht zuerst nach oben links und zieht am Hebel. Schnappt euch den Bogen und geht links in die Tür. Am Ende die Wege nach unten. Im Fallen trifft rechts das Auge um oben nach rechts zu kommen. Hier das gleiche mit dem Auge über euch. Oben an der Decke seht Ihr 2 Lücken. Schießt nach oben um im Tempel die Augen zu erwischen und dort die Tür zu öffnen. Geht hier nach links oben durch das Stachel-Labyrinth um erst einmal einen Herzcontainer zu finden.

Jetzt wird es richtig nett: Stellt 2 Burschen in den oberen Ecken auf damit Ihr immer den kompletten Raum seht. Nehmt einen anderen einzelnen und geht die Wege soweit weg von den einzelnen Augen das Ihr irgendwann doch eine frei Schussbahn weit entfernt auf die Augen habt. So trifft Ihr diese also auch und könnt am Ende das Kraftarmband finden und dazu die Mondperle. Geht wieder in die Haupthalle und links unten die Perle das erste mal einsetzen. Schnappt euch jetzt den Bumerang und geht wieder in die linke Tür. Diesmal schießt von oben durch die Wand die beiden Schalter unten an.

Geht dann dort entlang bis Ihr 2 Blöcke an die Wand schieben könnt um den Warp zu erschaffen. Geht mit einem Link in die Schattenwelt und tragt einen oben in der normalen Welt (ja das geht) zu dem Schalter in der Mitte. Werft ihn dort drauf und geht wieder hoch. Zieht eine Statue weg und schießt den Schalter an. Hinten öffnet Ihr eine Tür die Ihr durch die Warps erreicht. Holt euch hier gleich eine Mondperle und einen Schlüssel. Geht in die Haupthalle zurück und setzt rechts oben den Schlüssel ein und gleich darunter aktiviert das 2. Portal. In der Schlüsseltür geht es weiter. Wählt die Schuhe und nehmt die Bombe mit.

Mit der Bombe macht gleich oben den Eingang zu einer Fee frei und rüstet die Schuhe auf um rechts über die Lücke zu kommen. Stellt euch auf den Schalter und öffnet die Tür und holt euch den blauen Kristall. Geht nach oben und in die Gänge. Von nun an müsst Ihr euch fallen lassen und in der Luft die Schuhe benutzen um auf die anderen Seiten zu gelangen. Sammelt dabei die Kristalle und Feen ein und Ihr gelangt am Ende bei den Zacken am linken Teil an. Achtet auf die Hand von oben und rennt jetzt eine Plattform nach der anderen nach rechts und Ihr findet am Ende einen 300er Kristall und solltet nun 2000 haben und eine weitere Mondperle. Geht mit dieser zurück und in der Halle die Treppen nach unten links aktiviert ein weiteres Portal.

Geht zurück und nach rechts hoch. Schnappt euch den Hammer und geht unten rechts in die Tür. Schlagt zum einen die 4 Blöcke in den Boden und bahnt euch den Weg zum 100er Kristall. Öffnet damit schon einmal die Tür hier nach unten und geht hinein. Dort angekommen schaut wie die Krüge in der Mitte stehen. Diese Anordnung müsst Ihr links im gleichen Muster in den Boden schlagen und es öffnet sich unten links ein Weg in einen GBA Bereich. Bringt den Bereich nach und nach hinter euch und sammelt einen Kristall, ein Herzteil und am Ende eine Mondperle ein. Geht wieder in die Haupthalle und aktiviert unten an den Treppen das letzte Portal. Geht nun in ein Portal eurer Wahl. Von hier drinnen aus teilt euch und geht nach und nach mit jedem Link in ein anderes Portal und aktiviert zu guter Letzt über die 4 Schalter den Weg nach oben. Erledigt die beiden fetten Burschen und holt die Fee und den Schlüssel.

Oben die nächsten 3 Boss Gegner per Bogen erledigen und rechts weiter. Hier braucht Ihr den Level 2 Hammer um die graue Plattform umzudrehen und nach unten zu kommen. Hier geht nach rechts und die Leiter hoch. Ihr müsst nun immer einen Link rüber werfen um die Schalter zu aktivieren. Am Ende per aufgeladenem Schwert den Krug zerstören um auch dahin zu kommen. Fallt nach unten, lenkt leicht nach links und per B Attacke nach unten. Dort werft einen zur Kiste und holt den kleinen Schlüssel.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

www.zeldaeurope.de

Geht zurück in den Bereich mit den Augengegnern und links in die Schlüsseltür. Holt euch unten einen Herzcontainer und öffnet mit dem Box Schalter die Tür draußen die weiter nach oben führt. Holt euch die Level 2 Schuhe um dorthin zu kommen. Geht nach oben und zerstört die Barrieren.

Danach erwartet euch der erste Kampf gegen **Vaati**. Als erste nehmt eine Bombe und werft sie wenn sie anfängt zu blinken in den Strudel. Oben angekommen trifft sie ihn und er fällt zu Boden. 3x das ganze und Phase 2 beginnt. Hier fällt in die Mitte in das Loch und schießt euch per Kanone heraus und trifft ihn mit der B-Taste. Danach folgt ihm kurz nach unten in den Keller und attackiert ihn. 3-4x das ganze und der ist Geschichte. Geht nach draußen und trifft Zelda wieder. Geht nun mit ihr den Turm nach unten. Erledigt Gegner und ab der 4. Etage, holt euch dort die Feder und schafft für sie die Wege damit sie runter kann. Dort wo ihr die Feder geholt habt findet ihr auch das blaue Kraftarmband. Unten landet ihr schlussendlich vor dem Obermütz und einem alten Bekannten - **Ganon**.

Wieder geht der Endkampf über mehrere Stufen. Zuerst attackiert ihn wenn er vor euch landet. Egal ob von vorn oder von hinten. Blitzt er geht in den Schattenteil und besiegt die kleinen Gegner und den großen. Danach das gleiche wieder draußen. Ca. 10x das ganze und Zelda kommt euch zu Hilfe. Schützt sie und schießt seine Feuerbälle auf ihn zurück. 6x treffen und er sinkt kurz nach unten. Jetzt stellt euch horizontal auf, ladet den Bogen auf und trifft den weißen Ball der um Ganon kreist. Ganon wird nun von den 6 Maiden eingeschlossen und ist damit auch besiegt. Verfolgt den Abspann und ein weiteres Zelda Spiel ist Geschichte.

*Herzlichen Glückwunsch, du hast **Zelda: Four Swords Adventures** durchgespielt.*