Waffe	Schaden (1)	Haltbarkeit	Gesamtschaden	Getötete Gegner:	Bokoblins	Moblins	Echsalfos	Leunen	DPS
Master Schwert	30	40	1200	Rot (Grün, Echsalfos)	40	20	20	/	
max. Schaden (2)	/	/	/	Blau	13	8	10	/	
max. Haltbarkeit (3)	/	/	/	Schwarz (Weiß,Leune)	5	3	4	/	
				Silbern	1	1	1	/	
				Gold	1	/	/	/	
Master Schwert (lvl 2)	40	40	1600	Rot (Grün, Echsalfos)	40	20	20	/	
max. Schaden (2)	/	/	/	Blau	20	10	13	/	
max. Haltbarkeit (3)	/	/	/	Schwarz (Weiß,Leune)	6	4	5	/	
				Silbern	2	1	1	/	
				Gold	1	/	1	/	
Master Schwert (lvl 3)	50	40	2000	Rot (Grün, Echsalfos)	40	20	40	1	
max. Schaden (2)	/	/	/	Blau	20	13	13	/	
max. Haltbarkeit (3)	/	/	/	Schwarz (Weiß,Leune)	8	5	6	/	
				Silbern	2	1	2	/	
				Gold	1	/	1	/	
Master Schwert (lvl 4)	60	200	12000	Rot (Grün, Echsalfos)	200	200	200	5	
max. Schaden (2)	/	/	/	Blau	100	66	100	4	
max. Haltbarkeit (3)	/	/	/	Schwarz (Weiß,Leune)	50	33	40	2	
				Silbern	16	11	13	2	
				Gold	11	7	9	1	
Reiseschwert	5	20	100	Rot (Grün, Echsalfos)	6,(1) / 20,(2) / 7,(3)	1,(1) / 4,(2) / 1,(3)	2,(1) / 5,(2) / 2,(3)	/	
max. Schaden (2)	13	20	260	Blau	1,(1) /3 ,(2) / 1,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 2,(2) / 0,(3)	/	
max. Haltbarkeit (3)	5	23	115	Schwarz (Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	/	/	
				Silbern	/	/	/	/	
				Gold	/	/	/	/	
Soldatenschwert	14	23	322	Rot (Grün, Echsalfos)	23,(1) / 23,(2) / 26,(3)	5,(1) / 7,(2) / 6,(3)	5,(1) / 11,(2) / 6,(3)	/	
max. Schaden (2)	25	23	575	Blau	3,(1) / 7(2) / 4,(3)	2,(1) / 3,(2) / 2,(3)	2,(1) / 4,(2) / 2,(3)	/	
max. Haltbarkeit (3)	14	26	364	Schwarz (Weiß,Leune)	1,(1) / 2,(2) / 1,(3)	0,(1) / 1,(2) / 1,(3)	1,(1) / 1,(2) / 1,(3)	/	
				Silbern	/	/	/	/	
				Gold	/	/	/	/	
Ritterschwert	26	27	702	Rot (Grün, Echsalfos)	27,(1) / 27,(2) / 35,(3)	9,(1) / 13,(2) / 11,(3)	13,(1) / 13,(2) / 17,(3)	/	
max. Schaden (2)	35	27	945	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	4,(1) / 4,(2) / 5,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Haltbarkeit (3)	26	35	910	Schwarz (Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	1,(1) / 2,(2) / 2,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 1,(3)	/	0,(1) / 1,(2) / 1,(3)	/	
				Gold	/	/	/	/	
Königsschwert	36	36	1296	Rot (Grün, Echsalfos)	36,(1) / 36,(2) / 54,(3)	18,(1) / 36,(2) / 27,(3)	18,(1) / 36,(2) / 27,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	
max. Schaden (2)	60	36	2160	Blau	18,(1) / 18,(2) / 27,(3)	9,(1) / 12,(2) / 13,(3)	9,(1) / 18,(2) / 13,(3)	/	
max. Haltbarkeit (3)	36	54	1944	Schwarz (Weiß,Leune)	5,(1) / 9,(2) / 7,(3)	3,(1) / 6,(2) / 5,(3)	4,(1) / 7,(2) / 6,(3)	/	
				Silbern	1,(1) / 3,(2) / 2,(3)	1,(1) / 2,(2) / 1,(3)	1,(1) / 2,(2) / 2,(3)	/	
				Gold	1,(1) / 2,(2) / 1,(3)	0,(1) / 1,(2) / 1,(3)	1,(1) / 1,(2) / 1,(3)	/	
Waldschwert	22	27	594	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Schaden (2)	30	27	810	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Haltbarkeit (3)	22	41	902	Schwarz (Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
Zora-Schwert	15	27	405	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Schaden (2)	27	27	729	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Haltbarkeit (3)	15	41	615	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
Eisvogelschwert	15	27	405	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Schaden (2)	27	27	729	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Haltbarkeit (3)	15	41	615	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
Gerudo-Messer	16	23	368	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Schaden (2)	24	23	552	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Haltbarkeit (3)	16	35	560	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
Mondsäbel	25	32	800	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Schaden (2)	31	32	992	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Haltbarkeit (3)	25	48	1200	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
Schatzsäbel	32	60	1920	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Schaden (2)	/	/	/	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Haltbarkeit (3)	/	/	/	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
					0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
Zanshin-Kurzschwert	15	26	390	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Schaden (2)	27	26	702	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Haltbarkeit (3)	15	39	585	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
Antikes Schwert	40	54	2160	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Schaden (2)	/	/	/	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Haltbarkeit (3)	/	/	/	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
Verrostetes Schwert	6	8	48	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Schaden (2)	16	8	128	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
max. Haltbarkeit (3)	6	12	72	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/	

Gardeschwert	48	14	672	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	81	14	1134	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	48	21	1008	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Feuerschwert	24	36	864	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	43	36	1548	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	24	54	1296	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Eisschwert	20	30	600	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	36	30	1080	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	20	48	960	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Elektroschwert	22	36	792	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	40	36	1440	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	22	54	1188	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Bokstock	4	12	48	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	11	12	132	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	4	18	72	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Stachel-Bokstock	12	14	168	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	23	14	322	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	12	21	252	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Knochen-Bokstock	24	18	432	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	50	18	900	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	24	27	648	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Echsalbumerang	14	17	238	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	23	17	391	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	14	26	364	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Duo-Echsalbumerang	24	23	552	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	35	23	805	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	24	35	840	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Trio-Echsalbumerang	36	27	972	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	60	27	1620	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	36	41	1476	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Wächterschwert	20	17	340	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	29	17	493	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	20	26	520	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Wächterschwert +	30	26	780	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	39	26	1014	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	30	39	1170	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Wächterschwert ++	40	32	1280	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	60	32	1920	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	40	48	1920	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Leunenschwert	24	26	624	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	35	26	910	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	24	39	936	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Bestienschwert	36	32	1152	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	57	32	1824	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	36	48	1728	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Chimärenschwert	58	41	2378	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	100	41	4100	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	58	62	3596	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Kopfsammler	16	14	224	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	29	14	406	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	16	21	336	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/

Dämonenring	40	25	1000	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	67	25	1675	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	40	37	1480	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Bumerang	8	18	144	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	21	18	378	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	8	27	216	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Scherzhammer	1	80	80	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	/	/	/	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	/	/	/	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Rute	2	4	8	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	/	/	/	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	/	/	/	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Fackel	2	8	16	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	/	/	/	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	/	/	/	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Holzkelle	4	5	20	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	/	/	/	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	/	/	/	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Bokoblin-Knochen	5	5	25	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	/	/	/	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	/	/	/	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Echsalfos-Kochen	12	8	96	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	/	/	/	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	/	/	/	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/

Amiibo-Waffen:

Weisses Schwert	28	45	1260	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	45	45	2025	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	28	68	1904	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Seewind-Bumerang	20	20	400	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	32	20	640	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	20	30	600	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
Schwert	22	27	528	Rot	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Schaden (2)	36	27	972	Blau	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
max. Haltbarkeit (3)	22	41	902	Schwarz(Weiß,Leune)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Silbern	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/
				Gold	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	0,(1) / 1,(2) / 0,(3)	/