

# THE LEGEND OF ZELDA: A LINK BETWEEN WORLDS RUBINE & TRUHEN

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)

Selten waren Rubine so wichtig wie in *A Link Between Worlds*. Egal, ob ihr sie in Ravios Laden oder in den Feenbrunnen beim Dorf der Verbannten investiert oder ob ihr euch die teuren blauen Tränke holen wollt, Rubine sind immer nützlich. In zahlreichen Dungeons und Minidungeons könnt ihr bereits jede Menge Truhen mit großen Rubinen finden. Dieser Guide hier listet auf, wo ihr auf der Oberwelt noch einmalig weitere Rubine finden könnt.

Die Liste ist eventuell noch unvollständig!

## Rubine in Hyrule

- In dem Tunnel, der vom Friedhof in die Kirche führt, steht eine Truhe mit **20 Rubinen**.
- Nach eurer Audienz mit Prinzessin Zelda nehmt beim Schloss den rechten, oberen Ausgang. Folgt der Schlossmauer zu einer Truhe mit **50 Rubinen**.
- Neben Kakarikos Brunnen ist eine Höhle mit einer Truhe mit **20 Rubinen** im Inneren.
- Im Südwesten des Hylia-Sees gibt es eine kleine Höhle, wo ihr nur die Fackeln anzünden müsst. Es erscheint eine Truhe mit **50 Rubinen**.
- Sobald ihr die Fähigkeit habt, euch in ein Wandbild zu verwandeln, könnt ihr im Gelände des Ost-Palastes eine Truhe mit **100 Rubinen** finden.
- In Kakariko gibt es neben Sahasrahas Haus eine Art Gefängniszelle. Die Gitterstäbe überwindet ihr als Wandbild, um in der Truhe **100 Rubine** zu finden.
- Östlich des Magieshops kommt ihr als Wandbild weiter zu einem kleinen Gebiet mit einer kleiner Grube. Betretet die Wand oben im Osten und wandelt einmal um die Felswand herum, um eine Truhe mit dürftigen **20 Rubinen** zu erreichen.
- Im Sumpfgebiet seht ihr eine Truhe ganz im Westen auf einer Anhöhe. Um dort hin zu gelangen, müsst ihr ins Gebiet weiter westlich gehen und dort ganz oben die Wand betreten und als Wandbild zurück ins vorherige Gebiet wandern. Die Truhe enthält **100 Rubine**.
- Wenn euch Rosso den Krafthandschuh schenkt, entfernt zum Dank alle Felsen, die um sein Haus herum liegen. Er gibt euch dann in seinem Haus eine Truhe mit **50 Rubinen**. **Diese Truhe könnt ihr verpassen!** Ihr müsst das erledigen, bevor ihr Heras Turm abgeschlossen habt!
- Im Sumpfgebiet südlich von Links Haus könnt ihr weiter oben eine Höhle zwischen zwei kleinen Felsen mit Bomben freilegen, wo sich ein ängstlicher Mann versteckt. Ihr könnt ihm eine Fluchtfrucht für **100 Rubine** verkaufen.
- Im Gelände des Ost-Palast könnt ihr euch mit dem Enterhaken zu einer Truhe ziehen. Diese enthält aber nur **20 Rubine**.

- Im Nordosten des Hylia-Sees findet ihr zwei Höhleneingänge. Einen müsst ihr mit Bomben öffnen, um dahinter eine Truhe mit **300 Rubinen** zu finden.
- Mit dem Hammer geht es zur Kirche. Im Südwesten findet ihr auf der Anhöhe eine Truhe umringt von Pfeilern. Schlagt diese mit dem Hammer ein, um **100 Rubine** entgegen zu nehmen.
- Am Todesberg gibt es beim ersten Watterhahn eine Höhle. In der Truhe gibt es aber nur **5 Rubine**. Der wirkliche Preis wirkt weiter links, die Höhle dort müsst ihr als Wandbild erreichen, um die **50 Rubine** zu finden.
- Am Todesberg nehmt ihr auf dem Weg zu Heras Turm in der ersten Höhle mit rollenden Felsen den oberen Ausgang. Außen findet ihr eine Truhe mit **20 Rubinen**.
- In den Verlorenen Wäldern versperrt ein großer Felsen den Weg zu einer Truhe. Habt ihr endlich den Titanenhandschuh, gibt es aber nur **20 Rubine**.

## **Rubine in Lorule**

- Südlich vom Dorf der Verbannten könnt ihr euch für 200 Rubine die Große Donnerblume ausleihen. Führt diese Gassi, erst nach rechts, dann nach unten. Südwestlich vom Oktoball könnt ihr einen großen, brüchigen Felsen finden, den ihr nur mit der Donnerblume sprengne könnt. In der Höhle gibt es **100 Rubine**.
- Im Südosten des Sumpfpalastes gibt es einen weiteren großen Felsen. Ihr könnt mit der Großen Donnerblume die Route über das Leere Haus oder mit dem Titanenhandschuh eine Abkürzung nehmen. Schafft ihr es, gibt es in der Höhle neben einem Herzteil einmal **100 Rubine** und einmal **300 Rubine**.
- Im Nordwesten des Schildkrötensees steht am Abgrund eine Truhe mit **100 Rubinen**.
- Im Areal des Palastes der Dunkelheit geht ganz nach Nordosten, bis ihr zu einem See kommt. Besiegt hier alle Gegner und **100 Rubine** erscheinen. Wiederholt ihr das später, gibt es nur **20 Rubine**.
- Vor dem Irrgarten, der zum Palast der Dunkelheit führt, gibt es eine Feenquelle. Geht von dieser aus nach Süden, um eine einsame Schatztruhe am Rand zum See zu finden, die **100 Rubine** enthält.
- Habt ihr das Diebesversteck abgeschlossen, könnt ihr die Diebin in einer Höhle nördlich vom Sumpfpalast finden. Sie überlässt euch eine Truhe mit **100 Rubinen**.
- Beim westlichen Todesberg findet ihr rechts neben dem Brillenfelsen einen großen Kreis. Besiegt hier die Eisstatuen für eine Truhe mit **100 Rubinen**.
- Im östlichen Todesberg begeben euch in das Eislabyrinth, welches auf den Gipfel führt. Auf der Erhöhung mit der großen Eisstatue wählt den westlichen Weg (ihr benötigt den Tornadostab) und dann bei der nächsten Erhöhung den südlichen Weg. Am Ausgang müsst ihr die Wand betreten und zur Truhe hinüber wandern, welche **300 Rubine** enthält.
- Auf dem östlichen Gipfel des Todesberg geht von der Höhle aus nach Westen, bis ihr zu drei Eisstatuen in einer Reihe kommt. Schmelzt diese mit dem Feuerstab und nehmt euch die **100 Rubine** aus der Truhe.