

# THE LEGEND OF ZELDA: A LINK BETWEEN WORLDS GEGENSTÄNDE & AUSTRÜSTUNG

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)

In diesem Guide listen wir euch alle Gegenstände aus *A Link Between Worlds* auf und wo ihr diese bekommen könnt.

## Ravios Laden:

Im Folgenden habt ihr eine Liste von allen Gegenständen, die ihr in Ravios Laden bekommen könnt:

- **Bogen**
- **Bumerang**
- **Bomben**
- **Hammer**
- **Enterhaken**
- **Tornadostab**
- **Feuerstab**
- **Eisstab**
- **Sandstab** (erst nach Diebesversteck)

Der Leihpreis liegt meist bei 50 Rubinen und der Kaufpreis bei 800. Feuer- und Eisstab kosten mehr mit 100 Rubinen zum Ausleihen und 1200 zum Kaufen. Den Sandstab könnt ihr erst leihen und/oder kaufen, wenn ihr das Diebesversteck abgeschlossen habt.

## Upgrades:

Alle Gegenstände aus Ravios Laden lassen sich bei Mutter Maimai aufrüsten, wenn ihr ihr 10 ihrer Kinder bringt. Hier seht ihr, was die Effekte machen:

- **Super-Bogen:** verschießt drei Pfeile auf einmal
- **Super-Bumerang:** schneller, weiter und drei Stück nacheinander
- **Super-Bomben:** größere Bomben mit größerem Explosionsradius
- **Super-Hammer:** doppelter Wirkungsradius und Schaden
- **Super-Enterhaken:** schneller und macht Schaden bei Gegnern
- **Super-Tornadostab:** größerer Tornado, der Gegnern auch Schaden zufügt
- **Super-Feuerstab:** großer Flammentornado, der durch die Gegend wandert
- **Super-Eisstab:** vier Eiskristalle im Quadrat
- **Super-Sandstab:** Sandwände fallen nicht mehr ein

## Andere Items:

- **Laterne:**  
Erhellte die Umgebung und zündet Fackeln an. Diesen Gegenstand bekommt ihr am Anfang des Spiels auf dem Friedhof.
- **Mega-Laterne:**  
Macht acht Mal soviel Schaden bei Gegnern wie die normale Laterne. Diese bekommt ihr beim Ausdauerkampf, wenn ihr den 300-Rubine-Kurs zum ersten Mal besteht.

- **Kescher:**  
Damit könnt ihr Feen, Bienen, Goldene Bienen, Äpfel und Herzen fangen, um diese in eine Flasche zu sperren. Sobald ihr eine Flasche besitzt, geht zum Summsenmann in Kakariko. Er schenkt euch dann den Kescher.
- **Mega-Kescher:**  
Macht beim Schwingen acht Mal soviel Schaden bei Gegnern. Dieses Upgrade könnt ihr bekommen, wenn ihr den 300-Rubine-Kurs beim Ausdauerkampf zum zweiten Mal besteht.
- **Flasche x5:**  
In eine Flasche könnt ihr verschiedene Tränke füllen, aber auch Feen, Bienen, Goldene Bienen, Herzen, Äpfel und Grüne Äpfel. Von solchen Flaschen gibt es insgesamt fünf Stück. Schaut in unserem Flaschen-Guide, wenn ihr wissen wollt, wo ihr alle finden könnt.
- **Hinweisbrille:**  
Damit könnt ihr Hilfsgeister sehen, die euch nützliche Tipps geben, falls ihr welche braucht. Die Brille bekommt ihr beim Wahrsager nordöstlich von Kakariko.
- **Knallobst:**  
Damit lassen sich alle Gegner in der Umgebung betäuben. Das Knallobst könnt ihr bei der Händlerin in Kakariko oder beim Händler am See für 30 Rubine kaufen.
- **Fluchtfrucht:**  
Damit könnt ihr euch zum Eingang eines Dungeons teleportieren. Die Fluchtfrucht könnt ihr bei der Händlerin in Kakariko oder beim Händler am See für 50 Rubine kaufen.
- **Licht-Bogen:**  
Diesen bekommt ihr erst im finalen Bosskampf, wundert euch also nicht, wenn eine Lücke im Item-Menü bleibt. Der Bogen funktioniert nur, wenn ihr ihn als Gemälde einsetzt.

## Tränke

Im Magieshop könnt ihr euch von der Hexe verschiedene Tränke brauen lassen. Hier sieht ihr deren Preis, benötigte Zutaten und Effekte.

- **Roter Trank:**  
50 Rubine  
Heilt acht Herzen.
- **Blauer Trank:**  
10 blaue Monsterschweife, 200 Rubine  
Füllt alle Herzen wieder auf.
- **Gelber Trank:**  
10 gelbe Monsterhörner, 100 Rubine  
Macht euch unverwundbar, solange die Ausdauerleiste hält.
- **Lila Trank:**  
10 lila Monsterherzen, 60 Rubine  
Führt eine mächtige Attacke aus, die allen Gegnern in der Umgebung schadet.

## Ausrüstung

Zum Schluss haben wir noch alle Gegenstände, die im Status-Menü zu finden sind.

- **Vergessenes Schwert:**  
Das Schwert gehört dem Kommandanten der Wache, wird euch aber am Anfang des Spiels zu eigen.
- **Master-Schwert:**  
Die legendäre Waffe, mit der ihr Strahlenattacken abfeuern könnt, wenn ihr volle Herzen habt. Diese könnt ihr in den Verlorenen Wäldern in Anspruch nehmen, sobald ihr alle drei Amulette habt.
- **Master-Schwert Lv. 2:**  
Gebt dem Schmied in Hyrule zwei Stück Master-Erz, um das Master-Schwert zu härten. Das Master-Erz bekommt ihr in verschiedenen Dungeons. (Siehe auch unser Master-Erz-Guide.)
- **Master-Schwert Lv. 3:**  
Gebt dem Schmied in Lorule zwei Stück Master-Erz, um das Master-Schwert zu perfektionieren. Das Master-Erz bekommt ihr in verschiedenen Dungeons. (Siehe auch unser Master-Erz-Guide.)
- **Große Wirbelattacke:**  
Eure Wirbelattacke hat einen viel mächtigeren Radius, der allen Gegner in der Umgebung schadet. Diese bekommt ihr von Mutter Maimai, wenn ihr alle 100 Tierchen gerettet habt.
- **Schild:**  
Schützt euch vor einfachen Attacken, ist die Lieblingsspeise von Raubschleimen. Den Schild bekommt ihr bei der Händlerin in Kakariko, beim Händler am See oder beim Händler im Dorf der Verbannten für je 50 Rubine.
- **Hylia-Schild:**  
Schützt euch vor Feuer-, Eis- und Strahlenattacken. Kann nicht von Raubschleimen verspeist werden.  
  
Den Hylia-Schild findet ihr im Schildkrötenfelsen, im 1. Untergeschoss. In dem großen Raum müsst ihr alle Pyromagus besiegen, damit die große Truhe erscheint.
- **Blaues Gewand:**  
Ihr nehmt nur noch halb soviel Schaden. Das Blaue Gewand gibt es im Sumpfpalast. Im 1. Untergeschoss, wo ihr zum ersten Mal einen Wasserstandregler findet, müsst ihr das Wasser auf den tiefsten Pegel bringen. Jetzt könnt ihr in den kleinen Raum im Norden schwimmen und unter der Stachelwalze hindurch tauchen, um zu der großen Truhe zu gelangen.
- **Rotes Gewand:**  
Euer Schaden wird auf ein Viertel reduziert. Dieses bekommt ihr aber erst im Schloss Lorule. Macht im 3. Obergeschoss die Fackeln bei der Truhe um Zentrum aus, um zwei geheime Stege zu entdecken, die zur großen Truhe mit dem Roten Gewand führen.

- **Ravios Armreif:**  
Durch die Magie von Ravios Armreif könnt ihr seine Gegenstände nutzen und Wände betreten. Ihr bekommt es früh im Spiel von Ravigio geschenkt und durch Yugas Zauber wird er zum „Dimensionsarmreif“.
- **Krafthandschuh:**  
Im Areal nordöstlich der Verlorenen Wälder findet ihr ein Haus umringt kleinen Felsen. Dort wohnt Rosso, der euch den Krafthandschuh schenkt. Damit könnt ihr kleine Felsen aus dem Weg räumen.
- **Titanenhandschuh:**  
Den Titanenhandschuh bekommt ihr im Laufe des Wüstentempels und damit lassen sich große Felsen heben, tragen und werfen.
- **Pegasus-Stiefel:**  
Wenn ihr die L-Taste gedrückt haltet, läuft Link mit Wahnsinnstempo in die Richtung, die er schaut. Diese sind für das Spiel optional, ihr benötigt sie aber, um Maimais aus Bäumen zu schütteln oder um am Pegasus-Rennen teilzunehmen.

Die Stiefel bekommt ihr vom Dieb in Kakariko, nachdem dieser den Schmeichelstein gestohlen hat. Er wartet vor der Treppe bei Sahasrahlas Haus, läuft aber weg, sobald er euch sieht. Ihr könnt ihn aber überraschen, indem ihr euch über die Wand hinter ihm annähert. Taucht ihr direkt hinter ihm auf, redet er mit euch und überlässt euch die Pegasus-Stiefel.

- **Zora-Flossen:**  
Damit könnt ihr schwimmen und tauchen. Ihr bekommt sie von der Zora-Königin Oreen, wenn ihr den Schmeichelstein wieder zurück bringt, den ihr beim Fahrenden Händler für 200 Rubine erstehen müsst.
- **Bienenabzeichen:**  
Bringt ihr dem Summsenmann in Kakariko eine Goldene Biene, belohnt er euch mit dem Bienenabzeichen. Damit sind euch alle Bienen stets freundlich gesinnt und greifen Monster an.
- **Ausdauer-Schiftrulle:**  
Euer Ausdauerleiste verlängert sich damit um ein gutes Stück. Die Schiftrulle gibt es in den Eisruinen zu finden, und zwar in dem Raum mit den neun großen Eisblöcken im Zentrum des 3. Untergeschosses. Diese umschließen einen Kristallschalter, den ihr freischmelzen und aktivieren müsst. Mit der Plattform geht es dann in das darüber liegende Stockwerk, wo ihr an der Zunge der Statue zieht und euch nachher zu der großen Truhe fallen lasst.