

Zelda Europe Lösungen – Four Swords

www.zeldaeurope.de

TIPPS & TRICKS

Die Luftattacke:

Wenn man in Four Swords den Greifenmantel hat, kann man in der Luft eine Extra-Attacke ausführen. Die Ausführung ist leicht: Man muss springen (nicht gleiten, d.h. Knopf nur kurz drücken) und in der Luft mit dem Schwert schlagen. Dann wird Link sein Schwert in den Boden rammen.

Schlüssel in Four Swords:

Ihr braucht drei Schlüssel der gleichen Art, um das jeweilige Tor zu öffnen: Das Silbertor, das Goldtor und das Heldentor. Für einen Schlüssel ist eine bestimmte Anzahl von Rubinen nötig, ansonsten wird euch die Große Fee ohne Schlüssel entlassen:

- Silberschlüssel 1.000 Rubine
- Goldschlüssel 2.500 Rubine
- Heldenschlüssel 5.000 Rubine

Um einen Goldschlüssel bzw. einen Heldenschlüssel zu bekommen, setzt natürlich voraus, dass du die Schlüssel mit niedrigerem Wert bereits besitzt. Sprich für einen Goldschlüssel musst du bereits den Silberschlüssel erhalten haben, für den Heldenschlüssel den Goldschlüssel.

Freischaltbares:

Um Neue Inhalte in Four Swords freizuschalten, müsst ihr...

- Mindestens 10 Amulette des Mutes haben.
- Mindestens 1x Vaati auf allen Stufen geschlagen haben.
- Drei Heldenschlüssel besitzen.
- Mindestens 5.000 Rubine gesammelt haben.
- Mindestens das Master Schwert besitzen.
- Die Superwirbelattacke haben.

Medaillen des Mutes:

Am Ende jedes Levels erhält der Spieler, der die meisten Rubine gesammelt hat, eine Medaille des Mutes. Wenn ihr Zehn habt, könnt ihr euch in Zelda: A Link to the Past die Superwirbelattacke holen, indem ihr das Rätsel des Holzfällers löst.

Vaati besiegen leicht gemacht (Boss Taktik):

Wenn ihr bei Four Swords bei Vaati angelangt seid, könnt ihr ihn in der 1. Phase mit folgender Taktik einheizen: Holt euch die nah gelegenen Bomben und werft sie in den Strudel, der sich bei Vaati bildet. Lasst sie bei Vaati explodieren. Landet Vaati auf dem Boden, schlägt mit dem Schwert auf ihn ein.

In der 2. Phase sind seine Attacken abwechslungsreicher: So können aus seinen Armen Blumen (in euren Spielerfarben) erscheinen, in diesem Falle schlägt gleichzeitig auf diese. Ebenso wird Vaati Kugeln nach euch aussenden (auch in eurer Spielerfarbe): Wenn also eine grüne Kugel erscheint, muss der grüne Spieler diesen zu Vaati zurückschlagen. Bei Rot schlägt derjenige mit der roten Spielerfarbe. Wenn der Ball blinkt und Vaati trifft, wird er dadurch Schaden nehmen. Ferner wird Vaati während des Kampfes kleine Geister erschaffen. Schlagt auf die, welche nicht blinken. Zwischen den Angriffen saust Vaati auch gern einmal über die Plattform – seid Vorsichtig und ihr habt ihn bald erledigt.