

Zelda Europe Lösungen – A Link to the Past

www.zeldaeurope.de

TELEPORTER

In **A Link to the Past** gibt es in der Lichtwelt mehrere **Teleporter**: Das sind die besonderen Zugänge, um die Schattenwelt zu erreichen. Deine erste Erfahrung machst du bereits auf dem Todesberg beim Brillenfelsen... doch es gibt noch mehr Teleporter. Manche benötigst du, um die Tempel der verschleppten Mädchen zu erreichen.

#01. Teleporter: Todesberg

Den ersten Teleporter, den du überhaupt zu Gesicht bekommst, findest du auf dem Todesberg: Direkt Rechts neben dem Brillenfelsen und unterhalb Heras Turm. Um überhaupt zum Palast, welcher das Amulett der Weisheit in sich birgt, zu gelangen, musst du mit diesem Teleporter in die Schattenwelt. Doch keine Sorge: Mithilfe des magischen Spiegels kannst du jederzeit wieder zurückkehren.

#02. Teleporter: Wüste

Südwestlich in der Wüste findest du ganz unten in der Ecke auf einer Anhöhe einen Teleporter im Rasen. Aber er ist nun mal auf einer Anhöhe und dazu gedacht, dass er im späteren Spielverlauf benutzt wird. Du brauchst die Titanhandschuhe und die Flöte, um dich entsprechend mithilfe des Vogels dort auf dem bewachsenen Felsen zu landen. Sinnvoll für den Wüstenseepalast.

#03. Teleporter: Sümpfe

In den Sümpfen Hyrules, südlich von deinem Haus, gibt es einen Teleporter ganz in der Nähe. Du kannst ihn benutzen, sobald du den Hammer aus dem Schattenpalast hast. Sobald du die Sümpfe von Norden aus betrittst, eile gleich nach links, um die Holzpflocke nieder zu schlagen. Dahinter teleportierst du dich in aller Ruhe in die Schattenwelt. Sinnvoll für den Sumpfpalast.

#04. Teleporter: Hylia See

Innerhalb des Hylia Sees ist dir gewiss die Insel in der Mitte aufgefallen. Die Insel kannst du mit deinen Zoraflossen erreichen. Vor dem Eingang liegt draußen ein schwarzer Stein. Du benötigst die Titanhandschuhe, um diesen Stein heben zu können. Mit diesem Teleporter erreichst du den sagenhaften Eispalast.

#05. Teleporter: Kakariko

Einsam im Norden Kakarikos ist dir sicher eine Passage aufgefallen, vor der ein schwarzer großer Stein liegt. Du kannst diesen nur mit den Titanhandschuhen heben. Tust du dies, findest du dahinter einen Teleporter. Sinnvoll, um den Skelettwald oder das Dorf der Verdammten schnell aufzusuchen.

#06. Teleporter: Nordost Hyrule

Wenn du die Flöte spielst und den Punkt 5 anfliegst, dann schaut dich um. Vor einer Höhle dürfte ganz in der Nähe im Süden der östlichen Hügel ein Teleporter zu finden sein. Dumm ist nur: Er ist von Holzpflocken sicher eingegrenzt. Du benötigst den Hammer aus dem Schattenpalast, um diesen Teleporter freizulegen.

Zelda Europe Lösungen – A Link to the Past

www.zeldaeurope.de

#07. Teleporter: Ostseite Todesberg

Auf der Ostseite des Todesbergs findest du im Süden einen Teleporter ganz außen am Rand. Du wirst einerseits den Enterhaken brauchen, den du erst im Sumpfpalast aneignen findest, wie auch den Titanenhandschuh. Den Enterhaken brauchst du für die zerstörte Brücke und den Titanhandschuh, um den schwarzen Stein vom Teleporter zu heben.

#08. Teleporter: Schildkrötenfelsen

Wenn du auf der Ostseite des Todesbergs ganz oben gen Osten gehst, wird dir schon bald ein Felsen auffallen, auf dem drei Holzpflocke oben stehen. In der Schattenwelt liegt hier an diesem Ort der Schildkrötenfelsen. Benutze den Hammer und schlage die Pflocke in einer bestimmten Reihenfolge (Rechts, Mitte, Links) runter, damit sich ein Teleporter in der Mitte des Felsen manifestiert. Du benötigst ihn, um den Eingang des Schildkrötenpalastes zu aktivieren.

#09. Hyrules Burgtor

Wohl der einfachste Teleport in die Schattenwelt: Sobald dich Agahnim einmal in die Schattenwelt befördert hat, kannst du jederzeit von der Lichtwelt in die Schattenwelt reisen, indem du durch das Burgtor gehst.