

VERÄNDERUNGEN IN A LINK TO THE PAST

Die GBA-Version von Zelda: A Link to the Past ist keine exakte Kopie der Originalversion, die für den Super Nintendo erschienen ist. Sie enthält einige – wenn auch kleine – Änderungen. Diese möchten wir für euch aufschlüsseln. Um A Link to the Past erfolgreich durchzuspielen, kann nach wie zuvor die Lösung für den Super Nintendo genutzt werden.

Steuerung / Äußerliches

Die Steuerung von A Link to the Past für den GBA hat sich natürlich verändert. Um diese einzusehen, schaut entsprechend in das Manual, das beim Kauf des Spiels dabei gelegt wird.

- Viele Dialoge sind zusammen mit Texten überarbeitet worden.
- Im Spielstands-Menü läuft Link. Im Original stand er nur mit seiner entsprechenden Ausrüstung, die der Spieler im Spielstand besaß.
- Das Gegenstands-Menü wurde verändert. Auch der Auswahlcursor ist zwar grün, aber hat keinen Ring mehr, der das Item umschließt.
- Im Original stand noch das Wort Leben über der Herzen-Anzeige. Das Wort ist in der GBA Version nicht mehr länger vorhanden.
- Link hat nun eine ähnliche Stimme, wie er sie in den späteren Spielen ab Zelda: Ocarina of Time trägt. Sprich: Er reagiert mit einem Laut, wenn der Spieler z.B. das Schwert geschwungen hat.
- Der Sound des Schwertes ist anders.
- Der Sound des Teleportierens ist anders.
- Sobald die Geldbörse voll wird, ändert sich in der GBA Version der Schriftzug der Rubine Gelb.
- Der 000 Endspielstand, nachdem man das Spiel gewonnen hat, ist leichter zu erreichen. Man kann nun auch speichern, ohne dafür einen Defizit zu erhalten. Dennoch darf man im Spiel nicht sterben, um diese Wertung zu erreichen.
- In den Credits sind mehr Namen zu sehen.
- Sobald der Spieler ein Dungeon betritt, erscheint der Name des Dungeons.
- Die Funktion, bei der Berghöhle in der Lichtwelt zu starten wenn man das Spiel gespeichert hat, ist nicht mehr möglich. Dafür speichert das Spiel den letzten Standpunkt und lässt den Spieler entscheiden, wo er lieber anfangen möchte.

Gegenstände & Co.

Einige Gegenstände haben neue Fähigkeiten. Die Lampe kann Gegner verletzen, mit den Pfeilen lassen sich auch Töpfe zerstören. Der magische Bumerang zerschneidet Gras und Büsche. Mit dem Schwert lassen sich Schilde zerstören, Ausnahme ist das normale Schwert, welches Link zum Anfang besitzt.

- Mit dem goldenen Schwert lassen sich Töpfe zerstören.
- Sobald im Original die Flöte gefunden wurde, verlor der Spieler die Schaufel. In der GBA Version erhält der Spieler die Schaufel erst, nachdem er die Flöte bereits hat.
- Sobald der Spieler einen magischen Gegenstand wie die Lampe, den Somariastab, den Feuerstab (etc.) erhält, füllt sich automatisch die Magie-Anzeige wieder auf.
- Die goldene Biene kann in einem Haus in dem Dorf der Verbannten gekauft werden (Schattenwelt). In dem Original gab es diesen Shop und das Haus nicht.

Spielobjekte / Spielpersonen

- Einige Gegner haben ihre Farbe geändert.
- Es gibt nun auch Rubinschleime.
- Es wurden glitzernde Felsen hinzugefügt. Wenn sie mit dem Schwert zerstört werden, kommen Rubine hinaus. Für die Schattenwelt gilt dasselbe, es sind glitzernde Totenköpfe.

Zelda Europe Lösungen – Four Swords

www.zeldaeurope.de

- Einst gab es einen Shop in der Schattenwelt, der zwischen Pyramide und dem Dorf der Verbannten lag. Dort gab es einen roten Schild, eine Biene und 10 Pfeile. Dies wurde geändert. In diesem lassen sich alle drei Schilde des Spiels kaufen. Wenn der Spiegelschild verloren wurde, lässt er sich dort gegen Entgelt zurückerstatten.
- Die Assistentin des Zauberladens sieht aus wie Martha aus Zelda: Oracle of Seasons.
- Nachdem die 3 Lanmolas in dem Wüstenpalast in der Lichtwelt besiegt sind, redet Sahasrahla nicht mehr via Telepathie zum Spieler.
- Ein dritter Holzfäller wurde hinzugefügt. Er taucht auf, sobald der Spieler in Zelda: Four Swords 10 Medaillen des Mutes gesammelt hat. In Zelda: A Link to the Past gibt der Holzfäller dir eine Liste mit Gegenständen, die du suchen musst, wofür der Spieler einen Preis erhält. (Siehe in unseren Guide: Die Holzfäller-Quest.)
- Das Loch auf der Ostseite der Pyramide enthält einen neuen Dungeon. Es ist der Palast der 4 Schwerter. (Siehe in unseren Guide: Der Palast der 4 Schwerter).
- Rätsel im Eispalast in der Schattenwelt sind einfacher geworden.